# Projet d'intégration Robot collaboratif - Agilus

Frédéric CANO | Brahim BERRICHE | Loïc BLANC | Marc DANJOUX | Thomas DURAND

#### **Sommaire**

- 1. Problématique du client
- 2. Notre proposition
- 3. Gantt
- 4. IHM
- 5. Phase 1 Première connexion avec les périphériques
- 6. Phase 2 Piloter le robot via la souris 3D
- 7. Phase 3 Apprentissage et lancement des mouvements
- 8. Phase 4 Gestion de stock des pièces
- 9. Démonstration vidéo
- 10. Capitalisation de l'expérience
- 11. Bilan

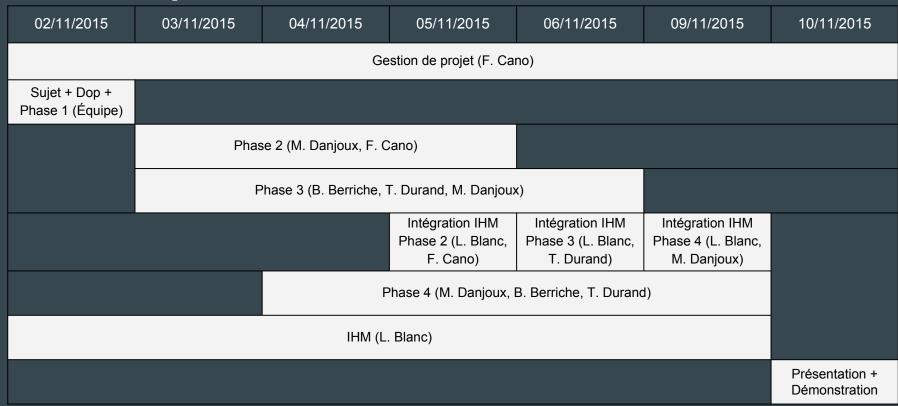
### Problématique du client

- Apprendre des positions références (magasin, palette,...)
  - Gérer la récupération des pièces du magasin
- Gérer le placement des pièces sur la palette (position vide)
  - Utilisation la plus intuitive possible

#### **Notre solution**

- **❖** Solution web
- ➤ Pas d'installation/licence
  - ➤ Multi-plateforme
    - > Intuitivité
    - Maintenabilité
- Manipulation du robot via souris 3D (phase d'apprentissage)

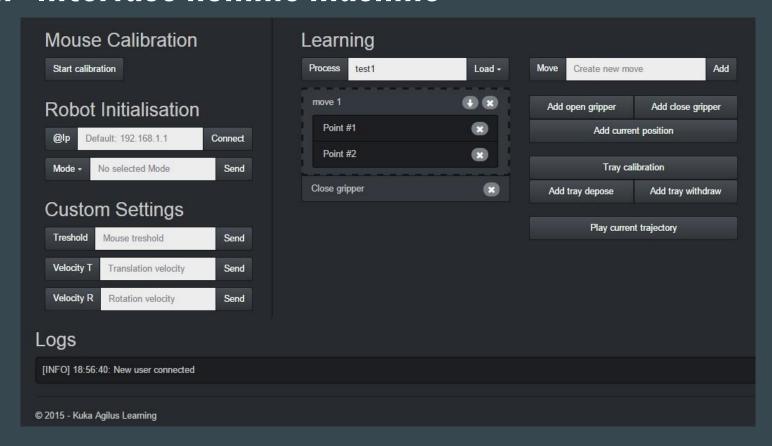
### Gantt simplifié



### IHM - Interface homme machine



#### IHM - Interface homme machine



### Phase 1 - Première connexion avec les périphériques

#### Équipe

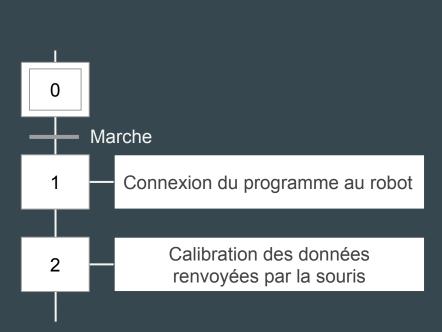
- Connecter le programme au robot
- Connecter et récupérer les données de la souris
- Tester et gérer les différents capteurs et actionneurs du robot (pince, capteur,...)

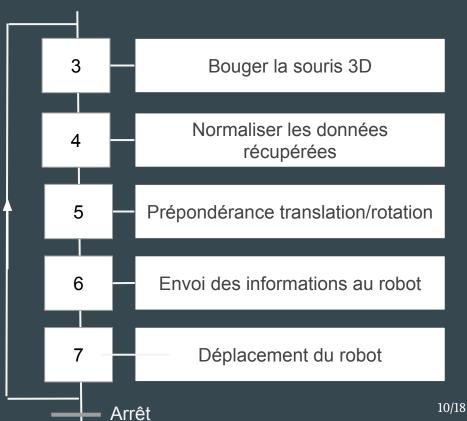
#### Phase 2 - Piloter le robot via la souris 3D

#### M. Danjoux, F. Cano

- Calibrer les données renvoyées par la souris 3D
  - Bouger la souris 3D
  - Normaliser les données renvoyés par la souris
    - Prépondérance translation/rotation
      - Envoi des informations au robot
        - Déplacement du robot

### Phase 2 - Piloter le robot via la souris 3D



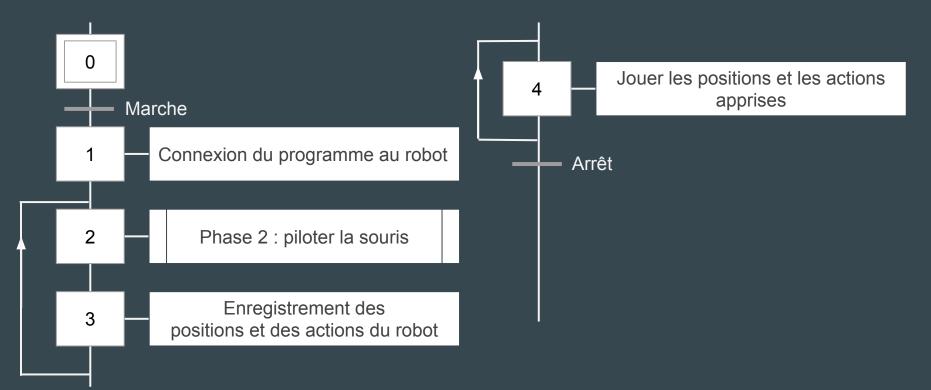


### Phase 3 - Apprentissage et lancement de mouvements

#### B. Berriche, T. Durand

- Déplacement du robot via la souris 3D (Phase 2)
  - Enregistrement des positions du robot
- Enregistrement des actions du robot (ouverture/fermeture de la pince)
  - Jouer les programmes enregistrés (trajectoires + actions)

## Phase 3 - Apprentissage et lancement de mouvements

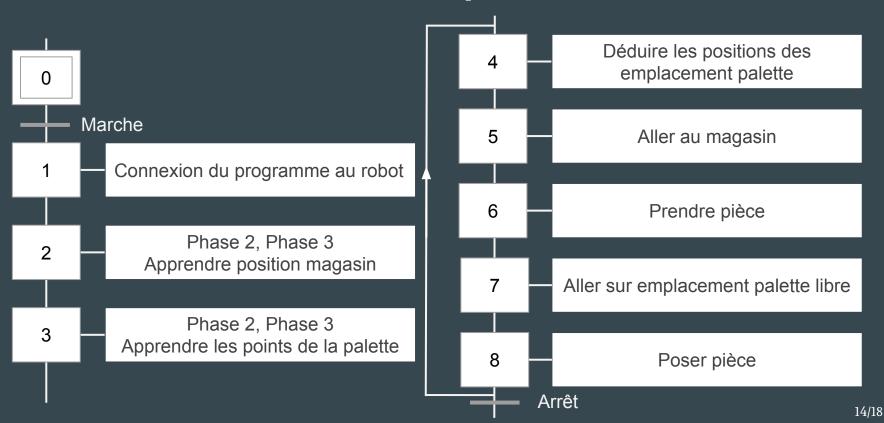


### Phase 4 - Gestion de stock des pièces

- Apprendre la position du magasin
- Apprendre les points clés de la palette (3 coins)
- Déduction des positions des autres pièces de la palette
- Programme d'exécution pour la gestion des pièces de la palette
  - Récupération pièce du magasin
  - > Déplacement vers un emplacement de la palette
    - Dépôt de la pièce
    - Récupération d'une autre pièce du magasin
  - Déplacement vers le point suivant de la palette (libre)
    - Dépôt de la nouvelle pièce

**...** 

### Phase 4 - Gestion de stock des pièces



### Démonstration

Phase 2 et 3 Phase 4





### Capitalisation de l'expérience

- Un challenge technique intéressant
- Confrontation à des problèmes et des contraintes diverses
- Prise de conscience sur la nécessité d'analyse avant la conception
- Interconnexion de multiples technologies (Web, Souris 3D, Robot Kuka)
- ❖ Connaissance en manipulation de souris 3D avec 6 axes
- Manipulation du robot via la librairie fournie par la société Novalynx

#### Bilan

- Objectifs de départ atteints (4 phases)
- Challenges techniques surmontés
- Taches attribués en tenant compte des compétences de chacun
- \* Acquisition de nouvelle compétences
- Bonne gestion des périodes de stress grâce à une cohésion d'équipe et une entraide mutuelle

# Questions?

Merci de votre attention

### Modélisation du stock

$$StepX = \frac{||\overrightarrow{BC}||}{nombre \ de \ colonne - 1}$$

$$Step Y = \frac{||\overrightarrow{BA}||}{nombre \ de \ ligne - 1}$$

$$PosX = j \times StepX \times cos(\theta) + i \times StepY \times sin(\theta) + x_b$$

$$PosY = j \times StepX \times sin(\theta) - i \times StepY \times cos(\theta) + y_b$$

