l'utilisateur WinUEFI

Bienvenue dans le manuel d'utilisation de WinUEFI ! lci, nous allons vous expliquer comment utiliser notre logiciel et de quoi il s'agit.

Qu'est-ce que c'est

WinUEFI vous aide à accéder facilement aux paramètres de votre micrologiciel (UEFI/BIOS). Ici, les paramètres tels que l'heure, le périphérique de démarrage et d'autres options peuvent être modifiés. Cela redémarre votre appareil directement en un seul clic.

Installation

Les atouts

Pour l'installer, installez d'abord l'application à partir de la dernière version de votre architecture et de vos préférences. Vous pouvez le trouver en <u>cliquant ici</u>.

₩inUEFI-portable-x64-console.exe	189
₩inUEFI-portable-x64.exe	187
₩inUEFI-portable-x86-console.exe	156
♦ WinUEFI-portable-x86.exe	154
→ WinUEFI-setup.exe	1.67 N
→ WinUEFI.bat	24 Byt
→ WinUEFI.ps1	1.25
→ WinUEFI.zip	1.19 N
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

lci, vous voyez une liste d'actifs. Choisissez celui qui correspond à l'architecture de votre PC. La configuration consiste à le configurer et à l'utiliser facilement à tout moment, mais la version portable n'est que le fichier du programme. La version de la console affiche la console en cours d'exécution. BAT est le fichier de script source. PS1 est la version du script PowerShell. ZIP contient quelques-unes de ces versions.

Télécharger

Cliquez sur votre ressource préférée et le téléchargement commencera. Peut-être que vous devez cliquer sur "Enregistrer (sous)" pour continuer à le télécharger. Après cela, ouvrez le fichier. Il demandera des privilèges d'administrateur pour s'exécuter. BAT et PS1 doivent être exécutés manuellement en tant qu'administrateur. Il redémarrera votre appareil dans UEFI/BIOS maintenant et vous pourrez modifier les paramètres ! Pour la configuration : installez avec les instructions à l'écran et ouvrez après avoir terminé à partir du menu Démarrer ou du bureau.

Informations supplémentaires

Propriétaire	FreakinSoftMania
Droits d'auteur	© 2022 FreakinSoftMania
Fichier source	WinUEFI.bat