

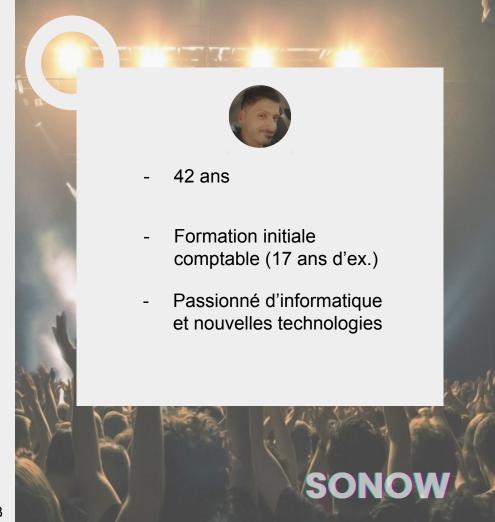


- 1. Présentation
- 2. Technologies & Outils Utilisés
- 3. Organisation & méthode de travail
- 4. Conception et production
- 5. Fonctionnalités représentatives
- 6. Jeu d'essai
- 7. Sécurisation de l'application
- 8. Résolution de problèmes rencontrés
- 9. Améliorations
- 10. Conclusion

- À propos de moi
- Formation
- Contexte du projet
- Qu'est ce que SoNow ?



- À propos de moi
- Formation
- Contexte du projet
- Qu'est ce que SoNow?



- À propos de moi
- Formation
- Contexte du projet
- Qu'est ce que SoNow ?



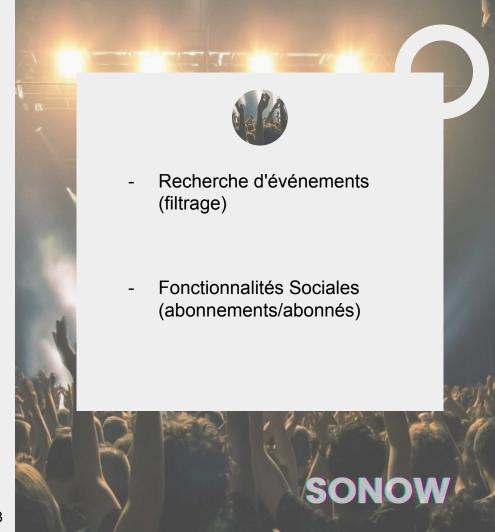
- À propos de moi
- Formation
- Contexte du projet
- Qu'est ce que SoNow ?



- À propos de moi
- Formation
- Contexte du projet
- Qu'est ce que SoNow?

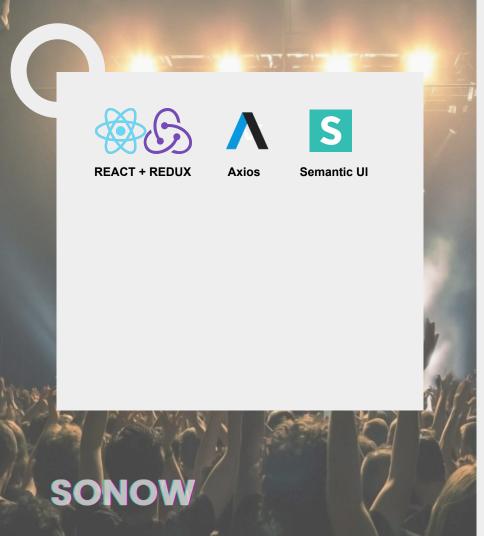


- À propos de moi
- Formation
- Contexte du projet
- Qu'est ce que SoNow?

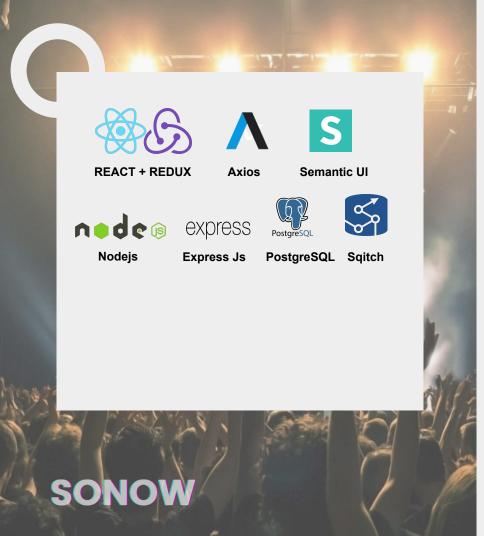




- Technologies Front-end
- Technologies Back-end
- Outils de développement



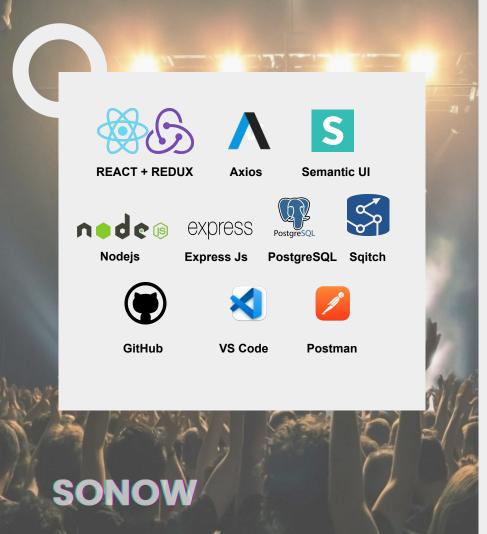
- Technologies Front-end
- Technologies Back-end
- Outils de développement



Technologies Front-end

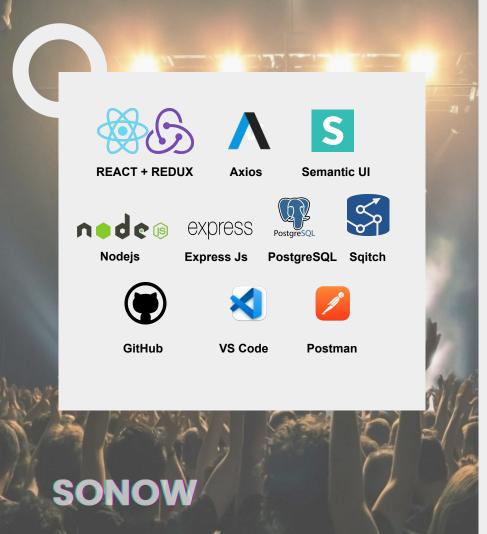
Technologies Back-end

Outils de développement



- Technologies Front-end
- Technologies Back-end

Outils de développement



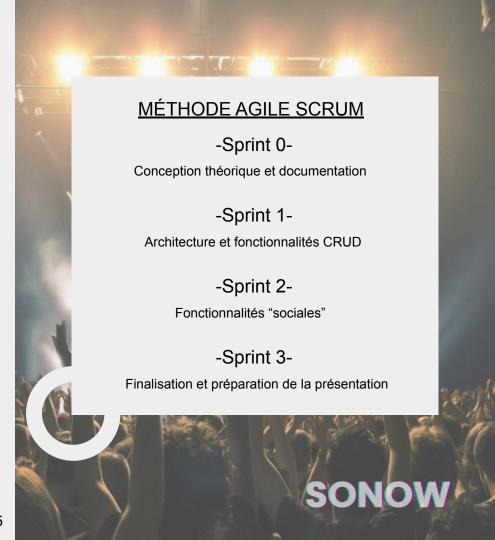
- Technologies Front-end
- Technologies Back-end

Outils de développement

- 4 Sprints (1 semaine chacun)
- Déroulement d'une journée de travail



- 4 Sprints (1 semaine chacun)
- Déroulement d'une journée de travail



- ✓ 4 Sprints (1 semaine chacun)
- Déroulement d'une journée de travail

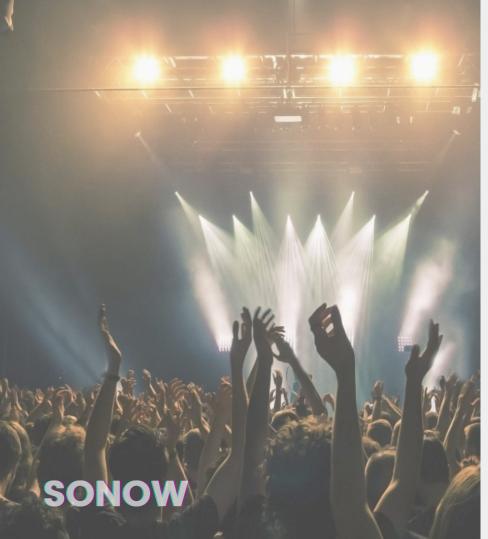
Journée de travail type

- Réunion "Kick Off" 9h00
- Etat des "accomplis / à accomplir"
- Développement Single ou pair programing
- Point Mi-journée / Fin de journée



- 4 Sprints (1 semaine chacun)
- Déroulement d'une journée de travail

Journée de travail type Réunion "Kick Off" 9h00 Etat des "accomplis / à accomplir" Développement Single ou pair programing Point Mi-journée / Fin de journée



- Détail des fonctionnalités
- Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes

User Stories

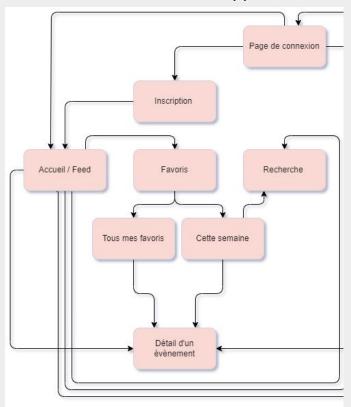
"En tant que"	"J'ai besoin de"	"Afin de"
Visiteur	M'inscrire	D'utiliser l'application
Visiteur	Me connecter	D'utiliser l'application & accéder à mon compte utilisateur

"En tant que"	"J'ai besoin de"	"Afin de"
utilisateur connecté	visualiser les évènements du fil d'actualité	m'inspirer et trouver une activité
utilisateur connecté	accéder à la page de recherche des évènements	rechercher un événement précis par son nom ou sa catégorie
utilisateur connecté	accéder à mes évènements favoris	pour connaître leur actualité
utilisateur connecté	mentionner ma participation à un évènement	informer la communauté de Sonowistes
utilisateur connecté	accéder à mon profil	le modifier/me déconnecter
222	22.0	

- Détail des fonctionnalités
- Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes



Extrait du workflow de l'application



Conception et production

- Détail des fonctionnalités
- Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes

SONOW

Charte graphique

SONOW

Charte graphique SONOW Code couleur #f30067 #b3b3b3 28 Blanc de référence : #ffffff Police de caractère Helvetica Regular Bold Taille de police Suite de Fibonacci 8 - 13 - 21 Logotype **SONOW**

Conception et production

- Détail des fonctionnalités
- ✓ Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes

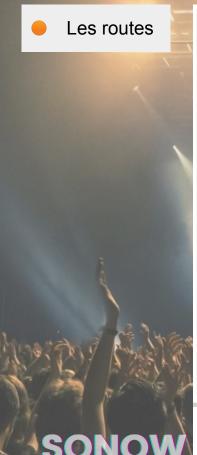
SONOW

Charte graphique

SONOW

Charte graphique SONOW Code couleur #f30067 #b3b3b3 28 Blanc de référence : #ffffff Police de caractère Helvetica Regular Bold Taille de police Suite de Fibonacci 8 - 13 - 21 Logotype **SONOW**

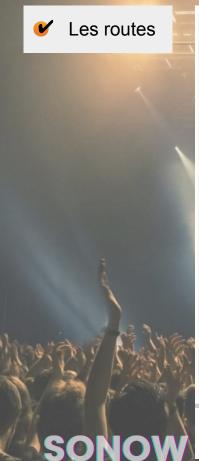
- Détail des fonctionnalités
- ✓ Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes



URL		НТТР	METHODS		CONTROLLERS	METHODS	CONTENTS
	DELETE	POST	PATCH	GET			
/user	×	×	×	✓	user	getAllUsers	Récupérer tous les utilisateurs
/user/:user_id	✓	✓	✓	✓	user	getOneUserById, updateUser, deleteUser	Récupérer, modifier, supprimer un utilisateur par son ID
/login	×	✓	×	×	user	loginUser	Se connecter à son compte utilisateur
/logout	×	×	×	✓	user	logoutUser	Se déconnecter de son compte utilisateur
/signup	×	✓	×	×	user	createUser	S'inscrire sur l'application en créant un compte utilisateur
/user/search	×	×	×	✓	user	getOneUserByNickname	Rechercher un autre utilisateur par son surnom
/user/follow	✓	✓	×	×	user	followUser, unfollowUser	s'abonner / se désabonner à un utilisateur
/user/:user_id/followers	×	×	×	✓	user	getFollowers	Récupérer la listes des abonnés d'un utilisateur par son ID
/user/:user_id/followed	×	×	×	✓	user	getFollowed	Récupérer la liste des abonnements d'un utilisateurs à d'autres comptes par son ID
/event	×	V	×	✓	event	getAllEvents, createEvent	Récupérer la liste des évènements
/event/:event_id	✓	×	$\overline{\checkmark}$	V	event	getOneEventByld, updateEvent, deleteEvent	Récupérer, modifier, supprimer un évènement par son ID
/event/tag/:tag_id	×	×	×	✓	event	getByTagId	Récupérer les évènements d'une catégorie
/event/search	×	V	×	×	event	getEventsByTitle	Rechercher un évènement par son Titre
/event/getbookmarks	×	V	×	×	event	getEventsByPinUser	Récupérer la liste des évènements favoris d'un utilisateur
/event/getattend	×	✓	×	×	event	getEventsByAttendUser	Récupérer la liste des évènements auxquels un tilisateur participe
/event/bookmarks	✓	V	×	×	event	addToBookmarks, delToBookmarks	Ajouter / Supprimer un évènement en favoris
/event/attend	✓	✓	×	×	event	addAttendEvent, delAttendEvent	Participer / Ne plus participer à un évènement
/event/:event_slug	×	×	×	✓	event	getOneEventBySlug	Récupérer un évènment par son slug
/tag/:tag_id	×	×	×	✓	tag	getOneTag	Récupérer un Tag par son ID
/tag	×	×	×	✓	tag	getAllTags	Récupérer tous les tags
/withevents	×	×	×	✓	tag	getAllTagWithEvents	Récupérer tous les tag avec les évènements associés

CRUD : Create = POST // Read = GET // Update = PATCH // Delete = DELETE

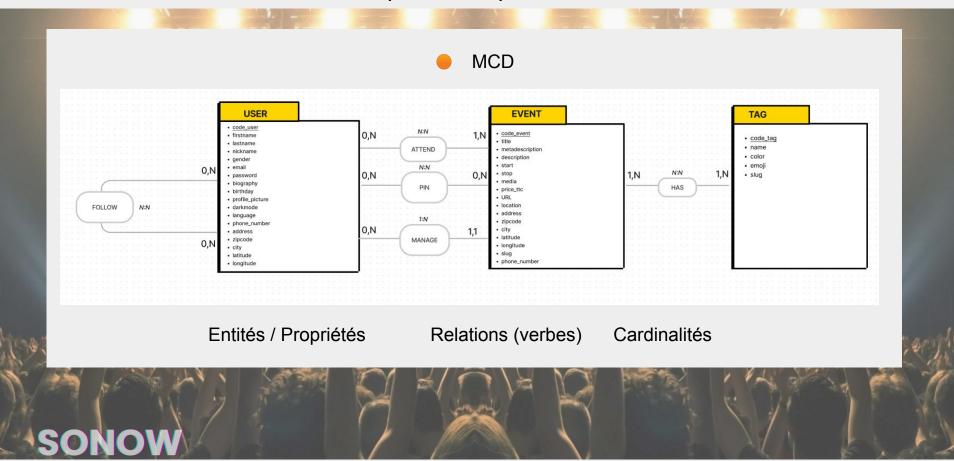
Légende : ☑ Route prévue X Route non prévue

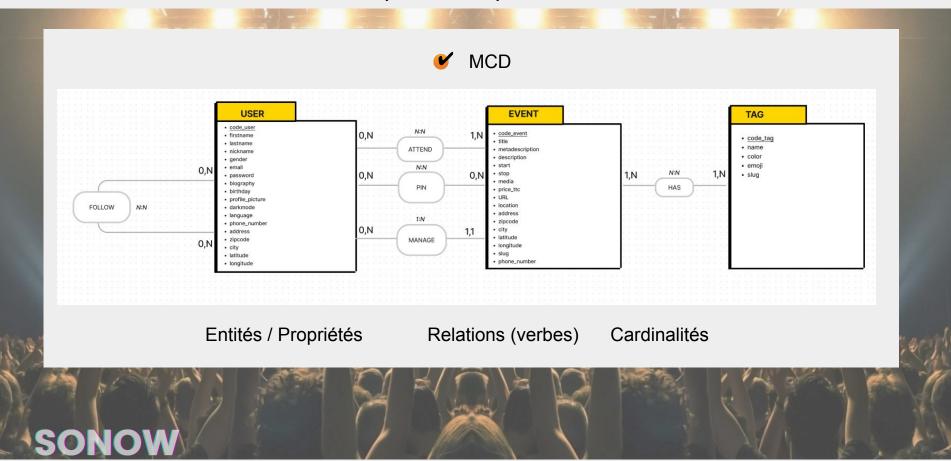


URL		HTTP	METHODS		CONTROLLERS	METHODS	CONTENTS
	DELETE	POST	PATCH	GET			
/user	×	×	×	V	user	getAllUsers	Récupérer tous les utilisateurs
/user/:user_id	✓	✓	✓	✓	user	getOneUserByld, updateUser, deleteUser	Récupérer, modifier, supprimer un utilisateur par son ID
/login	×	✓	×	×	user	loginUser	Se connecter à son compte utilisateur
/logout	×	×	×	✓	user	logoutUser	Se déconnecter de son compte utilisateur
/signup	×	✓	×	×	user	createUser	S'inscrire sur l'application en créant un compte utilisateur
/user/search	×	×	×	✓	user	getOneUserByNickname	Rechercher un autre utilisateur par son surnom
/user/follow	✓	✓	×	×	user	followUser, unfollowUser	s'abonner / se désabonner à un utilisateur
/user/:user_id/followers	×	×	×	✓	user	getFollowers	Récupérer la listes des abonnés d'un utilisateur par son ID
/user/:user_id/followed	×	×	×	V	user	getFollowed	Récupérer la liste des abonnements d'un utilisateurs à d'autres comptes par son ID
/event	×	V	×	✓	event	getAllEvents, createEvent	Récupérer la liste des évènements
/event/:event_id	✓	×	\checkmark	V	event	getOneEventByld, updateEvent, deleteEvent	Récupérer, modifier, supprimer un évènement par son ID
/event/tag/:tag_id	×	×	×	V	event	getByTagId	Récupérer les évènements d'une catégorie
/event/search	×	V	×	×	event	getEventsByTitle	Rechercher un évènement par son Titre
/event/getbookmarks	×	✓	×	×	event	getEventsByPinUser	Récupérer la liste des évènements favoris d'un utilisateur
/event/getattend	×	✓	×	×	event	getEventsByAttendUser	Récupérer la liste des évènements auxquels un tilisateur participe
/event/bookmarks	✓	V	×	×	event	addToBookmarks, delToBookmarks	Ajouter / Supprimer un évènement en favoris
/event/attend	✓	✓	×	×	event	addAttendEvent, delAttendEvent	Participer / Ne plus participer à un évènement
/event/:event_slug	×	×	×	/	event	getOneEventBySlug	Récupérer un évènment par son slug
/tag/:tag_id	×	×	×	V	tag	getOneTag	Récupérer un Tag par son ID
/tag	×	×	×	V	tag	getAllTags	Récupérer tous les tags
/withevents	×	×	×	✓	tag	getAllTagWithEvents	Récupérer tous les tag avec les évènements associés

CRUD : Create = POST // Read = GET // Update = PATCH // Delete = DELETE

Légende : ☑ Route prévue X Route non prévue





MLD

USER: code_user, firstname, lastname, nickname, gender, email, password,biography, birthday, profile_picture, darkmode, language, phone_number, address, zipcode, city, latitude, longitude

EVENT: code_event, title, metadescription, description, start, stop, location, address, zipcode, city, latitude, longitude, slug, phone_number, media, price_ttc, URL, #code_user_manager

TAG: code_tag, name, color, emoji, slug

USER_PIN_EVENT: #code_user, #code_event

USER_ATTEND_EVENT: #code_user, #code_event

EVENT_HAS_TAG: #code_event, #code_tag

USER_FOLLOW_USER: #code_user, #code_user

clé primaire

#clé_étrangère

MLD

USER: code_user, firstname, lastname, nickname, gender, email, password,biography, birthday, profile_picture, darkmode, language, phone_number, address, zipcode, city, latitude, longitude

EVENT: code_event, title, metadescription, description, start, stop, location, address, zipcode, city, latitude, longitude, slug, phone_number, media, price_ttc, URL, #code_user_manager

TAG: code_tag, name, color, emoji, slug

USER_PIN_EVENT: #code_user, #code_event

USER_ATTEND_EVENT: #code_user, #code_event

EVENT_HAS_TAG: #code_event, #code_tag

USER_FOLLOW_USER: #code_user, #code_user

clé primaire

#clé_étrangère

Table de liaison



USER: code_user, firstname, lastname, nickname, gender, email, password, biography, birthday, profile_picture, darkmode, language, phone_number, address, zipcode, city, latitude, longitude

EVENT: code_event, title, metadescription, description, start, stop, location, address, zipcode, city, latitude, longitude, slug, phone_number, media, price_ttc, URL, #code_user_manager

TAG: code_tag, name, color, emoji, slug

USER_PIN_EVENT: #code_user, #code_event

USER_ATTEND_EVENT: #code_user, #code_event

EVENT_HAS_TAG: #code_event, #code_tag

USER_FOLLOW_USER: #code_user, #code_user

clé primaire

#clé_étrangère

Table de liaison

Dictionnaire des données

TABLE USER

CHAMPS	TYPE	SPECIFICITES	DESCRIPTIONS
id	INTEGER	GENERATED ALWAYS PRIMARY KEY	determining user
firstname	TEXT	NOT NULL	first name
lastname	TEXT	NOT NULL	last name
nickname	TEXT	NOT NULL UNIQUE	nickname
gender	TEXT		gender
ema <mark>i</mark> l	TEXT	NOT NULL UNIQUE	email of the user
password	TEXT	NOT NULL	connection password
biography	TEXT		various informations the user
birthday	DATE		birthdate
defaut_profile_picture	TEXT	NOT NULL DEFAULT 'default_profile_picture.webp'	profile photo af the user
language	TEXT	NOT NULL DEFAULT 'FR'	language
darkmode	BOOLEAN	NOT NULL DEFAULT true	dark or light mode choice
address	TEXT		adress of the user
zipcode	TEXT		zip code of the user
city	TEXT		city of the user
latitude	FLOAT		determining lattitude set for position
longitude	FLOAT		determining longitude set for position
phone number	TEXT		phone number of the user

Dictionnaire des données

TABLE TAG

CHAMPS	TYPE	SPECIFICITES	DESCRIPTIONS
id	INTEGER	GENERATED ALWAYS PRIMARY KEY	détermining tag
name	TEXT	NOT NULL	tag name
color	TEXT	NOT NULL	tag color
emoji	TEXT	NOT NULL	tag emoji
slug	TEXT	NOT NULL UNIQUE	slug of the tag

USER_PIN_EVENT

CHAMPS	TYPE	SPECIFICITES	DESCRIPTIONS
code_user	INTEGER	FOREIGN KEY REFERENCES user(id)	ID of the user in his table
code_event	INTEGER	FOREIGN KEY REFERENCES event(id)	ld of the event in his table

Dictionnaire des données

TABLE TAG

CHAMPS	TYPE	SPECIFICITES	DESCRIPTIONS
id	INTEGER	GENERATED ALWAYS PRIMARY KEY	détermining tag
name	TEXT	NOT NULL	tag name
color	TEXT	NOT NULL	tag color
emoji	TEXT	NOT NULL	tag emoji
slug	TEXT	NOT NULL UNIQUE	slug of the tag

USER_PIN_EVENT

CHAMPS	TYPE	SPECIFICITES	DESCRIPTIONS
code_user	INTEGER	FOREIGN KEY REFERENCES user(id)	ID of the user in his table
code_event	INTEGER	FOREIGN KEY REFERENCES event(id)	ld of the event in his table

MPD

000

```
BEGIN;
DROP TABLE IF EXISTS public.user, public.event, public.tag, public.event_has_tag,
public.user_pin_event, public.user_attend_event, public.user_follow_user;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS "user"
 "id"
                       integer NOT NULL UNIQUE GENERATED ALWAYS AS IDENTITY (
INCREMENT 1 START 1 MINVALUE 1 CACHE 1 ),
  "firstname"
                       text NOT NULL,
                        text NOT NULL,
  "lastname"
  "nickname"
                       text NOT NULL UNIQUE,
  "gender"
                        text,
                       text NOT NULL UNIQUE,
  "email"
  "password"
                       text NOT NULL,
 "biography"
                        text.
 "birthday"
                        date,
                       text DEFAULT 'default_profile_picture.webp',
 "profile_picture"
  "language"
                       text DEFAULT 'FR',
                       boolean NOT NULL DEFAULT true,
  "darkmode"
  "phone_number"
                        text.
  "address"
                         text,
  "zipcode"
                         text.
 "city"
                         text.
  "latitude"
                        float,
 "longitude"
                        float,
 "created at"
                         timestamptz DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
 "update at"
                         timestamptz
```

- Détail des fonctionnalités
- ✓ Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes

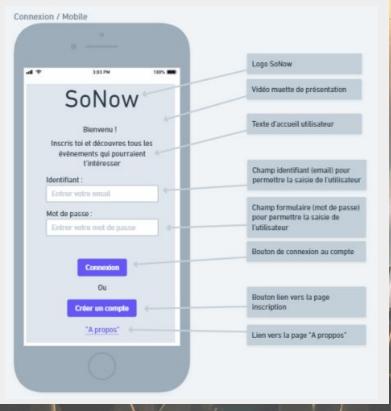


000

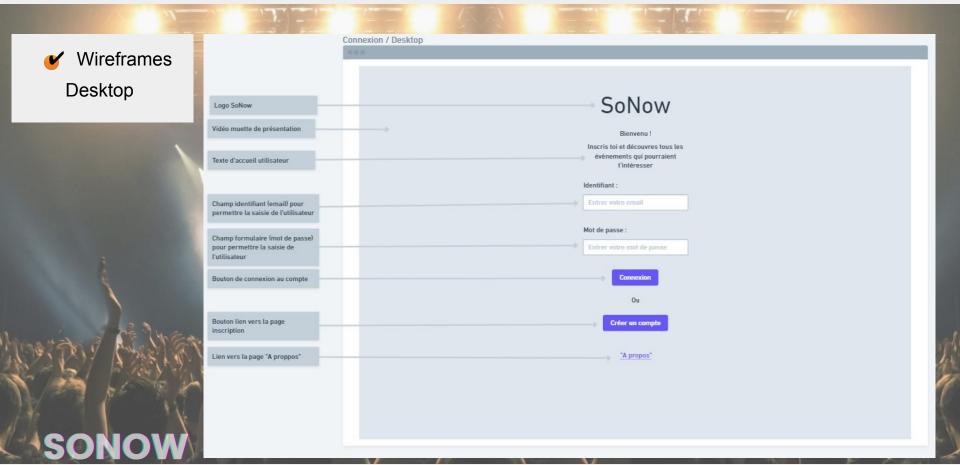
```
BEGIN;
DROP TABLE IF EXISTS public.user, public.event, public.tag, public.event_has_tag,
public.user_pin_event, public.user_attend_event, public.user_follow_user;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS "user"
 "id"
                       integer NOT NULL UNIQUE GENERATED ALWAYS AS IDENTITY (
INCREMENT 1 START 1 MINVALUE 1 CACHE 1 ),
  "firstname"
                       text NOT NULL,
                       text NOT NULL,
  "lastname"
  "nickname"
                       text NOT NULL UNIQUE,
  "gender"
                        text,
                       text NOT NULL UNIQUE,
  "email"
  "password"
                       text NOT NULL,
 "biography"
                        text.
 "birthday"
                        date,
                       text DEFAULT 'default_profile_picture.webp',
 "profile_picture"
  "language"
                       text DEFAULT 'FR',
                       boolean NOT NULL DEFAULT true,
  "darkmode"
  "phone_number"
                        text.
  "address"
                         text,
  "zipcode"
                         text.
 "city"
                         text.
  "latitude"
                        float,
 "longitude"
                        float,
 "created at"
                         timestamptz DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
 "update at"
                         timestamptz
```

- Détail des fonctionnalités
- ✓ Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes

Wireframe Mobile



- Détail des fonctionnalités
- ✓ Workflow de l'application
- Charte graphique
- Les routes
- ✓ MCD / MLD / Dico des données / MPD
- Wireframes



- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - Côté Front-end
 - Côté Back-end



> Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <

Côté Front-end

Imports librairie + actions

```
import axios from 'axios';
import { getEvents, SUBMIT_LOGIN, submitLoginSuccess, submitLoginError, LOGOUT} from '../actions';
const loginMiddleware = (store) => (next) => (action) => {
 if (action.type === SUBMIT_LOGIN) {
    next(action);
    const state = store.getState();
    let url = 'https://sonow.herokuapp.com/api/user/login/'
    const config = {
     method: 'post',
     url: url + '?nocache=' + new Date().getTime(),
     headers: {
        'content-type': 'application/json; charset=utf-8',
       'Access-Control-Allow-Origin': 'https://sonow.herokuapp.com/api'
     data: {
        email: state.user.login.emailInput,
        password: state.user.login.passwordInput
    axios(config)
     .then((response) => {
       store.dispatch(submitLoginSuccess(response.data.accessToken, response.data.refreshToken,
response.data.user));
        localStorage.setItem('accessToken', `${response.data.accessToken}`);
       localStorage.setItem('refreshToken', `${response.data.refreshToken}`);
       localStorage.setItem('id', `${response.data.user.id}`);
       store.dispatch(getEvents());
      .catch(() => {
       store.dispatch(submitLoginError());
     });
```

- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - Côté Front-end

Imports librairie + actions

- Détails du code de loginMiddleware
 - Condition
 - Récupération du state
 - L Définition URL + config
 - Requête Axios

```
import axios from 'axios';
import { getEvents, SUBMIT_LOGIN, submitLoginSuccess, submitLoginError, LOGOUT} from '../actions';
const loginMiddleware = (store) => (next) => (action) => {
 if (action.type === SUBMIT_LOGIN) {
    next(action);
    const state = store.getState();
    let url = 'https://sonow.herokuapp.com/api/user/login/'
    const config = {
     method: 'post',
     url: url + '?nocache=' + new Date().getTime(),
     headers: {
        'content-type': 'application/json; charset=utf-8',
       'Access-Control-Allow-Origin': 'https://sonow.herokuapp.com/api'
      data: {
        email: state.user.login.emailInput,
        password: state.user.login.passwordInput
    axios(config)
      .then((response) => {
       store.dispatch(submitLoginSuccess(response.data.accessToken, response.data.refreshToken,
response.data.user));
        localStorage.setItem('accessToken', `${response.data.accessToken}`);
        localStorage.setItem('refreshToken', `${response.data.refreshToken}`);
        localStorage.setItem('id', `${response.data.user.id}`);
        store.dispatch(getEvents());
      .catch(() => {
       store.dispatch(submitLoginError());
     });
```

> Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <

Côté Front-end

Imports librairie + actions

Détails du code de loginMiddleware

Condition (suite)

L Définition URL + config

Requête Axios

Sortie

```
} else if (action.type === LOGOUT) {
    next(action);
    let url = 'https://sonow.herokuapp.com/api/user/logout/'
    const config = {
      method: 'get',
      url: url + '?nocache=' + new Date().getTime(),
      headers: {
        'content-type': 'application/json; charset=utf-8',
        'Access-Control-Allow-Origin': 'https://sonow.herokuapp.com/api'
    axios(config)
      .then(() => {
        localStorage.removeItem('accessToken');
        localStorage.removeItem('refreshToken');
        localStorage.removeItem('id');
      .catch((error) => {
        console.log(error.message);
      });
  } else {
    next(action);
};
export default loginMiddleware;
```

- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - ✓ Côté Front-end
 - Côté Back-end

Appel en provenance du Front

Router User

```
...
const express = require('express');
const validate = require('../validation/validator');
const createSchema = require('../validation/schemas/userCreateSchema');
const updateSchema = require('../validation/schemas/userUpdateSchema');
const router = express.Router();
//Importation du controller des utilisateurs.
const { userController: controller } = require('../controllers');
const controllerHandler = require('../services/controllerHandler');
//Les différentes routes de l'API pour l'utilisateur.
//Route pour récupérer tous les utilisateurs.
router
    .route('/')
    .get(controllerHandler(controller.getAllUsers));
//Routes pour créer ou (dé)connecter l'utilisateur.
router
    .route('/login')
    .post(controllerHandler(controller.loginUser));
router
    .route('/signup')
    .post(validate('body', createSchema),controllerHandler(controller.createUser));
router
    .route('/logout')
    .get(controllerHandler(controller.logoutUser));
```



- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - ✓ Côté Front-end
 - Côté Back-end

Appel en provenance du FrontRouter User

Contrôleur User

```
require('dotenv').config();
const userDataMapper = require('../models/user');
const bcrypt = require('bcrypt');
const jwt = require('jsonwebtoken');
const SECRET_KEY = process.env.ACCESS_SECRET_KEY;
const REFRESH_SECRET_KEY = process.env.REFRESH_SECRET_KEY;
const { ApiError } = require("../services/errorHandler");
module.exports = {
   //Méthode qui permet à l'utilisateur de se connecter.
   async loginUser(req, res) {
       const { email, password } = req.body;
       let user = await userDataMapper.findByEmailForLogin(email);
       if (user) {
           bcrypt.compare(password, user.password, function (err, result){
               if (result) {
               req.session.user = user
               const expireIn = 24 * 60 * 60;
               const accessToken = jwt.sign({ user },SECRET_KEY,{ expiresIn: expireIn });
               const refreshToken = jwt.sign({ user },REFRESH_SECRET_KEY,{ expiresIn: expireIn });
               res.header('Authorization', 'Bearer' + accessToken);
               res.header('RefreshToken', 'Bearer' + refreshToken);
               delete req.session.user.password;
               return res.status(200).json({accessToken, refreshToken ,user: req.session.user});
                   return res.status(403).json({status : 'error', statusCode :403, message: 'Wrong
email or password'});
```

. . .

- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - ✓ Côté Front-end
 - Côté Back-end

```
Appel en provenance du Front
Router User
Contrôleur User

BDD Modèle User
```

```
. . .
const client = require("../config/db");
module.exports = {
  async findByEmailForLogin(reqEmail){
      //Je prépare une requête sql séparément pour éviter les injections.
      //J'utilise les jetons sql également par souci de sécurité.
      const preparedQuery = {
        text: `
          SELECT *
          FROM public.user
          WHERE email = $1
        values: [reqEmail],
      };
      const result = await client.query(preparedQuery);
      if (result.rowCount === 0) {
        return null;
      return result.rows[0];
  },
};
```

- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - ✓ Côté Front-end
 - Côté Back-end

```
Appel en provenance du Front
Router User
Contrôleur User
BDD Modèle User
```

```
0 0 0
const client = require("../config/db");
module.exports = {
  async findByEmailForLogin(reqEmail){
      //Je prépare une requête sql séparément pour éviter les injections.
      //J'utilise les jetons sql également par souci de sécurité.
      const preparedQuery = {
        text: `
          SELECT *
          FROM public.user
          WHERE email = $1
        values: [reqEmail],
      };
      const result = await client.query(preparedQuery);
      if (result.rowCount === 0) {
        return null;
      return result.rows[0];
  },
};
```

- > Se connecter/déconnecter à son compte utilisateur <
 - ✓ Côté Front-end
 - ✔ Côté Back-end

```
Appel en provenance du Front
Router User
Contrôleur User

BDD Modèle User
```

```
const client = require("../config/db");
module.exports = {
  async findByEmailForLogin(reqEmail){
      //Je prépare une requête sql séparément pour éviter les injections.
      //J'utilise les jetons sql également par souci de sécurité.
      const preparedQuery = {
        text: `
          SELECT *
          FROM public.user
          WHERE email = $1
        values: [reqEmail],
      };
      const result = await client.query(preparedQuery);
      if (result.rowCount === 0) {
        return null;
      return result.rows[0];
 },
};
```

. . .



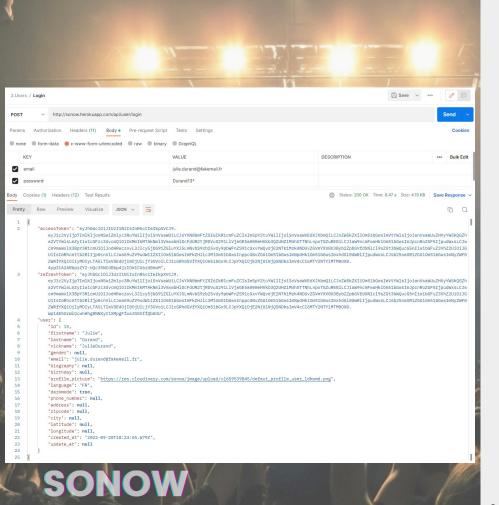
Objectif: Tester la fonctionnalité



Objectif: Tester la fonctionnalité



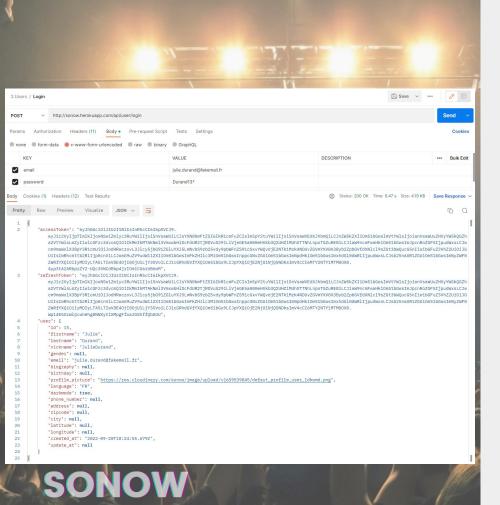
Données entrantes



Objectif: Tester la fonctionnalité



Données rendues

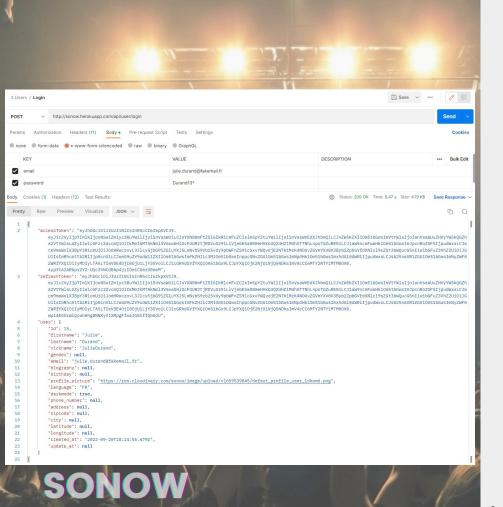


Objectif: Tester la fonctionnalité



Données rendues

Données attendues



Objectif: Tester la fonctionnalité



Données rendues

Données attendues



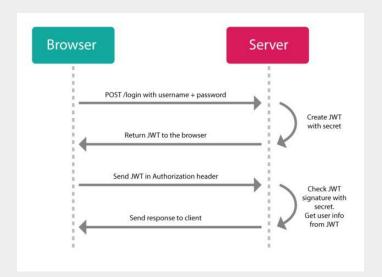
Validation du test

- JWT (Json Web Token)
- CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification



- JWT (Json Web Token)
- CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

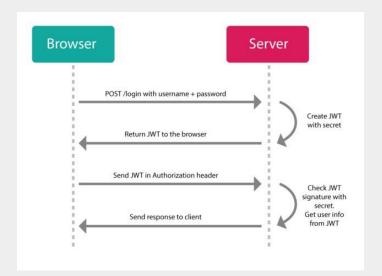
-JWT : Autoriser les transactions ou requêtes entre deux parties.





- ✓ JWT (Json Web Token)
- CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

-JWT : Autoriser les transactions ou requêtes entre deux parties.





- ✓ JWT (Json Web Token)
- CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

- CORS : Gestion des appels en provenance d'un autre domaine.

Ex: éviter prise de contrôle par client étranger à une API

-Définition au niveau du serveur de l'url autorisée.



- ✓ JWT (Json Web Token)
- ✔ CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

- CORS : Gestion des appels en provenance d'un autre domaine.

Ex: éviter prise de contrôle par client étranger à une API

-Définition au niveau du serveur de l'url autorisée.



- ✓ JWT (Json Web Token)
- ✔ CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

```
async findByEmailForLogin(reqEmail){
    const preparedQuery = {
      text: `
        SELECT *
        FROM public.user
        WHERE email = $1
      values: [reqEmail],
    const result = await client.query(preparedQuery);
    if (result.rowCount === 0) {
      return null;
    return result.rows[0];
},
```

- ✓ JWT (Json Web Token)
- ✔ CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- ✔ Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

```
async findByEmailForLogin(reqEmail){
    const preparedQuery = {
      text: `
        SELECT *
        FROM public.user
        WHERE email = $1
      values: [reqEmail],
    const result = await client.query(preparedQuery);
    if (result.rowCount === 0) {
      return null;
    return result.rows[0];
},
```

- ✓ JWT (Json Web Token)
- ✔ CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- ✔ Requêtes préparées et jeton SQL
- Validateur et Regex pour l'authentification

Validator

```
const { ApiError } = require("../services/errorHandler");

module.exports = (prop, schema) => async (request, _, next) => {
    try {
        await schema.validateAsync(request[prop]);
        next();
    } catch (error) {
        next(new ApiError(error.details[0].message, { statusCode: 400 }));
    }
};
```



- ✓ JWT (Json Web Token)
- ✔ CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- ✔ Requêtes préparées et jeton SQL
- ✓ Validateur et Regex pour l'authentification

Validator

```
const { ApiError } = require("../services/errorHandler");

module.exports = (prop, schema) => async (request, _, next) => {
    try {
        await schema.validateAsync(request[prop]);
        next();
    } catch (error) {
        next(new ApiError(error.details[0].message, { statusCode: 400 }));
    }
};

Regex
```

email: Joi.string().required().regex(/^[\w-\.]+@([\w-]+\.)+[\w-]{2,4}\$/),

password: Joi.string().required().regex(/^(?=.*[A-Z])(?=.*[a-Z])(?=.*\d)(?=.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*\$@%_])([-.*[-+!*])(?=.*[--!*])(?=.*[--!*])(?

module.exports = Joi.object({

firstname: Joi.string().required(),
lastname: Joi.string().required(),
nickname: Joi.string().required(),

 $+!*$0% \w]{8,15})$/),$

}).required();

SONOW

- ✓ JWT (Json Web Token)
- ✔ CORS (Cross Origin ressources Sharing)
- ✔ Requêtes préparées et jeton SQL
- ✓ Validateur et Regex pour l'authentification





Utilisation de sqitch



Utilisation de sqitch

bash: ./init.sh: Permission denied



Utilisation de sqitch

bash: ./init.sh: Permission denied

Recherche avec mots clés

"Permission denied .sh"



Utilisation de sqitch

bash: ./init.sh: Permission denied

Recherche avec mots clés

"Permission denied .sh"

Réponses sur : askubuntu.com shells.com

Solution

Accorder les droits d'exécution à un fichier .sh (sécurité du système d'exploitation)

commande à exécuter : chmod +x nom_du_fichier.sh

Résolution de problème rencontré

Utilisation de sqitch

bash: ./init.sh: Permission denied

Recherche avec mots clés

"Permission denied .sh"

Réponses sur : askubuntu.com shells.com



Solution

Accorder les droits d'exécution à un fichier .sh (sécurité du système d'exploitation)

commande à exécuter : chmod +x nom_du_fichier.sh

+x exécuter +w écrire +r lire

- (g) groupe (u) propriétaire
- (a) tous (o) Autres

Résolution de problème rencontré

Utilisation de sqitch

bash: ./init.sh: Permission denied

Recherche avec mots clés

"Permission denied .sh"

Réponses sur : askubuntu.com shells.com



Améliorations

- Sécurité à l'inscription
 - > Envoi d'un mail de confirmation
 - > Gestion Mot de passe oublié
 - > Rôle Admin
 - > Gestion faille XSS (Sanitizer)
- Finalisation raccord routes API au front avant lancement d'améliorations





Conclusion

Synthèse

Accomplissements

Difficultés

Projets



