



# H1

# Databanken

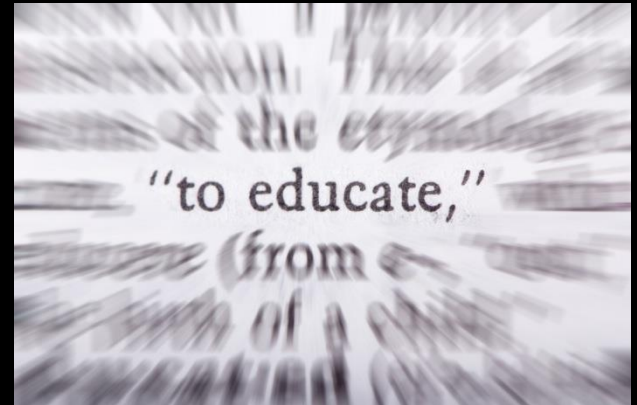
# gekaderd

Gegevensmanagement  
DBMS  
Historiek

**HO**  
**GENT**

# Definities

1. Database
2. Databasemanagementsysteem
3. Databaseprogramma's



# Definities

## 1. Database (databank)

- Een databank bestaat uit **verzamelingen van persistente gegevens** die gebruikt worden door de softwareapplicaties van een bedrijf en **beheerd** worden door een **DBMS** (J. Date).
- Een gedeelde verzameling van **logisch met elkaar verbonden gegevens** en hun **beschrijving**, ontworpen om aan de informatienoden van een organisatie te voldoen (O. Connolly).

We onthouden:

- verzameling van gegevens
- digitaal opgeslagen
- met onderlinge relaties
- met bepaalde betekenis
- voor een bepaalde groep van gebruikers

# Definities

## 2. Databasemanagementsysteem (DBMS)

= verzameling van programma's waarmee:

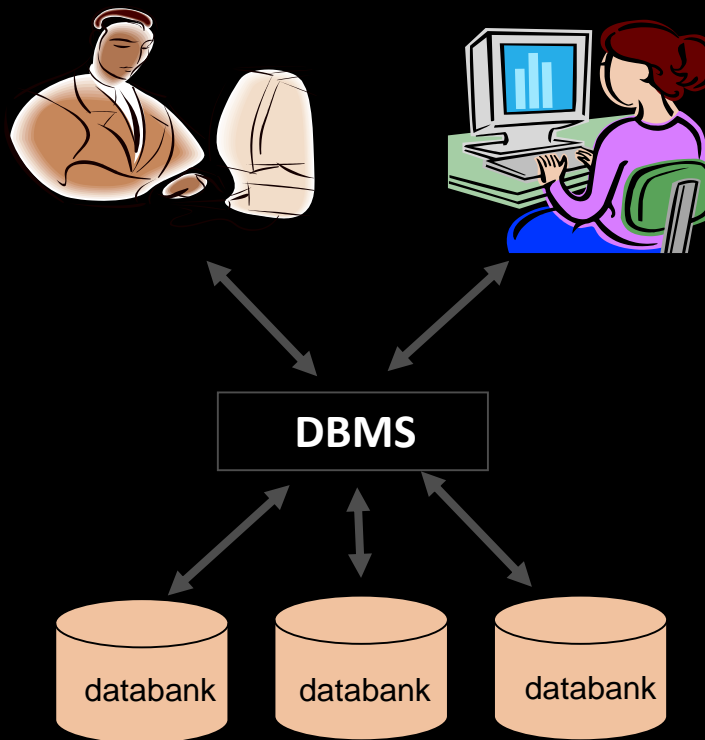
- een DB wordt gecreëerd en beheerd
- gegevens in de DB worden geladen, gewijzigd en opgevraagd



# Definities

## 2. Databasemanagementsysteem (DBMS)

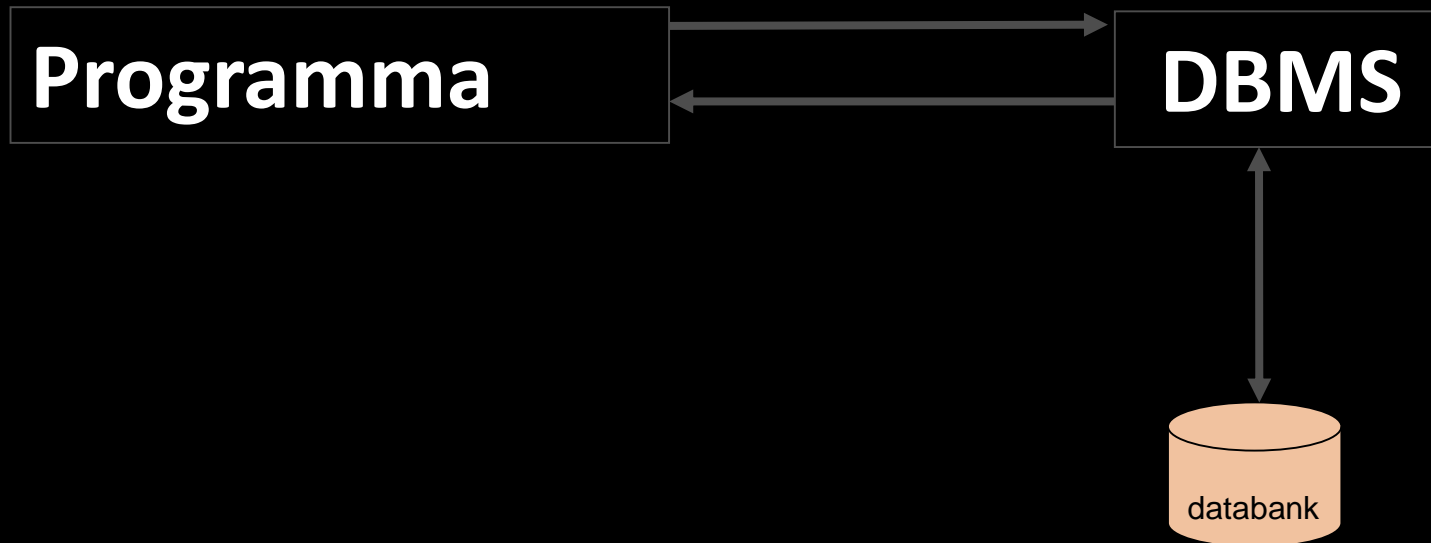
= interface tussen gebruikersprogramma's en de databank



# Definities

## 3. Databaseprogramma

= computerprogramma dat gegevens uitwisselt met de database (maar nooit rechtstreeks!).



# Toepassingen

- Databases zijn niet meer weg te denken uit ons dagelijks leven.
- Wat je tegenwoordig ook doet, ergens kom je rechtstreeks of onrechtstreeks in aanraking met een database.

# Toepassingen

- Betalen aan kassa:
  - producten worden ingescand
  - prijs wordt 'gelezen'
  - deze informatie komt uit een database



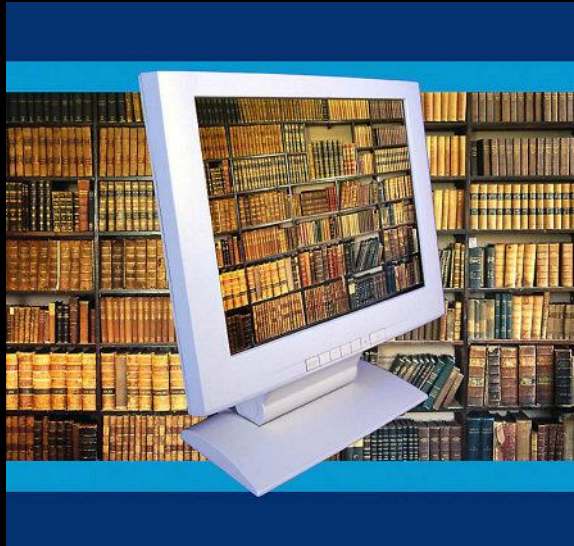


# Toepassingen

- Bibliotheek:

opvragen of een bepaald boek aanwezig is of niet

→ informatie van alle boeken zit in een database



# Toepassingen

- Online een vlucht boeken:

opvragen beschikbaarheid vlucht

→ informatie van alle vluchten zit in een database



# Toepassingen

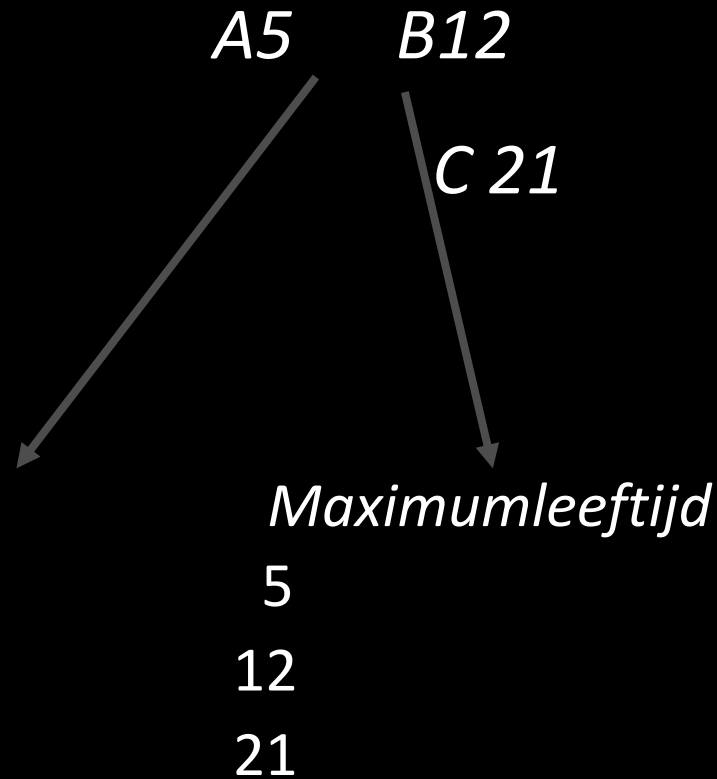
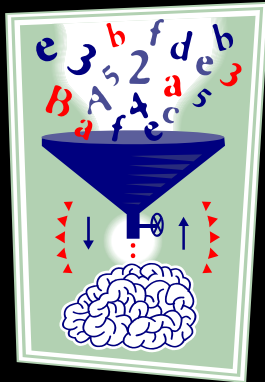
Tallose andere:

- Voorraad checken
- Websites / Internet
- Betalingen met je bankkaart
- ...



# Gegevensmanagement

Gegevens worden informatie



door er een betekenis aan te geven

# Gegevensmanagement

Gegevensmanagement =

- verzamelen
  - opslaan
  - terugvinden
- van gegevens



HO  
GENT

# Gegevensmanagement

## Gegevensmanagement vroeger :

- Stand-alone applicaties
- elke toepassing definieert en gebruikt zijn eigen bestanden
  - ➔ Verschillende **bestanden** worden gedefinieerd en geïmplementeerd **zonder relaties** tussen beide. Het is in de applicatieprogramma's dat de relaties tussen de data uit de verschillende bestanden moeten worden gelegd/gevonden.

# Gegevensmanagement

Enkele nadelen van stand-alone applicaties :

1. Verspreiding en isolatie van data
2. Redundantie
3. Incompatibiliteit
4. Fixed queries

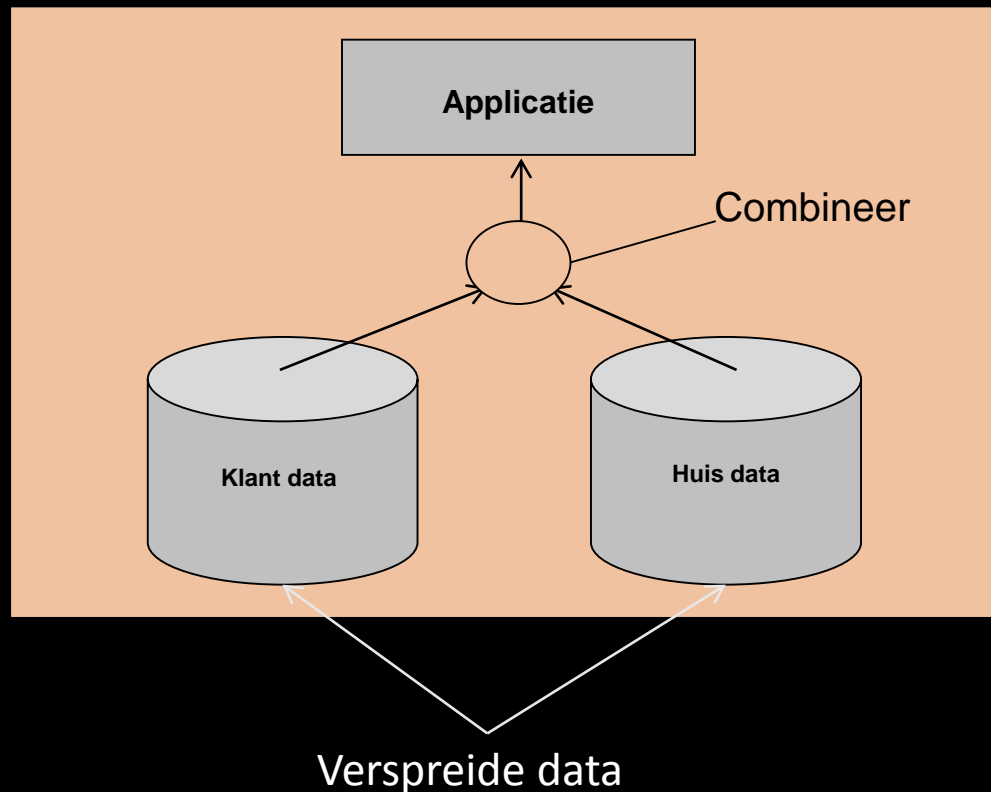
→ **Inconsistentie en inefficiëntie !**

# Gegevensmanagement

## Nadeel 1: Verspreiding en isolatie van data

**Voorbeeld: applicatie voor immobureau**

Doel: Per klant de huizen opvragen die bij zijn wensen passen





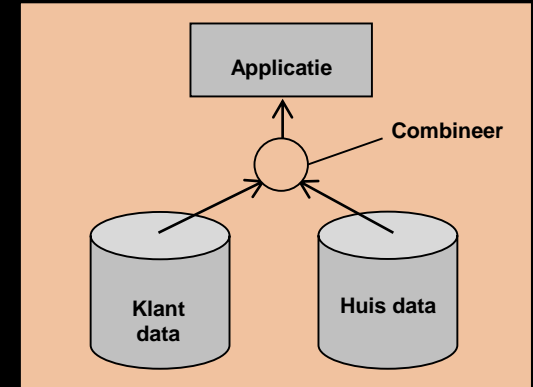
# Gegevensmanagement

## Nadeel 1: Verspreiding en isolatie van data

Hoe oplossen?

Een mogelijkheid:

1. Per klant een tijdelijk bestand aanmaken.
2. Voor elke klant: record per record de huisdata overlopen.
3. Elk passend record wegschrijven in het tijdelijk bestand van deze klant.



# Gegevensmanagement

## Nadeel 1: Verspreiding en isolatie van data



### Gevolgen?

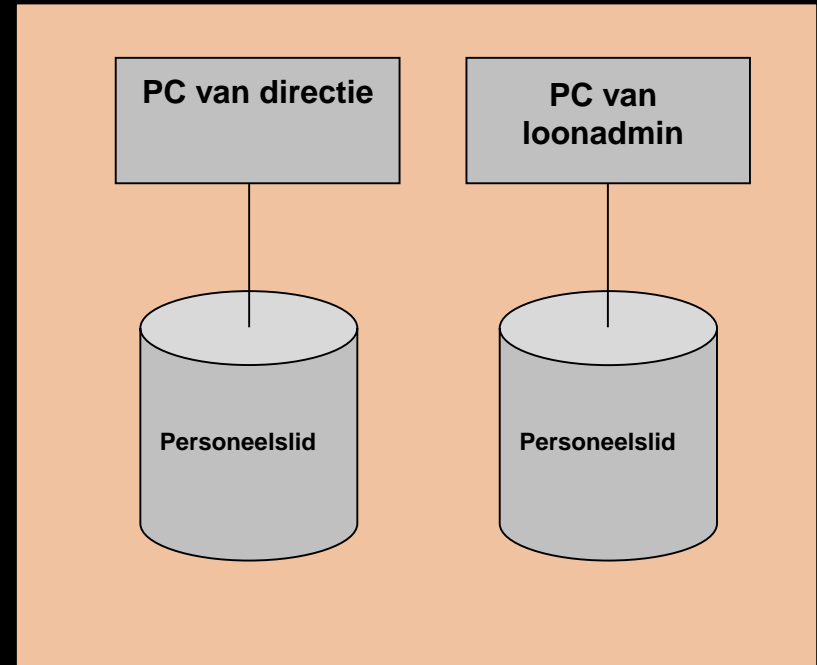
1. Veel programmeerwerk
2. Foutgevoelig
3. Het kost veel tijd om dit uit te voeren  
(execution time)

# Gegevensmanagement

## Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

### Voorbeeld:

- PC van de directie heeft een bestand Personeelslid
- PC van de loonadministratie heeft een kopie van het bestand Personeelslid

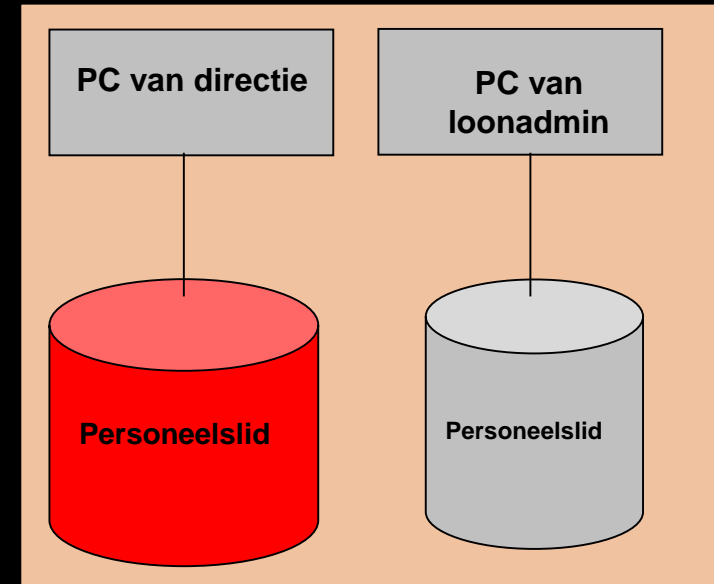


Zelfde gegevens verspreid over meerdere bestanden!

# Gegevensmanagement

## Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

- Wat indien de directeur aan personeelslid Pieter Jansens 20 € opslag geeft?
- Loonsopslag zal opgenomen zijn in bestand van de directie maar niet in bestand van de loonadministratie.



**Inconsistentie !**

# Gegevensmanagement

Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

**Hoe oplossen?**

Mogelijkheid 1: Manueel

➔ Directie geeft elke wijziging door aan de loonadministratie, zodanig dat zij dit in hun bestand kunnen aanpassen en vice versa.

**Grote kans op fouten (mensen zijn geen machines!)**

# Gegevensmanagement

Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

**Hoe oplossen?**

Mogelijkheid 2: Kopie

➔ Het bestand Personeelslid op de pc van de directie wordt dagelijks gekopieerd naar de pc van de loonadministratie.

**Geen up-to-date informatie bij de loonadministratie!**  
**Wat indien de loonadministratie gegevens wijzigt?**

# Gegevensmanagement

Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

**Hoe oplossen?**

Mogelijkheid 3: Synchroniseren

➔ Synchronisatieprogramma schrijven om gegevens van beide bestanden te vergelijken en up te daten.

**1) Geen up-to-date informatie in beide bestanden tot de synchronisatie opgestart wordt.**

# Gegevensmanagement

Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

**Hoe oplossen?**

Mogelijkheid 3: Synchroniseren

➔ Synchronisatieprogramma schrijven om gegevens van beide bestanden te vergelijken en up te daten.

**2) Wat indien een gegeven in beide bestanden een verschillende waarde heeft ➔ wat is de juiste waarde?**

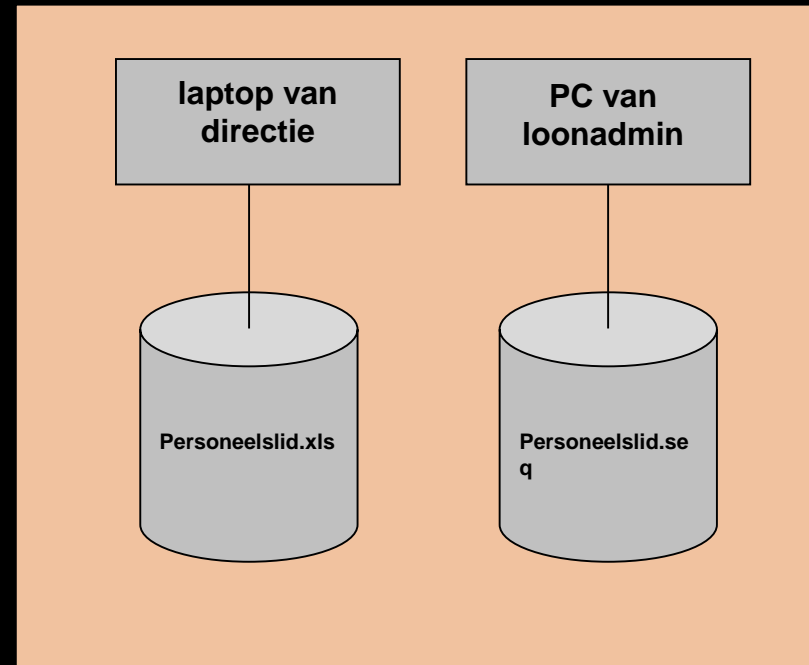


# Gegevensmanagement

## Nadeel 3: Incompatibiliteit

Voorbeeld:

- PC van de loonadministratie heeft een programma dat bestand Personeelslid.seq gebruikt (sequentieel bestand)
- Laptop van de directeur heeft enkel office-programma's. De gegevens van de personeelsleden moeten van het sequentieel bestand omgezet worden naar een excel-file



**Conversieprogramma nodig!**

# Gegevensmanagement

## Nadeel 4: Fixed queries

- De manier om de gegevens op te vragen ligt vast in een programma.
- Indien een gebruiker de data op een andere manier wil opvragen moet er een nieuw programma geschreven worden.

**Weinig flexibiliteit!**

# Gegevensmanagement

Conclusie?



- De traditionele bestandsgebaseerde oplossing is verre van perfect.
- Het brengt veel extra problemen en werk met zich mee.

**Is er een betere oplossing?**

# Gegevensmanagement

Bemerging!

Bijna alle problemen komen voort uit :



- Datadefinitie wordt bewaard in de applicaties.
- Alle controle van de datatoegang en datamodificatie bevindt zich in de applicaties.

**Een nieuwe oplossing moet minstens deze  
problemen aanpakken!**

**HO  
GENT**

# Gegevensmanagement

Een oplossing voor de problemen bij een bestandsgebaseerde oplossing vond men in een **DBMS (DataBase Management System)**.

Deze systemen worden vandaag overal gebruikt.



**HO  
GENT**

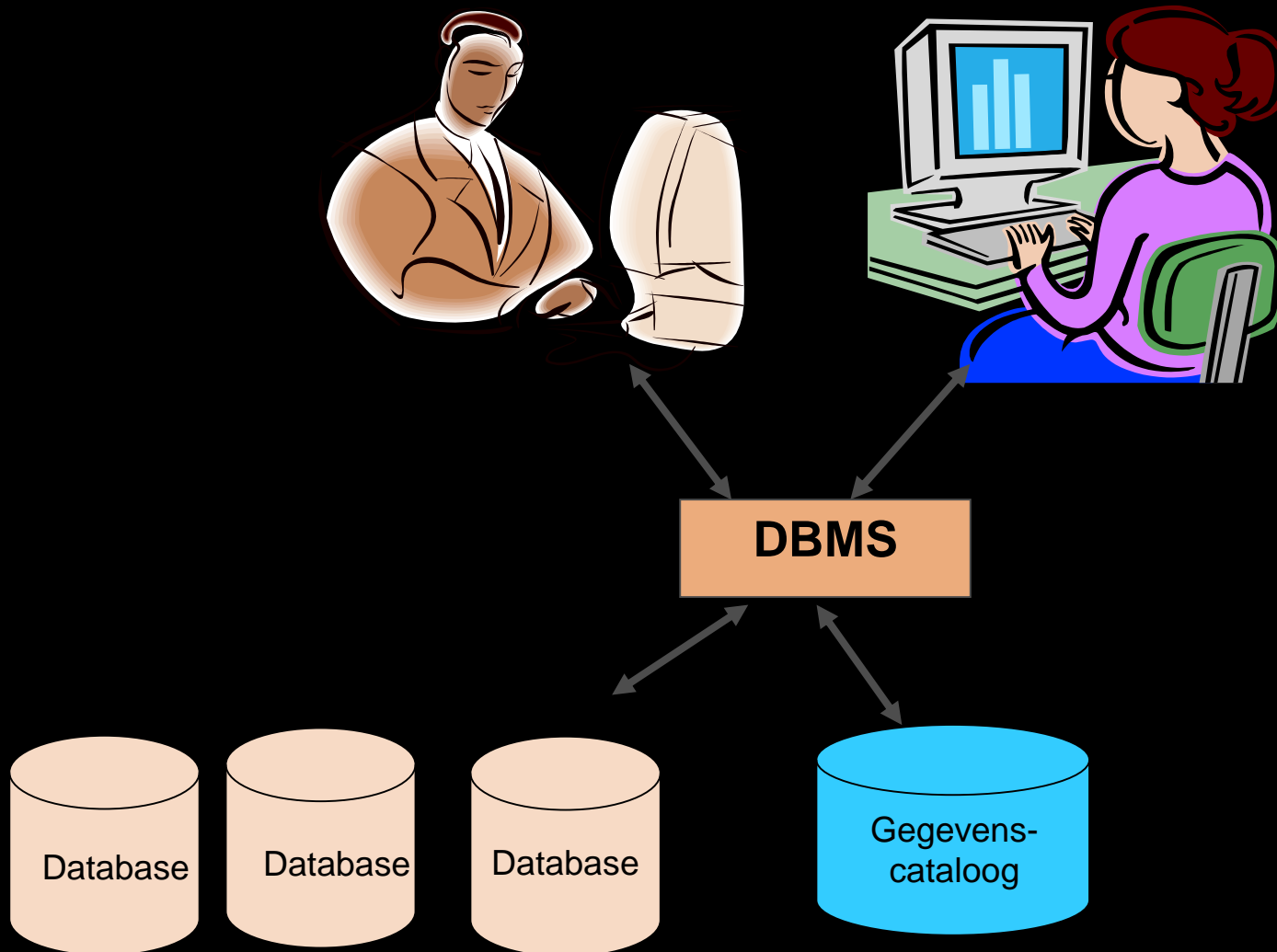
# DBMS

In volgende delen zullen we verduidelijken waaruit een DBMS bestaat en hoe het de problemen van bestandsgebaseerde applicaties oplost:

1. Elementen van een DB-Systeem
2. Modellen
3. Rollen binnen een DBMS
4. Voor-en nadelen

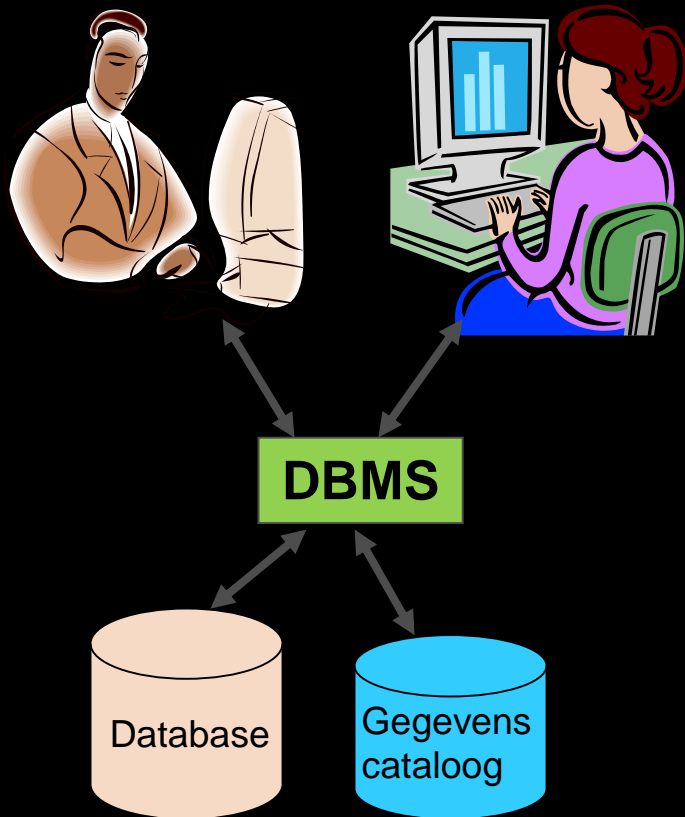


# DBMS: Onderdelen van een DBMS-systeem



# DBMS: Onderdelen van een DBMS-systeem

## DBMS



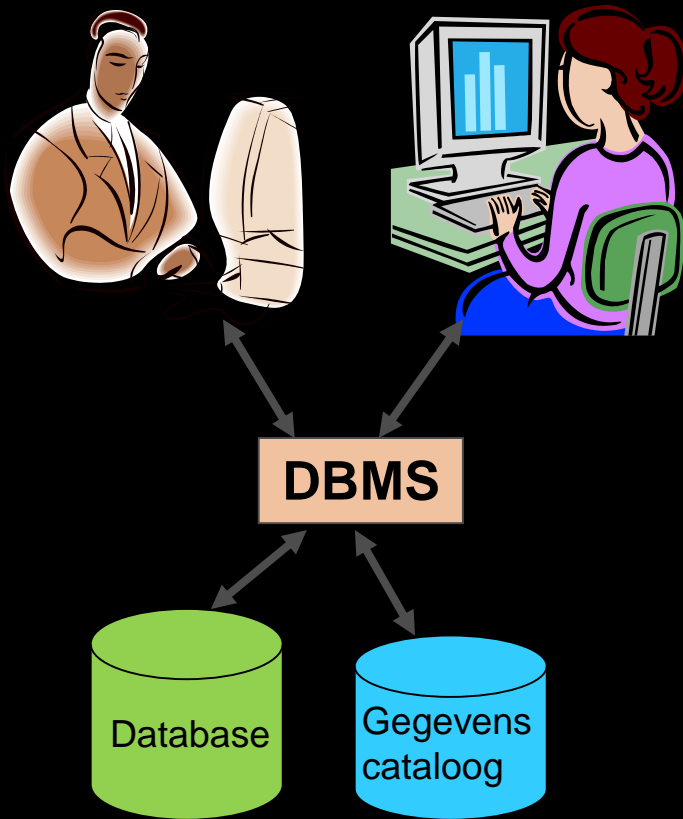
DataBase Management System biedt databasetalen en interfaces aan

- voor het definiëren van gegevens (definities uit de 3 modellen)
- om de gegevens te manipuleren
- voor het bewaken van de integriteit
- voor beveiliging, back-up en recovery
- beheerstools: statistieken omtrent efficiëntie en effectiviteit



# DBMS: Onderdelen van een DBMS-systeem

## Database



bevat de eigenlijke gegevens die kunnen opgevraagd worden via :

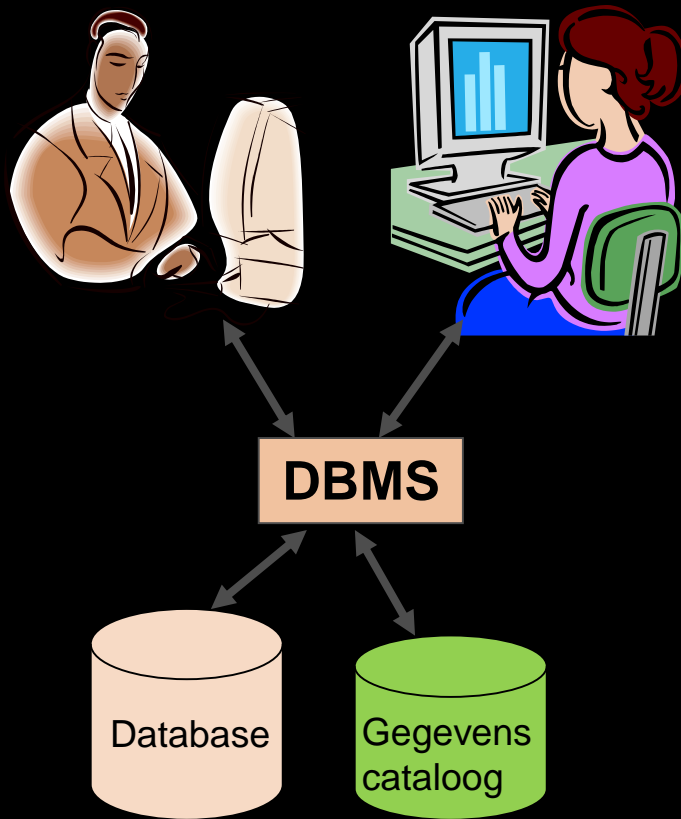
- queries
- DB-programma's

# DBMS: Onderdelen van een DBMS-systeem

## Gegevenscatalogoog

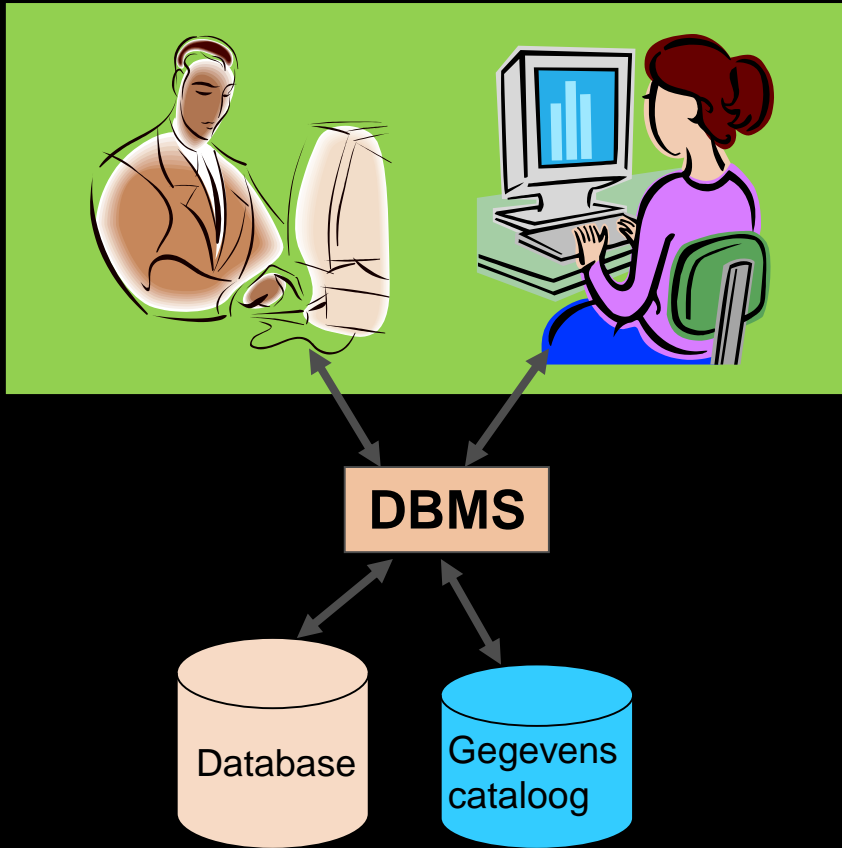
bevat definities van:

- **Logisch model**  
= datadefinities van alle gegevens.
- **Fysiek model**  
= hoe de gegevens fysiek zijn opgeslagen.
- **Externe modellen**  
= view van gebruikers op de gegevens.



# DBMS: Onderdelen van een DBMS-systeem

## Databaseprogramma



- Computerprogramma dat gegevens uitwisselt met de database.
- Gebruikers/programma's communiceren nooit rechtstreeks met de database.
- Gebruikers/programma's passeren steeds via het DBMS.

# DBMS: Modellen

- **Logisch model**

beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden tussen de objecten
- integriteitsregels

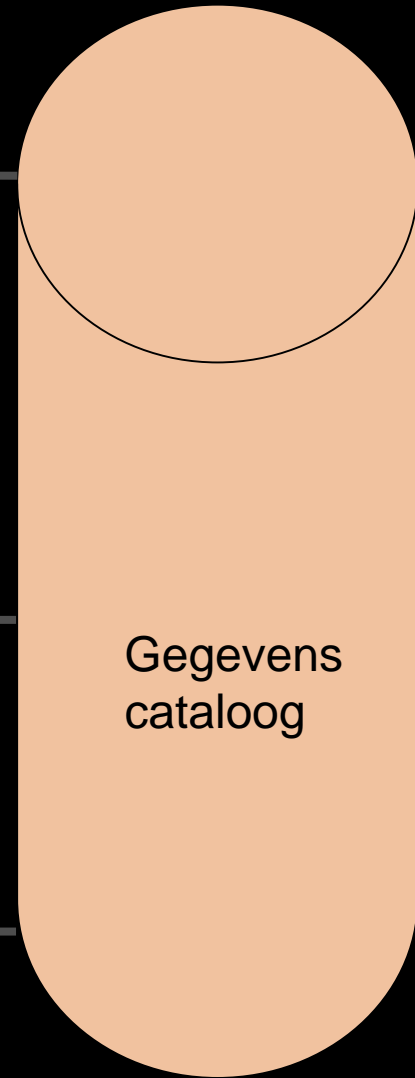
**Geen implementatie- of opslagdetails!**

- **Fysiek model**

beschrijving van hoe de gegevens  
fysiek opgeslagen zijn.

- **Externe modellen**

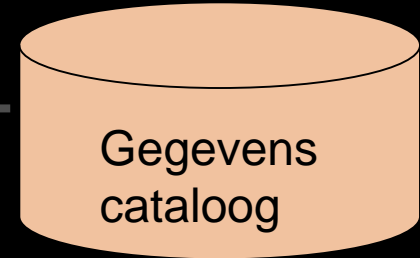
deelverzameling van het logisch model voor één  
gebruikersgroep of voor één toepassing.



**HO  
GENT**

# DBMS: Modellen

Logisch model ←



## Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

Student : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamnummer	Numeriek	
voornaam	Tekst	
familienaam	Tekst	
klas	Tekst	

Algemeen

Opzoeken

Veldlengte: Integer  
Notatie:  
Aantal decimalen: Automatisch  
Invoermasker:  
Bijscript:  
Standaardwaarde: 0  
Validatieregel:  
Validatietekst:  
Vereist: Nee  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Infolabels:

Klas : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
klasid	Tekst	
klastitularis	Numeriek	

Algemeen

Opzoeken

Veldlengte: 5  
Notatie:  
Invoermasker:  
Bijscript:  
Standaardwaarde:  
Validatieregel:  
Validatietekst:  
Vereist: Nee  
Lengte nul toestaan: Ja  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Unicode-compressie: Nee  
IME-modus: Geen besturingselement  
IME-zinmodus: Geen  
Infolabels:

Student-Vak : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamnr	Numeriek	
vakcode	Tekst	

Algemeen

Opzoeken

Veldlengte: Integer  
Notatie:  
Aantal decimalen: Automatisch  
Invoermasker:  
Bijscript:  
Standaardwaarde: 0  
Validatieregel:  
Validatietekst:  
Vereist: Nee  
Geïndexeerd: Nee  
Infolabels:

Vak : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
Vakcode	Tekst	
omschrijving	Tekst	

Algemeen

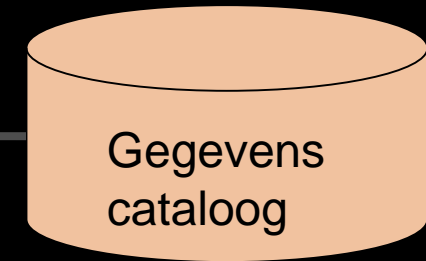
Opzoeken

Veldlengte: 5  
Notatie:  
Invoermasker:  
Bijscript:  
Standaardwaarde:  
Validatieregel:  
Validatietekst:  
Vereist: Nee  
Lengte nul toestaan: Ja  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Unicode-compressie: Ja  
IME-modus: Geen besturingselement  
IME-zinmodus: Geen  
Infolabels:

# HO GENT

# DBMS: Modellen

## Logisch model



Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

The screenshot displays four table definitions in a database design tool:

- Student : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamnummer	Numeriek	
voornaam	Tekst	
familienaam	Tekst	
klas	Tekst	
- Klas : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
klasid	Tekst	
klastitularis	Numeriek	
- Student-Vak : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamn	Numeriek	
vakcode	Tekst	
- Vak : Tabel**

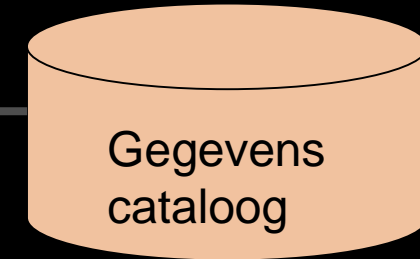
Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
Vakcode	Tekst	
omschrijving	Tekst	

Arrows indicate the following relationships:

- From **Student-Vak : Tabel** to **Student : Tabel** (stamn to stamnummer)
- From **Student-Vak : Tabel** to **Klas : Tabel** (vakcode to klasid)
- From **Student-Vak : Tabel** to **Vak : Tabel** (vakcode to Vakcode)
- From **Student : Tabel** to **Klas : Tabel** (klas to klastitularis)

# DBMS: Modellen

## Logisch model



Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

The screenshot displays four database tables in a design tool interface:

- Student : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamnummer	Numeriek	
voornaam	Tekst	
familienaam	Tekst	
klas	Tekst	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: Integer  
Notatie: Automatisch  
Aantal decimalen: Automatisch  
Invoermasker:   
Bijschrift:   
Standaardwaarde: 0  
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Infolabels:
- Klas : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
klasid	Tekst	
klastularis	Numeriek	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: 5  
Notatie:   
Invoermasker:   
Bijschrift:   
Standaardwaarde:   
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Lengte nul toestaan: Ja  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Unicode-compressie: Nee  
IME-modus: Geen besturingselement  
IMF-zinmodus:   
Infolabels:
- Student-Vak : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamn	Numeriek	
vakcode	Tekst	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: Integer  
Notatie: Automatisch  
Aantal decimalen: Automatisch  
Invoermasker:   
Bijschrift:   
Standaardwaarde: 0  
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Geïndexeerd: Nee  
Infolabels:
- Vak : Tabel**

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
Vakcode	Tekst	
omschrijving	Tekst	

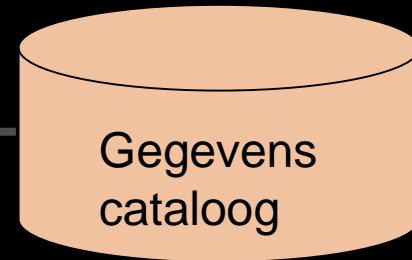
Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: 5  
Notatie:   
Invoermasker:   
Bijschrift:   
Standaardwaarde:   
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Lengte nul toestaan: Ja  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Unicode-compressie: Ja  
IME-modus: Geen besturingselement  
IMF-zinmodus:   
Infolabels:

# DBMS: Modellen

## Logisch model



Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

The screenshot displays four database table design windows. Each window has a table grid at the top and a properties panel at the bottom. Arrows indicate relationships between fields in different tables: from 'stamnummer' in 'Student' to 'klasid' in 'Klas', from 'stamnr' in 'Student-Vak' to 'klasid' in 'Klas', and from 'vakcode' in 'Student-Vak' to 'vakcode' in 'Vak'.

### Student : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamnummer	Numeriek	
voornaam	Tekst	
familienaam	Tekst	
klas	Tekst	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: Integer  
Notatie: Automatisch  
Aantal decimalen: Automatisch  
Invoermasker:   
Bijlschrift:   
Standaardwaarde: 0  
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Infolabels:

### Klas : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
klasid	Tekst	
klastitularis	Numeriek	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: 5  
Notatie:   
Invoermasker:   
Bijlschrift:   
Standaardwaarde:   
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Lengte nul toestaan: Ja  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Unicode-compressie: Nee  
IME-modus: Geen besturingselement  
IME-zinmodus: Geen  
Infolabels:

### Student-Vak : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
stamnr	Numeriek	
vakcode	Tekst	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

Veldlengte: Integer  
Notatie: Automatisch  
Aantal decimalen: Automatisch  
Invoermasker:   
Bijlschrift:   
Standaardwaarde: 0  
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Geïndexeerd: Nee  
Infolabels:

### Vak : Tabel

Veldnaam	Gegevenstype	Beschrijving
Vakcode	Tekst	
omschrijving	Tekst	

Veldeigenschappen

Algemeen Opzoeken

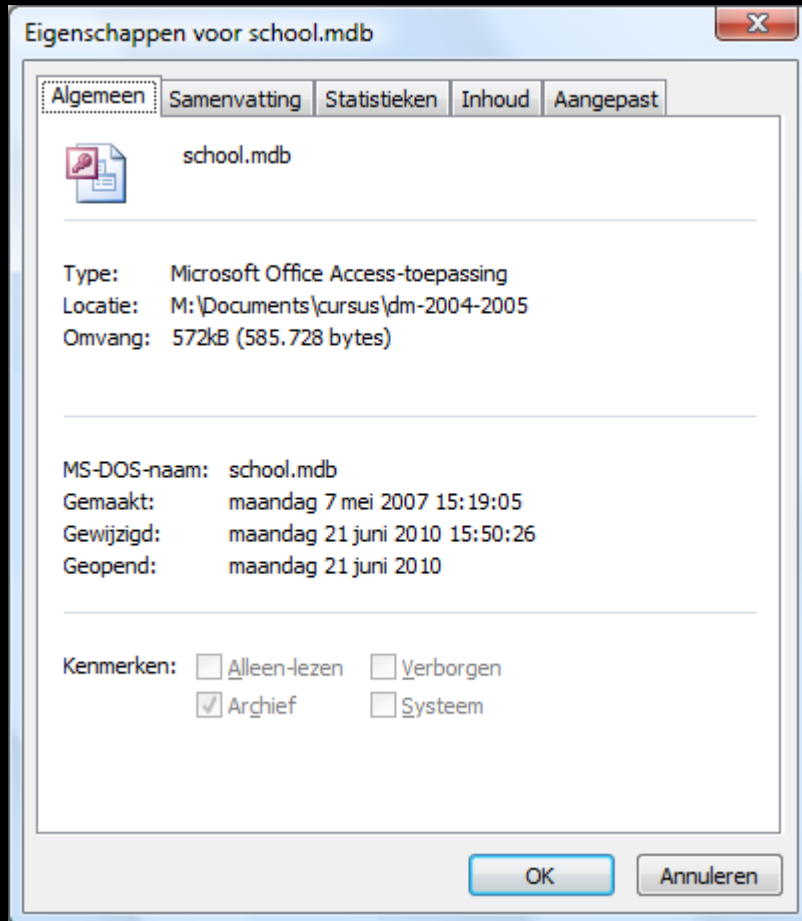
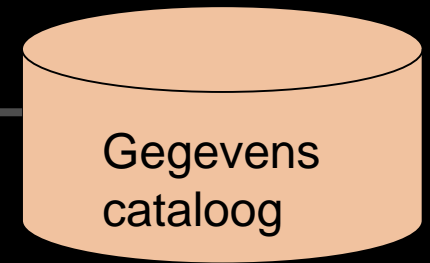
Veldlengte: 5  
Notatie:   
Invoermasker:   
Bijlschrift:   
Standaardwaarde:   
Validatieregel:   
Validatietekst:   
Vereist: Nee  
Lengte nul toestaan: Ja  
Geïndexeerd: Ja (Geen duplicaten)  
Unicode-compressie: Ja  
IME-modus: Geen besturingselement  
IME-zinmodus: Geen  
Infolabels:

HO  
GENT



# DBMS: Modellen

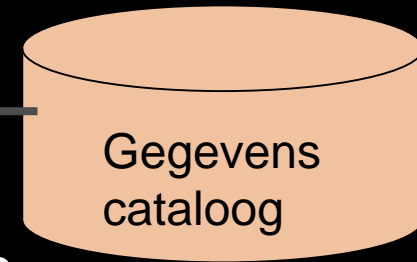
## Fysiek model



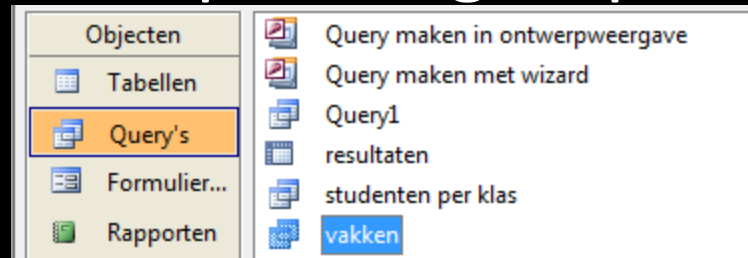
Beschrijving van hoe de gegevens  
fysiek opgeslagen zijn.

# DBMS: Modellen

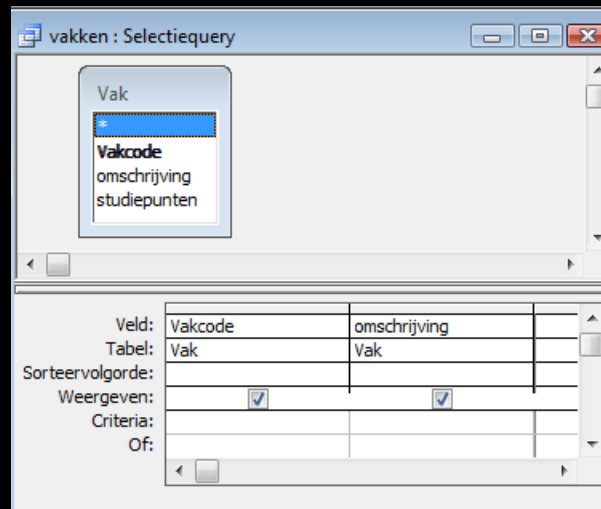
Externe modellen



## Views van een welbepaalde groep van gebruikers

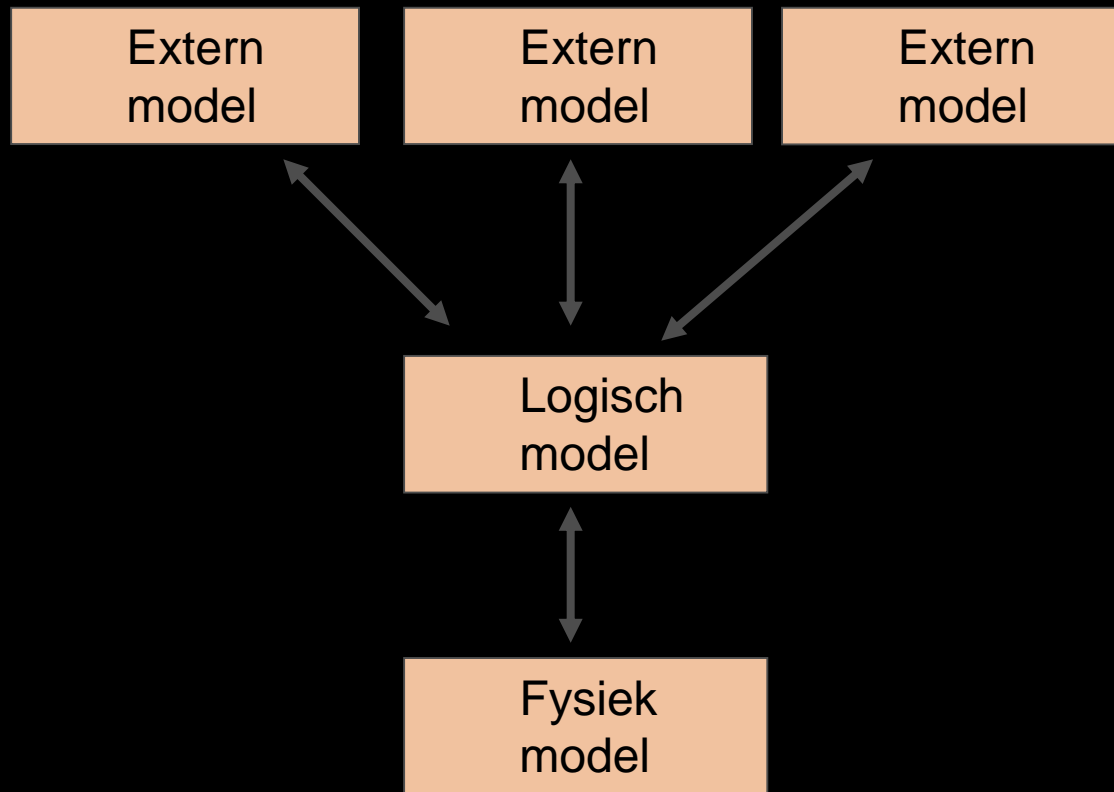


= deelverzameling van logisch model:



# DBMS: Modellen

3 lagen



**Een wijziging in één laag mag geen gevolgen hebben voor de andere lagen.**

# DBMS: Rollen binnen een DBMS



**Databaseontw  
erpers**



**Databasebeh  
eerders**



**Eindgebruikers**

# DBMS: Rollen binnen een DBMS



Ontwerpen de database:

- Ontwikkelen van de modellen
- Bepalen constraints
- Bepalen van relaties
- ....

Wij !

# DBMS: Rollen binnen een DBMS



Databasebeheerders

Beheren de database:  
optimaliseren van de DB

# DBMS: Rollen binnen een DBMS



**Eindgebruikers**

Gebruiken gegevens uit de  
database:

toevoegen,

opvragen,

wijzigen,

verwijderen

# DBMS: Voordelen & Nadelen





# DBMS: Voordelen

## Beheersen van data-redundantie

### Stand-alone bestandsstructuren

zelfde informatie in verschillende bestanden omdat  
verschillende gebruikers verschillende data-behoeften  
hebben



### (Gedeelde) Databank

views (externe modellen) voor elke groep van gebruikers →  
geen dubbele gegevens



# DBMS: Voordelen

## Beheersen van data-redundantie

### Opmerking!

Soms doelbewuste replicatie:

- Verhogen van performantie
- Backups
- Gedistribueerde systemen



# DBMS: Voordelen

## Consistente data



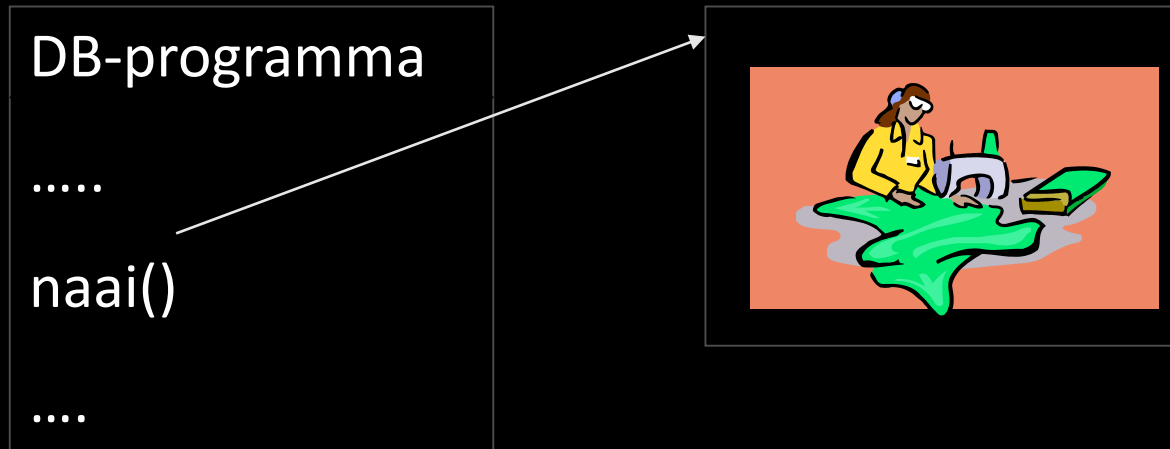
Doordat gegevens slechts éénmaal opgeslagen worden, moet een update van de data slechts één keer gebeuren

→ nieuwe waarde is onmiddellijk beschikbaar voor alle gebruikers

# DBMS: Voordelen

## Opdrachtonafhankelijkheid

Programma's moeten niet gewijzigd worden als de implementatie van een opdracht wordt veranderd



# DBMS: Voordelen

## Flexibiliteit



Verschillende views (externe modellen) op dezelfde data zijn mogelijk



Zij



Hij



HO  
GENT

# DBMS: Voordelen Performantie



- beste toegangspad bepalen
- intelligent verdelen van de gegevens over de opslagmedia
- invoeren van indexen (heeft een index ook nadelen?)
- taak van database-administrator



# DBMS: Nadelen

Niks is perfect, ook een DBMS niet ...

- Complex
- Kosten (hardware / software)
- Grote gevolgen bij defect (failsave systeem nodig)



# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchische databanken
- Codasyl

## Tweede generatie DBMSen

- Relationele databanken

## Derde generatie DBMSen

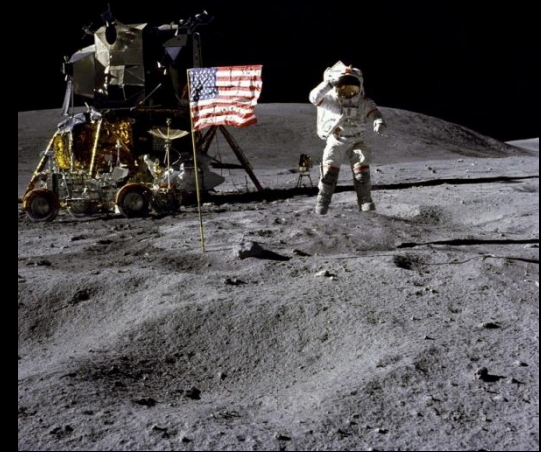
- Objectgeörienteerde databanken
- Objectrelationele databanken
- NoSQL databanken



# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model:
  - NASA Apollo maan project (1964) heeft geleid tot de ontwikkeling van GUAM (Generalized update Access Method) door IBM
  - Opzet: Kleinere componenten samenvoegen als onderdeel van een groter geheel
  - Resultaat: Omgekeerde boom → hiërarchische structuur
  - In 1966 commercialisatie: IMS (Information Management System) door IBM
  - Wordt nog gebruikt bij mainframes



**One small step for  
men, one giant leap  
for mankind**

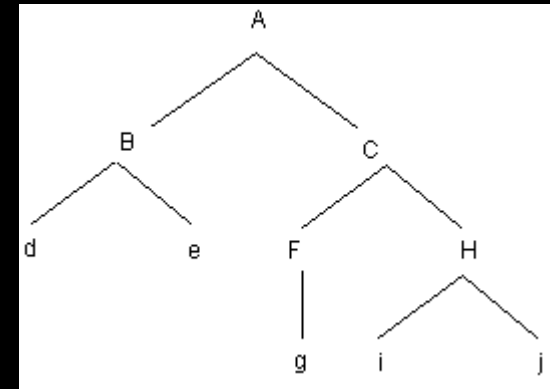
**HO  
GENT**

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model:

- elk record in een databank kan verwijzen naar een n-aantal andere records (children);
- ieder recordtype heeft één en niet meer dan één eigenaar (owner);
- het hiërarchische model kent maar één boom per databank;
- de takken hebben onderling geen samenhang;
- de enige ingang van de boomstructuur is van bovenaf.



# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

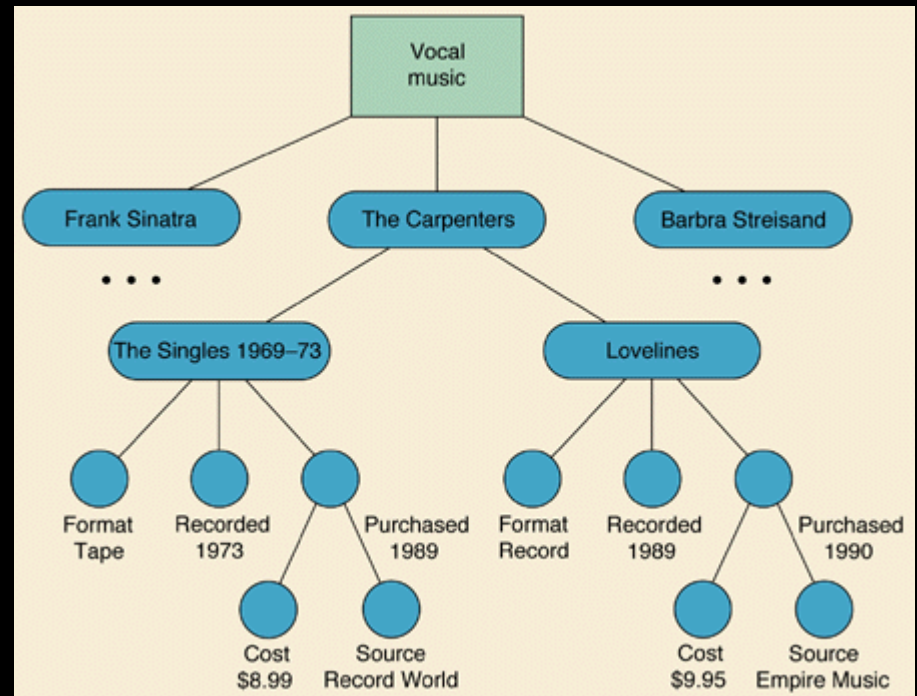
- Hiërarchisch model:

Voordelen:

- performantie
- eenvoudig te begrijpen

Veel nadelen:

- enkel 1 op veel verbanden
- procedurele toegang

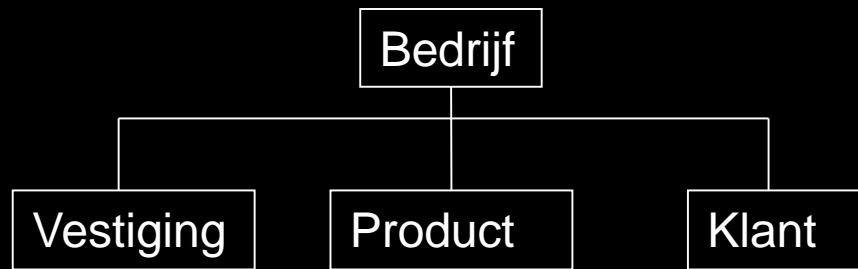


# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 1

De databank "Bedrijf" heeft als hoofdtakken "Vestiging", "Product" en "Klant".



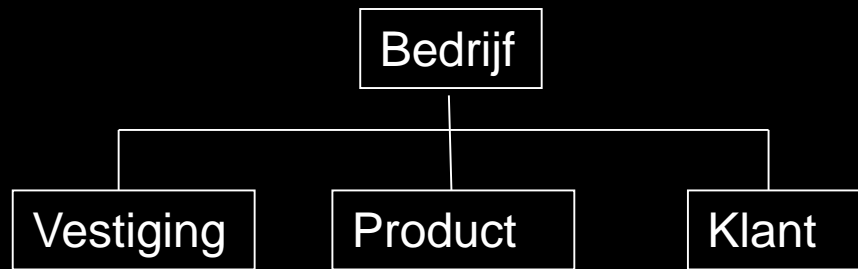
- ➔ Geen relatie tussen vestiging en product, product A kan in elke vestiging gemaakt worden.
- ➔ Wanneer product A alleen in vestiging X gemaakt wordt, kan dat in dit hiërarchische model niet vastgelegd worden.

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 1

De databank "Bedrijf" heeft als hoofdtakken "Vestiging", "Product" en "Klant".



Orders moeten bijgehouden worden in de databank:

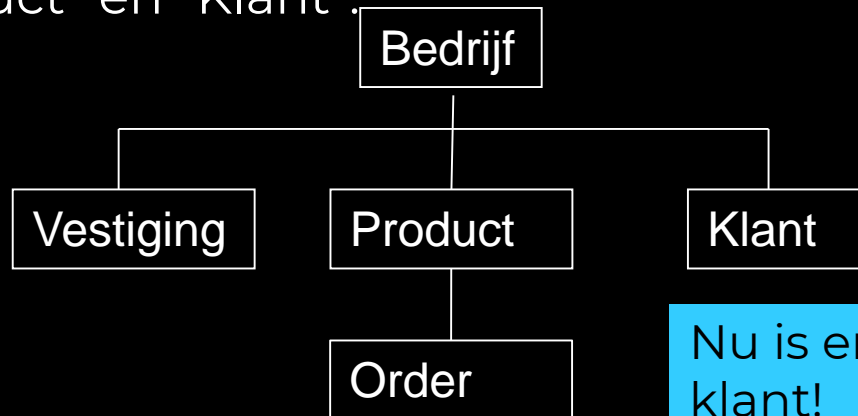
- ➔ Onder Product?
- ➔ Onder Klant?
- ➔ Beide?

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 1

De databank "Bedrijf" heeft als hoofdtakken "Vestiging", "Product" en "Klant".



Nu is er nog geen verband met de klant!  
Een child mag maar 1 ouder hebben!

Orders moeten bijgehouden worden in de databank:

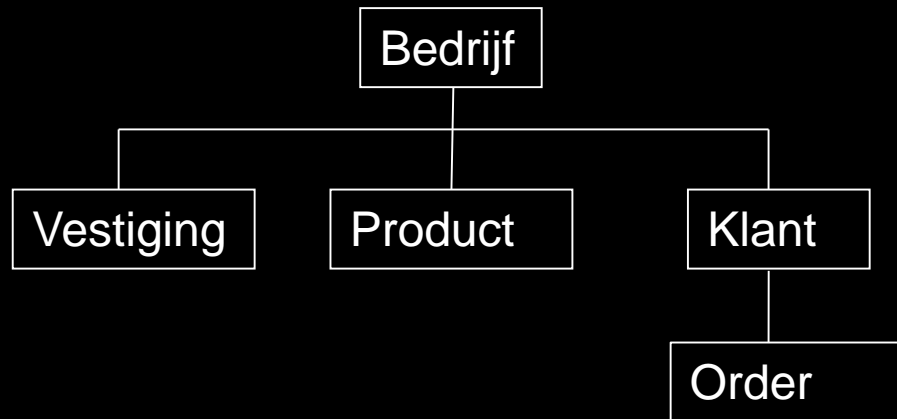
- Onder Product?
- Onder Klant?
- Beide?

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 1

De databank "Bedrijf" heeft als hoofdtakken "Vestiging", "Product" en "Klant".



Orders moeten bijgehouden worden in de databank:

- Onder Product
- Onder Klant?
- Beide?

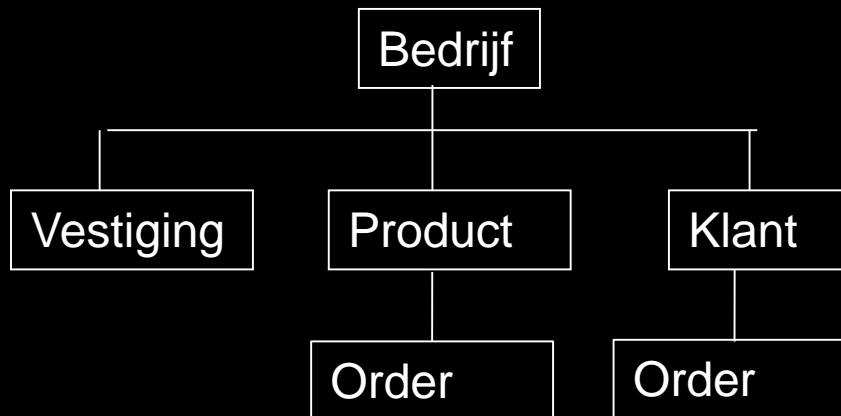
Nu is er geen verband met het product!  
Een child mag maar 1 ouder hebben!

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 1

De databank “Bedrijf” heeft als hoofdtakken “Vestiging”, “Product” en “Klant”.



Orders moeten bijgehouden worden in de databank:

- ➔ Onder Product?
- ➔ Onder Klant?
- ➔ Beide?

Hetzelfde order moet 2 keer opgeslagen worden!

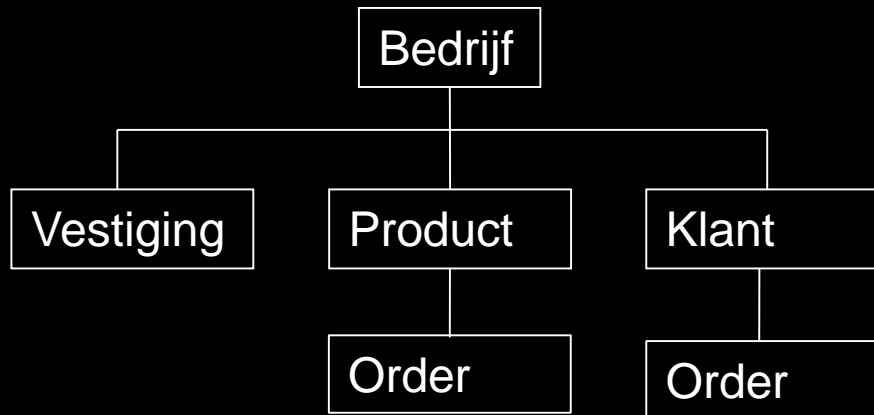


# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: redundantie

Om in deze structuur een order voor te stellen moet je het 2 keer opslaan! Want een order gaat over 1 product (child van product) maar ook over 1 klant (child van klant)

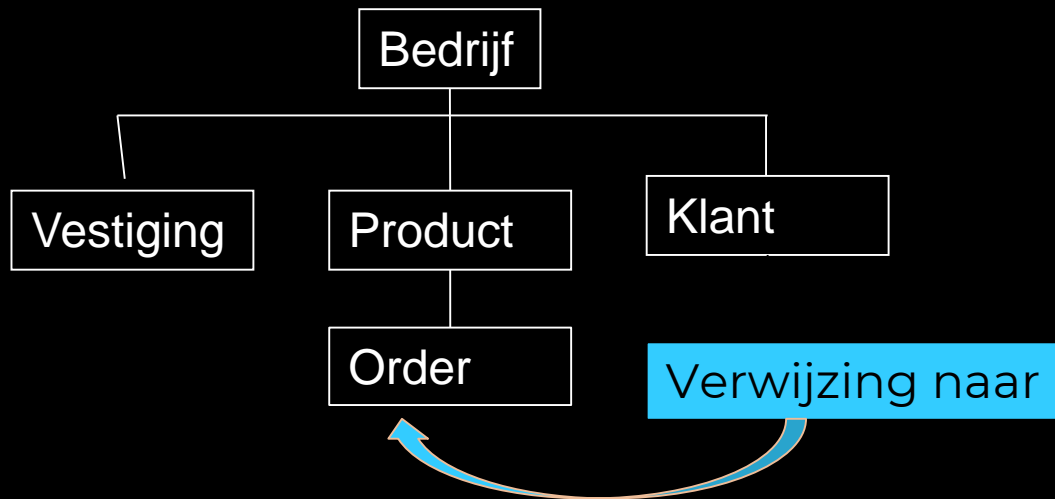


# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- **Hiërarchisch model:** redundantie

Een order zal vervangen worden door een verwijzing naar het eigenlijke order.



# Historiek.

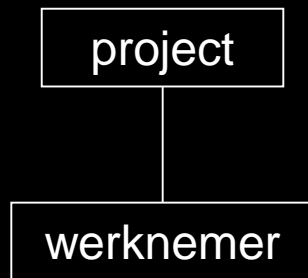
## Eerste generatie DBMSen

- **Hiërarchisch model:** redundantie

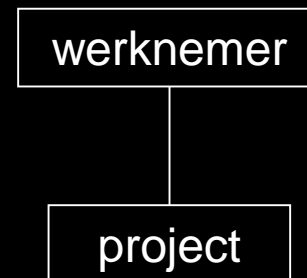
Ook een veel-op-veel relatie kan niet éénduidig voorgesteld worden in een hiërarchische structuur. Ook hier zal je data moeten herhalen.

Voorbeeld 2: Aan een project werken meerdere werknemers, maar een werknemer kan ook aan meerdere projecten werken.

Teken de hiërarchische structuur!



Een werknemer kan maar aan 1 project werken!

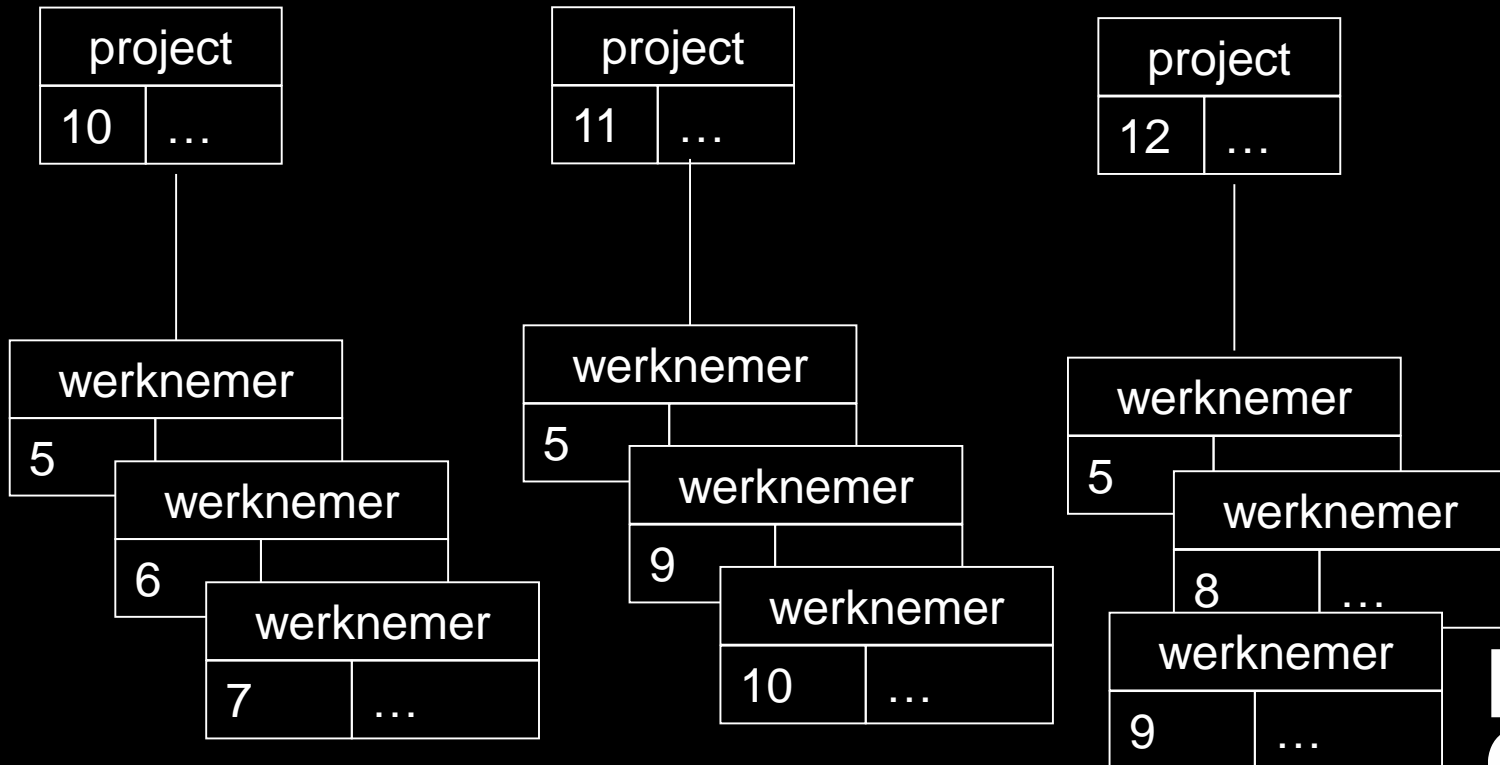


Een project kan maar 1 werknemer hebben!

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

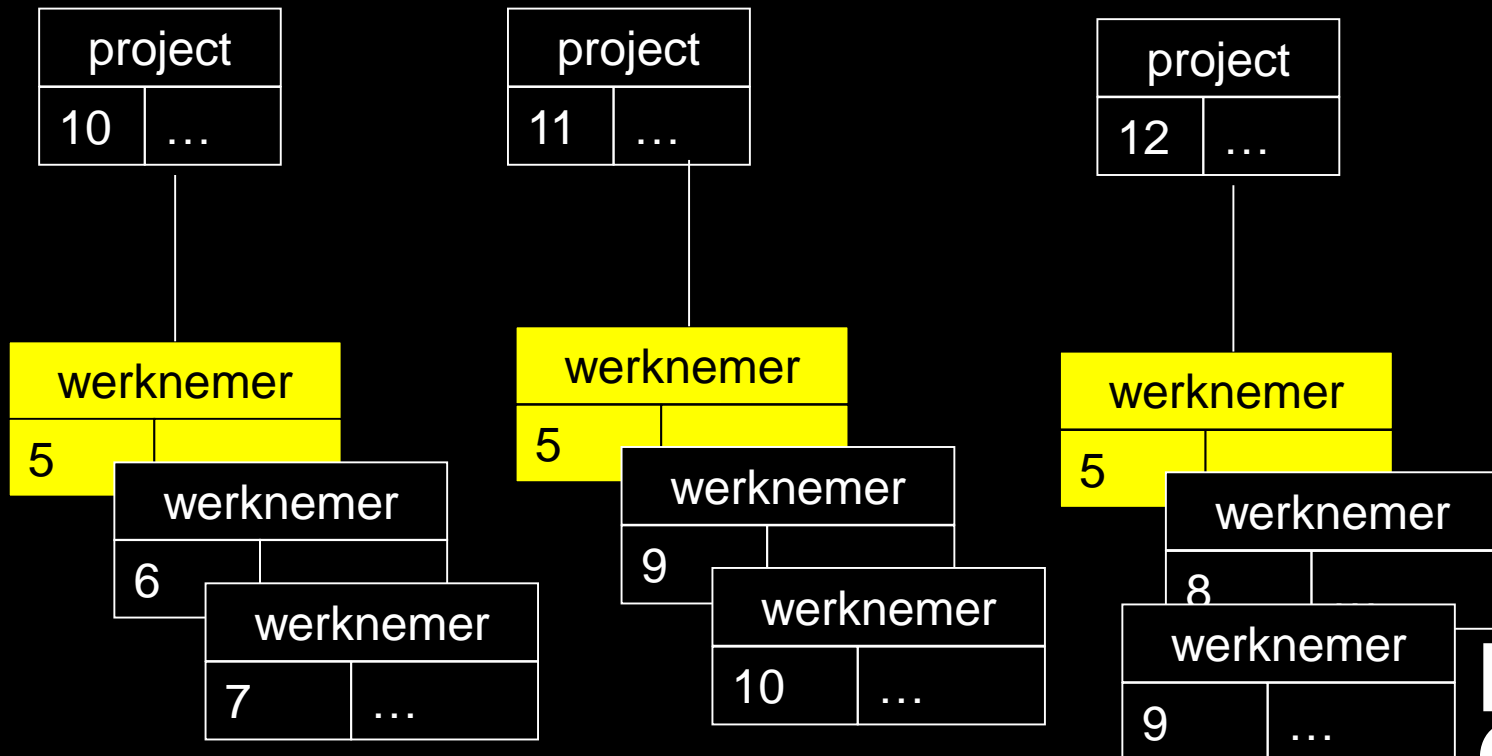
- **Hiërarchisch model:** voorbeeld 2  
Oplossing: Redundantie van werknemer toestaan?



# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

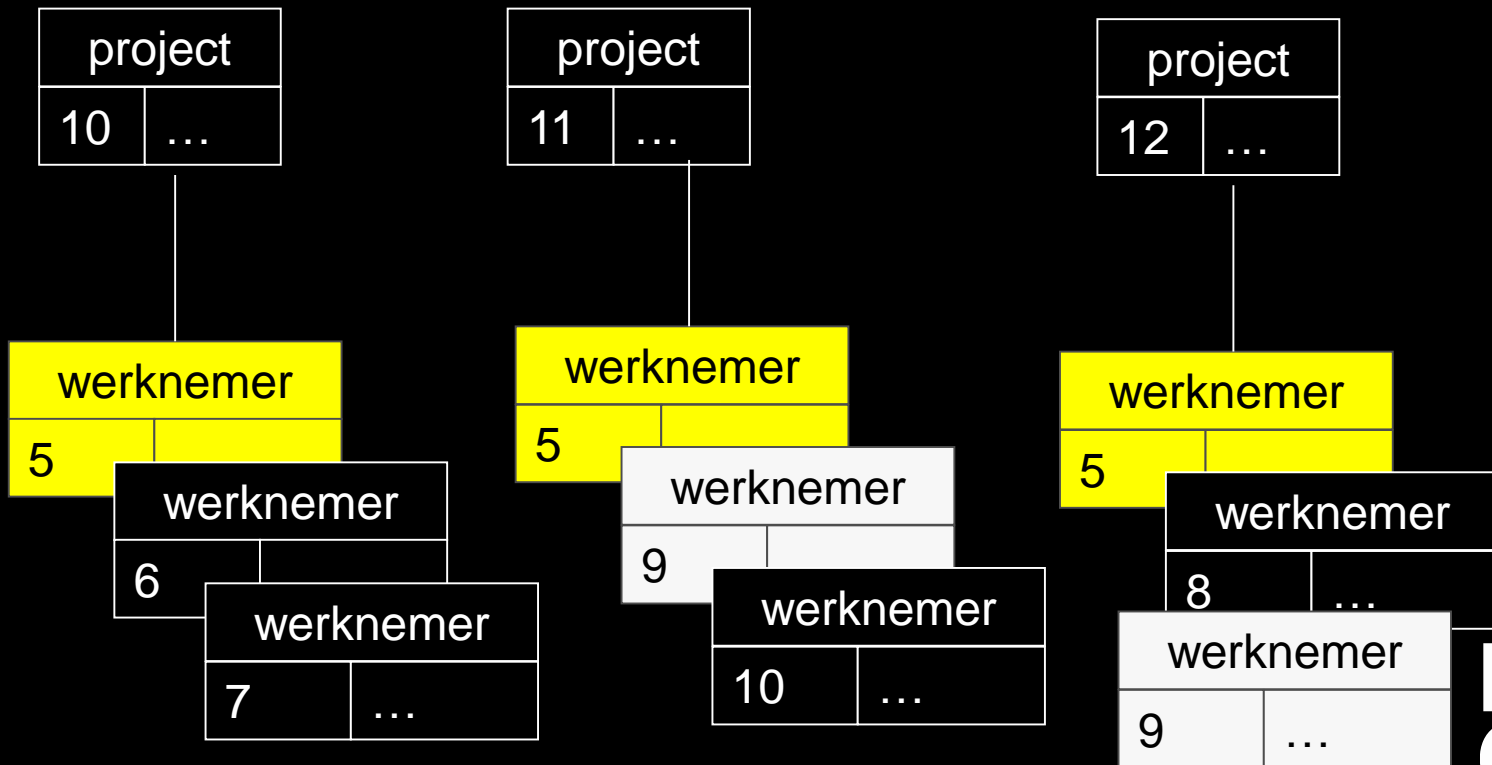
- Hiërarchisch model: voorbeeld 2  
Oplossing: Redundantie van werknemer toestaan?



# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 2  
Oplossing: Redundantie van werknemer toestaan?

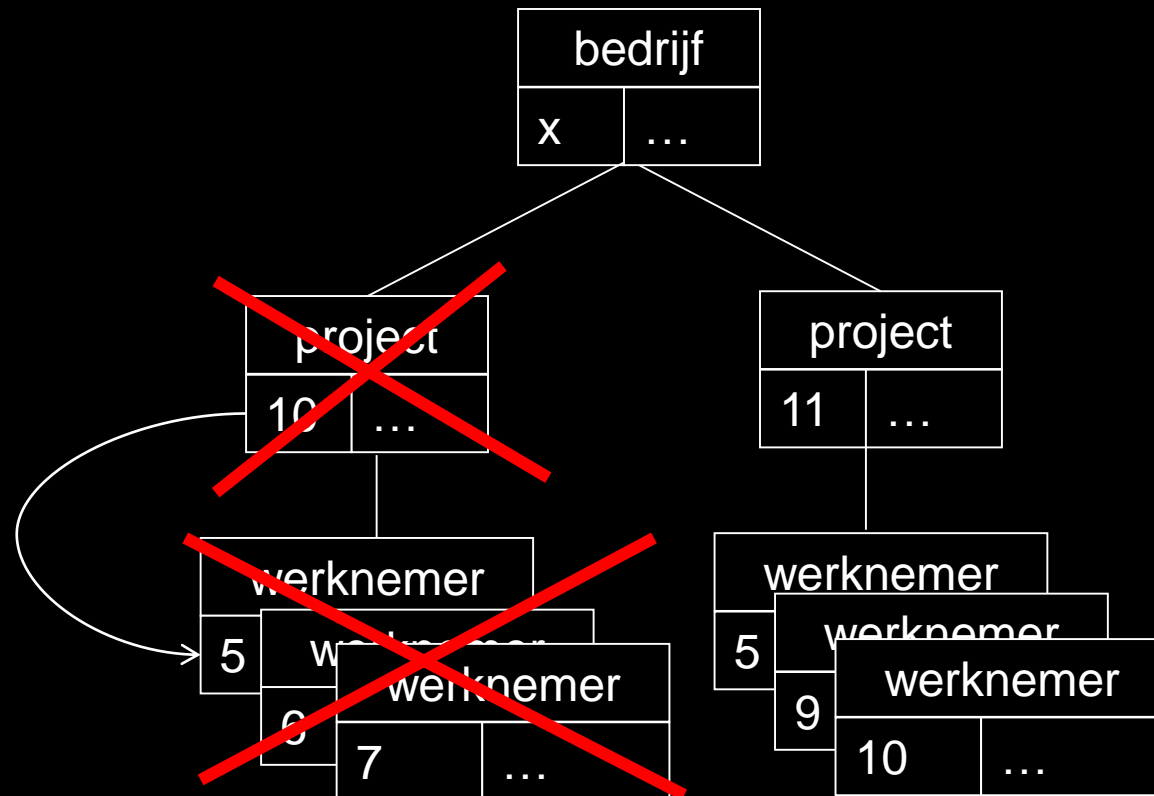


# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 2

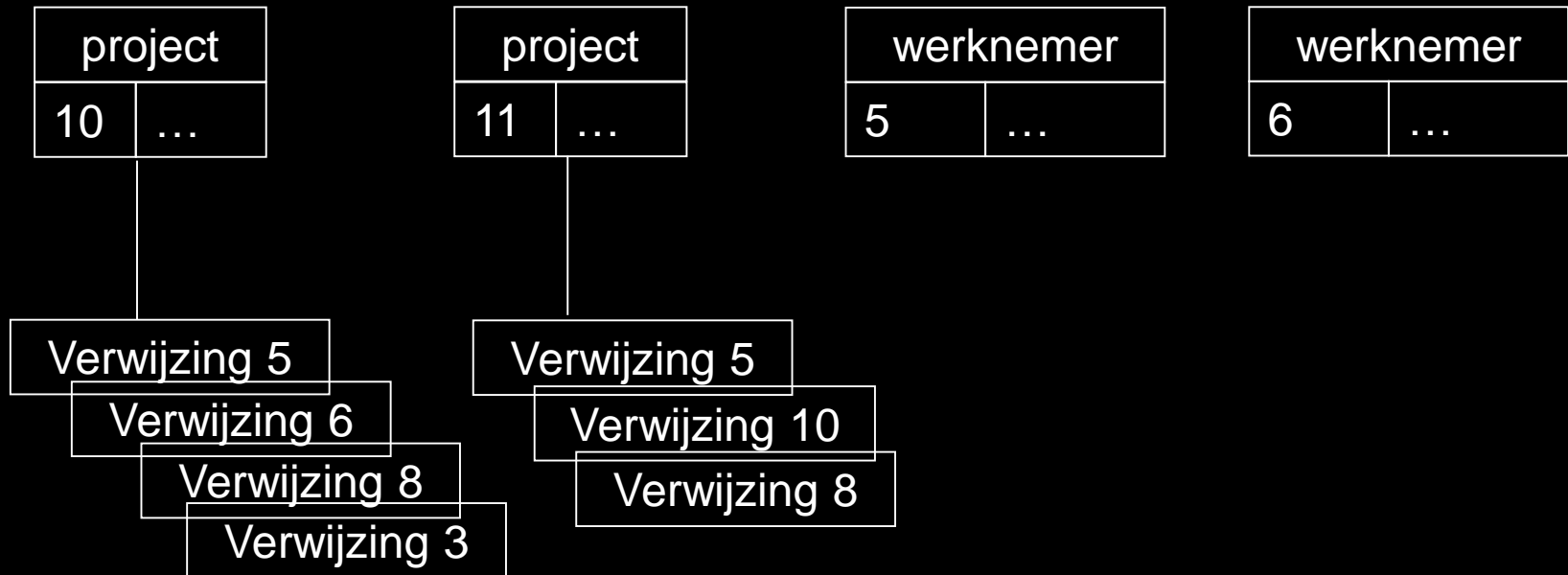
Probleem! Indien project 10 geschrapt wordt → alle data omtrent werknemer 6 en 7 kwijt!



# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Hiërarchisch model: voorbeeld 2  
Oplossing: veelvuldige verwijzing naar de werknemer.





# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

- Codasyl model

- ontworpen om nadelen van hiërarchisch systeem weg te werken
- In 1967 IDS (Integrated Data Store) door General Electric
- gebaseerd op het **netwerk datamodel** → kan complexere data-verbanden voorstellen
- In 1969: CODASYL Database Task Group Report legt standaarden vast voor netwerk-databanken



Charles Bachman

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

### Codasyl model: standaarden:

3 componenten:

1. **Netwerk schema:** organisatie van de DB gezien door de ogen van de DBA: DBnaam, recordtypes, componenten van elk recordtype
2. **Subschema:** het deel van de DB gezien door de ogen van de eindgebruiker of een DB-programma
3. **Data Management Language:** om de data te definiëren en te manipuleren

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

### Codasyl model: standaarden:

3 talen:

1. DDL: Data Definition Language
2. Subschema DDL: Data Definition Language specifiek voor het subschema
3. DML: Data Manipulation Language

# Historiek.

## Eerste generatie DBMSen

### Codasyl model: voor- en nadelen

Voordeel: kan ook veel-op-veel relaties voorstellen

Nadelen:

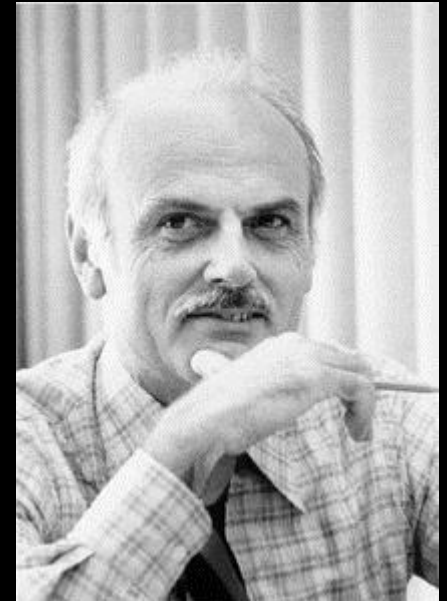
- Is nog steeds procedureel.
- Bij elk record moeten wijzers (pointers) opgeslagen worden, die de fysieke representatie van de parent-child-relaties zijn. De pointers verwijzen dus door naar andere records.
- Heel zwaar DBMS dat enorm veel resources gebruikt.

# Historiek.

## Tweede generatie DBMSen

### Relationeel model

- 1970: Dr EF Codd, onderzoeker bij IBM, schrijft paper over het relationeel data model ('A relational model of data for large shared data banks')
- Ontwikkeling van verschillende relationele databanken
- Ontwikkeling van SQL (Structured Query Language) → standaardtaal voor relationele systemen
- Tegenwoordig: veel commerciële relationele databasesystemen voor alle mogelijke platformen (PC, mainframe)
- Voorbeelden: SQLServer, MySQL, Ingres, Informix, Oracle, DB2



Dr. EF Codd

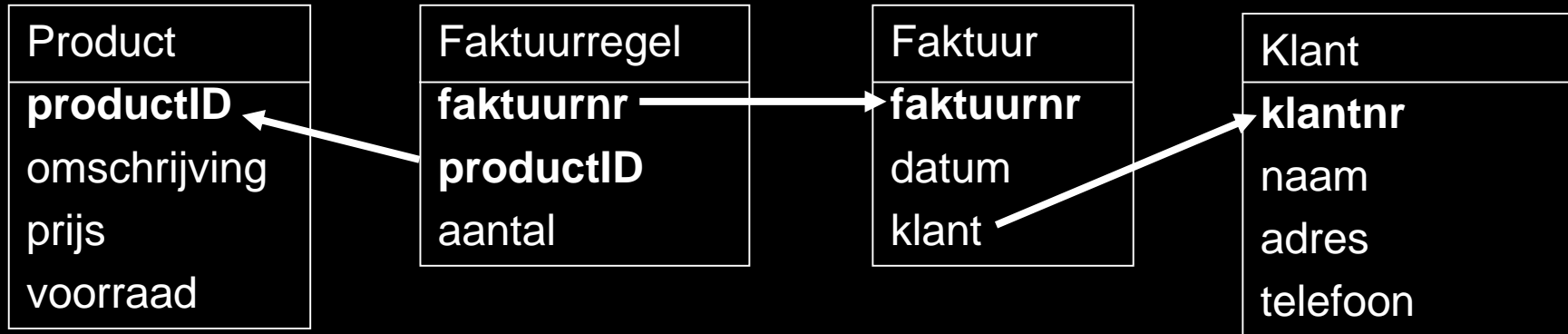
'vader' van relationele databanken

# Historiek.

## Tweede generatie DBMSen

### Relationeel model

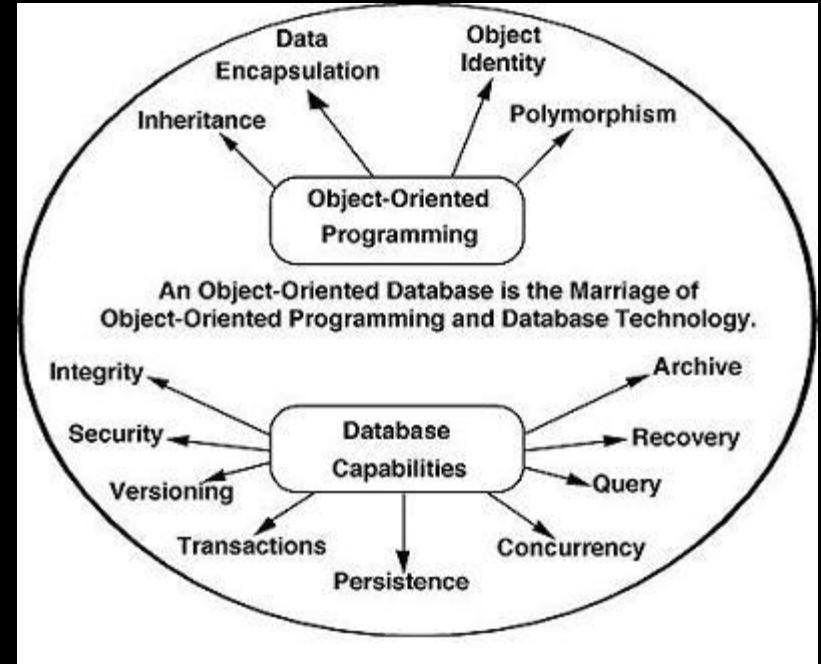
- Wiskundige basis
- Logische in plaats van fysieke verbanden tussen de gegevens → vreemde sleutels



# Historiek.

## Derde generatie DBMSen

- Object Oriented DBMS
- Object relational DBMS



# Architectuur.

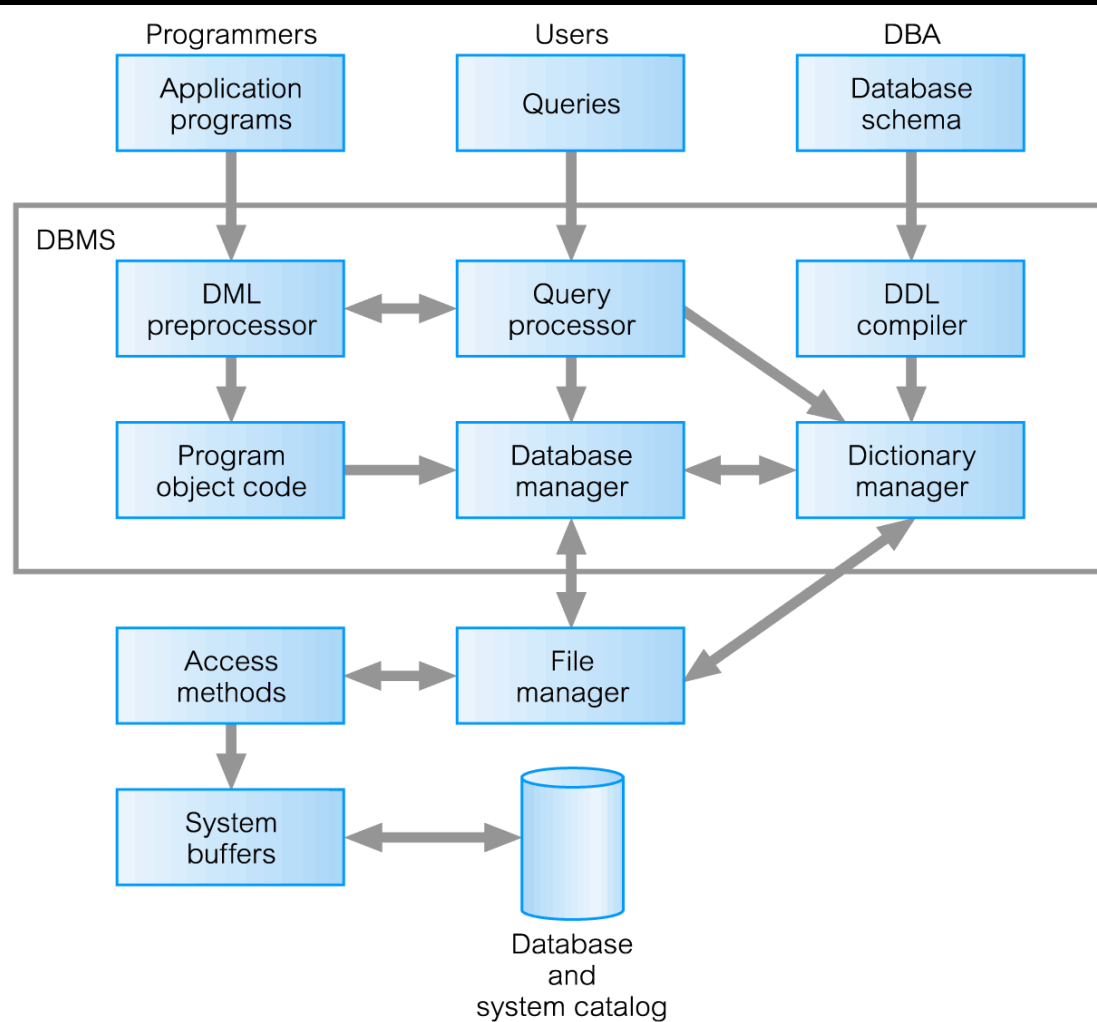
## Interne architectuur

### Systeem architectuur:

- Multi-user DBMS architectuur
- Webservices en SOA
- Gedistribueerde DBMSen



# Architectuur.



## DDLcompiler

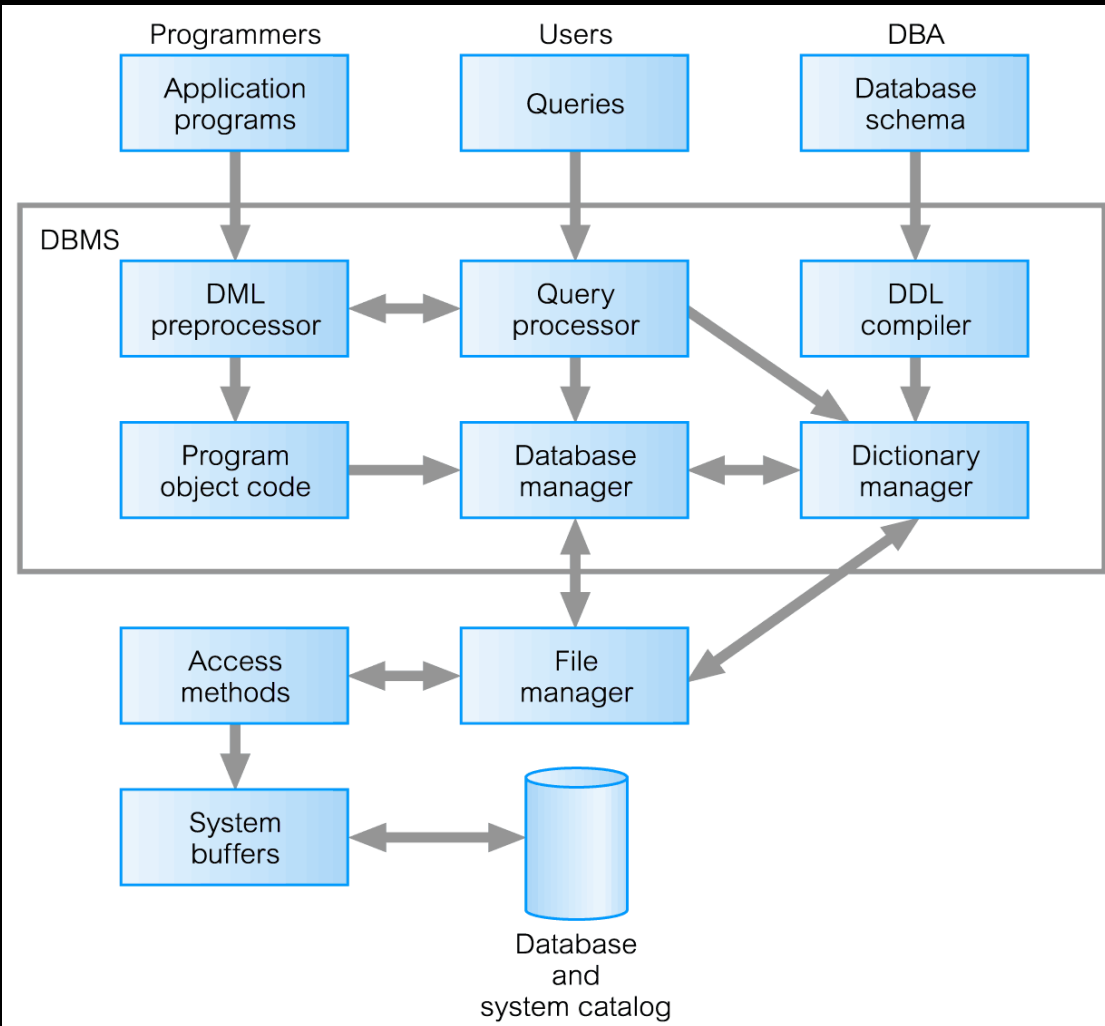
DDL: Data Definition Language

Zorgt voor het wegschrijven van de definities uit de 3 modellen naar de gegevenscatalogoog, (tabellen met metadata)

## Query processor

Vertaalt de queries naar een reeks van low-level instructies die door de Database manager dienen uitgevoerd te worden.

# Architectuur.

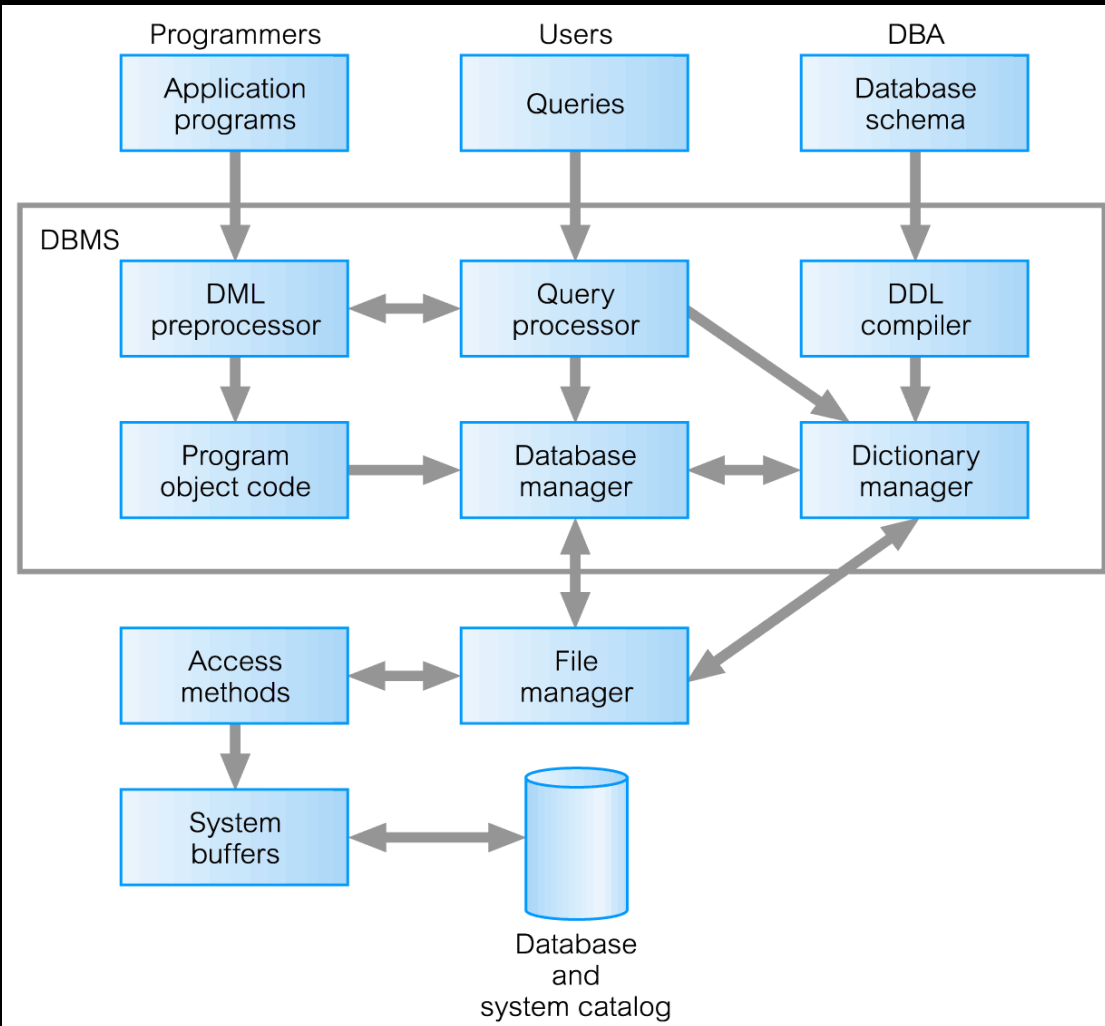


## DML preprocessor

DML: Data Manipulation Language

- Zet DML-statements (ingebied in een applicatie) om naar standard function calls in de hostlanguage
- Werkt samen met **query processor** om de code te genereren

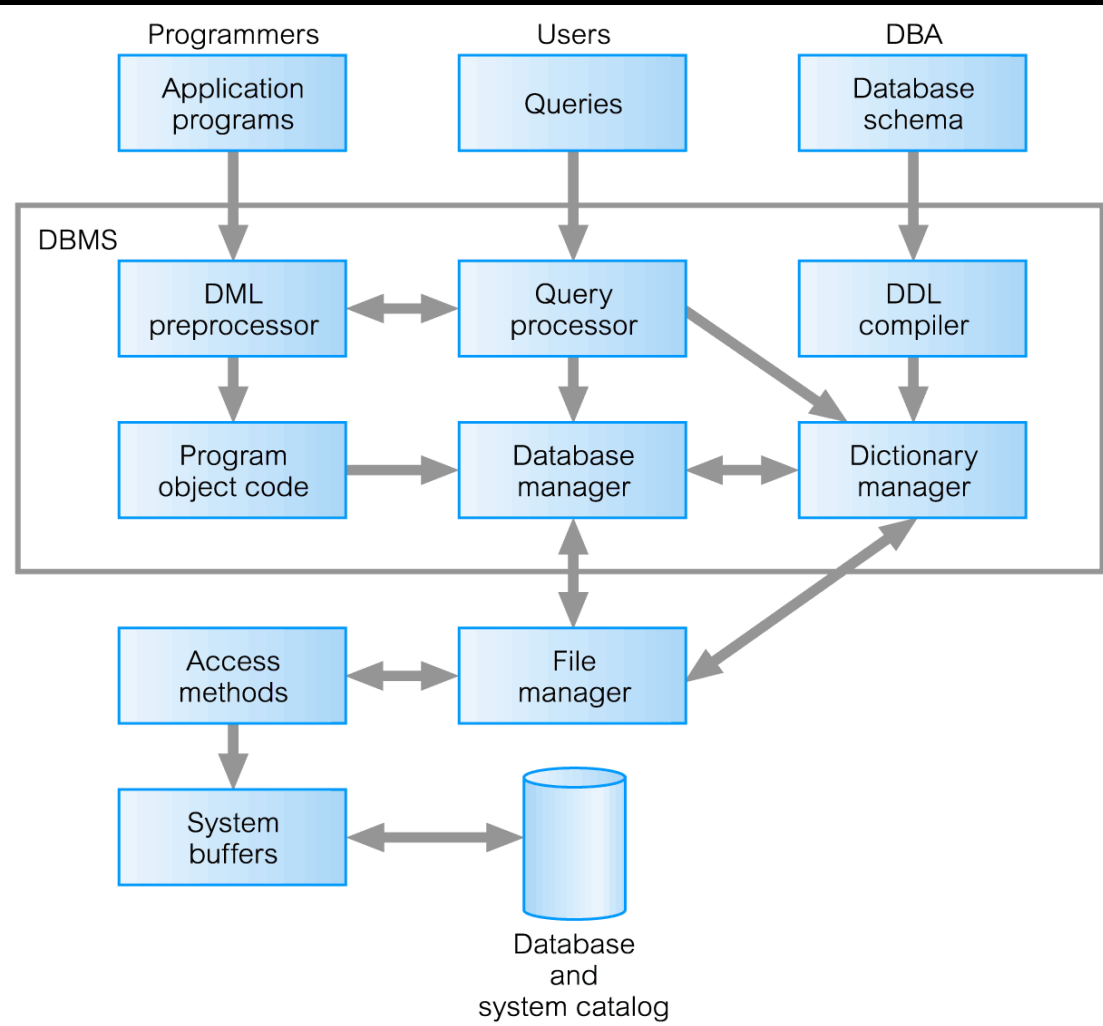
# Architectuur.



## Database manager

- Ontvangt de queries.
- Onderzoekt externe schema's om te beslissen welke records nodig zijn.
- Plaatst een call naar **file manager** om de data op te halen.

# Architectuur.



## File manager

- Zorgt voor de allocatie van opslagruimte op schijf.
- Beheer van indexen.

## Dictionary manager

- Zorgt voor de toegang naar de systeemcatalog (gegevenscatalog, meta data).
- Ook catalog manager genoemd.