

Sharp Shuttle Handleiding

Sharp Shuttle Server

Algemeen	1
Netwerk	2
<u>Sharp Shuttle Client</u>	
Initialisatie	
Login Wizard	2
Toernooi Wizard	3
Velden Wizard	6
Toernooi Management	
Poule Informatie	7
Wedstrijden Informatie	7
Veld Informatie	7
Opmerkingen	7

Sharp Shuttle Server

Algemeen

Met de knop *nieuw* kan er een nieuw toernooi gestart worden, er wordt dan gevraagd naar een bestandsnaam en locatie om de informatie die gedurende het toernooi wordt ingevuld en gegenereerd op te slaan.

Met de knop *openen* kan er een bestand worden geselecteerd om te openen, er wordt dan gevraagd een bestand te selecteren van een al eerder aangemaakt toernooi.

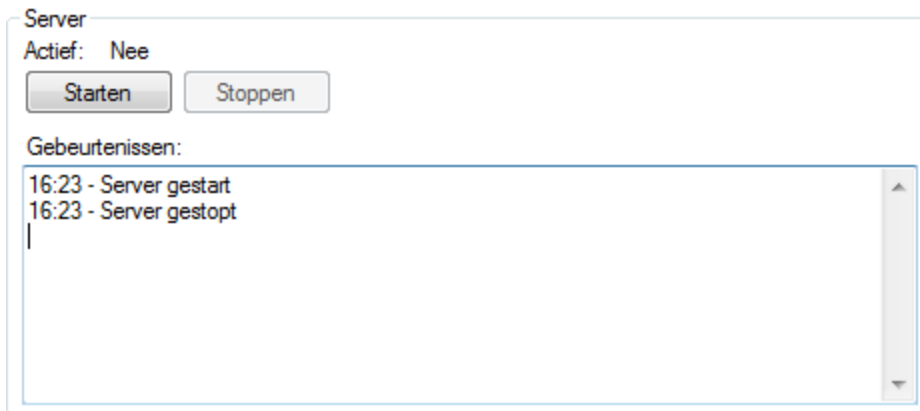
Bestand:

Nieuw

Openen

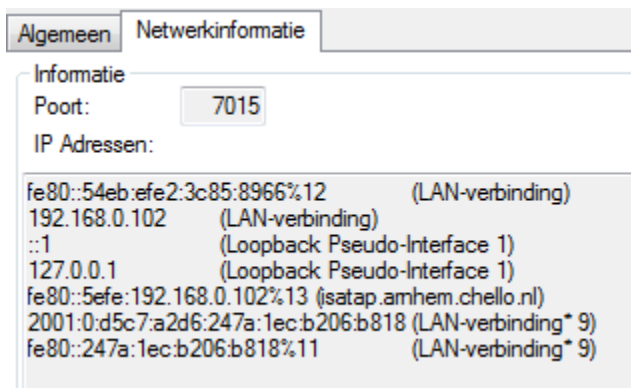
Met de knop *starten* kan de server worden gestart, na het starten zal de status op actief worden gezet, en wordt er informatie van de server weergegeven.

Met de knop *stoppen* kan de server worden stopgezet, de server zal dan niet meer actief zijn, en er is geen verbinding vanaf de client meer mogelijk.



Netwerkinformatie

In het tabblad netwerk kan er info gevonden worden zoals de gebruikte poort van de server, en de aanwezige lokale ip-adressen van de computer waar het programma op draait. Dit kan handig zijn als er verwarring is welk ip-adres er gebruikt moet worden om verbinding te maken met de server.



Sharp Shuttle Client

Initialisatie

Login Wizard

Stap 1 - Server Selecteren:

Geef het ip-adres van de server op, en druk op volgende. Het programma zal dan een verbinding proberen op te stellen met de opgegeven server. *Let op: De server moet dus al aanstaan voordat deze wizard doorlopen kan worden.*

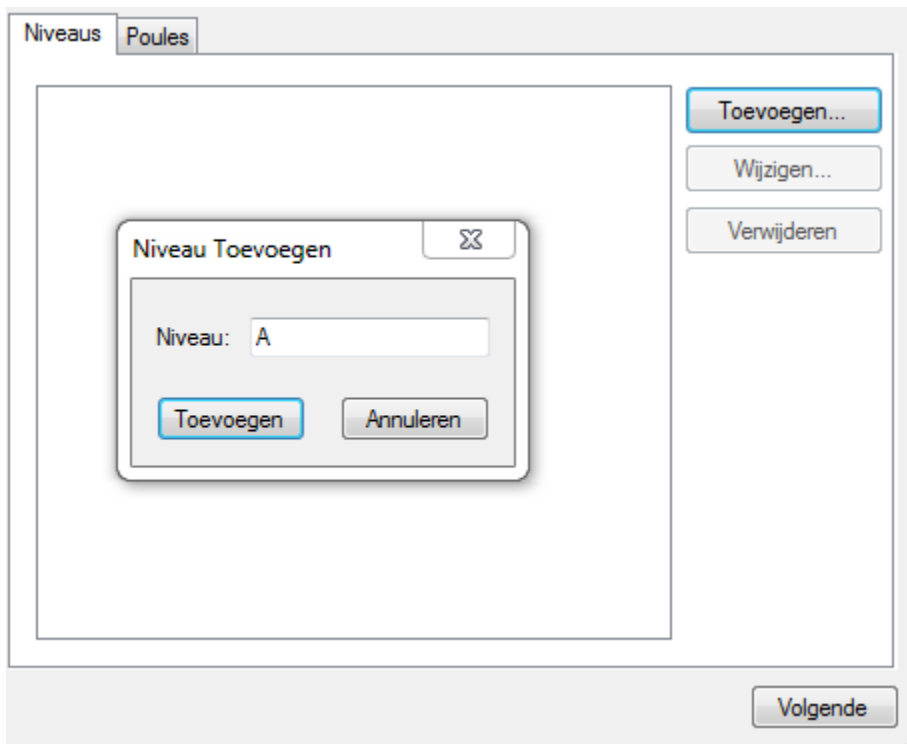
Stap 2- Gebruiker Selecteren:

Kies de gewenste gebruiker, en druk op voltooiën. De gekozen gebruiker beïnvloed de hoeveelheid opties die er vervolgens in het programma gebruikt kunnen worden.

Toernooi Wizard

Stap 1 - Niveaus bepalen:

Hier kunnen alle niveaus ingesteld worden die gebruikt gaan worden in het toernooi. Dit kunnen bijvoorbeeld niveaus A, B, C, D, etc zijn of 1, 2, 3, 4, etc of een eigen andere keuze.



Stap 2 - Poules:

Hier kunnen alle poules worden ingesteld die gedurende het toernooi nodig zijn, hier kunnen de eerder gekozen niveaus bij worden gebruikt.

The image shows a software interface for managing pools. A modal dialog box titled "Poule Toevoegen" is open, allowing the user to add a new pool. The dialog contains the following fields:

- Naam:** A text input field containing "Heren Enkel A".
- Discipline:** A dropdown menu currently set to "Heren Enkel".
- Niveau:** A dropdown menu currently set to "A".
- Opmerkingen (Optioneel):** A large text area for optional remarks.

At the bottom of the dialog are two buttons: "Toevoegen" (Add) and "Annuleren" (Cancel). The background application window has tabs for "Niveaus" and "Poules", and a table with a "Naam" header. A "Toevoegen" button is also visible at the bottom left of the background window, and a "Volgende" (Next) button is at the bottom right.

Stap 3 - Inschrijvingen:

Hier kunnen spelersinschrijvingen worden ingevuld en/of worden geïmporteerd uit een xml bestand.

Gesl	Club	Voorkeuren	Opmerkingen
			<div> <div>Toevoegen...</div> <div>Wijzigen...</div> <div>Verwijderen</div> <div>Importeren...</div> <div>Aantal Spelers: 0</div> <div> <div>↺</div> <div>Volgende</div> </div> </div>

Speler Toevoegen

Naam: Albert Steenman

Geslacht: ☒ Man ☐ Vrouw

Club: Helios

Voorkeuren:

Heren Enkel: A

Toevoegen

Verwijderen

Opmerkingen: Vegetarisch

Toevoegen

Annuleren

Stap 4 - Poule Indeling:

Hier kunnen de spelers worden ingedeeld in poules, met de hand of door het systeem

Poules	Deelnemers	Beschrijving
<ul style="list-style-type: none"> Disciplines <ul style="list-style-type: none"> Heren Enkel <ul style="list-style-type: none"> Poule A (0) 	<ul style="list-style-type: none"> Spelers <ul style="list-style-type: none"> Alle spelers (1) <ul style="list-style-type: none"> Mannen (1) <ul style="list-style-type: none"> Albert Steenman (M) Vrouwen (0) Oningedeelde spelers (1) <ul style="list-style-type: none"> Oningedeelde mannen (1) Oningedeelde vrouwen (0) 	<p>Speler</p> <p>Spelers ID: 1</p> <p>Naam: Albert Steenman</p> <p>Geslacht: M</p> <p>Club: Helios</p> <p>Voorkeuren:</p> <p>Heren Enkel: A</p> <p>Ingedeeld in:</p>

Deel spelers in naar voorkeur

Vorige

Volgende

Stap 5 - Teamindeling:

Hier kunnen de teams in dubbel-poules ingedeeld worden. Dit wordt initieel gedaan door het systeem. Door middel van slepen kunnen spelers aan elkaar gekoppeld worden.

Poule: ▼ *Enkelpoules worden niet weergegeven

Speler 1:

Naam	Gesl	Club

Speler 2:

Naam	Gesl	Club

Stap 6 - Aantal Velden:

Hier kunnen het aantal velden worden ingesteld, en het aantal sets dat gespeeld wordt per potje

Stap 7 - Voltooien:

Voltooien en bevestigen.

Velden Wizard

Met de velden wizard kan de hoeveelheid beschikbare velden worden ingesteld. Deze wizard

kan gedurende het toernooi nogmaals doorlopen worden om het aan te velden bij te stellen.

Toernooi Management

Poule Informatie

Hier kan alle informatie van de poules worden opgevraagd. In de uitgebreide versie kunnen er ook rondes worden verwijderd en nieuwe rondes worden gestart. Als er een nieuwe ronde is gegenereerd maar er nog geen wedstrijden van zijn gespeeld, is er nog de optie de huidige ronde te verwijderen en terug te gaan naar de vorige. Hier kunnen dan nog scores van die ronde worden gewijzigd, die dan nog invloed hebben op de volgende ronde.

Ook kan hier de huidige ladder worden geprint, met de knop "print ladder".

Wedstrijd Informatie

Hier staan de te spelen wedstrijden. Wanneer gespeeld kunnen de scores hier worden ingevoerd, door dubbel op een wedstrijd te klikken. Deze kunnen tijdens de rest van deze ronde nog gewijzigd worden.

Veld Informatie

Hier kunnen wedstrijden op velden worden gezet om ze te laten spelen. De tijd van deze wedstrijd kan worden gestart en gestopt. Ook wordt met kleuren aangegeven wat de status van de spelers in de wedstrijden zijn. Mocht een speler al een wedstrijd spelen, dan wordt hij rood in de wedstrijdenlijst, zodat die wedstrijd niet gespeeld kan worden op dat moment.

Opmerkingen

Let tijdens het gebruik van het programma goed op de icoontjes: De diskette betekent dat er onopgeslagen wijzingen zijn, de disabled refresh betekent dat er niks aan de hand is en de enabled refresh betekend dat er nieuwe gegevens op de server beschikbaar zijn.