ОЛИМПИЯ ОЛИМПИЯ

РЕГИОН-ТЕРРИТОРИЯ ЗДОРОВЬЯ И СПОРТА

Тема: Внедрение IT-технологий, искусственного интеллекта в сферу здоровья и спорта

Приложение с искусственным интеллектом «Олимпия» подготовлена исключительно под Ваши цели и возможности тренировок, а также включает в себя рационы питания, удобные временные рамки и психологический комфорт.

ОЛИМПИЯ ОЛИМПИЯ

PRT Команда

Бузырёва Таисия Руслановна



Аккаунт
Курирование команды
Анализ рынков и гарант
дедлайнов
Создание плана
выполнения

Пажитнова Полина Петровна



Продакт
Продумывание стратегии
развития продукта
Определение ЦА
продукта
Анализ рынка и стратегия
продвижения продукта
Плюсы и особенности
проекта

Косулина Маргарита Сергеевна



Проджект-менеджер
Бюджет проекта
Сбор требований по
проекту и постановка
целей
Распределение зон
ответственности между
ключевыми
специалистами проекта

Головина Дарья Александровна



Архитектор
Составление конструкции
программного обеспечения
(ПО), элементов и их
взаимосвязи
Проектирование
архитектуры

Опроекте

Уникальный проект, в виде мобильного приложения, который позволит с помощью искусственного интеллекта заниматься спортом без привязки к времени и месту, проводить анализ данных и тела, а также получить полные рекомендации по питанию.

ЦЕННОСТИ

Персонализация и индивидуальный подход

Мотивация и вовлеченность

Анализ и прогнозирование прогресса

Образовательные ресурсы

Удобство и доступность

УНИКАЛЬНОСТИ

Геймификация и развлечение

Музыкальное сопровождение

Мотивация и достижения

Эстетически привлекательный дизайн

Проблемы & факты

Занятия спортом

Сидячий образ жизни

Многие люди проводят большую часть дня в офисе или за компьютером, что приводит к недостатку физической активности.

Недостаток времени

Некоторым людям может быть сложно найти мотивацию для занятий спортом. Они могут не видеть в этом пользы или не испытывать удовольствия от физических упражнений.

Недостаток мотивации

современный ритм жизни может оставлять мало времени для занятий спортом. Работа, семья и другие обязанности могут занимать большую часть дня.

Финансовые проблемы

 Некоторые люди могут не иметь достаточных средств для оплаты абонементов в спортивные клубы или тренера

Проблемы & факты

Правильного питания

Недостаток знаний

Некоторые люди могут не знать, как правильно составлять свой рацион и какие продукты являются полезными.

Недостаток времени

Современный ритм жизни может оставлять мало времени на приготовление здоровой пищи. Быстрое питание или готовые блюда могут быть более удобными и быстрыми вариантами, что может привести к отказу от правильного питания.

Влияние окружающей среды

→ Окружение и социальное давление могут также оказывать влияние на выбор пищи. Например, если среди друзей и коллег распространено потребление нездоровой пищи, это может повлиять на решение отказаться от правильного питания.

Финансовые проблемы

Некоторые люди могут не иметь достаточных средств для покупки дорогих и качественных продуктов, что может привести к выбору менее здоровых и более дешевых альтернатив.

Бизнес-идея и решение

Искусственный интеллект поможет увеличить эффективность точность анализа тренировок производительности.

Стирает грань дискомфорта при занятии спортом с личным помощником.

Свобода выбора времени места занятий без ограничений.

Возможность выбора личной программы тренировок и питания в зависимости от полученных анализов собственных целей.

Перспектива завоевания рынка огромна, так как на изучаемом рынке в сфере спорта и здоровья подобные идеи созданы, однако применяются в профессиональном только спорте.

> Внедрение инноваций и технологий будут в постоянной разработке и не устареют. Рост показателей эффективности, интенсивность и т. д. на рынке спорта, а также предоставление пользователям новых возможностей и путей для достижения своих целей.

Данная бизнес-идея сравнительно недавно на рынке и в основном в ограниченном, не полном размере.

Инновационная направленность заключается в ИИ в фитнесвведении индустрию создает возможности персонализированных ДЛЯ тренировок, мониторинга физической активности и анализа данных. Это поможет улучшить фитнес-опыт клиентов повысить эффективность тренировок и развить инновационные бизнесмодели в сфере фитнеса.

- 1. Данные фитнестренировках
- 2. Алгоритмы машинного оборудования
- 3. Алгоритмы машинного оборудования
- 4. Инфраструктура облачных вычислений
- 5. Разработка и специалисты в области ИИ
- 6. Тестирование и обратная связь пользователей

Приложение с искусственным интеллектом может предоставить персонализированный подход без необходимости посещения тренажерного зала или консультации с диетологом. Оно также может быть более доступным в сравнении с индивидуальными тренировками или планами питания.

Создание такого приложения с искусственным интеллектом имеет потенциал для привлечения широкой аудитории и генерации стабильного дохода.

Бизнес-модель и обоснование

Ключевые партнеры:

- 1. Разработчики ITтехнологий;
- 2. Фитнес-инструкторы;
- 3. Диетологи и питательные специалисты;
- 4. Медицинские учреждения специалисты;
- 5. Инвесторы;
- 6. Маркетинговые рекламные агентства.

Ключевые виды деятельности:

- 1. Исследования и анализ рынка;
- 2. Разработка концепции функциональности приложения;
- 3. Разработка программирование;
- 4. Маркетинг и продвижение;
- 5. Техническая поддержка обслуживание;
- 6. Управление проектом.

Ключевые ресурсы:

- I. Команда разработчиков;
- 2. Технические ресурсы;
- 3. Финансовые ресурсы;
- 4. Данные и контент;
- 5. Поддержка пользователей;
- б. Маркетинговые ресурсы.

Ценностные предложения:

- 1. Удобство простота использования:
- 2. Персонализация тренировок;
- 3. Мониторинг здоровья;
- 4. Непрерывное обучение;
- 5. Постоянный анализ данных прогнозирование результатов.

Взаимодействие с клиентами:

- 1. Проведение опросов и исследований для выявления потребностей пользователей и анализа их результатов в приложении;
- 2. Регулярные обновления и улучшения;
- 3. Конфиденциальность безопасность;
- 4. Работа только с условием индивидуального подхода и персонализацией.

Потребительские сегменты:

- 1. Люди, которым психологически легче заниматься Online;
- 2. Любители спорта, интересующиеся инновациями;
- 3. Люди, которые стремятся овладеть навыками ЗОЖ;
- 4. Те люди, которым не подходят Offlineзанятия.

Каналы сбыта:

- 1. Официальный веб-сайт;
- 2. Мобильные платформы;
- 3. Партнерство с медицинскими учреждениями;
- 4. Рекламные платформы;
- 5. Социальные медиа.

Структура издержек

- 1. Исследование и разработка
- 2. Дизайн;
- 3. Тестирование;
- 4. Запуск и маркетинг
- 5. Поддержка и обновления

Потоки поступления доходов

- 1. Подписка
- 2. Реклама:
- 3. Продажа товаров и услуг;
- 4. Аналитика и данные.

Реализация проекта



Исследование рынка и определение функциональн ости



Разработка и обучение моделей искусственного интеллекта; Разработка функциональности приложения



Выпуск и маркетинг



Разработка архитектуры и дизайна



Тестирование и отладка



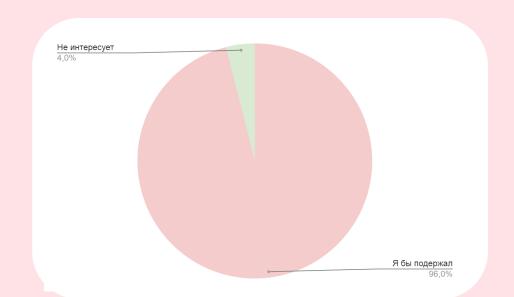
Сопровождение и обновление

Описание рынка

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

В ходе офлайн опроса, мы выявили, что целевой аудиторией нашего проекта – является молодежь (от 18-35 лет)

Далее провели онлайн опрос, статистика которого показала, сможет ли данная целевая аудитория поддержать наш бизнес проект



ПРОФИЛЬ КЛЮЧЕВОГО КЛИЕНТА

- ПОЛ: мужской/женский
- ВОЗРАСТ: 12-35 лет
- ДОЛЖНОСТЬ: студенты, фриланс, домохозяйки, бизнесмены
- МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ: региональные города
- ИНТЕРЕСЫ: спорт, саморазвитие, здоровье, стремление познать что-то новое

Конкурентное предложение

ПРОДУКТ

Преимущества

- Персонализац ия тренировок
- Удобство и доступность
- Анализ и обратная связь
- Оптимизация питания

Возможности

- Адаптивный контент
- Обратная связь и коррекция техники
- Умные подсказки и рекомендации

КЛИЕНТ

Желания

Опасения

Потребности

- Информативно сть
- Доступность
- Удобство

- Непродуктивн ость
- Потеря информации
- Сбои
- Боязнь сделать что-то не так
- Потеря мотивации

- Эффективност ь и результативно сть
- Гибкость и доступность

Проблемы внедрения

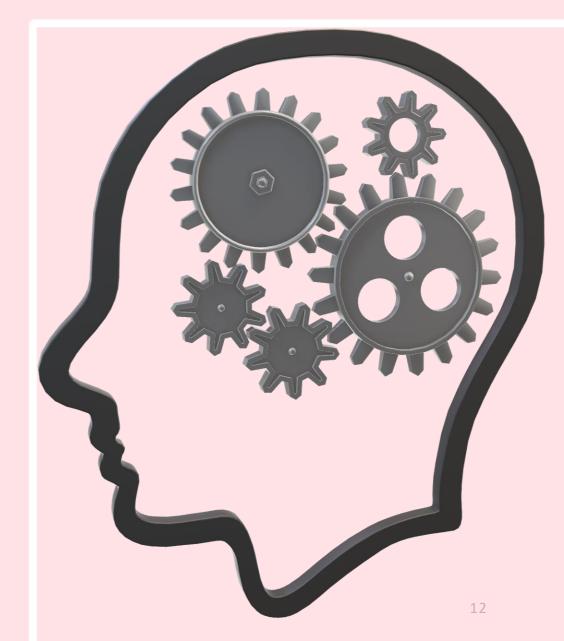


- 1. Технические проблемы
- 2. Непредсказуемость поведения пользователей
- 3. Несоответствие между алгоритмами ИИ и реальными потребностями пользователей
- 4. Проблемы конфиденциальности и безопасности
- 5. Медико-правовые ограничения

Эти проблемы могут требовать дальнейших исследований, планирования и регулирования, чтобы успешно внедрить проект по созданию приложения с ИИ для занятий фитнесом.

Вопросы внедрения

- 1. Какие основные шаги необходимо предпринять для внедрения проекта по созданию приложения с искусственным интеллектом (ИИ) для занятий фитнесом?
- 2. Какие меры безопасности следует принять для обеспечения конфиденциальности данных пользователей при использовании ИИ в приложении?
- 3. Какие наиболее востребованные функции следует включить в приложение, чтобы максимизировать его полезность для пользователей?
- 4. Каковы потенциальные преимущества применения ИИ в фитнесприложении по сравнению с обычными приложениями без такой технологии?
- 5. Какое количество и какого типа данных необходимо собрать и хранить для обучения и обновления модели искусственного интеллекта?
- 6. Какие преграды или трудности могут возникнуть во время внедрения и использования приложения с ИИ, и как их преодолеть?
- 7. Каковы ожидаемые затраты на разработку, внедрение и поддержку такого приложения с ИИ?
- 8. Каковы потенциальные риски и проблемы, связанные с созданием приложения на основе искусственного интеллекта, и как мы можем их минимизировать?
- 9. Как будет продвигаться и монетизироваться приложение через платную подписку, рекламу или другие способы?



Формат исследованияэксперимента

Мы сравнили результаты начинающих спортсменов, использующих искусственный интеллект, с теми, кто тренировался без его использования, данные приведены в таблице:

| Показатель | Женщины(18-35), тренировки с ИИ | Мужчины(18-35), тренировки с ИИ | Женщины(18-35), самостоятельные тренировки | Мужчины(18-35), самостоятельные тренировки |
|---|--|--|--|--|
| Тестостерон | ³⁄4 от 2,31 - 3,78 нмоль/л; | ³ ⁄4 от 20,76 нмоль/л - 30,43 нмоль/л | ³ ⁄4 от 0,31 - 1,78 нмоль/л; | ³⁄4 от 5,76 нмоль/л - 27,43 нмоль/л |
| Эстрадиол и прогестерон | Фаза цикла: 1. фолликулярная – 57-227; 2. канун овуляции – 126-480; 3. лютеиновая – 75-230; 4. беременность – 210-27000. | 41пг/мл-51 пг/мл | Фаза цикла: 1. фолликулярная – 49-227; 2. канун овуляции – 121- 487; 3. лютеиновая – 75-230; 4. беременность – 210- 27000. | 40пг/мл-58 пг/мл |
| Трийодтиронин, тироксин и тиреотропный гормон | | 77 — 161 нмоль/л 1,5 — 2,7 нмоль/л 0, 4 - 4, 0 мЕд/л | 55 — 161 нмоль/л 1,2 — 2,7 нмоль/л 0,3 — 4,1мЕд/л | 52 — 169 нмоль/л 1,3 — 2,9 нмоль/л 0,3 — 4,2 мЕд/л |

В связи с полученными результатами мы можем поговорить об наибольшей эффективности со стороны программ тренировок искусственного интеллекта, но и самостоятельные тренировки в любом случае будут улучшать здоровье человека.

Изменения в проекте



БИЗНЕС-МОДЕЛЬ БИЗНЕС-МОДЕЛЬ БИЗНЕС-МОДЕЛЬ



В процессе создания проекта было решено выпустить три тарифа подписки от Олимпии, так как людям требовалась пробная, недорогая версия занятий, чтобы оценить возможности искусственного интеллекта.



3AKJIKO HIEHMEE 3AKJIKO HIEHMEE 3AKJIKO HIEHMEE

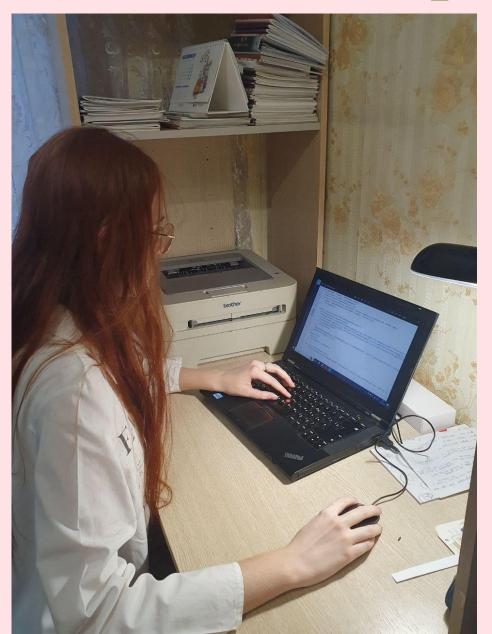
Внедрение искусственного интеллекта в индустрию спорта и фитнеса является актуальной и перспективной бизнес-идеей, которая приобщит людей к занятию спортом.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ ЗАКЛЮЧЕНИЕ ЗАКЛЮЧЕНИЕ

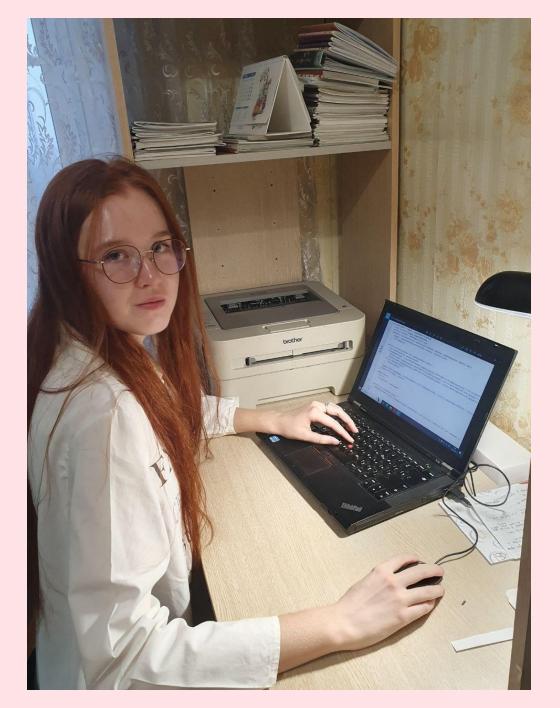
БЛАГОДАРИМ BAC! команда PRT

Косулина Маргарита Сергеевна Пажитнова Полина Петровна Бузырёва Таисия Руслановна Головина Дарья Александровна

Приложение

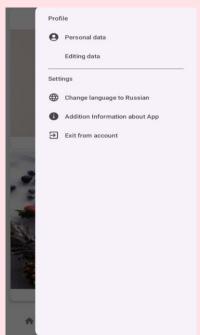


```
@InstallIn(SingletonComponent::class)
18
          object AppModule {
19
              @Provides
              @Singleton
22 11 3
              fun provideDatabase(app: Application): DB {
                  return Room.databaseBuilder(app, DB::class.java, DB.MAIN_DB).build()
              @Provides
              @Singleton
27 11 1
              fun provideUserRepository(db: DB): IUserRepository {
                  return UserRepository(db.userDao)
              @Provides
              @Singleton
              fun providePushUpsRepository(db: DB): IPushUpsRepository {
                  return PushUpsRepository(db.pushUpsDao)
              @Provides
              @Singleton
              fun provideSquatsRepository(db: DB): ISquatsRepository {
                  return SquatsRepository(db.squatsDao)
38
              @Provides
              @Singleton
              fun provideAbsRepository(db: DB): IAbsRepository {
                  return AbsRepository(db.absDao)
44
              @Provides
              @Singleton
              fun provideDatabaseUseCases(repository: IUserRepository): UsersUseCases {
                  return UsersUseCases(AddUserData(repository), DeleteUserData(repository), GetUserData(repository))
48
```

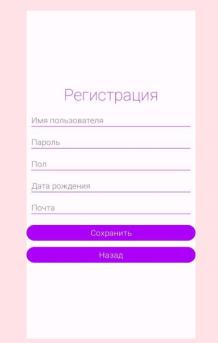




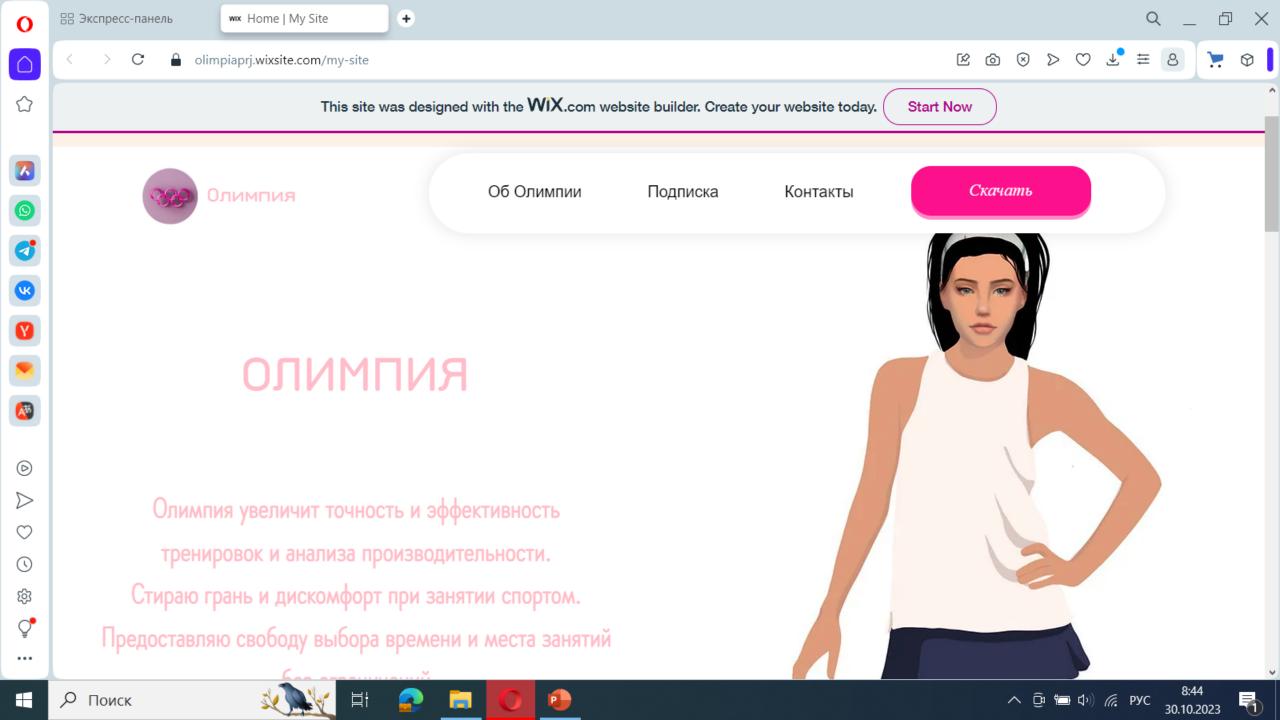


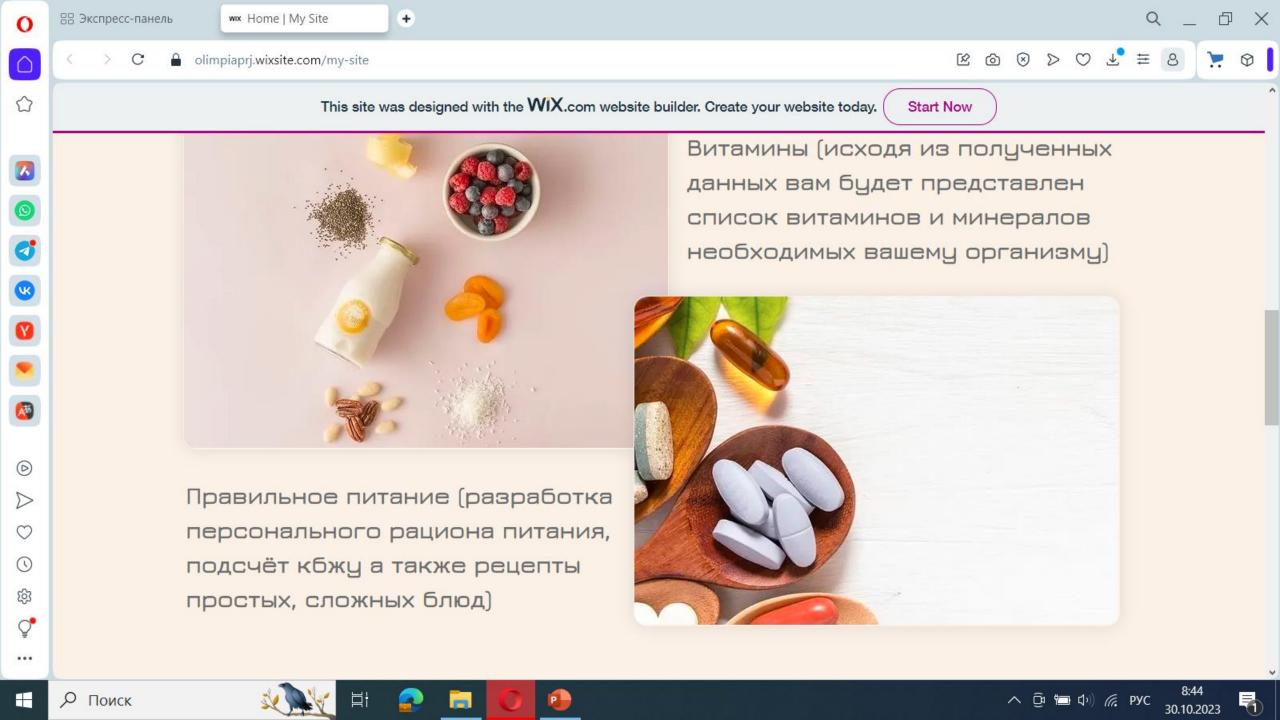


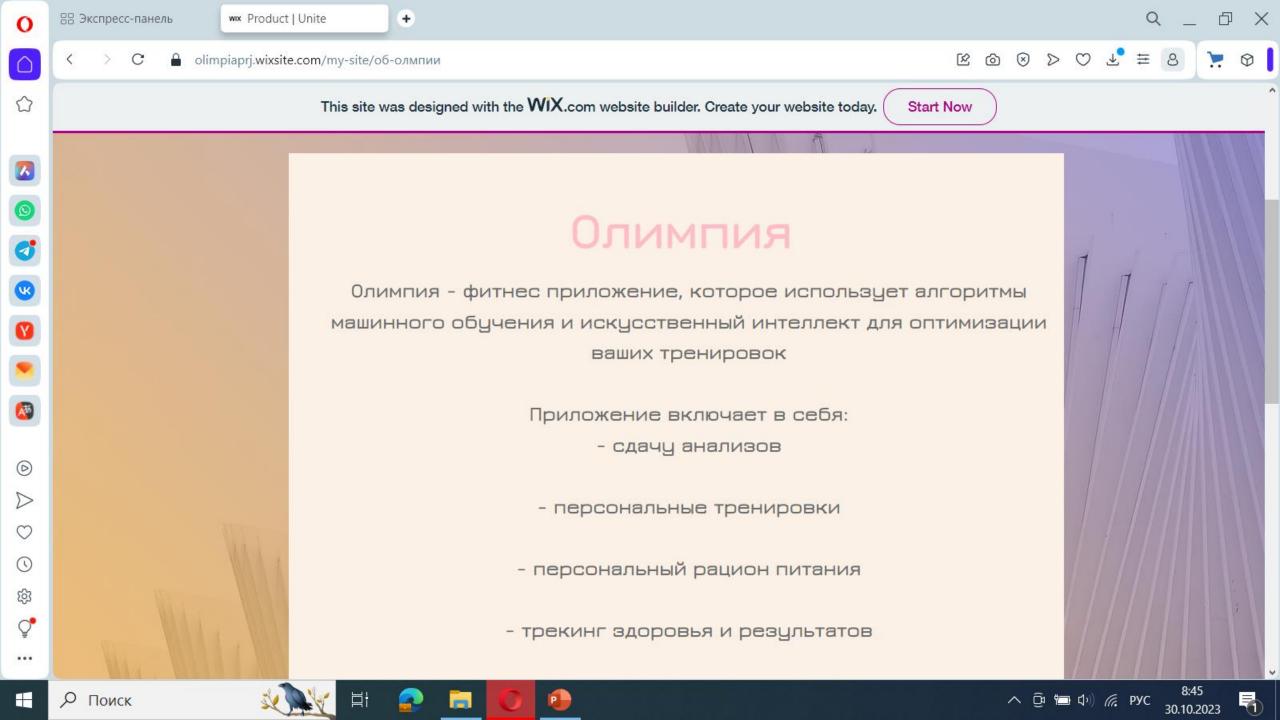


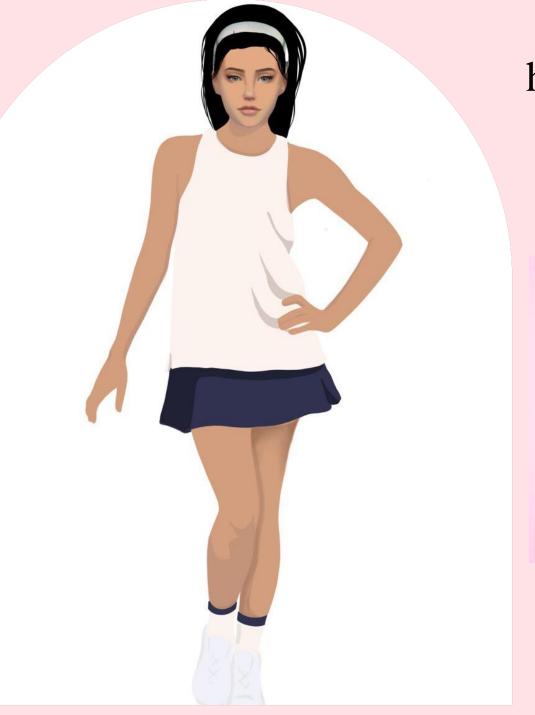












https://olimpiaprj.wixsite.com/my-site

