

# Tutorat Python

JUNG Frédéric : [frédéric.jung@etu.u-bordeaux.fr](mailto:frédéric.jung@etu.u-bordeaux.fr)



---

## Partie 2

16/10/2018 2:19 PM

### Exercice 1:

**Créer une animalerie :**

Pour cela vous devez créer un menu qui vous permettra de demander à l'utilisateur ce qu'il souhaite faire suivant ces options :

- Ajouter un animal
- Afficher les animaux (**On ne souhaite pas afficher une liste mais bien chaque animaux de cette liste**). Les animaux doivent être afficher sous la forme suivante :

```
1 --> NomAnimal1
2 --> NomAnimal2
etc...
```

- Quitter le programme (voir `import sys` et `sys.exit()`)

**Bonus :**

- **Supprimer un animal** : demander à l'utilisateur d'entrer le nom d'un animal qu'il souhaite supprimer. Si cet animal existe bien il est supprimé de l'animalerie.

### Exercice 2

Reprendre l'exercice 1 avec des fonctions. **Le main ne doit contenir que des appels de fonctions.**

### Exercice 3

Reprendre l'exercice 2. Chaque animal de l'animalerie doit maintenant être associé à un poids entré par l'utilisateur.

La fonction d'affichage affiche maintenant les animaux sous la forme :

```
1 --> NomAnimal1      Poids : PoidsAnimal1
2 --> NomAnimal2      Poids : PoidsAnimal2
etc...
```

### Exercice 4

Reprendre l'exercice 3 avec un dictionnaire et utiliser les méthodes des dictionnaires pour :

- afficher les animaux
- afficher la moyenne des poids des animaux

---

## Partie 2 : Grille de jeu

### Exercice 1

Utiliser les **listes à deux dimensions** pour générer une grille 10\*10 (non graphique) sur laquelle se déplace un joueur. La position initiale du joueur sur la grille est en position (x=5,y=5).

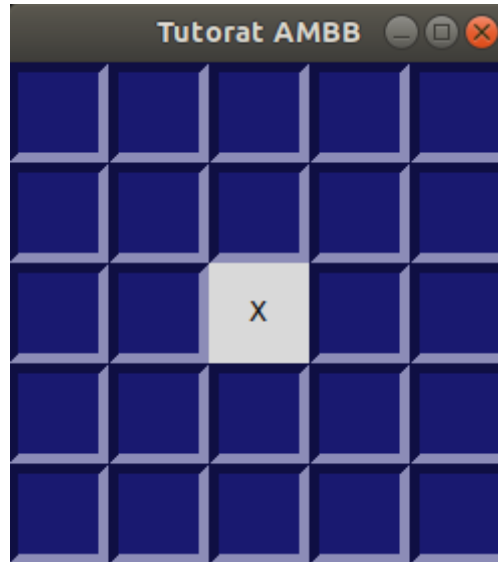
Implémenter une fonction de déplacement pour déplacer le joueur. La nouvelle position du joueur doit être affichée à la fin de chaque déplacement. Le joueur ne doit pas sortir de la grille.

## Exercice 2

Afficher graphiquement la grille dans votre terminal.

### Bonus

Utiliser Tkinter pour réaliser l'interface graphique. Vous pouvez obtenir un résultat comme celui là :



---

## Partie 3 : lire un fichier

### Exercice 1

Lire le fichier [iris.csv](#) et calculer et implémenter les deux fonctions suivantes :

- `read.csv(separator, path)` retourne une liste contenant toutes les lignes du document csv.

```
def read_CSV(separator, path):  
    list_lines= []  
    # ...  
    return list_lines
```

Méthodes utiles : `open()` , `close()`

- `get_sum(col1, col2)` : retourne la somme de la colonne 1 et la somme de la colonne 2

Méthodes utiles : `split()` , `rstrip()`

Iris dataset source : <https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/iris>

---