

Scratch & Unity 教學 - Shine Liu 劉亮亮

<http://shineluiblog.blogspot.tw/>

2013/10/14

1. Unity 中文教學 I 新手必看 - Unity3D 實用操作小撇步

兩年的教學經驗過程中，亮亮發現普遍學生一開始接觸到Unity 3D最大問題皆在於物件軸向、找尋物件與物件對位，需要花較長時間做遊戲場景佈置之排列組合。你/妳有上述這些煩惱嗎？今天就讓亮亮好好為大家解說一番吧！

還沒安裝Unity3D的同學請先至：[0. \[教學\] 甚麼是 Unity3D？](#) 下載安裝。

安裝好，請打開各位的Unity 3D。一打開Unity 3D會出現官方的範例遊戲：[AngryBots](#)。

一、Unity 3D 介面介紹：

亮亮劃分為五個區塊：工具列、遊戲場景編輯視窗、遊戲場景物件管理視窗、素材資料庫、屬性面板。



工具列：主要是選擇物件、移動物件、旋轉物件、放大縮小物件。記得要點選你們想編輯的物件後再透過工具列為物件型態改變，**也可直接在屬性面板改變物件的位置、旋轉、大小。**

在此，亮亮要提醒各位**"移動物件"**時，請拖拉物件的三軸：**X軸(紅色)**、**Y軸(綠色)**、**Z軸(藍色)**，千萬不要拖曳到物件中心點，這樣很容易造成物件拖拉過程中，被你拖太遠找不到物件唷！

Unity 環境編輯配置模式：可透過右上角Layers旁的按鈕切換目前**Unity**環境編輯配置模式，亮亮個人較常使用的方式為：**2 By 3**。假設不小心在亂拉過程中關掉了屬性視窗，可重新點選**2 By 3** 或 點選 "**Window** → 選擇要的面板" 即可。

執行遊戲、暫停遊戲：這裡有個**新手們很容易犯的錯誤**，就是 "請勿在遊戲執行

亮星遊戲工作室



森林守護者 Forest Keeper



龍骨王股份有限公司

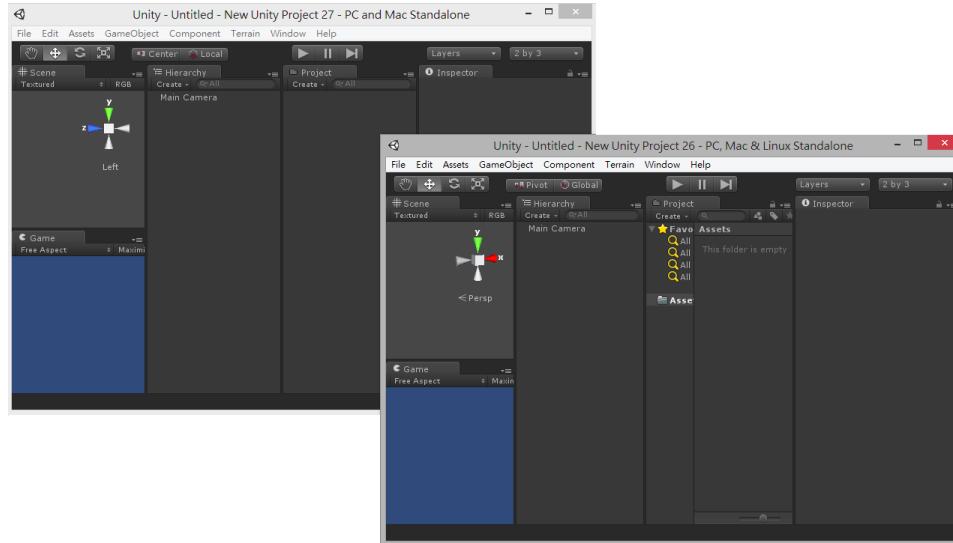


熱門文章

- [1. \[Unity 中文教學\] 新手必看 - Unity3D 實用操作小撇步](#)
- [2. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] 建立 Unity3D Terrain 地形解析 - 上 \(版本3.5 / 4.2.1 差異處\)](#)
- [6. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] 角色控制器 - Character Controller](#)
- [0. \[Unity 中文教學\] 甚麼是 Unity3D?](#)
- [4. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] 美化 Unity3D Terrain 地形解析 - 下](#)
- [7. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] 天空盒 - Skybox \(靜態\)](#)
- [9. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] Main Camera - 小視窗製作](#)
- [11. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] Unity 4.2.1以上版本發佈Android問題!!!!"Unable to find suitable jdk installation Please make sure you have a suitable jdk installation.Android development requires at least JDK 6 \(1.6\)"](#)
- [13. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] Particle System 新版-粒子系統 \(蝙蝠"超音波"教學\)](#)
- [19. \[Unity 3D 介面 - 中文教學\] Navigation 尋](#)

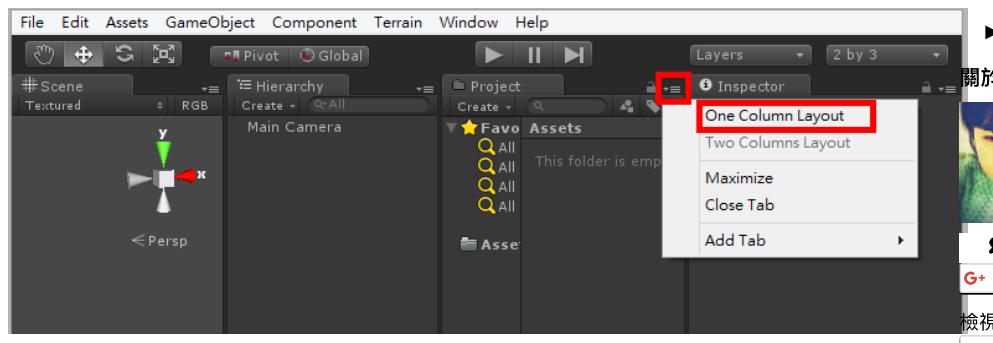
下，更改物件型態”，否則當你回神過來取消執行遊戲按鈕後會發現，所有物件都回到原本型態。玩遊戲要大視窗才好玩，大家可到遊戲視窗右上角點選**Maximize on play**，執行遊戲。

素材資料庫：各位要使用的3D物件、音效、圖片、程式文件全部都會被收集在素材資料庫裡，當有需要時候再拖拉到遊戲場景物件管理視窗，並可直接在遊戲場景編輯視窗看到所拖拉的物件。



二、Unity 3D 不可知的小撇步：

1. 左圖的Unity介面為3.5，右圖的Unity介面4.0以上，可以發現兩個版本在(Project)素材資料庫有些改變。使用**Unity**介面**4.0**以上的同學如果不習慣目前**Project**的介面，可在**Project**右上方選項 → **One Column Layout**。



2. Unity3D 是可安裝兩種版本在電腦上的，作法是安裝在不同路徑底下即可。
3. Unity3D 是可開多視窗的，作法是在**Unity**執行檔案右鍵 → 內容 → 捷徑 → 目標：**D:\unity3.5.2\Editor\Unity.exe -projectPath (-前空一格)**。

這個小工具發生錯誤

Unity3D 教學

Scratch 教學

- Scratch (14)

Motion Builder 教學

網誌存檔

► 2015 (1)

► 2014 (13)

▼ 2013 (27)

► 十二月 (6)

► 十一月 (3)

► 十月 (10)

3. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 如何辨識
Unity 3D 為專業版(Pro)

2. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 建立
Unity3D Terrain 地形解析 - ..

[分享] 20131014 台大職治 - 體感復健軟體
製作工作坊

I. [Unity 中文教學] 新手必看 - Unity3D 實
用操作小撇步

II. [教學] Scratch & Kinect 兩位使用者操
作說明

[分享] 20131006 彰基醫院 - 體感復健軟體
製作工作坊

0. [Unity 中文教學] 甚麼是 Unity3D?

10. [教學] Scratch 小蜜蜂遊戲教學 - 體感
版本 for Kinect

9. [教學] Scratch 小蜜蜂遊戲教學 - .exe 版
本

8. [教學] Scratch 程式物件教學 - 變數

► 九月 (8)

關於我自己



Shine Liu

G+ 追蹤 0

檢視我的完整簡介

G+1 +1 在 Google 上推薦這個網址

Follow by Email

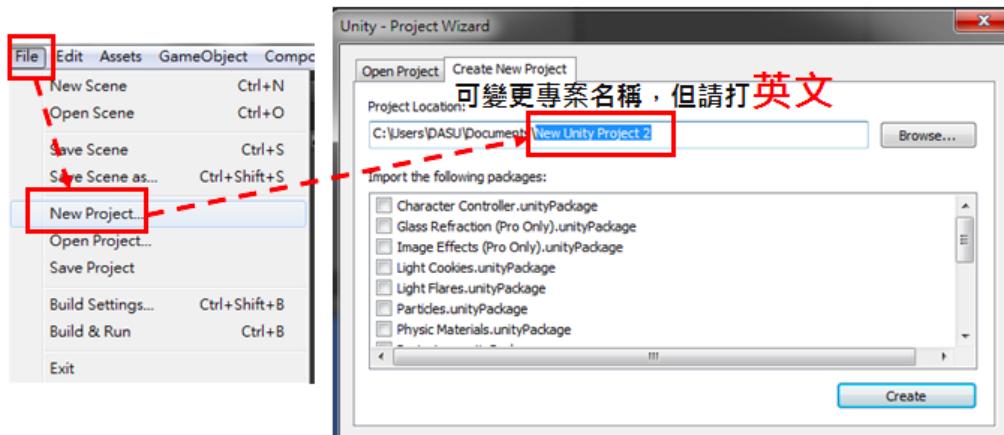
Email : Submit

閱覽總人數

1 7 3 1 2
6



三、Unity 3D 操作方式:

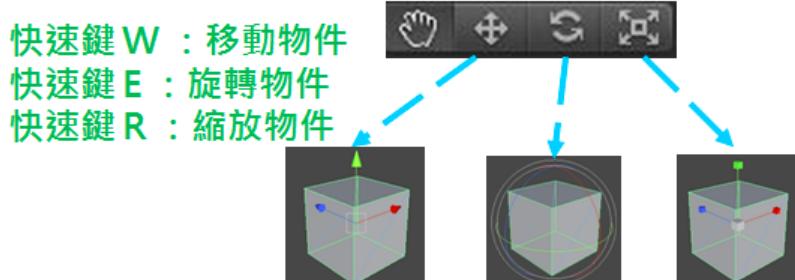


開啟新專案: File → New Project 專案會自動產生在 **我的文件** 階層下。

切記: 目前 **Unity** 尚未支援中文路徑, 因此取 **Project** 名稱時, 請打英文。

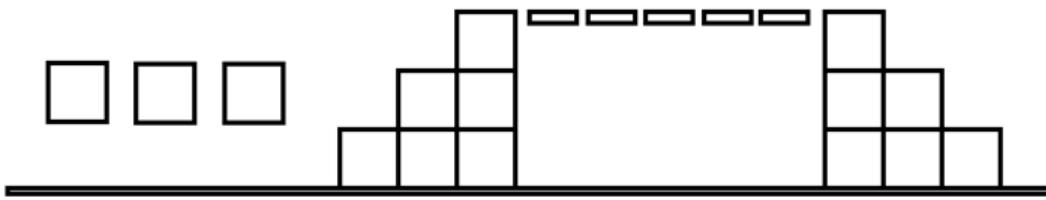
- 選轉場景視角: 按住 Alt + 滑鼠左鍵。
- 平移場景視角: 壓住滑鼠滾輪。
- 縮放場景視角: 按住 Alt + 滑鼠右鍵。
- 將物件顯示於視窗中央:
 - 點物件 → Scene (點一下右鍵) → 再按 F 鍵
 - 選擇物件後, 直接按滑鼠左鍵兩下。
- 拉遠拉近場景編輯視角: 移動滑鼠滾輪。
- 位移、旋轉、放大縮小: 利用三視圖編輯場景。
- 其餘快捷鍵可參閱 [Link: Unity 3D 快捷鍵完整介紹](#)

■利用三視圖編輯場景。(RGB 三原色對應 XYZ 三個方向)



四、Unity 3D 快速對位技巧:

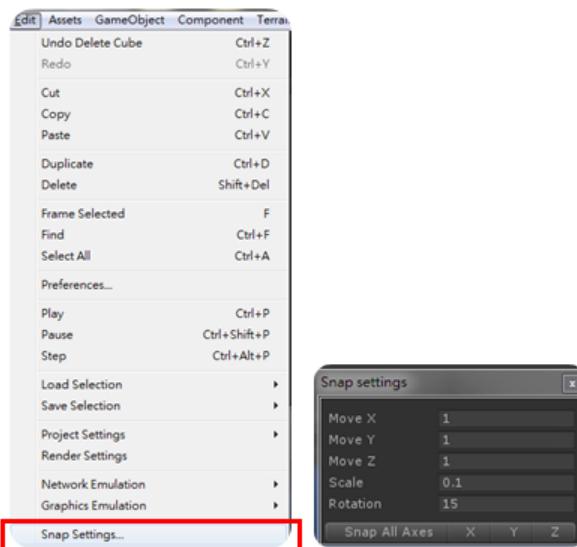
這樣的遊戲場景大家會花多少時間完成呢?假使完成了, Cube與Cube間是否有甜蜜的依偎?接下來要教學的快速對位技巧大官們不可不知啊!!!!!!



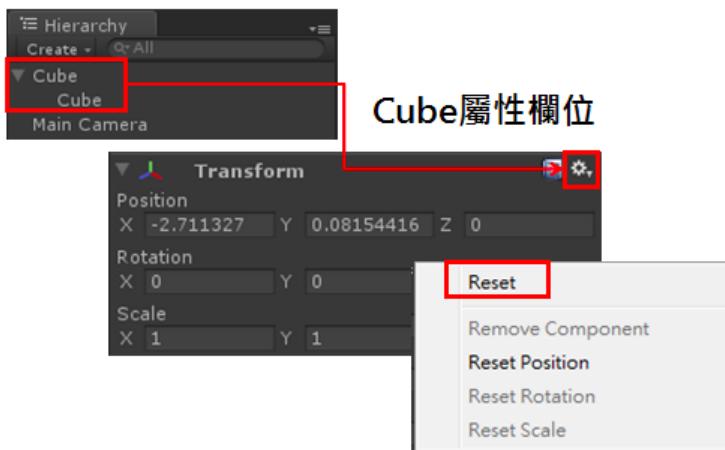
**1. 產生遊戲物件(Cube, Sphere, Direction light...ect): GameObject
→ Create Other → Cube。**

2. 物件對齊方式: 每個立方塊(Cube)都有八個點, 我們可以利用這八個點讓彼此緊密對齊。解決方法是**一直持續按著V鍵(大官們點選物件後, 一直按著V鍵, 在移動物件即可)**: 利用格點鎖定功能來移動對齊物件。

3. 物件間的距離相等: 各位在座橋的時候, 最拿抓準的是物件與物件之間的距離都要相同。解決方法是**Edit → Snap Setting**, 各位可自行設定彼此物件間的位移大小、旋轉、物件大小。如果今天要位移物件, 除了更改**Snap Setting**的值以外, **切記還要持續按下Ctrl鍵在做位移拖拉**, 才可看出效果唷!



4. 兩個物件位置相同: A物件座標為(0,0,0), B物件座標為(100,100,100), 希望B物件位置=A物件位置, 解決方法是"更改B物件屬性欄位裡的座標位置 Transform → Position" 或 "讓B物件作為A物件的子物件, 再點選B物件, Transform 旁邊有個小齒輪 → Reset Position"。



Unity 教學相關文章

0. [Unity 中文教學] 甚麼是 Unity3D?
2. [Unity 中文教學] 建立 Unity3D Terrain 地形解析 - 上 (版本3.5 / 4.2.1 差異處)
3. [Unity 中文教學] 如何辨識Unity 3D 為專業版(PRO)
4. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 美化 Unity3D Terrain 地形解析 - 下
5. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 自建立樹(Tree)
6. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 角色控制器- Character Controller
7. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 天空盒 - Skybox (靜態)
8. [Unity 3D 介面 - 中文教學] 動態天空教學 - Unisky
9. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Main Camera - 小視窗製作
10. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Light 光源
11. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Unity 4.2.1 以上版本發佈 Android 問題!!!!"Unable to find suitable jdk installation Please make sure you have a suitable jdk installation.Android development requires at least JDK 6 (1.6)"
12. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Particle System 3.5版本以前的粒子系統(上)
13. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Particle System 新版-粒子系統 ("蝙蝠"超音波"教學)
14. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Trail Renderer 尾跡模擬
15. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Interactive Cloth 布料模擬
16. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Image Effect 影像效果
17. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Particles粒子系統碰撞Collider物件教學
18. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Monitor監視器教學 (Render Texture - Pro Only)
19. [Unity 3D 介面 - 中文教學] Navigation 尋路追蹤系統教學 (1)

Shine.

張貼者: Shine Liu 於上午10:00

+4 在 Google 上推薦這個網址

標籤: [Unity](#), [Unity3D](#), [Unity 3D](#), [unity 教學](#), [亮亮 教學](#), [遊戲](#), [劉品如](#)

5則留言:

Fren 2014/1/17 下午10:39