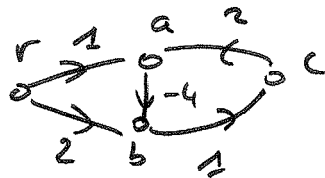


II) Poids négatifs sur les arcs (on passe en orienté...)

• Dans le cas où les longueurs sont ≥ 0 , une marche de longueur minimale entre 2 sommets est un chemin $x \rightarrow \dots \rightarrow y$

Si on regarde attentivement les algos de p.c.c. (parcours en largeur et Dijkstra), c'est cette propriété qui permet beaucoup de chose. On va étendre la résolution du problème de p.c.c. au cas où il n'y a pas de circuit de poids < 0 (ou cycle non orienté).

• Exemple pathologique:



$$l(rabc) = -2$$

$$l(rabcabc) = -3$$

$$l(r(abc)^h) = -1-h$$

Il n'y a pas de plus courte marche de r à c !

On se place dans le cas où tout circuit a un poids ≥ 0

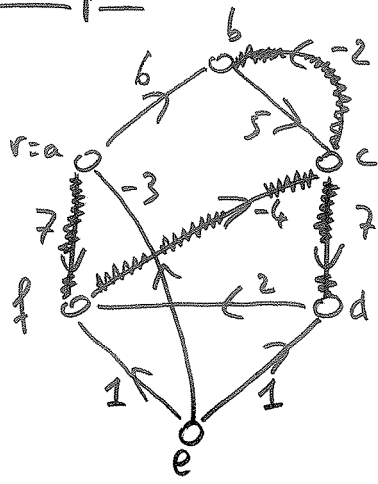
• Une plus courte marche est abs. si un p.c.c.

• Dans ce cas, on peut toujours trouver des p.c.c. grâce à l'algo de Bellman-Ford:

BELLMAN-FORD (D, l, r)

Init.	L_1 L_2 L_3 L_4 L_5 L_6 L_7 L_8 L_9	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="font-size: 4em; margin-right: 10px;">{</div> <div> <p>Pour tout $v \in V$ $[d(v) \leftarrow +\infty;$</p> <p>$d(r) \leftarrow 0;$</p> <p>$père(r) \leftarrow r;$</p> <p>Pour $i = 1 \text{ à } n-1$</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="font-size: 4em; margin-right: 10px;">[</div> <div> <p>Pour tout $uv \in A$</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="font-size: 4em; margin-right: 10px;">[</div> <div> <p>Si $d(v) > d(u) + l(uv)$ // l'arc uv est-il un raccourci?</p> <p>abs $père(v) \leftarrow u$</p> <p>$d(v) \leftarrow d(u) + l(uv).$</p> </div> </div> </div> </div> </div> </div>
-------	---	---

Exemple



On note d/père.

i	a	b	c	d	e	f
0	0a	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$
1	0a	6a	$+\infty$	$+\infty$	$+\infty$	7a
2	0a	6a	3f	$+\infty$	$+\infty$	7a
3	0a	1c	3f	10c	$+\infty$	7a
4	0a	1c	3f	10c	$+\infty$	7a
5						

$A = cd, fc, ef, ea, ed, df, \cancel{de}, \cancel{cb}, bc, af, ab.$

↑
pas de chemin de
 $r = a \rightarrow f$.

Analyse :

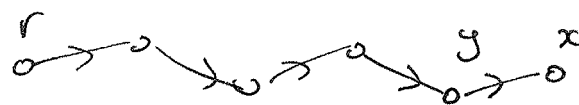
Complexité: $O(nm)$.

Correction: On montre par récurrence que:

"Après p passages dans la boucle $L_5 - L_9$, les sommets qui ont p.c.c contenant moins de p arcs depuis r ont une valeur d qui est \leq à la distance depuis r ".

Si $p=0$, c'est vrai pour r .

Passons de p à $p+1$: Prenons x qui admet un p.c.c depuis r qui contient $p+1$ arcs (et qui n'en admet pas de plus court):



On note y son prédécesseur le long de ce chemin

À l'étape p , $d(y)$ était calculé, quand on examinera yx , on mettra à jour $d(x)$.

Inversement, montrons que $d(x)$ ne peut pas être $< \bar{a} \text{ dist}(r, x)$:

Si c'est le cas, on considère le premier sommet x avec $d(x) < \bar{a} \text{ dist}(r, x)$. La valeur $d(x)$ a été modifiée pour la dernière fois grâce à la relaxation d'un arc yx .

On regarde le chemin $P: y \leftarrow \text{père}(y) \leftarrow \text{père}(\text{père}(y)) \leftarrow \dots \leftarrow r(\dots)$



si $x \notin P$, on a un chemin dans le graphe, de longueur $d(x)$ donc $\geq \text{dist}(r, x)$ ce qui est exclu. Donc $x \in P$.

Avant la relaxation de yx , $d(x) = \text{longueur de } P \text{ de } r \text{ à } x \geq \text{dist}(r, x)$

$$d(y) + l(yx) < d(x)$$

$$l_p(x \rightsquigarrow y) + d(x) + l(yx) < d(x) \text{ soit } l_p(x \rightsquigarrow y) + l(yx) < 0$$

On a un circuit de poids < 0 , ce qui est exclu. ▣

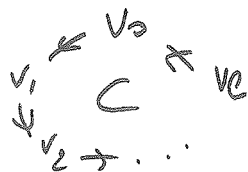
• Peut-on détecter les circuits de longueur < 0 ?

Oui, on rajoute à BELLMAN-FORD les lignes suivantes:

L10		Par tout $uv \in A$
L11		[Si $d(v) > d(u) + w(uv)$
L12		[[Retourner "Il existe un circuit < 0 ".

Analyse: complexité: $O(nm)$.

Correction: si il existe un circuit de longueur < 0



$$\begin{aligned}
 & d(v_1) - (d(v_0) + l(v_0, v_1)) \\
 & + d(v_2) - (d(v_1) + l(v_1, v_2)) \\
 & + \vdots \\
 & + d(v_0) - (d(v_e) + l(v_e, v_0)) \\
 \hline
 & - \sum l(v_i, v_{i+1}) = -l(C) > 0
 \end{aligned}$$

Donc $\exists i$ $d(v_i) - (d(v_{i+1}) + l(v_i, v_{i+1})) > 0$

L'algo retourne "il existe un circuit < 0 ".

• Inversement, si il n'y a pas de circuit < 0 , BELLMAN-FORD calcule $d(x) = \text{dist}(r, x) \forall x$ et il n'y a plus de raccourcis possibles.

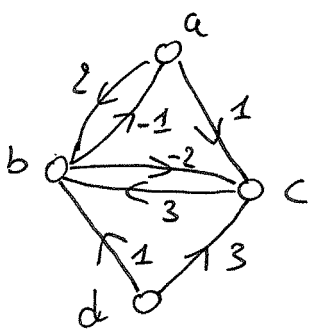


III] P.c.c. entre tous couples de sommets.

Soit $D = (V, A)$ orienté et $l: A \rightarrow \mathbb{R}$ sans circuit < 0 .

Pbl: Trouver, pour tout couple (x, y) un plus court chemin de x à y .

Exemple:



On veut:

	a	b	c	d
a	0	2	0	$+\infty$
b	-1	0	-2	$+\infty$
c	2	3	0	$+\infty$
d	0	1	-1	0

Et en plus trouver les plus courts chemins!

On peut faire n fois Bellman-ford $\rightarrow O(n^3m)$, mais on va faire mieux...

Algo de Floyd-Warshall:

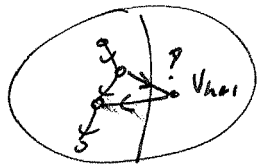
(48)

Principe: programmation dynamique:

On note les sommets de D $v_1 \dots v_n$ et pour $k=1 \text{ à } n$

A l'étape k on calcule les p.c.c ds D dont les sommets ^{internes} $\in \{v_1, \dots, v_k\}$

Pour traiter l'étape $k+1$, on regarde si v_{k+1} est un raccourci par les p.c.c. calculés à l'étape k .



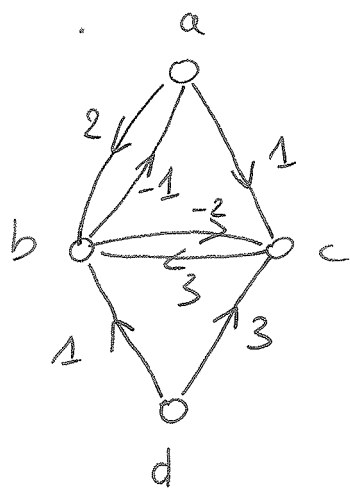
• Sommet interne d'un chemin:
tous ses sommets sauf
le début et la fin.

Algo: FLOYD-WARSHALL

```

L1  [ Pour tout  $i=1 \dots n$  et tout  $j=1 \dots n$ 
L2    [  $d_{ij} \leftarrow l(i,j)$  ou  $+\infty$  si l'arc  $ij$  n'existe pas.
L3    [  $P_{ij} \leftarrow j$  si  $ij$  est un arc, Null sinon. // début d'un p.c.c. de  $i$  à  $j$ 
L4  [ Pour  $k=1 \text{ à } n$  // les  $n$  étapes.
L5    [ Pour  $i=1 \text{ à } n$  // par tout couple, on regarde
L6      [ Pour  $j=1 \text{ à } n$  // si  $v_k$  est un raccourci de  $i$  à  $j$ .
L7        [ Si  $d_{ij} > d_{ik} + d_{kj}$  alors
L8          [  $d_{ij} \leftarrow d_{ik} + d_{kj}$ 
L9          [  $P_{ij} \leftarrow P_{ik}$ 
```

Exemple de déroulement:



$$D: \begin{array}{c|cccc} & a & b & c & d \\ \hline a & 0 & 2 & +\infty & +\infty \\ b & -1 & 0 & -2 & +\infty \\ c & +\infty & 3 & 0 & +\infty \\ d & +\infty & 1 & 3 & +\infty \end{array}$$

$$P: \begin{array}{c|cccc} & a & b & c & d \\ \hline a & \text{NUL} & b & \text{NUL} & \text{NUL} \\ b & a & \text{NUL} & c & \text{NUL} \\ c & \text{NUL} & b & \text{NUL} & \text{NUL} \\ d & \text{NUL} & b & c & \text{NUL} \end{array}$$

Est-ce que a peut être un raccourci? Non!

Est-ce que b _____ ?

$$D: \begin{array}{c|cccc} & a & b & c & d \\ \hline a & 0 & 2 & +\infty & +\infty \\ b & -1 & 0 & -2 & +\infty \\ c & +\infty & 3 & 0 & +\infty \\ d & +\infty & 1 & 3 & +\infty \end{array}$$

Où $l(ab) + l(bc) = 0 < l(ac) = +\infty$.

On met à jour: D et P

$$D: \begin{array}{c|cccc} & a & b & c & d \\ \hline a & 0 & 2 & \boxed{0} & +\infty \\ b & -1 & 0 & -2 & +\infty \\ c & \boxed{-2} & 3 & 0 & +\infty \\ d & \boxed{0} & 1 & \boxed{-1} & +\infty \end{array}$$

$$P: \begin{array}{c|cccc} & a & b & c & d \\ \hline a & \text{NUL} & b & b & \text{NUL} \\ b & a & \text{NUL} & c & \text{NUL} \\ c & b & b & \text{NUL} & \text{NUL} \\ d & b & b & b & \text{NUL} \end{array}$$

Est-ce que c peut être un raccourci? NON
et d? NON.

On a fini. Comment utiliser P?

Par exemple le p.c.c. de d à a:

$P_{d,a} = b$ Puis on regarde le premier pas d'un p.c.c de b à a:

$P_{b,a} = a$

Donc, on a: d, b, a. de longueur 0.

Analyse:

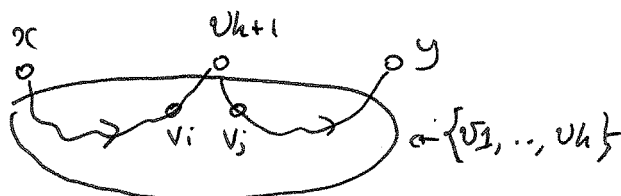
Complexité: $O(n^3)$.

Correction: par induction sur le nombre d'étape (k).

On suppose qu'à l'étape k , tous les p.c.c dont les sommets internes sont dans $\{v_1, \dots, v_k\}$ sont déjà calculés.

Prends un p.c.c. Prends 2 sommets x et y et dont les sommets internes sont dans $\{v_1, \dots, v_{k+1}\}$.

- Si P ne contient pas v_{k+1} , il était bon à l'étape k , il l'est encore.
- Si P contient v_k :



À l'étape k $P_1: x \rightsquigarrow v_{k+1}$ et $P_2: v_{k+1} \rightsquigarrow y$ étaient bons: $D_{x v_{k+1}} = l(P_1)$
 $D_{v_{k+1} y} = l(P_2)$

À l'étape $k+1$: le test: $D_{xy} > D_{x v_{k+1}} + D_{v_{k+1} y}$

donnera $D_{xy} \leftarrow D_{x v_{k+1}} + D_{v_{k+1} y} = l(P_1) + l(P_2)_{ok}$.



- Problème du jour n°7 -

Que se passe-t-il si on autorise les circuits < 0 ?

P.C.C DANS GRAPHE QUELCONQUE.

ENTRÉE: $G = (V, E)$ et $l: E \rightarrow \mathbb{R}$

SORTIE: d_{xy} : longueur pondérée d'un plus court chemin de x à y $\forall x, y$.

Résultat: ce problème est NP-difficile

On va le prouver en faisant une réduction depuis CHEMIN-HAMILTONIEN.

Lemme: PCC DANS GRAPHE QUELCONQUE est au moins aussi dur que CHEMIN-HAMILTONIEN.

Pr: Supposons qu'on ait un algo A pour résoudre PCC GRAPHE QUELCONQUE. On va construire un algo B pour résoudre CHEMIN-HAM.

On se donne un graphe G .

B: $\forall xy \in E(G) \quad d(xy) \leftarrow -1;$

lancer A sur G

$\forall x, y \in V \times V$ regarder si $d(x, y) = -(n-1)$ si oui, retourner VRAI.

Si B retourne VRAI alors $\exists x, y$ avec un chemin de longueur $n-1$ entre eux, c'est un chemin hamiltonien de G .

Si G admet un chemin hamiltonien de x à y alors A doit calculer $d(x, y) = -(n-1)$ (on ne peut pas faire moins!) 