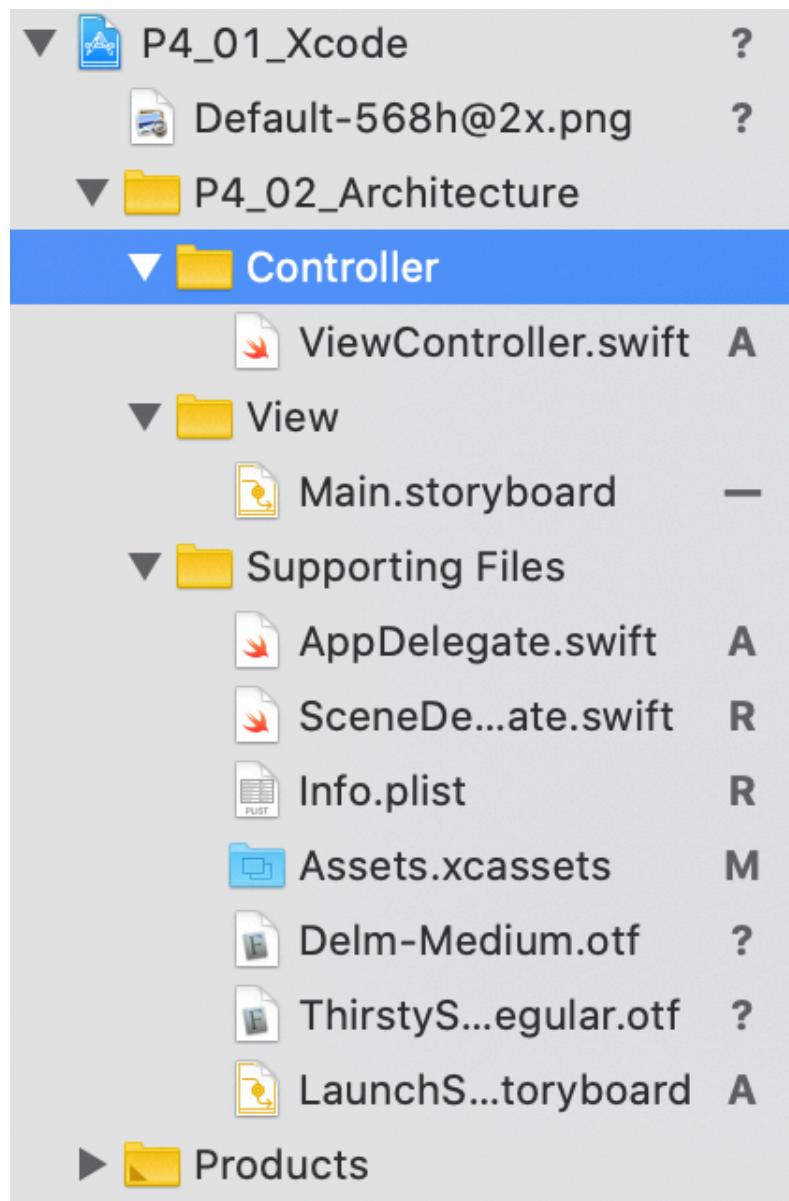


ARCHITECTURE INSTAGRID

Instagrid est une application iPhone permettant aux utilisateurs de combiner des photos en choisissant parmi plusieurs dispositions. Le résultat final est au format carré et partageable avec ses amis.



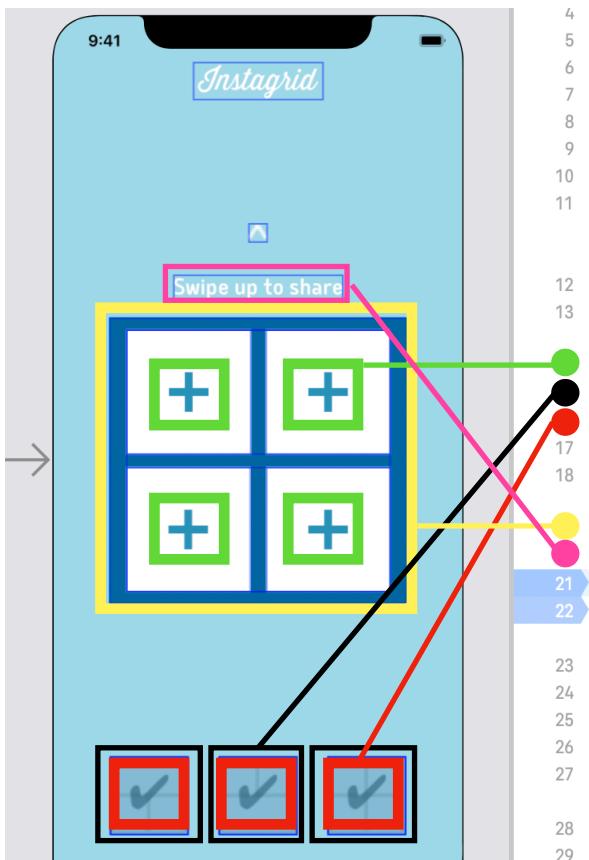
Notre structure adoptera en grande partie celle du modèle MVC.

La seule différence avec ce dernier est que nous n'utiliserons pas de modèle.

En effet, il s'avère que l'application comporte assez peu de logique (traitement de données).

Par conséquent, la totalité du codage peut être regroupé au sein d'un seul fichier.

Nous avons donc choisi d'attribuer toute la gestion du codage au fichier ViewController.swift.



```
4 //  
5 // Created by vaillant on 13/05/2020.  
6 // Copyright © 2020 vaillant. All rights reserved.  
7 //  
8  
9 import UIKit  
10  
11 class ViewController: UIViewController,  
    UIImagePickerControllerDelegate,  
    UINavigationControllerDelegate {  
12  
13     // création d'un tableau pour la connexion de chaque  
     // type de bouton  
14     @IBOutlet var pictureButtons: [UIButton]!  
15     @IBOutlet var layoutButtons: [UIButton]!  
16     @IBOutlet var validateLayoutButtons: [UIImageView]!  
17  
18     // connexion des éléments servant à transformer la  
     // vue pour l'accès et le partage des photos  
19     @IBOutlet weak var ContainerPics: UIView!  
20     @IBOutlet weak var SwipeUpToShare: UILabel!  
21  
22     // variable pour accéder aux fonctions des propriétés  
     // suivantes  
23     var imagePicker = UIImagePickerController()  
24     var selectedPictureButtons = UIButton()  
25     var swipeGesture: UISwipeGestureRecognizer!  
26  
27     // variable pour vérifier que la grille n'est pas  
     // vide avant le partage  
28     var layoutIsEmpty = true
```

Pour nos besoins, seul la vue (main.storyboard) et le controller communiqueront.

- **Outlet collection** connectant les 4 boutons de la grille permettant de choisir et d'afficher les photos. Le **tableau** sera employé dans les fonctions **@IBAction func changeLayout** et **func showPictureButtons**.
 - Outlet collection connectant les 3 boutons permettant à valider nos 3 dispositions possible. Le tableau sera employé dans les fonctions **@IBAction func changeLayout** et **override func viewDidLoad**.
 - **Outlet collection** connectant les 3 images servant à indiquer la validation d'une disposition lorsqu'elle est choisie. Le **tableau** sera employé dans la fonction **func showValidateLayoutButtons**.
 - **Outlet** connectant la vue de notre grille photo. Cette vue contient une Stack View qui contient elle même 2 Stacks View horizontales ou sont stockés les boutons d'affichage. La **variable** sera employé dans les fonctions **@objc func animatedSwipeContainerPics**, **func shareContainerPics** et **func showAlertContainerEmpty**.
 - **Outlet** connectant le label (SwipeUpToShare) servant à indiquer le sens du geste pour animer notre grille photo. La **variable** sera employé dans la fonction **@objc func changedLabelSwipeAndOrientation**