

Rapport de Développement mobile

Frédéric Fabre Ferber , M1 Informatique

20 novembre 2019

Résumé

Ce rapport va présenter l'élaboration d'une application mobile dans le cadre du cours de **Développement Mobile** (sous Android uniquement malheureusement), ici un gestionnaire de concerts. Nous verrons ici plusieurs points concernant cette présentation :

- La description générale de l'application
- Son architecture globale
- Les points à améliorer et les problèmes rencontrés

1 Description de l'application

Nous avons ici une application de gestion de concerts.

Un concert dispose de plusieurs informations :

- Son titre
- La date de l'évènement
- L'heure de l'évènement
- La durée de l'évènement
- Sa position (en latitude et longitude)
- Et une photo

Elle permet notamment plusieurs interactions avec l'utilisateur :

- **Afficher des concerts sur la carte** : Lorsque l'on démarre l'application l'on accède à une carte où tous les concerts enregistrés sont marqués via des marqueurs. Si l'on clique sur le marqueur on obtient les informations (voir ci dessus). Nous avons une certaine position sur cette carte et lorsque l'on se situe à moins de 4 kilomètres d'un des concerts présent une boîte de dialogue s'ouvre et nous propose de modifier la position de la carte vers la position du concert.
- **Rajouter un concert** : Si l'on appuie sur le bouton "*Rajouter un concert*" l'application ouvre une autre fenêtre et nous montre un formulaire où l'on va renseigner toutes les informations décrites précédemment via des champs (les champs latitude et longitude étant remplis à l'avance avec notre position). On a également un bouton "**Ajouter une photo**" qui va définir l'image du concert en prenant une photo via l'appareil photo d'android.