

# Introducción al Procesamiento Digital de Imágenes: TP 0

## Despliegue de Imágenes y Colores

1. Implementar un programa que realice las siguientes operaciones con imágenes en formato raw, pgm, ppm y bmp:
  - a) Cargar una imagen de un archivo.
  - b) Guardar una imagen a un archivo.
  - c) Obtener el valor de un pixel en una imagen.
  - d) Modificar el valor de un pixel.
  - e) Copiar una parte de la imagen en otra imagen nueva.
2. Crear una imagen binaria de  $200 \times 200$  que tenga un círculo blanco en el medio y guardarla en un archivo.
3. Crear una imagen binaria de  $200 \times 200$  que tenga un cuadrado blanco en el medio y guardarla en un archivo.
4. Implementar un programa que despliegue un degradado de grises.
5. Implementar un programa que despliegue un degradado de colores.