計算機プログラミング





第5回目

May 13, 2021

(10:30~12:00)

担当教員:Thi Thi Zin (ティティズイン) <thithi@cc.miyazaki-u.ac.jp>

+

本日の内容

- 前回の内容について復習
- if 文について
- for 文について

■ 課題 (レポート提出あり)

提出締切:5月15日(土)20:00 まで

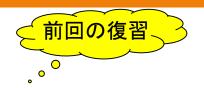
出席条件

- 毎回、締め切りまでに問題の解答をレポートとして提出する
- WORDファイルまたは手書きをPDFファイルで提出することも可能
- レポートには日付、自分の名前、学籍番号を必ず記載すること

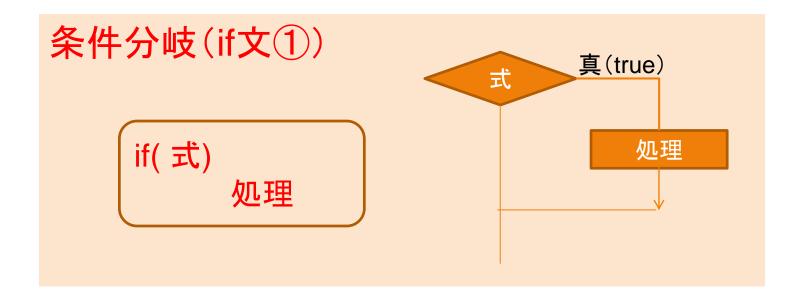
int 型の変数にデータを与え、その二乗の結果を表示させる。

```
2021.05.13 */
#include <stdio.h>
int main(void)
                 変数の宣言 型名 変数名;
   int i, si;
   printf("data = ");
                      整数値の読み込み
   scanf("%d", &i);
                                                  表示
   si = i * i;
                         /* square of i */
   printf("data = %d: square of data = %d\u00e4n",i, si);
   return 0;
```

if文について(条件分岐)



```
if (no1 == 1)
printf ("no1の値は1です");
```



```
前回の復習
```

```
if (no1 == 1)
    printf ("no1の値は1です");
else
    printf ("no1の値は1ではありません");
```

条件分岐(if文②) if(式) 如理1 else 処理2

```
#include <stdio.h>
int main(void)
      int no;
      printf ("整数を入力してください:");
      scanf (" %d ", &no);
      if (no == 0)
            printf ("入力值:0\n");
      else
            printf ("入力值:0以外\n");
      return 0;
```

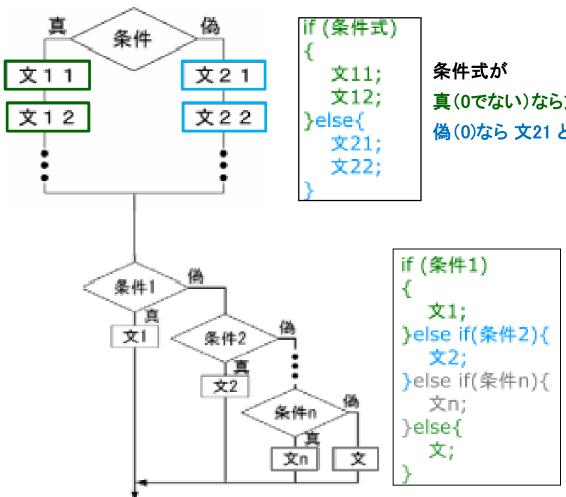
```
if (式)
   処理1
'else
   処理2
  省略可能
```

制御文

前回の復習

if 文

if 文の基本



真(0でない)なら文11と文12を実行

偽(0)なら 文21 と文22を実行

条件1が真ならば文1を実行 そうではなく、

条件2が真なら文2を実行

そうではなく、

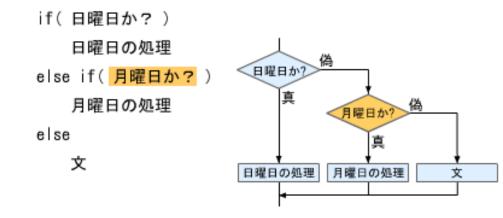
条件 n が真なら文n を実行 いずれでもないならば 文 を実行

if文

| SUN | MON | TUE | WED | THU | FRI | SAT |
|-----|--|---|----------------------------|--------------------------------------|----------------------|-----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | |
| | 21 22 23 24 25 26 27 | $\begin{array}{cccc} / & 7 & \rightarrow \\ / & 7 & \rightarrow \end{array}$ | 30 32 33 34 35 | (月曜日 (火曜日 (水曜日 (木曜日 (金曜日 | 3) 3) 3) 3) | |

if文は、最大でも2つの中から1つを選択する条件文。

7つの中から1つを選択する為に、どのようにするのか?



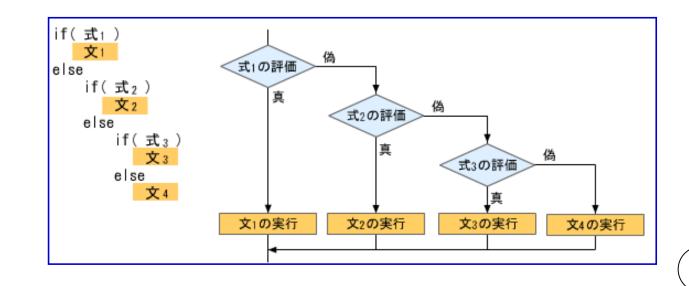
(ヒント:入力された日付を7で割った余りで条件判断を行えば、 目的の日付が何曜日であるかを表示することが可能)

if 文

(ヒント: 入力された日付を7で割った余りで条件判断を行えば、 目的の日付が何曜日であるかを表示することが可能)

if(日曜日か?)
日曜日の処理
else if(月曜日か?)
月曜日の処理
else if(火曜日か?)
火曜日の処理
else
文
:
else if(金曜日か?)

: else if(金曜日か? 金曜日の処理 else 土曜日の処理



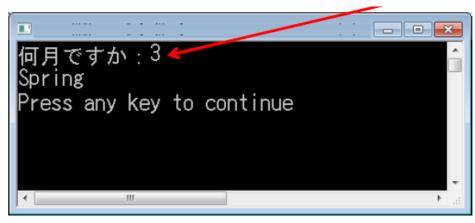
キーボードから入力した四季名を出力するプログラムを作成してください。 ただし、1~12以外の数値が入力されたら「input error」と表示すること。

| キーボードから入力された数値 | 四季名 | |
|----------------|-------------|--|
| 3 4 5 | Spring | |
| 6 7 8 | Summer | |
| 9 10 11 | Autumn | |
| 12 1 2 | Winter | |
| 1 ~ 12 以外 | input error | |

なお、実行結果が以下のようになるように、プログラムを作成すること。

<実行結果>

キーボードから3と入力した場合



```
#include<stdio.h>
int main(void)
        int month;
        printf ("何月ですか:");
        scanf("%d", &month);
        if (month==3 || month==4 || month==5) {
                 printf("Spring\u00e4n");
        } else if (month==6 || month==7 || month==8) {
                 printf("Summer\u00e4n");
        } else if (month==9 || month==10 || month==11) {
                 printf("Autumn\u00e4n");
        } else if (month == 12 || month == 1 || month == 2) {
                 printf("Winter\u00e4n");
        } else {
                 printf("input error¥n");
        return 0;
```

```
if (式)
  処理1
else if
  処理2
else
  処理3
```

for (初期化式;条件式;インクリメント式)

```
for ( i = 1; i <= 10; i++){
処理
}
```

| i++ | インクリメント (i = i + 1) |
|-----|---------------------|
| i | デクリメント (i = i – 1) |

```
for ( i = 0 ; i < 10 ; i++ ) {
処理
}
```

```
初期化式
条件式
インクリメント式
は自由に決定できる
```

```
for ( i = 10 ; i > 0 ; i - - ) {
処理
}
```

```
for ( i = 0 ; i != 10 ; i ++ ) {
処理
}
```

1から10までの数の和を求めるプログラム ※入力不要

```
#include<stdio.h>
int main(void)
   int sum;
   sum = 1+2+3+4+5+6+7+8+9+10;
    printf ("1から10までの和は%d ¥n", sum);
    return 0;
```

1から10までの和は55

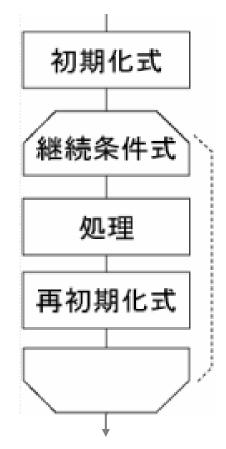
1から10までの数の和を求めるプログラム

```
#include<stdio.h>
int main(void)
                                            i=1
                                                    sum = sum + i
                                                    (sum = 0 + 1 = 1)
 int sum, i;
                                            i=2
 sum = 0;
 for (i = 1; i < 11; i++)
                                            i=3
        sum = sum + i;
                                            i = 10
  printf ("1から10までの和は%d ¥n", sum);
 return 0;
```

```
sum = sum + i
(sum = 1 + 2 = 3)
sum = sum + i
(sum = 3 + 3 = 6)
sum = sum + i
(sum = 45 + 10 = 55)
```

for 文でよく使う演算子

for 文の基本



継続条件式が 真の間ループ。 <u>偽になったら</u> ループから抜 けて次の処理 を行う。

```
for (初期化式; 継続条件式; 再初期化式) {
 文;
}
```

例

```
int i;
int sum = 0;
int mul = 1;
for(i=1; i<10; i++)
{
    sum = sum + i;
    mul = mul * i;
}
```

```
int i;
int sum = 0;
int mul = 1;
for(i=1; i<=11; i=i+2)
{
   sum = sum + i;
   mul = mul * i;
}
```

九九の1の段を表示するプログラム ※入力不要

```
#include<stdio.h>
int main(void)
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 1 , 1 *1 );
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 2 , 1 *2);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 3 , 1 *3);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 4 , 1 *4);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 5 , 1 *5);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n " , 1 , 6 , 1 *6);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 7 , 1 *7);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n  " , 1 , 8 , 1 *8);
      printf ( " \%d \times \%d = \%d + n " , 1 , 9 , 1 *9);
      return 0;
```

〈実行結果〉

```
1 ×1 =1

1 ×2 =2

1 ×3 =3

1 ×4 =4

1 ×5 =5

1 ×6 =6

1 ×7 =7

1 ×8 =8

1 ×9 =9
```

for文を使って書き直すと・・・ ※入力不要

```
#include<stdio.h>
int main(void)
   int i;
   for(i=1; i<10; i++)
       printf ( " \%d \times \%d = \%d + n ", 1 , i , 1*i );
   return 0;
```

1~100 までを表形式で出力せよ。表形式は printf 関数の変換指定で文字幅のオプションを使用し、10 個の改行には if 文を使用すること。

```
10
11
         13
                      16 17
                                          20
21
         23
                       26 27
              24
                  35
31
    32
         33
              34
                       36
                          37
                                 38
                                     39
                                          40
41
    42
         43
              44
                  45
                       46
                          47
                                 48
                                     49
                                          50
    52
         53
             54
                 55
                                58
                                         60
51
                       56
                                     59
         63
                                68
61
             64
                 65
                       66
                                    69
                                         70
71
         73
            74
                       76 77
                                    79
                                         80
81
    82
         83
             84
                 85
                       86
                                88
                                    89
                                         90
91
    92
              94
                                     99
                                         100
```

文字幅 4の場合: %4d

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
int i;

for( i=1 ; i<=100 ; i++ ) {
    printf("%4d", i );
    if( i%10 == 0 )
        printf("¥n");
    }

    return 0 ;
}</pre>
```

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
```