## Arthur Rogery

Curriculum Vitæ

1 avenue de lodeve 34070 France © 0645462138 ⋈ a.pendragon@hotmail.fr

## Diplomes

2010-2011 Baccalauréat

Lycée Joffre *mention bien* 2012-2015 Licence

en cours d'acqusition Univeristé Montpellier 2

Experience

emploi

2013-2013 Manutention de Fuits et legumes, Entrprise Dagorn, Vauvert.

Manutention dans un travail a la chaine

Competence aquises:

o apprentissage du travail a la chaine;

2010-2011 **Proffesseur de tennis**, *Tennis Club de la pierre rouge*, Montpellier.

Professeur de Tennis pour enfant et adolescent ( de 6 a 17 ans)

Stages

2014-2014 Stage au Pole Playtest, Ubisoft, Castelnau-le-lez.

Creation et gestion de playtest, Compte rendu de playtest aupres des equipes de production

Languages

Langue

Anglais bilingue

Espagnol niveau scolaire

Informatique

o C,C++,Java,C#,Phyton,Bash,Latex,HTML,CMS

Interests

Lecture Roman de science-fiction, roman policier

Jeux Video RPG,MMO,Moba,Stategie,Puzzle game

Sport Tennis, Escalade, Ski

Voyages Indonesie, Vietnam, Europe...

25 septembre, 2014

Master IMAGINA

Université Montpellier 2. pl Eugène Bataillon, Montpellier

A l'attention de Monsieur Puech , responsable du Master imagina

Etant actuelmenent en troisieme année de licence informatique à l'Université Montpellier 2, Je souhaiterai vous faire parvenir mon dossier de candidature pour le Master IMAGINA qui est sous votre responsabilité.

Pendanat mon cursus universitaire, j'ai en effet pu effectuer plusieurs projet dans la domaine du jeu vidéo, ansi qu'un stage a Ubisoft Montpellier qui m'ont permis de faire mon choix de Master.

Je suis particulierement interessé par le developpement de jeu video tant par le point de vue de l'intelligence artificielle mais aussi et surtout par l'experience retransmise par ce media. Mon parcours scolaire est adéquation avec ce choix m'as notament permis de réaliser plusieurs projets au sein de cette scolarité amsi egalement en dehors de celle-ci avec des professionels du millieu.

Par ailleur le fait de travailler en equipe sur un projet est quelquechose qui me plait beaucoup et notament le fait de travailler avec differentes spécialisations du jeu video.

Suite a mon Master 1 je compte poursuivre en Master 2 IMAGINA en m'axant principalement sur le Gameplay programming .Pour ensuite travailler si possible dans une societe qui propose des jeu au gameplay sortant de l'ordianire.

Disposant de la capacité de travail et de la motivation nécessaires à la réussite d'un master, je sollicite votre bienveillance à l'égard de mon dossier pour mon admission au Master IMAGINA.

Je vous prie d'agréer, Madame ou Monsieur, l'expression de ma considération respectueuse.

Je reste a votre disposition pour toutes information complémentaire,

**Arthur Rogery** 

Attached: curriculum vitæ