

## **Stratégie d'assurance qualité**

### **1.1 LE BUT :**

Développer et tester chacun des requis, établir des bonnes stratégies de travail pour sauver des ressources.

### **1.2 LES ACTIONS CHOISIES :**

- 1- À chaque fois qu'on développe une nouvelle fonction, quelqu'un fait un test case en parallèle pour cette fonction et, à la fin, tester ladite fonction.
- 2- Établir une bonne traçabilité, prioriser le «*Bug tracking*» et bien commenter le code.
- 3- Tester chacun des requis du cahier des charges et prévoir des tests cases/intégration.
- 4- Une personne différente du développeur fera les tests.
- 5- Établir des schémas bloc détaillés et s'y référencer tout au long du développement

### **1.3 LA STRATÉGIE :**

Faire de l'assurance qualité l'élément qui englobe toutes les parties du projet. On divisera alors l'AQ en trois parties principales : Le Hardware, le Software et la gestion. Pour s'assurer de la qualité globale du produit, un plan de test sera développé avec un test unitaire par élément dans le cahier des charges.

Pour appliquer l'assurance qualité en gestion, il se doit de mettre à jour fréquemment les courbes en S et de regarder le diagramme de Gantt pour s'assurer de ne pas dépasser le budget. Une personne sera responsable de cette tâche. Une autre personne sera aussi responsable de préparer les réunions, pour s'assurer que celles-ci soient efficaces pour améliorer le procédé du projet. La planification sera aussi révisée par le responsable en assurance qualité, celui-ci verra avec le gestionnaire du projet ce qu'il pourrait être amélioré.

Pour la partie d'assurance qualité en Hardware, il faudra que le responsable de l'assurance qualité surveille les manipulations et les planifications pour s'assurer de la robustesse du produit. Une revue sera prévue à ce sujet pour évaluer les meilleures méthodes de conception pour éviter d'obtenir un produit final qui se brise ou se débranche facilement.

