

Usando somente as funções do TAD Lista, resolva as questões abaixo:

1) Verificar se duas listas são iguais. Duas listas são iguais se ambas as estruturas têm o mesmo número de elementos, e estes são iguais um a um. Em particular, duas listas vazias são iguais.

```
int iguaisListas(Lista lst1, Lista lst2){...}
```

2) Verificar se duas listas são semelhantes. Duas listas são semelhantes se têm os mesmos elementos mesmo em ordem diferente. Se existe um elemento repetido na lista lst1, o mesmo deve aparecer repetido na lista lst2.

```
int semelhantesListas(Lista lst1, Lista lst2){...}
```

3) Verificar se a lista lst2 é uma sublista de lst1. Neste caso, todos os elementos de lst2 estão em lst1, consecutivos e na mesma ordem. Em particular, uma lista vazia é uma sublista de qualquer lista, e uma lista é sublista de si mesma.

```
int subLista(Lista lst1, Lista lst2){...}
```

4) Verificar se uma lista lst2 está contida numa lista lst1. Para tal, todos os elementos de lst2 devem estar em lst1, mesmo em ordem diferente.

```
int contidaLista(Lista lst1, Lista lst2){...}
```

5) Verificar se uma lista lst está ordenada: todos elementos respeitam a relação de ordem \leq .

```
int ordenadaLista(Lista lst){...}
```

6) Adiciona o elemento elem no final de lst:

```
void adicLista( Lista lst, TipoL elem){...}
```

7) Substitue o conteúdo atual do iterador pelo elemento elem:

```
void substitueLista( Lista lst, TipoL elem){...}
```

8) Indica se o elemento elem aparece na lista:

```
int estaNaLista( Lista lst, TipoL elem){...}
```

9) Exibe todos os elementos da lista, utilizando a operação posLista para avançar:

```
void exhibeLista( Lista lst){...}
```

10) Coloca o iterador na posição anterior à atual:

```
void antLista( Lista lst){...}
```

11) Retorna a posição do iterador na lista:

```
Int posIteradorLista( Lista lst){...}
```

12) Deixar na lista somente uma ocorrência de cada um dos elementos:

```
void simplificarLista( Lista lst){...}
```

13) Retorna o número total de elementos diferentes em lst:

```
int numDiferentesLista( Lista lst){...}
```

14) Computa o número de vezes que o elemento elem aparece na lista:

```
int numOcorrenciasLista( Lista lst, TipoL elem){...}
```

15) Retorna o elemento que aparece mais vezes na lista não vazia lst:

```
TipoL maxOcorrenciaLista( Lista lst, TipoL elem){...}
```

16) Retorna a posição da última ocorrência do elemento elem. Se não ocorre, retorna zero:

```
int ultOcorrenciaLista( Lista lst, TipoL elem){...}
```

17) Elimina da lista lst todos os elementos compreendidos entre a posição p1 e p2, inclusive:

```
Void eliminarLista( Lista lst, int p1, int p2){...}
```

18) Ordena em ordem crescente a lista lst:

```
void ordenarLista(Lista lst){...}
```

19) Elimina da lista lst1 todos os elementos que aparecem na lista lst2:

```
void diferencaLista( Lista lst1, Lista lst2){...}
```