## Ciclo 2 Fundamentos de programación

## Reto 5 - Grupo 61



## Descripción del problema:

La automatización de la generación de indicadores, a través del software desarrollado (Reto 4), ha dado muy buenos resultados y quiere mejorarse la usabilidad del mismo, agregándole una interfaz gráfica de usuario (GUI) para que los funcionarios de la empresa puedan realizar las consultas con mayor comodidad.

A partir de la aplicación anterior en la que se aplicó el patrón MVC para el desarrollo de la aplicación, la solución a este nuevo requisito consistirá simplemente en cambiar la vista por una ventana en SWING que permita visualizar la información de la base de datos.

Las consultas que hay que resolver son las siguientes:

- Los 10 proyectos ordenados de mayor a menor donde más dinero se ha invertido en compra de materiales.
- 2. Bancos ordenados de mayor a menor según el área de construcción promedio de los proyectos que respaldan.
- 3. Los materiales importados más comprados en los proyectos, mostrando cuántas compras se han hecho de cada uno. Desempatar alfabéticamente.

Para este ejercicio, habrá total libertad creativa para realizar un diseño GUI para los requisitos mencionados. La evaluación de este reto requiere lo siguiente:

- 1. Cargar en plataforma el código fuente de la aplicación comprimido en un archivo .zip.
- 2. Realizar un video corto mostrando la aplicación en funcionamiento. Puede desarrollarse en cualqueira de las siguientes herramientas:
  - a. Loom: (https://www.loom.com/) Recomendado.
  - b. Screencast-O-Matic: (https://screencast-o-matic.com/)
  - c. Screencastify: (https://www.screencastify.com/)
  - d. Online Screen Recorder (<a href="https://screenapp.io/">https://screenapp.io/</a>)
  - e. Screen Capture (https://www.screencapture.com/)

El video debe ser publicado (por ejemplo, en YouTube) y compartido para visualizarlo en línea durante el proceso de evaluación.



