Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Московский государственный университет технологий и управления имени К.Г. Разумовского (ПКУ)

Кафедра информационных систем и цифровых технологий

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

по дисциплине «Разработка программных приложений»
Тема: «Реализация основных алгоритмических конструкций и массивов в С#»

Вариант №5

Выполнил студент гр. 090301-РПРОо-24/1 Асылбек уулу Бакыт

Проверил доцент кафедры ИСиЦТ Полевщиков Иван Сергеевич

1 Задание к работе

Написать 3 программы (по вариантам) на языке С# с использованием онлайн-компилятора (например, https://www.jdoodle.com/compile-c-sharp-online) или другой среды разработки на С# (например, Microsoft Visual Studio).

Во всех задачах исходные данные для вычислений должны вводиться пользователем с клавиатуры.

Во всех задачах результаты работы программы должны выводиться таким образом, чтобы было понятно, где исходные данные, а где непосредственно результат вычислений. Т.е., в программе необходимы текстовые пояснения. Например, для программы сложения двух чисел результат должен выглядеть примерно следующим образом:

Первое слагаемое равно: 10 Второе слагаемое равно: 20

Сумма 10 и 20 равна 30

Результат работы этой же программы в виде, подобном следующему, не понятен (и не будет засчитан как верный при проверке отчета), т.к. не ясно, где исходные данные, а где результат вычислений:

10

20

30

В задаче №2 обязательно при написании программы использовать оператор цикла for. В качестве счетчика цикла использовать только целочисленные переменные, поскольку применение вещественных чисел может привести к неточности вычислений из-за особенностей представления вещественных чисел в памяти компьютера.

Задача №1

1.1 Постановка задачи

Программа для вычисления значения выражения:

$$\sqrt[4]{\frac{6}{x - 0.75y} + \frac{5y}{1 - z}}$$

Исходные данные: вещественные числа х, у, z.

Данные, выводимые на экран: значение выражения.

1.2 Код программы на языке С#

```
Console. WriteLine("Hello, World!");
Console. Write("x = ");
var x = Convert. ToDouble(Console. ReadLine());
Console. Write("y = ");
var y = Convert. ToDouble(Console. ReadLine());
Console. Write("z = ");
var z = Convert. ToDouble(Console. ReadLine());
var expression1 = 6 / (x - 0.75 * y);
var expression2 = (5 * y) / (1 - z);
var result = Math. Pow(expression1 + expression2, 1f / 4f);
Console. WriteLine(result);
```

1.3 Тестирование программы

Результат выполнения программы №1:

```
Hello, World!

x = 4

y = 3

z = 8

1.064844316803016

Process finished with exit code 0.
```

Результат выполнения программы №2:

```
Hello, World!

x = 7

y = 2

z = -2

1.4503062848544357

Process finished with exit code 0.
```

Вывод: реальные и ожидаемые результаты выполнения программы совпадают.

Задача №2

2.1 Постановка задачи

Программа для вычисления значения выражения:

$$\frac{1}{a} + \frac{1}{a^2} + \frac{1}{a^4} + \dots + \frac{1}{a^{2n-2}}$$

Исходные данные: вещественное число а, целое число п.

Данные, выводимые на экран: значение выражения, либо сообщение «Исходные данные не верны!» (при $n \le 1$).

2.2 Код программы на языке С#

```
Console. WriteLine("Hello, World!");
Console. Write("a = ");
var a = Convert. ToDouble(Console. ReadLine());
Console. Write("n = ");
var n = Convert. ToInt32(Console. ReadLine());
if (n <= 0)
{
    Console. WriteLine("Исходные данные не верны!");
    return;
}
var result = 0.0;
int pow = 1, end = 2 * n - 2;
while (pow <= end)
{
    result += 1 / Math. Pow(a, pow);
    pow *= 2;
}
Console. WriteLine(result);
```

2.3 Тестирование программы

Результат выполнения программы №1:

```
Hello, World!

a = 2

n = 10

0.8164215087890625

Process finished with exit code 0.
```

Результат выполнения программы №2:

```
Hello, World!

a = 3

n = 6

0.45694253924706596

Process finished with exit code 0.
```

Результат выполнения программы №3:

```
Hello, World!

a = -5

n = 0

Исходные данные не верны!

Process finished with exit code 0.
```

Вывод: реальные и ожидаемые результаты выполнения программы совпадают.

Задача №3

3.1 Постановка задачи

Программа, выполняющая следующие действия:

- **а)** Ввод пользователем с клавиатуры количества строк и столбцов квадратной матрицы.
- **б)** Заполнение матрицы целыми псевдослучайными числами из диапазона [-100; 100]. Заполненную матрицу вывести на экран.

в) Вычислить и вывести на экран сумму и число элементов матрицы, одновременно **четных** и находящихся **над** побочной диагональю.

3.2 Код программы на языке С#

```
Console. WriteLine("Hello, World!");
Console. Write("matrix rows and columns = ");
var n = Convert. ToInt32(Console. ReadLine());
if(n \le 0)
  Console. WriteLine("error: n is less than or equal to 0");
  return;
}
var rand = new Random();
var matrix = new int[n, n];
for (var i = 0; i < n; i++)
  Console. Write("|");
  for (var j = 0; j < n; j++)
     matrix[i, j] = rand.Next(-100, 100);
     Console. Write($" {matrix[i, j]}\t|");
  Console. WriteLine();
int sum = 0, count = 0;
for (var i = 0; i < n; i++)
  for (var j = 0; j < n - (i + 1); j++)
     if (\text{matrix}[i, j] \% 2 != 0) continue;
     sum += matrix[i, j];
     count++;
Console. WriteLine($"Сумма четных элементов: {sum}");
Console. WriteLine($"Количество четных элементов: {count}");
```

3.3 Тестирование программы

Результат выполнения программы №1:

Результат выполнения программы №2:

```
Hello, World!
matrix rows and columns = 6
| -9 | -98
           | 45 | 38 | 96 | -29
| -60 | -46 | -83 | -57 | 47 | -37
67 | 20 | 47 | -85 | -14 | -71 |
| 69 | 43 | -68 | -83
                       | -3 | 98 |
| -43 | -23 | 76
                 87
                        40
                              -47
32 | -49 | -27 | 11 | 67 | 5
Сумма четных элементов: -50
Количество четных элементов: 6
Process finished with exit code 0.
```

Вывод: реальные и ожидаемые результаты выполнения программы совпадают.