

H1

Databanken gekaderd

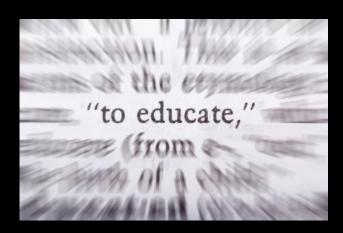
Gegevensmanagement DBMS Historiek



1. Database

2. Databasemanagementsysteem

3. Databaseprogramma's





1. Database (databank)

- Een databank bestaat uit verzamelingen van persistente gegevens die gebruikt worden door de softwareapplicaties van een bedrijf en beheerd worden door een DBMS (J. Date).
- Een gedeelde verzameling van **logisch met elkaar verbonden gegevens** en hun **beschrijving**, ontworpen om aan de informatienoden van een organisatie te voldoen (O. Connolly).

We onthouden:

- verzameling van gegevens
- digitaal opgeslagen
- met onderlinge relaties
- met bepaalde betekenis
- voor een bepaalde groep van gebruikers



- 2. Databasemanagementsysteem (DBMS)
 - = verzameling van programma's waarmee:
 - een DB wordt gecreëerd en beheerd
 - gegevens in de DB worden geladen, gewijzigd en opgevraagd







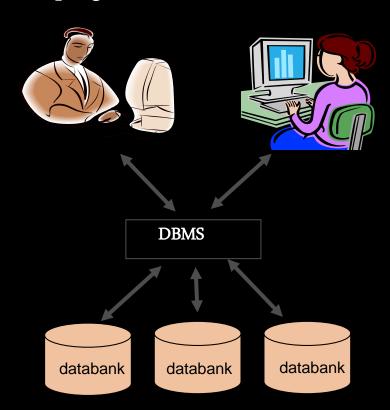






2. Databasemanagementsysteem (DBMS)

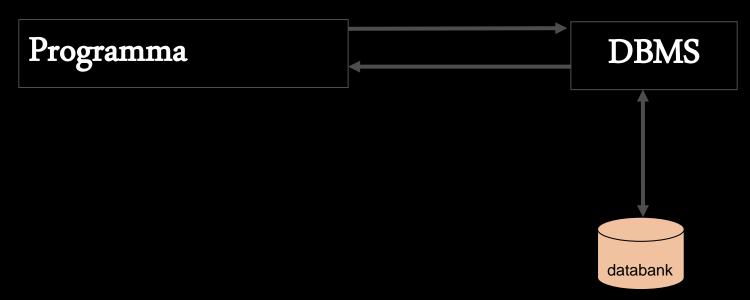
= interface tussen gebruikersprogramma's en de databank





3. Databaseprogramma

= **COMPUTERPROGRAMMA** dat gegevens uitwisselt met de databank (maar nooit rechtstreeks!).





• Databanken zijn niet meer weg te denken uit ons dagelijks leven.

• Wat je tegenwoordig ook doet, ergens kom je rechtstreeks of onrechtstreeks in aanraking met een databank.



- Betalen aan kassa:
 - producten worden ingescand
 - prijs wordt 'gelezen'
 - deze informatie komt uit een databank





• Bibliotheek:

opvragen of een bepaald boek aanwezig is of niet

informatie van alle boeken zit in een databank





• Online een vlucht boeken:

opvragen beschikbaarheid vlucht

informatie van alle vluchten zit in een databank





Talloze andere:

- Voorraad checken
- Websites / Internet
- Betalingen met je bankkaart
- •

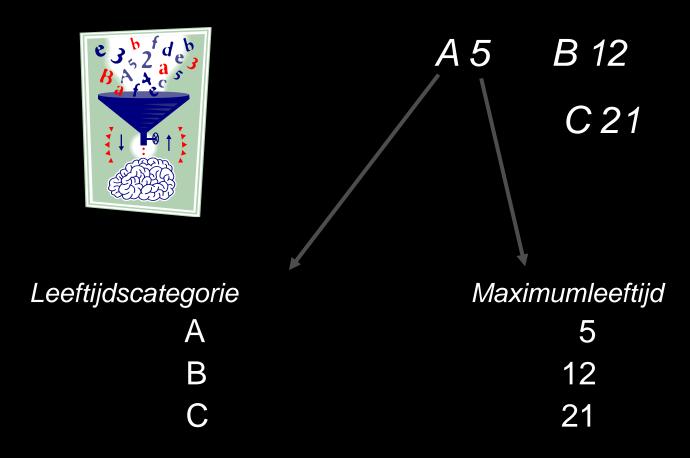








Gegevens worden informatie



door er een betekenis aan te geven



Gegevensmanagement =

- verzamelen
- **–** opslaan
- - terugvinden

van gegevens



Gegevensmanagement vroeger:

Stand-alone applicaties

- elke toepassing definieert en gebruikt zijn eigen bestanden
 - Verschillende **bestanden** worden gedefinieerd en geïmplementeerd **zonder relaties** tussen beide. Het is in de applicatieprogramma's dat de relaties tussen de data uit de verschillende bestanden moeten worden gelegd/gevonden.

Enkele nadelen van stand-alone applicaties:

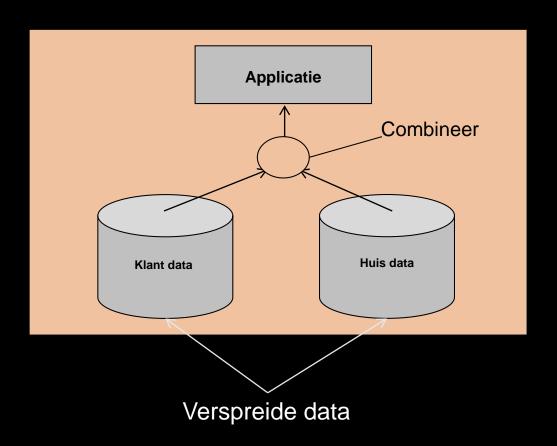
- 1. Verspreiding en isolatie van data
- 2. Redundantie
- 3. Incompatibiliteit
- 4. Fixed queries
 - Inconsistentie en inefficiëntie!



Nadeel 1: Verspreiding en isolatie van data

Voorbeeld: applicatie voor immobureau

Doel: Per klant de huizen opvragen die bij zijn wensen passen



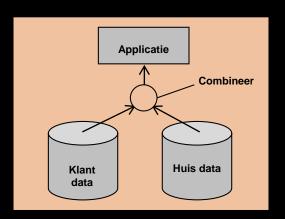


Nadeel 1: Verspreiding en isolatie van data

Hoe oplossen?

Een mogelijkheid:

1. Per klant een tijdelijk bestand aanmaken.



2. Voor elke klant: record per record de huisdata overlopen.

3. Elk passend record wegschrijven in het tijdelijk bestand van de betreffende klant.

Nadeel 1: Verspreiding en isolatie van data

Gevolgen?



- 1. Veel programmeerwerk
- 2. Foutgevoelig
- 3. Het kost veel tijd om dit uit te voeren (execution time)



Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

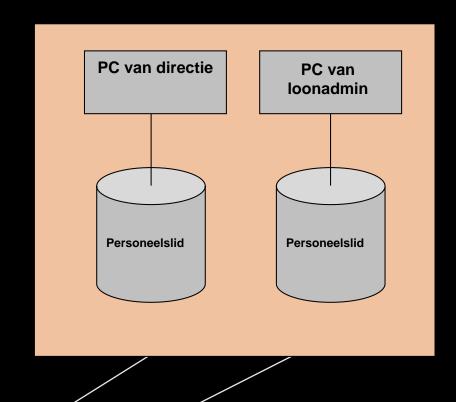
Voorbeeld:

- → PC van de directie heeft een bestand Personeelslid
- PC van de loonadministratie

heeft een kopie van het

bestand Personeelslid

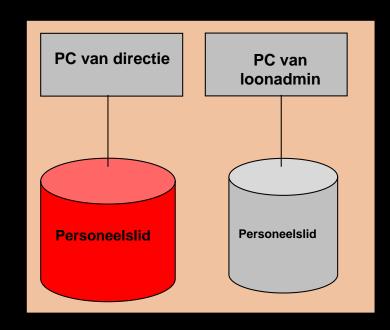
Zelfde gegevens verspreid over meerdere bestanden!





Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

- Wat indien de directeur aan personeelslid Pieter Jansens20 € opslag geeft?
- Loonsopslag zal opgenomen zijn in bestand van de directie maar niet in bestand van de loonadministratie.



Inconsistentie!



Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

Hoe oplossen?

Mogelijkheid 1: Manueel

Directie geeft elke wijziging door aan de loonadministratie,

zodanig dat zij dit in hun bestand kunnen aanpassen en vice

versa.



Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

Hoe oplossen?

Mogelijkheid 2: Kopie

Het bestand Personeelslid op de pc van de directie wordt dagelijks gekopieerd naar de pc van de loonadministratie.

Geen up-to-date informatie bij de loonadministratie! Wat indien de loonadministratie gegevens wijzigt?

Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

Hoe oplossen?

Mogelijkheid 3: Synchroniseren

Synchronisatieprogramma schrijven om gegevens van beide bestanden te vergelijken en up te daten.

1) Geen up-to-date informatie in beide bestanden tot de synchronisatie opgestart wordt.

GENT

Nadeel 2: Redundantie = duplicatie van data

Hoe oplossen?

Mogelijkheid 3: Synchroniseren

Synchronisatieprogramma schrijven om gegevens van beide bestanden te vergelijken en up te daten.

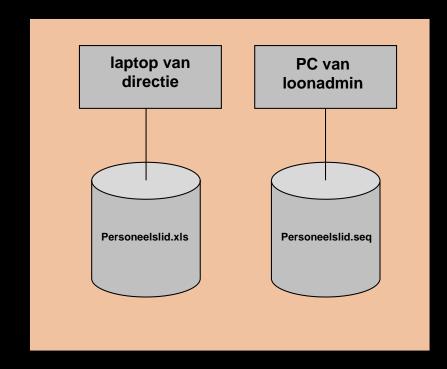
2) Wat indien een gegeven in beide bestanden een verschillende waarde heeft → wat is de juiste waarde?



Nadeel 3: Incompatibiliteit

Voorbeeld:

- PC van de loonadministratie heeft een programma dat bestand Personeelslid.seq gebruikt (sequentieel bestand)
- Laptop van de directeur heeft enkel office-programma's. De gegevens van de personeelsleden moeten van het sequentieel bestand omgezet worden naar een excel-file





Conversieprogramma nodig!

Nadeel 4: Fixed queries

• De manier om de gegevens op te vragen ligt vast in een programma.

• Indien een gebruiker de data op een andere manier wil opvragen moet er een nieuw programma geschreven worden.

Weinig flexibiliteit!



Conclusie?

- De traditionele bestandsgebaseerde oplossing is verre van perfect.
- Het brengt veel extra problemen en werk met zich mee.

Is er een betere oplossing?





Bemerking!



Bijna alle problemen komen voort uit:

- Data<u>definitie</u> wordt bewaard in de applicaties.
- Alle <u>controle</u> van de data<u>toegang</u> en data<u>modificatie</u> bevindt zich in de applicaties.

Een nieuwe oplossing moet minstens deze problemen aanpakken!



Een oplossing voor de problemen bij een bestandsgebaseerde oplossing vond men in een **DBMS** (**DataBase Management System**).

Deze systemen worden vandaag

overal gebruikt.





DBMS

In volgende delen zullen we verduidelijken waaruit een DBMS

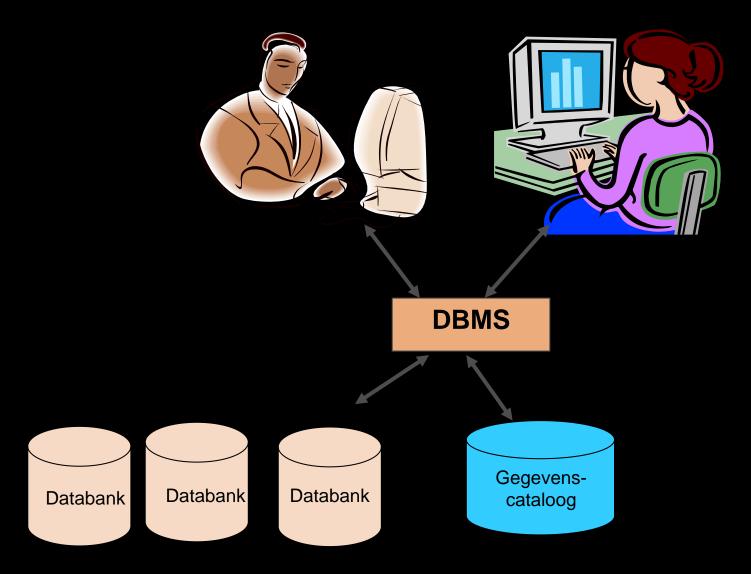
bestaat en hoe het de problemen van bestandsgebaseerde/stand-

alone applicaties oplost:

- 1. Elementen van een DB-Systeem
- 2. Modellen
- 3. Rollen binnen een DBMS
- 4. Voor-en nadelen

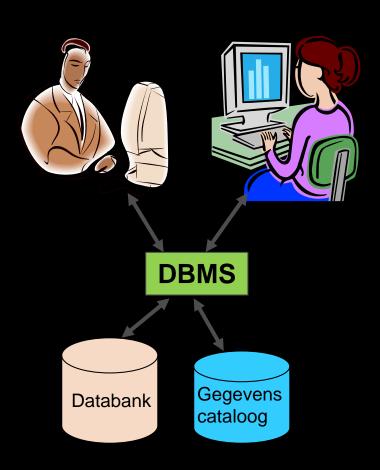








DBMS

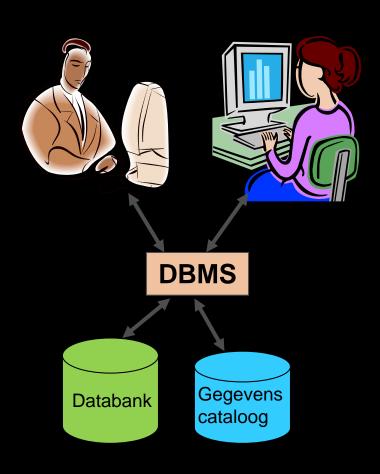


DataBase Management System biedt databasetalen en interfaces aan

- voor het <u>definiëren van gegevens</u> (definities uit de 3 modellen)
- om de gegevens te <u>manipuleren</u>
- voor het <u>bewaken van de integriteit</u>
- voor <u>beveiliging</u>, <u>back-up en recovery</u>
- <u>beheerstools</u>: statistieken omtrent efficiëntie en effectiviteit



Databank

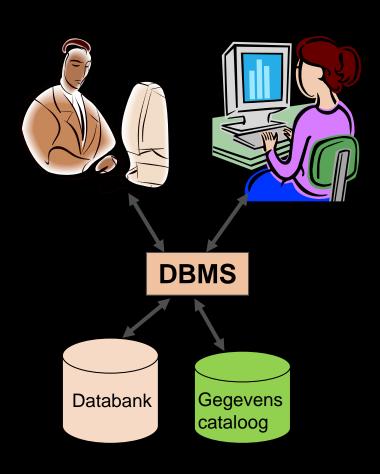


bevat de eigenlijke gegevens die kunnen opgevraagd worden via :

- queries
- DB-programma's



Gegevenscataloog



bevat definities van:

• Logisch model

= datadefinities van alle gegevens.

Fysiek model

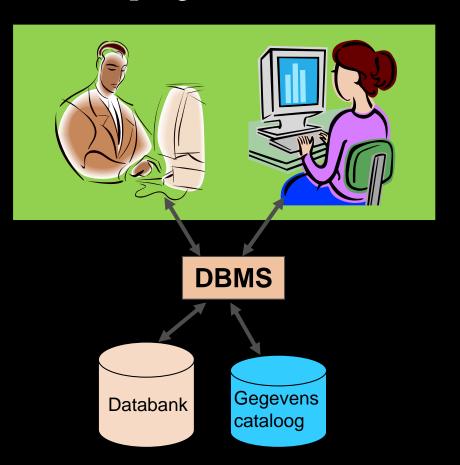
= hoe de gegevens fysiek zijn opgeslagen.

• Externe modellen

= view van gebruikers op de gegevens.



Databaseprogramma



- Computerprogramma dat gegevens uitwisselt met de databank.
- Gebruikers/programma's communiceren nooit rechtstreeks met de databank.
- Gebruikers/programma's passeren steeds via het DBMS.



DBMS: Modellen

Logisch model

beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden tussen de objecten
- integriteitsregels

Geen implementatie- of opslagdetails!

Fysiek model

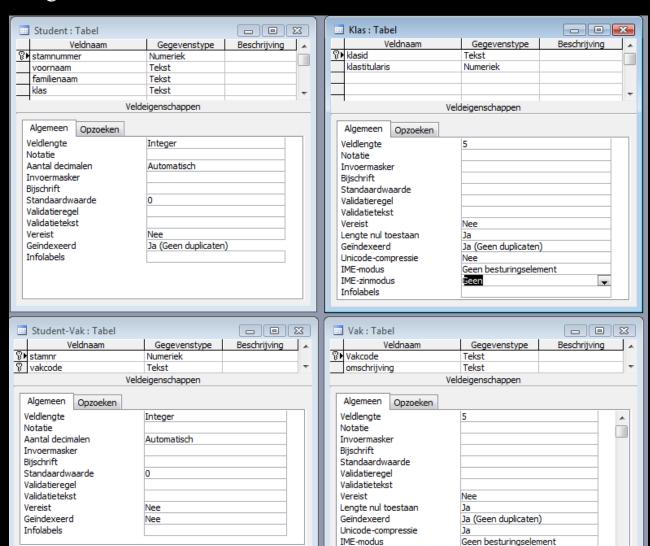
beschrijving van hoe de gegevens fysiek opgeslagen zijn.

Externe modellen

deelverzameling van het logisch model voor één gebruikersgroep of voor één toepassing. Gegevens cataloog



Logisch model



IMF-zinmodus

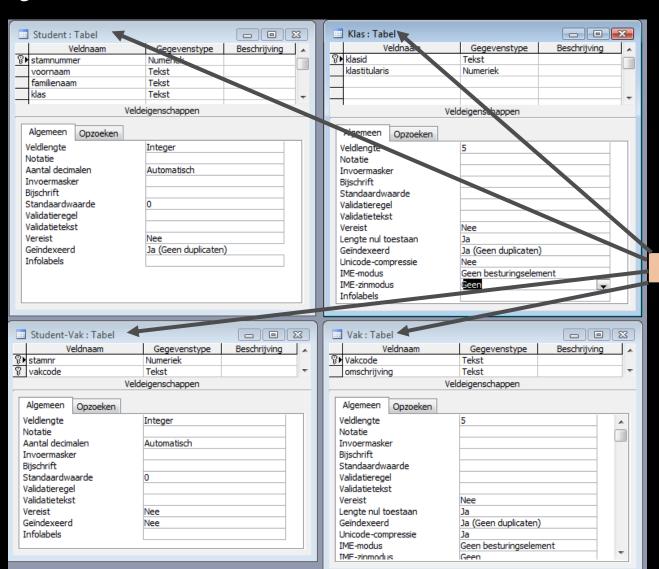
Gegevens cataloog

Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels



Logisch model



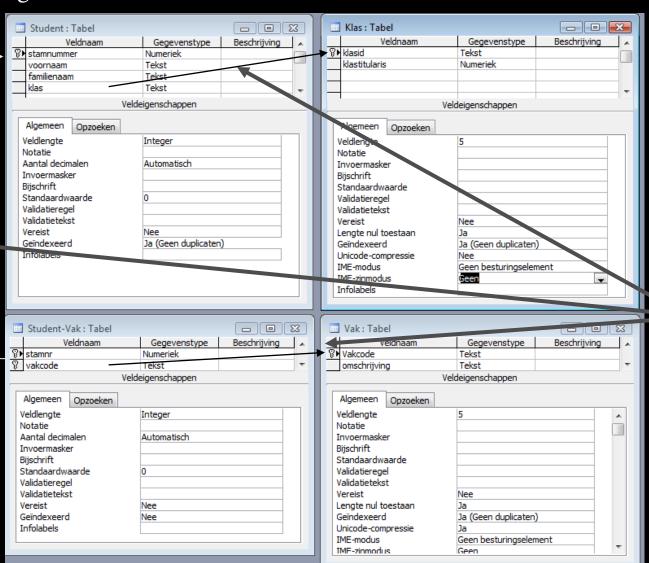
Gegevens cataloog

Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

HO GENT

Logisch model



Gegevens cataloog

Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

HO GENT

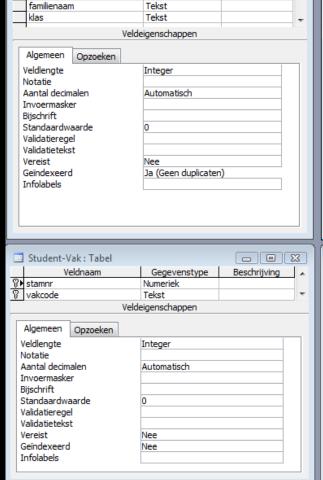
Logisch model

Veldnaam

Student : Tabel

% stamnummer

voornaam



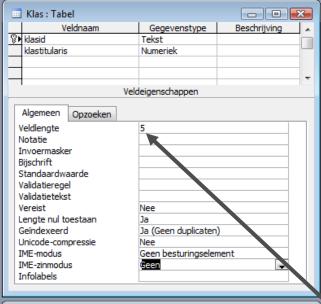
Gegevenstype

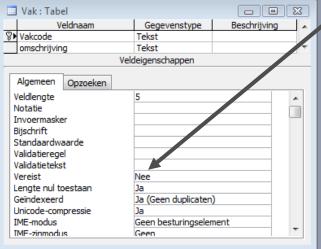
Numeriek

Tekst

- E X

Beschrijving .





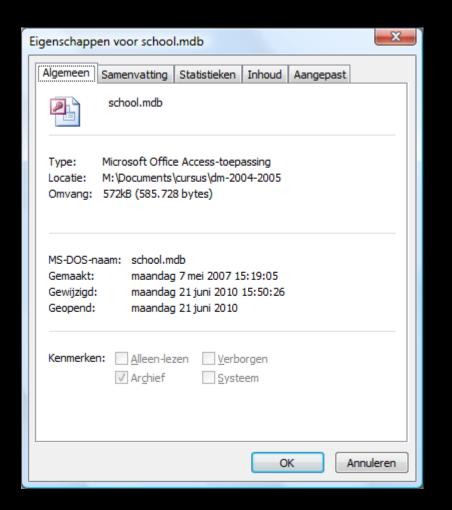
Gegevens cataloog

Beschrijving van alle gegevens in de DB:

- objecten
- verbanden
- integriteitsregels

HO GENT

Fysiek model



Gegevens cataloog

Beschrijving van hoe de gegevens fysiek opgeslagen zijn.

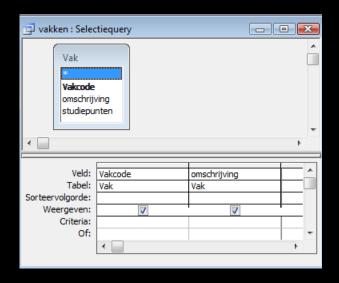


Externe modellen

Views van een welbepaalde groep van gebruikers



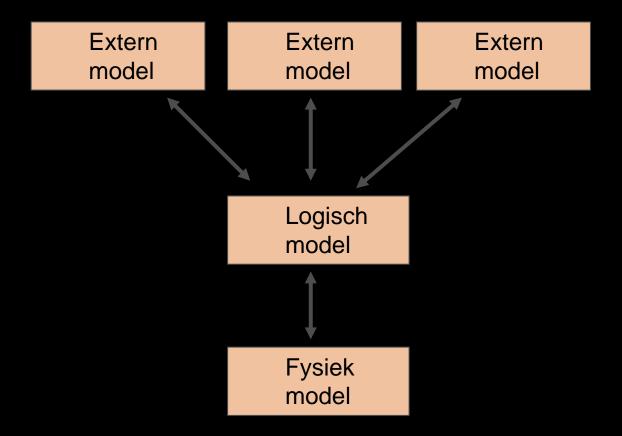
= deelverzameling van logisch model:







3 lagen



Een wijziging in één laag mag geen gevolgen hebben voor de andere lagen.





Databaseontwerpers



Databasebeheerders



Eindgebruikers





Databaseontwerpers



Ontwerpen van de databank:

- ontwikkelen van de modellen
- bepalen van de constraints
- bepalen van de relaties

....

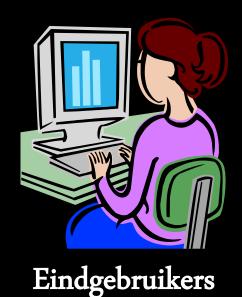




Beheren de database:

optimaliseren van de DB





Gebruiken gegevens uit de databank:

toevoegen,

opvragen,

wijzigen,

verwijderen



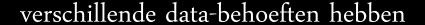
DBMS: Voordelen & Nadelen



Beheersen van data-redundantie

Stand-alone bestandsstructuren

zelfde informatie in verschillende bestanden omdat verschillende gebruikers





(Gedeelde) Databank

views (externe modellen) voor elke groep van gebruikers \rightarrow geen dubbele gegevens





Beheersen van data-redundantie

Opmerking!

Soms doelbewuste replicatie:

- Verhogen van performantie
- Backups
- Gedistribueerde systemen





Consistente data

Doordat gegevens slechts éénmaal opgeslagen worden, moet een update van de data slechts één keer gebeuren.

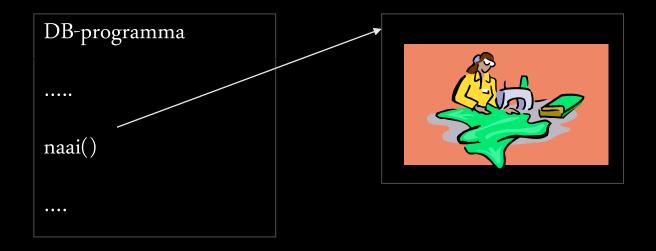
Nieuwe waarde is onmiddellijk beschikbaar voor alle gebruikers



Opdrachtonafhankelijkheid

Programma's moeten niet gewijzigd worden als de implementatie van een opdracht wordt veranderd.







Flexibiliteit

Verschillende views (externe modellen) op dezelfde data zijn mogelijk.













Performantie



- beste toegangspad bepalen
- intelligent verdelen van de gegevens over de opslagmedia



- invoeren van indexen (heeft een index ook nadelen?)
- taak van database-administrator



DBMS: Nadelen

Niks is perfect, ook een DBMS niet ...

- Complex
- Kosten (hardware / software)



- Grote gevolgen bij defect (failsave systeem nodig)

