# iOS开发规范

1. 代码格式参考苹果的规范和样例
2. 变量命名要求遵循见名知意的原则，尽量少使用写单词
3. 界面布局尽量使用xib来完成
   1. xib实现不了的地方才使用代码写界面
   2. 复用性很强的界面也可以用代码来封装一下
4. xib不要使用auto layout，xib文件创建完成后立即去掉此属性
5. 界面实现完全按照PSD来做，注意坐标、对其、字体、颜色、阴影
6. 按钮可点击区域要大于44x44。在界面布局不允许这么大的情况下，尽量扩大可点击区域
7. 数据加载
   1. viewDidLoad里面清空xib上的脏数据，加载上个页面传过来的数据。如果页面有缓存，需要加载缓存数据，请求回来后再更新一次数据
   2. 如果试图是根视图并且数据有刷新需求，在viewWillAppear:方法里根据刷新条件进行刷新