

41 条标注

真正有价值的不是判断是什么，而是这个思考的过程。过于追求确定的判断，是一种渴望速成的机会主义，

位置 #71-72 | 添加于 2018-12-11 12:00

但随着时间的推移

位置 #72-72 | 添加于 2018-12-11 12:00

和情势的变化，今天的判断可能会逐渐过时和失效，唯有独立思考习惯的养成，才能让我们无论何时何地都拥有追求、接近真理的路径。从这个层面来说，知乎自上线以来，也在一直

位置 #72-74 | 添加于 2018-12-11 12:00

和情势的变化，今天的判断可能会逐渐过时和失效，唯有独立思考习惯的养成，才能让我们无论何时何地都拥有追求、接近真理的路径。

位置 #72-74 | 添加于 2018-12-11 12:00

克制巧取者至关重要的一点就是「让大家意识到」。

位置 #357-358 | 添加于 2018-12-12 13:31

深信传销)。过去巧取者利用天然鸦片，现在的巧取方式越来越高明，都不需要天然植物，直接就可以人工制造出个性化的精神鸦片，根据人类进化出的特

位置 #360-362 | 添加于 2018-12-12 13:32

过去巧取者利用天然鸦片，现在的巧取方式越来越高明，都不需要天然植物，直接就可以人工制造出个性化的精神鸦片，根据人类进化出

位置 #361-362 | 添加于 2018-12-12 13:31

去巧取者利用天然鸦片，现在的巧取方式越来越高明，都不需要天然植物，直接就可以人工制造出个性化的精神鸦片，根据人类进化出

位置 #361-362 | 添加于 2018-12-12 13:32

过去巧取者利用天然鸦片，现在的巧取方式越来越高明，都不需要天然植物，直接就可以人工制造出个性化的精神鸦片，根据人类进化出的特性精准攻击。

位置 #361-362 | 添加于 2018-12-12 13:32

出的特

位置 #362-362 | 添加于 2018-12-12 13:32

一万个村庄紧挨着平铺开，并不能形成一个人口等于这一万个村庄总和的

位置 #401-402 | 添加于 2018-12-13 13:11

城市，这中间的差距，就是「城市化」带来的东西，包括资源的聚集、服务的集成、基础设施的建设、生产成果的传播分配，以及社会关系的塑造，因此城市这个复杂系统千年来的进退兴衰，其实核心的伴生概念只有一对：「资源」与「需求」。

位置 #402-404 | 添加于 2018-12-13 13:11

IT 和网络技术的发展，目前只是在影响和改变城市的形态，并没有真正改变城市的内涵逻辑，因此并不会停止城市化的进程或者消解城市的存在。

位置 #447-448 | 添加于 2018-12-13 13:14

信息通讯技术和虚拟技术带来的「无需到场」的便利，反倒会给城市一个彻底突破物理距离带来的负担的机会，逆向将一切多余的元素都压榨到城市这个系统之外，剩余的会是更加纯粹的终端空间的集合体，提供的可能性也更繁复糅杂。

位置 #448-450 | 添加于 2018-12-13 13:15

这其实是对城市这个复杂系统固有逻辑的加强，即更高度的集中，带来资源效率的进一步提高，从而能

位置 #450-451 | 添加于 2018-12-13 13:15

够提供的选择和满足的需求都会增加。

位置 #451-451 | 添加于 2018-12-13 13:15

关键区别是机器的使命是解决一个问题，答案可以有无数个，只要做到最好、最快、最省就好；而大脑的使命是，在未出生之前，就用一个答案去面对无数未知的问题。这也是生物与非生物之间的最后界限。

位置 #474-476 | 添加于 2018-12-15 12:38

教育人类后代的过程中，关键不是在于教会其完成一个已知的工作，而是培养他们适应未来未知工作的能力。

位置 #476-477 | 添加于 2018-12-15 12:37

我们在培养机器的时候，就是以「如何完成一份已知的工作」为目标的，那是不是应该用同样的目标来培养人呢？

位置 #516-518 | 添加于 2018-12-15 12:40

我们这一代的工作岗位，百分之八十都是在我们读书的时候父母和老师想象不到的。同理，我们也无法预知下一代人会做怎样的工作。这让我意识到，教育的本质不应该是告诉一个人如何完成一份已知的工作，而是应该培养 TA 有能力去胜任，甚至创造出教育者本身都不知道是怎样的一份工作。

位置 #521-524 | 添加于 2018-12-15 12:41

人天生总是会「想要」什么，机器再能干，也没有「想要」。这「想」就是好奇心，「要」就是动机。

位置 #524-526 | 添加于 2018-12-15 12:42

最令人好奇的是好奇本身。人之所以为人，就

位置 #534-534 | 添加于 2018-12-15 12:42

我们吃上了熟食；我们对天空的好奇，让我们在发明飞行器

位置 #535-535 | 添加于 2018-12-15 12:42

是因为我们有好奇心。

位置 #535-535 | 添加于 2018-12-15 12:43

一方面，将雷达、摄像头等感知系统信息接入传统驱动系统，这种汽车信息架构的进化，这可以说是数据融合，也可以称为汽车内部的「局部互联化」。

另一方面，现在迟迟到不了 L3、L4 阶段的原因之一是，仅靠汽车内部的信息量与运算能力是远远不够的。很可能要结合云端的数据与运

算能力才能实现，这就是所谓的 V2V（车-车互联）、V2R（车-路互联）、V2I（车-基础设施互联），依赖于高可靠、低延迟、高速度的 5G 网络互联（或更强的网络）实现。

人只是手段，而不是目的。

我们不断追逐优化的效率，于是我们创造出一系列算法来达成我们的目的。可悲的一点在于，当我们完成了这套智能的算法之后，我们就不再自行判断自己的选择了，而是听从智能算法的建议，去走那条「万无一失」的道路。

重要。如果真有一天我们依靠人工智能实现了真正的效率最大化，我们完全可以说我们彻底解放了人类的生产力，我们实现了共产主义与理想国，这是很多人类毕生的追求，包括我在内，所以这本应是值得所有人庆祝的事情。但是以人类作为第一视角来看，在完美人工智能实现的那一天，也就是人类这场游戏终结的那一天——我们的游戏，打通关了，而且不能再从头玩一遍。

依靠完美的人工智能，我们永远都会做出最有利于自己的选择，该如何学习，该如何化妆，该如何匹配伴侣，该如何进行必须依靠人的生产（假如这种东西还存在的话）。这正是我们今天梦寐以求的东西，不再有犯罪，不再有错误，一切充满秩序。这样的世界，你喜欢吗？我个人可以接受，但是我担心大多数人接受不了。当然了，以上所描述的是一种极端的状态，事实上，我们可能会处于人脑与电脑之间的某一个平衡点，但是人脑究竟还占有多少的支配权，我很难猜测。

发现，「精确的推荐导致我们只能看到特定的话题，很难跳出这个信息圈，造成回音桶效应」。

精确的推荐导致我们只能看到特定的话题，很难跳出这个信息圈，造成回音桶效应」。

而这种效应会不断加强，时间久了容易造成一叶障目不见泰山，变得更加极端。

道理。但依据这样的智能系统做出的决策可能对于个体来说是非常不公平的，因为表象结论背后的深层次原因很有可能无法被模型所刻画，而简单归因于种族。

而我们的信息与数据现阶段还分散在各大服务商、运营商手中，但在未来，信息系统一体化不是梦，那么我们的隐私毫无保障可言。

而我们的信息与数据现阶段还分散在各大服务商、运营商手中，但在未来，信息系统一体化不是梦，那么我们的隐私毫无保障可言。

科技企业不仅知道你是谁，做过什么，还知道你想做什么。

而抛开以上所有技术细节不谈，我觉得最值得担忧的，是智能系统加速了我们社会的分化。除了初级工种正在快速消亡以外，智能系统正在给中下层人民营造出《黑客帝国》中的「完美世界」：他们只需要沉溺在充满快乐的社交软件中即可，而无需思考。便利与娱乐正在逐渐消解大家对于科技发展的戒心，而且在逐步剥夺大家的思考能力。

位置 #1047-1050 | 添加于 2018-12-20 01:10

世界上最聪明的 1% 的人每天费尽心思让剩下 99% 的人对着手机花钱、花时间，这就是智能推荐系统。

位置 #1051-1052 | 添加于 2018-12-20 01:10

而作为普通民众，我们不要一味枉信科技巨头们是善良的，善良是在公众监督和政策约束下所达到的一种平衡。

位置 #1053-1054 | 添加于 2018-12-20 01:10