# СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

ЛЕКЦИЯ № 2

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ: ХУСТОЧКА А.В.

## МАКРОСЫ

```
Определение макроподстановки:

#define имя замещающий-текст

Примеры:

#define IGNAT

#define IGNAT_NAME "Ignatushka"

#define VERSION 3.1.1

#define FOREVER for(;;) /* бесконечный цикл */
```

## ПОДСТАНОВКА МАКРОСА

#### Рассмотрим макрос:

```
#define MAX(A, B) ((A) > (B) ? (A) : (B))
```

#### Вид макроса в коде

```
int main()
{
    int a = 10, b = 17;
    int c = 5, d = 88;
    int x = MAX(a + b, c + d);
}
```

#### Подстановка на этапе предпроцессора

```
int main()
{
   int a = 10, b = 17;
   int c = 5, d = 88;
   int x = ((a + b) > (c + d) ? (a + b) : (c + d));
}
```

```
#define SQUARE(x) (x * x)

int main()
{
   int a = 10;
   int x = SQUARE(a);
   printf("Valid x = %d\n", x);
   x = SQUARE(a + 1);
   printf("Invalid x = %d\n", x);
}
```

Результат работы программы:

```
Valid x = 100
Invalid x = 21
```

```
#define SQUARE(x) (x * x)

int main()
{
    int a = 10;
    int x = a * a;
    printf("Valid x = %d\n", x);
    x = a + 1 * a + 1;
    printf("Invalid x = %d\n", x);
}
```

## OTMEHA MAKPOCA

Отменить объявление макроса можно с помощью директивы: #undef

```
#define SQUARE(x) (x * x)

int main()
{
   int a = SQUARE(5);
   #undef SQUARE
   a = SQUARE(5);
   return 0
   идентификатор "SQUARE" не определен
}
```

## ФОРМАЛЬНЫЕ ПАРАМЕТРЫ МАКРОСА

```
#define PRINT(expr) printf(#expr " = %d\n", expr)
int main()
    int x = 10;
    int y = 2;
    PRINT(x / y);
    return 0;
Подстановка макроса:
1. printf("x/y" " = %g\n", x / y);
2. printf("x/y=%g\n", x / y);
```

Результат работы программы:

```
x / y = 5
```

### ОПЕРАТОРЫ МАКРОСА

```
Оператор #:
#define HELLO(name) "Hello, " #name
int main()
   printf(HELLO("Ignat"));
   return 0;
Оператор ##:
#define Ignat123 "Hi, I'm Ignat"
#define CONCAT(front, back) printf("%s", front ## back);
int main()
   CONCAT(Ignat, 123);
   return 0;
```

Результат работы программы:

```
Hello, "Ignat"
```

Результат работы программы:

```
Hi, I'm Ignat
```

## УСЛОВНАЯ КОМПИЛЯЦИЯ

```
Пример «страховки» от повторного добавления hdr.h в проект:
#if !defined(HDR)

#define HDR

/* здесь содержимое hdr.h */
#endif
```

Пример подключения в проект нужного файла, в зависимости от значения **SYSTEM**:

```
#if SYSTEM == SYSV
#define HDR "sysv.h"
#elif SYSTEM == BSD
#define HDR "bsd.h"
#elif SYSTEM == MSDOS
#define HDR "msdos.h"
#else
#define HDR "default.h"
#endif
#include HDR
```