|  |  |
| --- | --- |
| МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ | |
| **ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЕНИЯ ИМЕНИ К.Г. РАЗУМОВСКОГО (ПЕРВЫЙ КАЗАЧИЙ УНИВЕРСИТЕТ)»**  **(ФГБОУ ВО «МГУТУ ИМ. К.Г. РАЗУМОВСКОГО (ПКУ)»)** | |
|  | |
| **УНИВЕРСИТЕТСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ** | |
|  | |
| РАССМОТРЕНО | УТВЕРЖДАЮ |
| предметной (цикловой) комиссией специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование | Заместитель директора по учебно-методической работе |
| Председатель ПЦК | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.В. Вернер |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.И. Глускер | «\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023 г. |
| Протокол № 7 от 21.02.2023 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ** | | |
|  | | |
| студенту группы 090207-9о-20/2  специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование | | |
| Корнееву Валентину Владимировичу | | |
|  | | |
| **Наименование МДК:** МДК.01.01. Разработка программных модулей систем. | | |
| **Тема курсового проекта:** Разработка программы, реализующей игру «Гонки в 2D». | | |
| **Структура курсового проекта:** | | |
| * пояснительная записка; * программное обеспечение информационной системы (включая исходный и исполняемый коды, инструкцию по запуску); * презентация. | | |
| **Требования к пояснительной записке:** | | |
| * состоит из введения, основной части, заключения, списка используемой литературы и приложения; основная часть состоит из описания предметной области, спецификации разрабатываемой системы, описания проектирования, разработки и тестирования продукта; приложение содержит исходный код. * оформляется в соответствии с применимыми положениями ГОСТ 7.32-2017; размер шрифта — 14; межстрочный интервал — 1,5; поля: левое – 3 см, правое – 1,5 см, верхнее – 2 см, нижнее – 2 см; печать — односторонняя. | | |
| **Требования к проектируемому продукту:** | | |
| * реализация гонок в 2D (выбор автомобиля, ускорение, замедление, повороты, показ поля с границами дорог и препятствиями); поле должно занимать минимум 2 экрана и реализовано таким образом, чтобы добавление новых экранов не требовало существенных изменений исходного кода; два режима — тренировка (играет один игрок), гонка (играет два игрока на одной клавиатуре); сохранение результатов для каждого игрока; * программное обеспечение должно быть разработано на языке C# с использованием последней версии фреймворка .NET Core, пользовательский интерфейс должен быть реализован с использованием одного из следующих фреймворков: WPF, Avalonia, MAUI, UWP; запрещено использовать специализированные фреймворки для игровых приложений. | | |
| **Порядок сдачи курсового проекта:** | | |
| Исполнитель предъявляет:   * пояснительную записку на бумажном носителе; * электронный носитель, содержащий текст пояснительной записки, презентацию для защиты курсового проекта, исходные тексты и исполняемый(-ые) файл(-ы), инструкцию для запуска проекта.   Исполнитель должен продемонстрировать работу приложения с учётом имеющегося технического, программного обеспечения колледжа, а также ограничений, накладываемых на доступ в сеть Интернет, и ограничений учётной записи студента. | | |
| **Дата выдачи технического задания:** «28» февраля 2023 г. | | |
| **Дата сдачи курсового проекта:** «22» мая 2023 г. | | |
|  | | |
| Руководитель курсового проекта |  | А.И. Глускер |
| Студент |  | В.В. Корнеев |