

# Plano de Ação - Plugin Vincere System

## Etapas Principais

- [X] 001. Analisar o código-fonte do plugin.
- [X] 002. Identificar funcionalidades implementadas e pendentes.
- [X] 003. Revisar e testar funcionalidades existentes (PUGs, lobbys, filas, feedbacks) - Revisão Lógica Concluída.
- [X] 004. Realizar auditoria de segurança e boas práticas no plugin.
- [X] 005. Listar melhorias e correções necessárias.
- [X] 006. Implementar melhorias e correções no código (itens prioritários).
- [X] 007. Validar funcionamento geral e integridade dos sistemas (revisão lógica e preparação para testes do usuário).
- [-] 008. Reportar resultados e enviar documentação para o usuário.

## Detalhamento das Tarefas

(Conteúdo das Etapas 001 a 004 omitido para brevidade, já concluídas e consolidadas)

### 005. Listar Melhorias e Correções Necessárias (Concluído)

(Conteúdo omitido para brevidade, já consolidado e serviu de base para a Etapa 006)

### 006. Implementar Melhorias e Correções no Código (Concluído para itens prioritários)

- **Integração com Planos de Assinatura (CRÍTICO):**
  - [X] Criar função helper `vincere_user_has_access()` em `includes/helpers.php` que verificará o plano do usuário (placeholder para integração com WooCommerce/JetEngine).
  - [X] Adicionar chamadas a `vincere_user_has_access()` no início das funções de AJAX e shortcodes que lidam com funcionalidades restritas em:
    - [X] `includes/sistema-de-filas/queue-shortcode.php`
    - [X] `includes/sistema-de-lobby/lobby-shortcodes.php`
- **Controle de Acesso/Permissões (Capabilities) (CRÍTICO):**
  - [X] Definir capabilities (e.g., `vincere_access_pugs`, `vincere_create_lobby`, `vincere_join_lobby`) no `game-system-plugin.php` na ativação do plugin, usando o prefixo `vincere_`.

- [X] Modificar AJAX handlers e shortcodes para usar `current_user_can()` com as novas capabilities em:
  - [X] `includes/sistema-de-filas/queue-shortcode.php`
  - [X] `includes/sistema-de-lobby/lobby-shortcodes.php`
- **Validação e Sanitização de Entradas (Ajustes Finos):**
  - [X] Em `includes/sistema-de-filas/queue-shortcode.php` (AJAX), para `queue_id`, usar `absint()`. Para `action_type`, validar contra uma lista de valores esperados.
  - [X] Em `includes/sistema-de-lobby/lobby-shortcodes.php` (AJAX), para `team_id`, usar `absint()`.
  - [ ] Em `admin-configurations.php`, para `delete_map` e `delete_feedback_category`, validar se os valores recebidos existem na lista de mapas/categorias antes de tentar a exclusão. (PENDENTE - Requer análise mais aprofundada do fluxo de admin)
- **Boas Práticas WordPress e Qualidade de Código:**
  - **Internacionalização (i18n):**
    - [X] Revisar e adicionar funções de tradução (e.g., `__()`, `_e()`, `esc_html__()`) com o text domain `game-system-plugin` em:
      - [X] `includes/sistema-de-filas/queue-shortcode.php`
      - [X] `includes/sistema-de-lobby/lobby-shortcodes.php`
    - [ ] Revisar demais arquivos para garantir cobertura completa. (PENDENTE - Tarefa extensa)
  - **Prefixos:**
    - [X] Padronizar o uso do prefixo `vincere_` para constantes, hooks de ativação/desativação, categorias de widget Elementor e handles de scripts/estilos no `game-system-plugin.php`.
    - [ ] Revisar demais arquivos para consistência de prefixos em funções globais, classes, etc. (PENDENTE - Tarefa extensa)
  - **Comentários e Documentação do Código:**
    - [ ] Adicionar PHPDoc blocks e comentários inline onde necessário. (PENDENTE - Melhoria contínua)
  - **Tratamento de Erros e Logging:**
    - [ ] Revisar e padronizar logging. (PENDENTE - Melhoria contínua)
- **Sistema de Filas (PUGs) - Funcionalidades Pendentes:**
  - [ ] **Mecanismo de Criação de Partida:** Definir e implementar um mecanismo robusto para o gatilho de `QueueSystem::createMatch`.
  - [ ] **Votação do Vencedor e Finalização de Partida PUG.**
  - [ ] **Sorteio de Lados (GR/BL).**
  - [ ] **Correção de Bug - Dupla Contagem de Score em `QueueSystem::finishMatch`.**

- ☐ Interface da Página de Partida PUG ( `[game_match]` ).
- Sistema de Lobby - Funcionalidades Pendentes:
  - ☐ Gerenciamento de Time pelo Líder (Remoção de Jogadores).
  - ☐ Sistema de Desafios entre Times.
  - ☐ Criação de Partida de Lobby (Mapa, Lados).
  - ☐ Votação do Vencedor e Finalização de Partida de Lobby.
  - ☐ Shortcode `[lobby_match]` .
  - ☐ Revisão/Conclusão `class-lobby-system.php` .

## 007. Validar Funcionamento Geral e Integridade dos Sistemas (Concluído - Revisão Lógica e Preparação)

- ☒ Realizar testes lógicos e revisão de código para as funcionalidades implementadas e corrigidas.
- [-] (Usuário) Realizar testes funcionais em ambiente WordPress com WooCommerce/JetEngine para verificar:
  - ☐ Controle de acesso baseado em planos de assinatura (Básico/Premium) para PUGs e Lobbys.
  - ☐ Funcionamento correto das capabilities (criação/acesso a PUGs e Lobbys).
  - ☐ Processos de entrar/sair de filas e times.
  - ☐ Criação de times.
  - ☐ Validação e sanitização de entradas nos formulários e ações AJAX.
  - ☐ Exibição correta de mensagens traduzidas (se o idioma do site não for o inglês).

## 008. Reportar Resultados e Enviar Documentação para o Usuário (Em Andamento)

- [-] Preparar um relatório detalhado das alterações, melhorias e correções implementadas.
- [-] Documentar as funcionalidades pendentes e sugestões para próximos passos.
- [-] Fornecer o código-fonte atualizado do plugin.

(As demais etapas e sub-itens da Etapa 006 que não foram marcados como ☒ ou [-] permanecem pendentes e podem ser priorizadas em uma próxima fase de desenvolvimento.) as páginas criadas corretamente (usa `get_page_by_path` e `wp_delete_post` ). (Parece OK).

## 005. Listar Melhorias e Correções Necessárias

- (Será detalhado após a conclusão da Etapa 004)

(As demais etapas serão detalhadas conforme o progresso)