

Présentation du produit

Description générale

Le produit présenté permet d'utiliser n'importe quel objet pour commander une application de domotique. Après configuration, il sera possible d'effectuer différentes actions en touchant l'objet à un endroit spécifique. Par exemple, il serait possible d'utiliser un bocal pour contrôler l'éclairage. Dans cet exemple, il serait possible de configurer une pression à la base du bocal pour éteindre la lumière et une pression dans le haut du bocal pour allumer la lumière. Il suffirait ensuite de toucher l'objet au bon endroit pour allumer et éteindre la lumière.

Application et fonctions principales

Le projet sera utilisé dans une application de domotique. Par exemple, les actions asociales aux différentes positions d'un objet pourraient servir à contrôler l'éclairage, l'hydratation d'une plante, le son ambiant, etc.

Parmi les fonctions principales, on retrouve évidemment la configuration. La configuration sert à associer une position sur l'objet à une action. Par exemple associer une pression dans le haut de l'objet pour allumer une lumière. Il est possible d'associer plusieurs positions à différentes actions.

Une autre fonction principale est la détection. Lorsque le système est en mode détection, il est possible de toucher l'objet, comme il a été configuré, pour exécuter l'action associée.

L'exécution des actions configurées fait aussi partie des fonctions principales du produit.

Schéma matériel du prototype

