### УНИВЕРСИТЕТСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

# Математические модели, принципы их построения, виды моделей

Ковалева Елена Вячеславовна

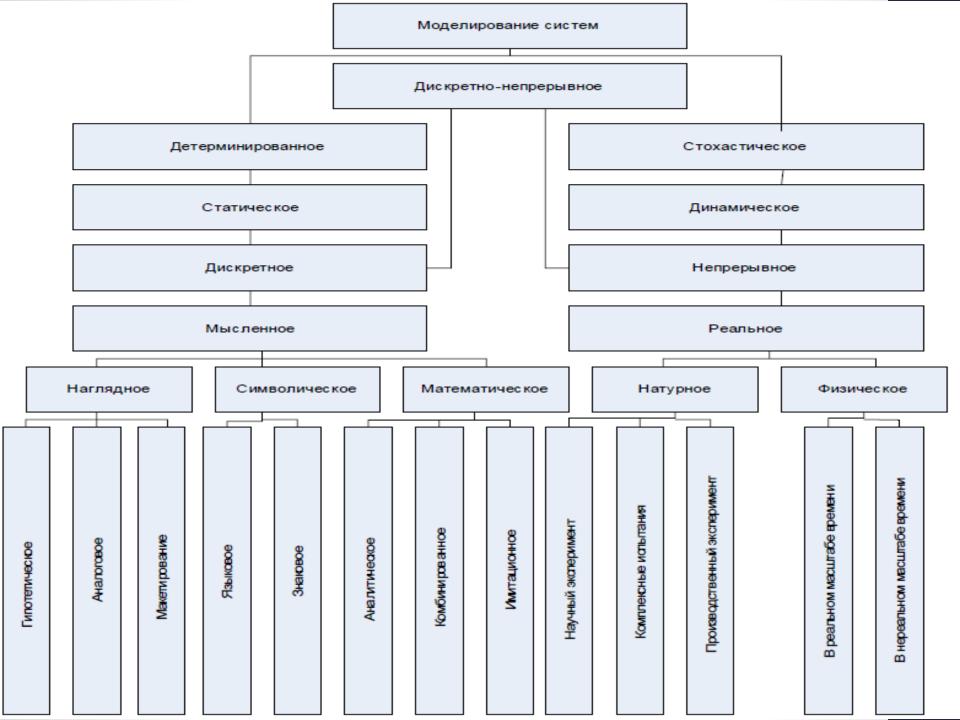
# Классификационные признаки моделирования

### Признак: степень полноты модели

- Полное моделирование
- Неполное моделирование
- Приближенное моделирование
- В основе полного моделирования лежит полное подобие, которое проявляется как во времени, так и в пространстве.
- <u>Для неполного моделирования</u> характерно неполное подобие модели изучаемому объекту.
- В основе приближенного моделирования лежит приближенное подобие, при котором некоторые стороны функционирования реального объекта не моделируются совсем

# Разделение по характеру изучаемого процесса:

- детерминированные
- стохастические
- статические и динамические
- дискретные
- непрерывные
- дискретно-непрерывные



- <u>Детерминированное моделирование</u> отображает детерминированные процессы, т.е. процессы, в которых предполагается отсутствие всяких случайных воздействий.
- Стохастическое моделирование отображает вероятностные процессы и события. В этом случае анализируется ряд реализаций случайного процесса, и оцениваются средние характеристики, т. е. набор однородных реализаций.
- Статическое моделирование служит для описания поведения объекта в какой-либо момент времени, а динамическое моделирование отражает поведение объекта во времени.
- <u>Дискретное моделирование</u> служит для описания процессов, которые предполагаются дискретными, соответственно непрерывное моделирование позволяет отразить непрерывные процессы в системах, а дискретно-непрерывное моделирование используется для случаев, когда хотят выделить наличие как дискретных, так и непрерывных процессов.

### В зависимости от формы представления объекта (системы S) можно выделить:

- Мысленное
- Реальное

### Приемы моделирования

объединены в две группы: материальное (предметное) и идеальное



### Мысленное моделирование

- наглядного
- символического
- математического
- При наглядном моделировании на базе представлений человека о реальных объектах создаются различные наглядные модели, отображающие явления и процессы, протекающие в объекте.
- Символическое моделирование представляет собой искусственный процесс создания логического объекта, который замещает реальный и выражает основные свойства его отношений с помощью определенной системы знаков или символов.
- Математическое моделирование процесс установления соответствия данному реальному объекту некоторого математического объекта, называемого математической моделью, и исследование этой модели, позволяющее получать характеристики рассматриваемого реального объекта.

### Наглядное моделирование

- В основу <u>гипотетического моделирования</u> исследователем закладывается некоторая гипотеза о закономерностях протекания процесса в реальном объекте, которая отражает уровень знаний исследователя об объекте и базируется на причинно-следстненных связях между входом и выходом изучаемого объекта. Гипотетическое моделирование используется, когда знаний об объекте недостаточно для построения формальных моделей.
- <u>Аналоговое моделирование</u> основывается на применении аналогий различных уровней. Наивысшим уровнем является полная аналогия, имеющая место только для достаточно простых объектов. С усложнением объекта используют аналогии последующих уровней, когда аналоговая модель отображает несколько либо только одну сторону функционирования объекта.
- Существенное место при мысленном наглядном моделировании занимает макетирование. Мысленный макет может применяться в случаях, когда протекающие в реальном объекте процессы не поддаются физическому моделированию, либо может предшествовать проведению других видов моделирования.

### Символическое моделирование

- Знаковое
- Языковое. Основа тезаурус

# **Математическое моделирование**

исследование объекта осуществляют на основе модели, сформулированной на языке математики и исследуемой с помощью тех или иных математических методов

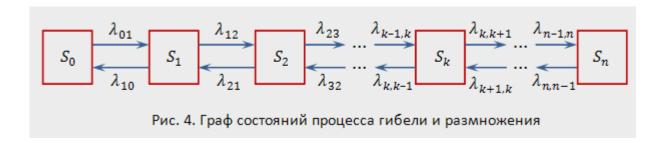
Математическое моделирование — это область науки, занимающаяся моделированием явлений природы, техники, экономической и общественной жизни с помощью математического аппарата и, в настоящее время, реализующая эти модели с помощью ЭВМ

### Математическое моделирование

- аналитическое,
- имитационное,
- комбинированное.
- Для аналитического моделирования характерно то, что процессы функционирования элементов системы записываются в виде некоторых функциональных соотношений или логических условий.
- <u>При имитационном моделировании</u> реализующий модель алгоритм воспроизводит процесс функционирования системы S во времени, причем имитируются элементарные явления, составляющие процесс, с сохранением их логической структуры и последовательности протекания во времени, что позволяет по исходным данным получить сведения о состояниях процесса в определенные моменты времени, дающие возможность оценить характеристики системы S.
- <u>Комбинированное (аналитико-имитационное) моделирование</u> при анализе и синтезе систем позволяет объединить достоинства аналитического и имитационного моделирования.

# **Идеальное моделирование**

Основано не на материальной аналогии объекта и модели, а на умозрительной, идеальной. Идеальное моделирование носит теоретический характер

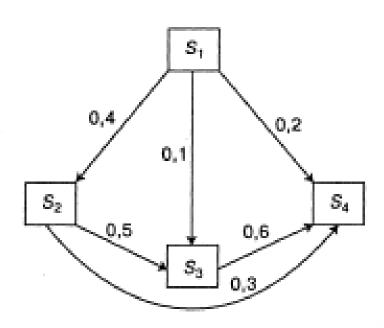


Пример 2.2. В процессе эксплуатации ЭВМ может рассматриваться как физическая система S, которая в результате проверки может оказаться в одном из следующих состояний:

- $S_1$  ЭВМ полностью исправна;
- $S_2$  ЭВМ имеет неисправности в оперативной памяти, при которых она может решать задачи;
- $S_3$  ЭВМ имеет существенные неисправности и может решать ограниченный класс задач;
  - $S_4$  ЭВМ полностью вышла из строя.

В начальный момент времени ЭВМ полностью исправна (состояние  $S_1$ ). Проверка ЭВМ производится в фиксированные моменты времени  $t_1$ ,  $t_2$ ,  $t_3$ . Процесс, протекающий в системе S, может рассматриваться как однородная марковская цепь с тремя шагами (первая, вторая, третья проверки ЭВМ). Матрица переходных вероятностей имеет вид:

$$||P_{ij}|| = \begin{vmatrix} 0.3 & 0.4 & 0.1 & 0.2 \\ 0 & 0.2 & 0.5 & 0.3 \\ 0 & 0 & 0.4 & 0.6 \\ 0 & 0 & 0 & 1.0 \end{vmatrix}$$



### Типы идеального моделирования

- Интуитивное моделирование объектов, не поддающихся формализации или не нуждающихся в ней. Жизненный опыт человека можно считать его интуитивной моделью окружающего мира
- Знаковое моделирование, использующее в качестве моделей знаковые преобразования разного вида: схемы, графики, чертежи, формулы и т.д. и содержащее совокупность законов, по которым можно оперировать с элементами модели

### Реальное моделирование

<u>При реальном моделировании</u> используется возможность исследования различных характеристик либо на реальном объекте целиком, либо на его части.

- Натурное проведение исследования на реальном объекте с последующей обработкой результатов эксперимента на основе теории подобия.
- <u>Физическое</u> исследование проводится на установках, которые сохраняют природу явлений и обладают физическим подобием.

# **Материальное моделирование**

TsAGI

Модель воспроизводит основные геометрические, физические, динамические и функциональные характеристики изучаемого объекта, когда реальному объекту сопоставляется его увеличенная или уменьшенная копия, допускающая исследование в лабораторных условиях с последующим перенесением свойств изучаемых процессов и явлений с модели на объект на основе теории подобия (планетарий, модели зданий и аппаратов и т.д.). Процесс исследования в таком случае тесно связан с материальным воздействием на модель, т.е. состоит в натурном эксперименте. Таким образом, материальное моделирование по своей природе является экспериментальным методом.

### Классификация мат. моделей

- По назначению:
  - дескриптивные
  - оптимизационные
  - имитационные
- По характеру уравнений:
  - линейные
  - нелинейные
- По учету изменения системы во времени:
  - динамические
  - статические
- По свойству области определения аргументов:
  - непрерывные
  - дискретные
- По характеру процесса:
  - детерминированные
  - стохастические

**Дескриптивная модель** [description model] — **модель**, предназначенная для описания и объяснения наблюдаемых фактов или прогноза поведения объектов, в отличие от нормативных **моделей**, предназначенных для нахождения желательного (например, оптимального) состояния объекта.

# Возможности и эффективность моделирования систем

# Критерии целесообразности применения имитационного моделирования:

- отсутствие или неприемлемость аналитических, численных и качественных методов решения поставленной задачи;
- наличие достаточного количества исходной информации о моделируемой системе S для обеспечения возможности построения адекватной имитационной модели;
- необходимость проведения на базе других возможных методов решения очень большого количества вычислений, трудно реализуемых даже с использованием ЭВМ;
- возможность поиска оптимального варианта системы при ее моделировании на ЭВМ

# Эффективность имитационного моделирования может оцениваться:

- точностью и достоверностью результатов моделирования
- временем построения и работы с моделью М
- затратами машинных ресурсов (времени и памяти)
- стоимостью разработки и эксплуатации модели.

### **Требования, предъявляемые к** моделям.

- Универсальность характеризует полноту отображения моделью изучаемых свойств реального объекта.
- Адекватность способность отражать нужные свойства объекта с погрешностью не выше заданной.
- Точность оценивается степенью совпадения значений характеристик реального объекта и значения этих характеристик полученных с помощью моделей.
- *Экономичность* определяется затратами ресурсов ЭВМ памяти и времени на ее реализацию и эксплуатацию.

#### 1. Постановка задачи.

Определение цели анализа и пути ее достижения и выработки общего подхода к исследуемой проблеме. На этом этапе требуется глубокое понимание существа поставленной задачи. Иногда, правильно поставить задачу не менее сложно чем ее решить. Постановка - процесс не формальный, общих правил нет.

- 1. Понятна ли терминология, используемая в предварительной формулировке?
- 2. Что дано? Что нужно найти? В чём состоит условие?
- 3. Каких данных не хватает? Все ли они нужны?
- 4. Являются ли какие-то имеющиеся данные бесполезными?
- 5. Какие сделаны допущения?

### 2. Изучение теоретических основ и сбор информации об объекте оригинала.

На этом этапе подбирается или разрабатывается подходящая теория. Если ее нет, устанавливаются причинно - следственные связи между переменными описывающими объект. Определяются входные и выходные данные, принимаются упрощающие предположения.

### 3. Формализация.

Заключается в выборе системы условных обозначений и с их помощью записывать отношения между составляющими объекта в виде математических выражений. Устанавливается класс задач, к которым может быть отнесена полученная математическая модель объекта. Значения некоторых параметров на этом этапе еще могут быть не конкретизированы.

### 4. Выбор метода решения.

На этом этапе устанавливаются окончательные параметры моделей с учетом условия функционирования объекта. Для полученной математической задачи выбирается какой- либо метод решения или разрабатывается специальный метод. При выборе метода учитываются знания пользователя, его предпочтения, а также предпочтения разработчика.

Какие математические структуры больше всего подходят для задачи? Существует ли решение аналогичной задачи?

#### 5. Реализация модели.

Разработав алгоритм, пишется программа, которая отлаживается, тестируется и получается решение нужной задачи.

### 6. Анализ полученной информации.

Сопоставляется полученное и предполагаемое решение, проводится контроль погрешности моделирования.

### 7. Проверка адекватности реальному объекту.

Результаты, полученные по модели сопоставляются либо с имеющейся об объекте информацией или проводится эксперимент и его результаты сопоставляются с расчётными.

## Этапы разработки компьютерной информационной модели



### **Методы построения эффективных** алгоритмов.

- 1) *«Разделяй и властвуй»* метод декомпозиции, метод сведения задачи к подзадачам, метод частных целей.
- 2) Балансировка. Этот метод применим только к алгоритмам, к которым уже применялся 1-ый метод.
- 3) Динамическое программирование.
- 4) «Жадный» алгоритм.
- 5) Метод программирования *«с отходом назад»* (Back Tracing), программирование с отслеживанием.
- 6) Метод локального поиска (подъема).
- 7) Метод эвристики.
- 8) Метод *рекурсии*.
- 9) Моделирование задач.

### Задание для самостоятельной работы

- Что такое компьютерное моделирование? В чем его отличие от математического моделирования?
- Что подразумевают под полным построением алгоритма?
- Что такое эффективная программа и может ли она быть неправильной?

### Спасибо за внимание!

e.kovaleva@mgutm.ru