

Grupo: Kewelin Bonato, Frederico Reckziegel, Juliana Cunha.

CRONOGRAMA - TRABALHO PROGRAMAÇÃO WEB

A aplicação web desenvolvida pelo grupo se define como uma ferramenta de configuração de monstros de um jogo fictício (MonstrinhosGO). Com essa ferramenta o administrador do jogo pode criar novos monstros, editar monstros já existentes e excluí-los conforme o necessário, além de visualizá-los em forma de lista dinâmica.

**Obs: Alguns dos participantes se ausentaram das aulas em alguns dias, dessa forma fica aqui justificado o que foi feito em cada aula, ou aqueles que faltaram em algum dia realizaram isso em casa.

18/12	<i>Foi feita a definição de quem ficaria responsável por cada parte. Resolvemos em partes qual seria o tema e discutimos sobre o trabalho em uma perspectiva geral e ampla.</i>
29/01	Retomamos o que seria feito, como estávamos em férias precisamos desse “debate”. Frederico: Verificação de como seria realizado a parte do php, incluindo algumas alterações no site. Juliana: Fez a busca de imagens para serem utilizadas no site e discutiu com Kewelin o Layout. Kewelin: Iniciou a parte do Layout em html e css. Utilizou-se também Bootstrap para melhor ajustar o Design responsivo.
05/02	Projeto em andamento, foram realizadas mudanças e planejamos novamente as atividades. Frederico: Iniciou as mudanças definitivas no php. Juliana: Alterações de imagens no código. Foram adicionadas algumas imagens e Juliana auxiliou o Fred com PHP também. Kewelin: Mudanças em html e css, modificações de parte dos temas usados no site (parte dos monstrinhos no topo e no footer).
12/02	Prosseguimento do projeto, verificação em “gambiarras” e iniciamos a ver a parte do banco de dados dos monstrinhos. Frederico: Modificações no php e banco de dados, retirada de partes que não seriam utilizadas. Juliana: Tratamento de algumas imagens dos monstrinhos para adaptar elas no site novamente. Kewelin: Modificações em html e css de botões e outras partes do jogo, como as de editar os monstrinhos, etc.
19/02	Partes de finalizações, entretanto tivemos que alterar mais coisas no banco e adicionar mais coisas. Além de modificar algumas coisas da parte estrutural do site e modificar algumas coisas do design. Frederico: Mexeu na estrutura do banco de dados e alterou a estrutura de alguns elementos do site. Juliana: Encaixe de algumas imagens, como na parte de jogar e

	<p>logo do jogo.</p> <p>Kewelin: Detalhamento das atividades conforme o desenvolvimento do projeto, alterações na parte visual que vieram a calhar (tais como centralização de elementos e cores)</p>
26/02	Finalização e verificação do projeto e código.