

# 人民大学-雁栖湖人工智能学院第 2025/2026 学年

## 第 1 学期试卷

课程 \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_  
姓名 \_\_\_\_\_ 学号 (末 2 位) \_\_\_\_\_ 教师姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	总评
计分					

一、填空题 (每空 2 分, 共 20 空):

- 1) Python 的格言是 \_\_\_\_\_, 我用 Python;
- 2) 说程序设计体现 Python 简洁明了的风格的形容词是\_\_\_\_\_;
- 3) 你要克服地心引力跨越大海飞向太空, 为了实现这个梦想, 你首先要下载具有该功能的\_\_\_\_\_ (如"antigravity" 或者"flyhigh"), 然后在 Python 的脚本文件中使用\_\_\_\_\_ 关键字导入;
- 4) " 写出为变量 greet 赋值为字符串Hello, President 的语句: \_\_\_\_\_;"
- 5) 写出至少三种内建类型: \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_;
- 6) C 语言中的数组类似于 Python 中的 \_\_\_\_\_ 类型;
- 7) C 语言中的结构体类似于 Python 中的 \_\_\_\_\_ 类型;
- 8) 视频和图像属于\_\_\_\_\_ 文件, 用\_\_\_\_\_ 方法写入 (保存或另存为), 用\_\_\_\_\_ 方法读取;
- 9) Python 脚本文件后缀是\_\_\_\_\_;
- 10) 如果函数没有返回语句, 那么它默认范围: \_\_\_\_\_;
- 11) 匿名函数的关键字是: \_\_\_\_\_;
- 12) 循环语句中, Python 的控制命令有: \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_;
- 13) 读取文件内容前, 一般用\_\_\_\_\_ 创建文件对象;
- 14) 文件操作结束时候要执行\_\_\_\_\_ 命令;
- 15) 创建文件对象的常用语法糖是\_\_\_\_\_ 语句;

- 16) 定义方法的关键字是: \_\_\_\_\_;
- 17) 至少写出两个你熟悉的标准库: \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_;
- 18) 下载第三方库 numpy, 库中有子模块 random, 子模块中定义了函数 rand; 如何直接导入 rand: \_\_\_\_\_
- 19) Python 网络编程堪称绝配的两个第三方库: \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_;

二、判断题 (每空 2 分, 共 10 空):

- 1) Python 比 C、Java 容易学; (      )
- 2) 学习 Python 是一件非常快乐, 非常有成就感的事情; (      )
- 3) def 符合标识符的文法, 因此可作为变量名; (      )
- 4) Python 是一种动态类型面向对象的过程式解释型语言; (      )
- 5) 相比传统计算机语言, Python 运行速度比较慢, 但开发效率高; (      )
- 6) Python 的布尔型其实是特殊的整型; (      )
- 7) 对 Python 来说, 缩进具有语法功能; (      )
- 8) Python 没有 goto 语句; (      )
- 9) Python 的 for/while 循环语句和 if 语句一样可以接 else; (      )
- 10) Python 有 do-while 语句; (      )
- 11) Python 有 case 语句; (      )
- 12) Python 中没有函数指针的概念, 函数的行为和普通变量是一样的; (      )
- 13) Python 中的函数不能作为另一个函数的参数或返回值; (      )
- 14) 不能在 Python 的函数内部操作全局变量; (      )
- 15) 函数内部不能调用函数自身, 否则会陷入无限循环; (      )
- 16) 用 with 语句执行完文件后, 应该执行 close 方法以确保完成对硬盘中文件的操作; (      )
- 17) 用 open 函数打开文件得到的返回值是文件中的内容; (      )

## 人民大学-雁栖湖人工智能学院考试命题纸

- 18) 如果要为某个类定义“+”方法, 直接定义`def +(self, other): pass`即可; (      )
- 19) 类型`Hero` 中定义了方法`attack`。`attack` 可以像普通函数那样被直接访问; (      )
- 20) 继承时, 子类自动拥有父类的所有方法, 没有例外, 且可重写父类方法; (      )
- 21) 定义类 `Animal` 之后, 用 `Animal()` 新建对象时, 程序会自动调用方法`__init__`; (      )
- 22) 无论包`mypackage` 安装在哪里, `import mypackage` 都会自动搜索并导入该包; (      )
- 23) 命令`from mypackage import foo` 在导入包中的变量 `foo` 同时, 也会导入包`mypackage` 自身; (      )
- 24) 只要文件夹的名称正常, 并且在其中新建文件`__init__.py`, 那么它就是 Python 包; (      )

### 三、选择题 (每空 4 分, 共 10 空):

- 1) Python 的吉祥物是; (      )  
(A) 一只袋鼠 (B) 一只企鹅 (C) 一只章鱼 (D) 一条蟒蛇
- 2) Python 发明人是在什么情况下发明 Python 的? (      )  
(A) 内心迷茫的时候 (B) 在实验室里专研 (C) 度假时候无聊打发时间 (D) 泡咖啡馆奇思妙想
- 3) 学习编程的第一个命令是? (      )  
(A) Hello World (B) Hello Kitty (C) Hello Kugou (D) 你好世界
- 4) 下面哪个不能作为 Python 的变量? (      )  
(A) `print` (B) `int` (C) `CONSTANT` (D) `def`
- 5) 下面哪个是可变变量的类型? (      )  
(A) 字符串 (B) 数字 (C) 列表 (D) 元组
- 6) 存储个人信息时, 最适合采用什么数据类型? (      )  
(A) 元组 (B) 字典 (C) 列表 (D) 集合

- 7) 关于列表说法正确的是? ( )  
(A) 列表中的元素不能再是列表 (B) 列表中的元素不能是元组 (C) 列表中的元素类型必须相同 (D) 在表示数据方面, 列表和元组没有明显区别
- 8) 文件操作完毕后, 应该; ( )  
(A) 直接退出程序 (B) 关机 (C) 拔电源 (D) 关闭文件对象
- 9) 下面哪个起到流程控制作用的关键字不是 Python 的关键字; ( )  
(A) break (B) continue (C) return (D) goto
- 10) for 循环不能用于遍历什么类型的数据; ( )  
(A) 元组 (B) 字典 (C) 整数 (D) 字符串
- 11) 方法.item 常用与什么类型数据的遍历; ( )  
(A) 元组 (B) 字典 (C) 列表 (D) 字符串
- 12) 下面哪个是 Python 创建函数的关键字; ( )  
(A) def (B) func (C) class (D) function
- 13) 定义函数 `def foo(x, y, z:int=1, *args, **args): pass`。正确调用这个函数的命令是; ( )  
(A) `foo(1)` (B) `foo(1, 2, 3, 'hello')` (C) `foo(1, y=2, z='hello')` (D) `foo(y=3, 2, 3)`
- 14) 下面哪个是 Python 创建类的关键字; ( )  
(A) def (B) classdef (C) class (D) cls
- 15) 下面哪个是 Python 新建对象的关键字; ( )  
(A) init (B) new (C) 没有关键字 (D) cls
- 16) 设Card 是类名, card 是其对象, 则下述说法错误的是; ( )  
(A) Card 也是变量 (B) Card 可像函数一样调用 (C) card 的类型是 Card (D) Card 本身无类型
- 17) 下面哪个是 Python 初始化对象的方法; ( )  
(A) `__new__` (B) `__init__` (C) `_new_` (D) `_init_`
- 18) 设类Hero 中定义了方法attack, hero 是Hero 的对象。正确调用这个方法的命令是; ( )  
(A) `hero['attack']` (B) `hero.attack` (C) `herro(attack)` (D) `attack.hero`

- 19) 子类继承父类的关键字是; ( )  
(A) subclass (B) extend (C) child (D) class
- 20) 下面哪个是 Python 导入包的关键字; ( )  
(A) include (B) import (C) export (D) use
- 21) 同学用 pip 工具下载了包numpy, 他想直接在脚本中使用包中的变量array, 那么正确的做法是; ( )  
(A) import array (B) import numpy as np (C) from numpy import array (D) from array import numpy
- 22) 通过from PIL import Image 导入包之后, 下面可以做的是; ( )  
(A) 使用 PIL (B) 使用 Image (C) 为 Image 赋值 (D) 为 PIL 赋值
- 23) 下面哪个是不合法的命令; ( )  
(A) print('Hey, man') (B) class = ['Apple', 'Orange', 'Banana'] (C) print=520 (D) str(520)

四、计算题 (每题 10 分, 共 2 题):

- 1) 下面是函数定义与调用代码. 请指出的所有 Bug.

```
def play(name, game='Royal_Crash', time):  
    # 定义函数 play  
    # 本程序用于调查学生玩游戏时间  
  
    print('Student: ', name)  
    print(f'play {game} with {time} hours!')  
  
    if time > 3:  
        print(f'{name} is a bad student.')  
    else: time > 1:  
        print(f'Just so so.')  
    else:  
        print(f'Teachers will like {name}.')  
  
play(name='Mario', 'Pokemon', 3)    # 第一次调用  
play(0.5, game='CS', name='Steve') # 第二次调用
```