#### Documentations des programmes

# **Documentations des programmes**

Javadoc - Doxygen - Ccdoc - Phpdoc

Lucas Chabalier - Lucas Roulette

2 Octobre 2014

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette

Documentations des programmes

☐ Introduction

#### Introduction

Javadoc

Doxygen

Conlusion

# Introduction

Javadoc

Présentation Utilisation

Table des matières

Exemple

Générateurs de documentation semblables à Javadoc

#### Doxygen

Présentation

Exemple

#### **Conlusion**

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette

Documentations des programmes

☐ Introduction

1/14

# Pourquoi documentons-nous notre code ?

Uns des points importants de la programmation est le fait de commenter son propre code. Cela permet de :

- ▶ De comprendre ce que l'on code
- ▶ Que les autres développeurs puissent comprendre votre code
- ▶ Parce que c'est toujours bien de commenter!

2/14

3/14

# Exemple quand il n'y a pas de documentation



Un programmeur crée un programme Java révolutionnaire possédant de nombreuses classes et méthodes. Un autre programmeur souhaite appronfondir ce code.

Mais malheuresement le code source est compliqué, les noms des classes, methodes ou encore paramètres de permettent pas de connaître le fonctionnement du code.

Si l'auteur avait créé une documentation javadoc, ce problème n'aurait pas existé!

Le programmeur intello

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette 4/14

Documentations des programmes

Javadoc

Présentation

## **Présentation**

Historique

L'outil Javadoc a été développé par Sun Microsystems (racheté par Oracle en 2009), l'entreprise à l'origine de Java. C'est le standard de la documentation en Java, et ce depuis Java 1 (1995). Bon nombre d'EDI, tels que NetBeans ou Eclipse genèrent automatiquement une Javadoc, grâce à cet outil.



Documentations des programmes

└─ Javadoc

☐ Présentation

Introduction

#### Javadoc

Doxygen

Confusion

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette

Documentations des programmes

L Javadoc

☐ Présentation

#### **Présentation**

Caractéristiques principales

Les principales caractéristiques de l'outil Javadoc sont :

- ▶ Utilisable uniquement pour Java.
- ▶ Standard de la documentation professionnelle.
- Génère une documentation en HTML.
- ► Inclus dans le SDK de Java, donc utilisable facilement et multi-plateforme.

6/14

5/14

# Utilisation

Informations que peut contenir Javadoc

La documentation Javadoc générée contiendra des informations sur

- ▶ Les classes et interfaces :
  - Leurs hierarchies.
  - Leurs declarations.
  - Les résumés et detailss de leurs constructeurs et methodes.
- Les enumerations
  - ▶ Leurs declarations et descriptions.
- L'organisation des packages et classes en arbre
- ► Les API deconseillées
  - ▶ Si le code utilise des API déconseillées, afin de les remplacer lors de futures versions.

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette 7/14 Documentations des programmes

└─ Javadoc Exemple

**Exemple** 

Attrapons des Pokémons

On va lancer javadoc sur un programme Java collectionnant les Pokémons.

Commande à utiliser

javadoc -d <repertoire de sortie> <nomFichier.java>

Documentations des programmes

└─ Javadoc

Utilisation

### **Utilisation**

Les différents Flags

Les flags permettent de spécifier des informations pour la construction de la documentation.

Nom du développeur. @author

@param Définit un paramètre de méthode.

Documente la valeur de retour d'une méthode. @return

Indique une association à une autre méthode/classe. @see

Précise à quelle version une méthode a été ajoutée. @since

@version Donne la version d'une classe ou d'une méthode.

@deprecated Marque la méthode comme dépréciée.

@exception Documente une exception lancée par une méthode.

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette

8/14

Documentations des programmes

Générateurs de documentation semblables à Javadoc

# Ccdoc et Phpdoc

Ccdoc et Phpdoc sont deux générateurs de documentation pour le C++ et le PHP. Ils sont fortement inspirés de l'outil Javadoc et permettent aussi de générer une documentation en HTML et identique à celle que peut générer Javadoc.

Présentation

Introduction

**Javadoc** 

## Doxygen

Confusion

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette

Documentations des programmes

Doxygen

Présentation

Présentation

Doxygen est souvent opposé à Javadoc, et a quelques avantages comparé à ce dernier :

- ▶ Il supporte beaucoup de langages, dont le C++, C, C, Objective-C, Java, Perl, Python, Fortran and PHP.
- ▶ La documentation peut être générée dans de nombreux formats dont HTML, CHM, RTF, PDF, LATEX, PS, ou même de pages du manuel (avec la commande man).

En ce qui concerne l'utilisation, les flags sont les mêmes que pour Javadoc, mis à part certains flags qui sont utilisables uniquement pour un langage spécifique.

Documentations des programmes

Doxygen
Présentation

Présentation



Doxygen est un générateur de documentation libre (license GNU General Public License). Il a été crée par Dimitri van Heesch, codé en C++ et publié pour la première fois en Octobre 1997. La dernière version stable est la 1.8.7. Il est donc plus récent que Javadoc, et fait partie des générateurs de documentation les plus connus et utilisés.

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette

Documentations des programmes

Doxygen

Exemple

Liliser Doxygen

On peut utiliser Doxygen de 2 façons :

- ► En ligne de commande, en générant un fichier de configuration qu'on peut éditer par la suite.
- ▶ Avec doxywizard, en interface graphique.

Caractéristiques et Utilisation

Petit historique

— Conlusion

Introduction

Javadoc

Doxygen

Conlusion

UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette 14/14 UM2 - Lucas Chabalier - Lucas Roulette 14/14

Documentations des programmes

Conlusion

# **Conclusion**

Ce qu'il faut retenir de cette présentation

- ▶ Peu importe le générateur utilisé, ils ont tous le même fonctionnement, c'est assez pratique.
- ▶ Qu'un générateur permet de documenter son code, que ce soit pour soi ou pour les autres, ce qui le rend indispensable.
- Qu'on ne voit pas forcément l'intérêt de documenter de petits programmes, mais que sur de gros projets, cela prend tout son sens (comme Java).
- ▶ Il est important de prendre l'habitude de bien commenter ses programmes, ainsi que d'utiliser des bonnes conventions de nommage des variables, classes, packages, etc...
- ► Commenter c'est le bien.