Université Montpellier 2

Département Informatique Place Eugène Bataillon Montpellier

13 Novembre 2014

Madame, Monsieur

Je me permets de vous contacter afin de vous faire part de ma candidature pour l'année à venir, à l'entrée en première année de Master IMAGINA à l'Université Montpellier 2. Je suis diplômé d'une licence en Informatique, obtenue dans cette même université. Ce Master m'intéresse tout particulièrement, car je souhaite apprendre les techniques de développement des jeux video. Je m'investis particulièrement dans ce domaine depuis longtemps car il constitue ma passion et mon objectif professionnel. J'ai déjà pris part à des Game Jam à Monpellier, ce qui témoigne de mon goût pour la création de jeux. De plus, je suis organisateur d'un festival centré sur le jeu video qui aura lieu à Fabrègues les 24 et 25 Janvier prochains, nommé le Land of Games. Mon parcours est atypique, puisque je suis entré à l'Université de Sciences Montpellier 2 après un bac Littéraire. Cependant, voulant étudier l'informatique, j'ai travaillé seul pour ratrapper le programme de bac Scientifique en Mathématiques ou Physique, afin de pouvoir suivre ce cursus.

En espérant une réponse favorable de votre part, je vous prie d'agréer le sentiment de mes salutations distinguées.

Cordialement

Julien Lemattre

Julien Lemattre
470 chemin du Sablassou
34170 Castelnau-le-lez
France
M +33 (6) 21 37 83 74
E julien.lemattre@etud.univmontp2.fr