# 《军事训练营》作品说明文档

--孟垂毅

1. 主题及创作思路

1、我的主题：军事训练类游戏。

我设计的这款游戏既能体验武器装备操控，还能学习相关武器知性，游戏包含三个部分。每部分都有不同的障碍和操控性，为了便于玩家提升武器操控技巧，每部分给玩家提供动态武器知识。快来一起体验吧！你一定要耐住性子，相信我的游戏一定会给你带来欢乐的！

2、设计思路：

（1）军事题材选择，设计游戏总体框架，设计各部分内容。

（2）选取海军、空军、陆军军事知识素材和相关最新武器知识。

（3）选取游戏背景音乐、音效、矢量图形素材。

（4）游戏代码编写。

（5）游戏测试，修改bug，进行总体测试。

（6）游戏测试完成，编写文档，发布正式版本。

1. 编程软件及技巧
   * + 1. 所用软件为:
       2. 主要技巧如下:

（1）移动滑动特效

（2）运用“克隆”模块。  
（3）运用“广播”模块，增加角色互动性。  
（4）运用“切换造型”模块，增加游戏的可玩性。  
（5）设计speed变量，改变角色速度，增加游戏难度。  
（6）通过动作指令，实现武器移动。  
（7）通过判断指令，实现死亡与通关判断。

三：素材原创与引用

背景音乐、音效: 来自*军事*音效库。

战斗机、潜艇、坦克等武器矢量图:来自*阿里矢量库。*

其他皆为原创（或scratch自带）

四：操作方法说明

1、按下启动进入主游戏。

2、点击进入海军训练营，开始第一步训练。

3、控制潜艇上下左右移动行进。

4、点击进入陆军训练营，开始第二部训练。

5、学习导弹发射技术，了解导弹之父和反导弹知识。

6、操控导弹发射，观看发射过程视频。

7、点击空军训练营，进入第三部训练。

8、设置飞行参数，上下左右移动控制战斗机，躲避飞鸟攻击。

9、所有训练和知识学习后，进入最后的庆祝部分，一起参观国庆大典，庆贺祖国70周岁生日。