

# 人民大学-雁栖湖人工智能学院第 2025/2026 学年

## 第 1 学期试卷

课程 \_\_\_\_\_ 班级 \_\_\_\_\_  
姓名 \_\_\_\_\_ 学号 (末 2 位) \_\_\_\_\_ 教师姓名 \_\_\_\_\_

题号	一	二	三	四	总评
计分					

一、填空题 (每空 2 分, 共 20 空):

- 1) Python 的格言是 人生苦短, 我用 Python;
- 2) 说程序设计体现 Python 简洁明了的风格的形容词是 pythonic ;
- 3) 你要克服地心引力跨越大海飞向太空, 为了实现这个梦想, 你首先要下载具有该功能的 第三方库 (如"antigravity" 或者"flyhigh"), 然后在 Python 的脚本文件中使用 import 关键字导入;
- 4) " 写出为变量 greet 赋值为字符串Hello, President 的语句: greet="Hello, President";"
- 5) 写出至少三种内建类型: int、float、str ;
- 6) C 语言中的数组类似于 Python 中的 list 类型;
- 7) C 语言中的结构体类似于 Python 中的 dict 类型;
- 8) 视频和图像属于 二进制 文件, 用 wb 方法写入 (保存或另存为), 用 rb 方法读取;
- 9) Python 脚本文件后缀是 .py ;
- 10) 如果函数没有返回语句, 那么它默认返回: None ;
- 11) 匿名函数的关键字是: lambda ;
- 12) 循环语句中, Python 的控制命令有: break、continue ;
- 13) 读取文件内容前, 一般用 open 创建文件对象;
- 14) 文件操作结束时候要执行 close 命令;
- 15) 创建文件对象的常用语法糖是 with 语句;

## 人民大学-雁栖湖人工智能学院考试命题纸

- 16) 定义方法的关键字是: def ;
- 17) 至少写出两个你熟悉的标准库: os 、 pathlib ;
- 18) 下载第三方库 numpy, 库中有子模块 random, 子模块中定义了函数 rand; 如何直接导入 rand: from numpy.random import rand
- 19) Python 网络编程中堪称绝配的两个第三方库/模块: requests 、 bs4 ;
- 20) 表示服务器已成功处理了客户端的请求, 并将请求的资源正常返回给客户端的状态码是: 200 ;
- 21) 连接某个主机时, 通常要先获得服务器的具体地址, 包括 IP 地址 、 端口号 两部分;

### 二、判断题 (每空 2 分, 共 10 空):

- 1) Python 比 C、Java 容易学; ( ☒ )
- 2) 学习 Python 是一件非常快乐, 非常有成就感的事情; ( ☒ )
- 3) def 符合标识符的文法, 因此可作为变量名; ( ☐ )
- 4) Python 是一种动态类型面向对象的过程式解释型语言; ( ☒ )
- 5) 相比传统计算机语言, Python 运行速度比较慢, 但开发效率高; ( ☒ )
- 6) Python 的布尔型其实是特殊的整型; ( ☒ )
- 7) 对 Python 来说, 缩进具有语法功能; ( ☒ )
- 8) Python 没有 goto 语句; ( ☒ )
- 9) Python 的 for/while 循环语句和 if 语句一样可以接 else; ( ☒ )
- 10) Python 有 do-while 语句; ( ☐ )
- 11) Python 有 case 语句; ( ☐ )
- 12) Python 中没有函数指针的概念, 函数的行为和普通变量是一样的; ( ☒ )
- 13) Python 中的函数不能作为另一个函数的参数或返回值; ( ☐ )
- 14) 不能在 Python 的函数内部操作全局变量; ( ☐ )
- 15) 函数内部不能调用函数自身, 否则会陷入无限循环; ( ☐ )

- 16) 用 with 语句执行完文件后, 应该执行 close 方法以确保完成对硬盘中文件的操作; ( × )
- 17) 用 open 函数打开文件得到的返回值是文件中的内容; ( × )
- 18) 如果要为某个类定义 “+” 方法, 直接定义 `def +(self, other): pass` 即可; ( × )
- 19) 类型Hero 中定义了方法attack。attack 可以像普通函数那样被直接访问; ( × )
- 20) 继承时, 子类自动拥有父类的所有方法, 没有例外, 且可重写父类方法; ( √ )
- 21) 定义类 Animal 之后, 用 Animal() 新建对象时, 程序会自动调用方法\_\_init\_\_; ( √ )
- 22) 无论包mypackage 安装在哪里, import mypackage 都会自动搜索并导入该包; ( × )
- 23) 命令 `from mypackage import foo` 在导入包中的变量 foo 同时, 也会导入包mypackage 自身; ( × )
- 24) 只要文件夹的名称正常, 并且在其中新建文件\_\_init\_\_.py, 那么它就是 Python 包; ( √ )
- 25) requests 的 get 方法可以下载任何网站上的资源; ( × )

三、选择题 (每空 4 分, 共 10 空):

- 1) Python 的吉祥物是; ( D )  
(A) 一只袋鼠 (B) 一只企鹅 (C) 一只章鱼 (D) 一条蟒蛇
- 2) Python 发明人是在什么情况下发明 Python 的? ( C )  
(A) 内心迷茫的时候 (B) 在实验室里专研 (C) 度假时候无聊打发时间 (D) 泡咖啡馆奇思妙想
- 3) 学习编程的第一个命令是? ( A )  
(A) 打印 Hello World (B) 打印 Hello Kitty (C) 打印 Hello Kugou (D) 打印 Hey dude
- 4) 下面哪个不能作为 Python 的变量? ( D )  
(A) print (B) int (C) CONSTANT (D) def

- 5) 下面哪个是可变变量的类型? ( C )  
(A) 字符串 (B) 数字 (C) 列表 (D) 元组
- 6) 存储个人信息时, 最适合采用什么数据类型? ( B )  
(A) 元组 (B) 字典 (C) 列表 (D) 集合
- 7) 关于内建变量解释正确的是? ( B )  
(A) 内建变量只能在函数内使用 (B) 内建变量是 Python 预先定义好可直接使用的 (C) 内建变量不可重新赋值 (D) 内建变量都以双下划线开头和结尾
- 8) 关于列表说法正确的是? ( D )  
(A) 列表中的元素不能再是列表 (B) 列表中的元素不能是元组 (C) 列表中的元素类型必须相同 (D) 在表示数据方面, 列表和元组没有明显区别
- 9) 文件操作完毕后, 应该; ( D )  
(A) 直接退出程序 (B) 关机 (C) 拔电源 (D) 关闭文件对象
- 10) 下面哪个起到流程控制作用的关键字不是 Python 的关键字; ( D )  
(A) break (B) continue (C) return (D) goto
- 11) for 循环不能用于遍历什么类型的数据; ( C )  
(A) 元组 (B) 字典 (C) 整数 (D) 字符串
- 12) 方法.item 常用与什么类型数据的遍历; ( B )  
(A) 元组 (B) 字典 (C) 列表 (D) 字符串
- 13) 下面哪个是 Python 创建函数的关键字; ( A )  
(A) def (B) func (C) class (D) function
- 14) 定义函数 `def foo(x, y, z:int=1, *args, **args): pass`。正确调用这个函数的命令是; ( B )  
(A) `foo(1)` (B) `foo(1, 2, 3, 'hello')` (C) `foo(1, y=2, z='hello')` (D) `foo(y=3, 2, 3)`
- 15) 下面哪个是 Python 创建类的关键字; ( C )  
(A) def (B) classdef (C) class (D) cls
- 16) 下面哪个是 Python 新建对象的关键字; ( C )  
(A) init (B) new (C) 没有关键字 (D) cls
- 17) 设Card 是类名, card 是其对象, 则下述说法错误的是; ( D )  
(A) Card 也是变量 (B) Card 可像函数一样调用 (C) card 的类型是 Card (D) Card 本身无类型

- 18) 下面哪个是 Python 初始化对象的方法; ( B )  
(A) `__new__` (B) `__init__` (C) `_new_` (D) `_init_`
- 19) 设类Hero 中定义了方法attack, hero 是Hero 的对象。正确调用这个方法  
的命令是; ( B )  
(A) `hero['attack']` (B) `hero.attack` (C) `herro(attack)` (D) `attack.hero`
- 20) 子类继承父类的关键字是; ( D )  
(A) `subclass` (B) `extend` (C) `child` (D) `class`
- 21) 下面哪个是 Python 导入包的关键字; ( B )  
(A) `include` (B) `import` (C) `export` (D) `use`
- 22) 同学用 pip 工具下载了包numpy, 他想直接在脚本中使用包中的变量array,  
那么正确的做法是; ( B )  
(A) `import array` (B) `import numpy as np` (C) `from numpy import array` (D)  
`from array import numpy`
- 23) 通过from PIL import Image 导入包之后, 下面不可以做的是; ( A )  
(A) 使用变量PIL (B) 使用变量Image (C) 为变量Image 赋值 (D) 为变  
量PIL 赋值
- 24) 下面哪个是不合法的命令; ( B )  
(A) `print('Hey, man')` (B) `class = ['Apple', 'Orange', 'Banana']` (C)  
`print=520` (D) `str(520)`
- 25) 实现主机之间网络连接的标准方法是建立; ( C )  
(A) Wifi (B) 接口对象 (C) 套接字对象 (D) 局域网

四、计算题 (每题 10 分, 共 2 题):

- 1) 下面是函数定义与调用代码. 请指出的所有 Bug.

```
def play(name, game='Royal_Crash', time):  
    # 定义函数 play  
    # 本程序用于调查学生玩游戏时间  
  
    print('Student: ', name)  
    print(f'play {game} with {time} hours!')  
  
    if time > 3
```

```
    print(f'{name} is a bad student.')
else time > 1:
    print(f'Just so so.')
else:
    print(f'Teachers will like {name}.')
```

```
play(name='Mario', 'Pokemon', 3)    # 第一次调用
play(0.5, game='CS', name='Steve')  ## 第二次调用
```

2) 下面是函数定义与调用代码. 请指出三处 Bug.

```
function guess_price():
    # 定义函数 guess_price
    # 本程序用于实现一个多轮猜价格游戏

    price = 50
    guess_times = 0
    while guess_times < 3:
        guess = input("请输入你的猜测: ")
        guess_times += 1
        if guess == price:
            print("恭喜你猜对了!")
```

```
        return
    elif guess > price:
        print("你的猜测太高了.")
    else:
        print("你的猜测太低了.")
    print("你已经用完了所有的猜测机会.")
    print("正确的价格是:", price)

guess_price()  # 调用函数
```