



Titre du projet	Calculatrice
Nom de l'équipe	E- DATE
Université de rattachement	Passerelles Numériques Madagasikara
Membres de l'équipe	Elivette RAVAONIRISOA - Développeur Front- End Dihariniaina RABEARIMANANA - Cheffe de projet & Designer Angelico RAZAFINDRAMISY - Designer & Développeur Front- End Elisé RAZAFIMANANA - Développeur Back-End Tokiniaina RAHARIJAONA - Développeur Back-End
Description du projet	E- DATE CALCULATOR est une calculatrice semi - scientifique qui aura quelques fonctionnalités de calcul comme : l'addition, la soustraction, la division, la multiplication, les autres calculs scientifiques comme les racines carrées, les carrés des nombres, le cosinus , sinus et Tangente, logarithme, exponentielle, etc.
Objectifs du projet	<ul style="list-style-type: none">• Faire les calculs et effectuer les opérations arithmétiques• Faciliter la tâche avec notre calculatrice• Traiter les informations alphanumériques• Apporter de l'innovation dans les machines à calculer
Durée du projet (en jour)	5 jours

Roles :

Chef de projet :

- Fait le planning de travail des équipe
- Maintien les relations entre les membres de l'équipe
- S'occupe des suivis du projet

Designer :

- Conception de l'interface du jeu

BackEnd :

- Fonction des cases à cliquer
- Fonction victoire ou match nul
- Lien entre le back et le front end

FrontEnd :

- Codage de l'interface : choix , grilles et effets de changement de couleur







Les fonctions nécessaires:

- Fonction `affiche()`: cette fonction affiche ce qu'on a cliqué sur le bouton sur l'écran.
- Fonction `calculer()`: cette fonction fait le calcul de base en mathématique tel que: la soustraction, multiplication, addition et division.
- Fonction `supprimer_one_one()`: cette fonction sert à supprimer un à un les chiffres affichés sur l'écran.
- Fonction `supprimer_all()`: cette fonction sert à supprimer tous les affichages sur l'écran en un clic.
- Fonction `num_en_lettre()` : pour afficher le résultat en lettre (Innovation de notre machine à calculer)

- Fonction `tan()`: qui calcul la tangente d'un angle
- Fonction `sin()`: qui calcul le sinus d' un angle
- Fonction `cos()`: qui calcul le cosinus d'un angle
- Fonction `sqrt()`: calcul de la racine carrée d'un nombre
- Fonction `puissance()`: calcule la puissance d'un nombre par n (x^n)
- Fonction `factorielle()`: calcul la factorielle d'un nombre
- Fonction `pi()`: c'est un fonction pour faire connaître au bouton pi
- Fonction `expo()`: c'est une fonction qui calcul l'exponentielle d'un nombre
- Fonction `Ans()`: cette fonction récupère la valeur du résultat d'opération



CALENDRIER D'EXECUTION

CALCULETTE

E- DATE



Project Start: Wed, 17 May 2023

Display Week: 1

May 15, 2023

May 22

					15	16	17	18	19	20	21	22
					M	T	W	T	F	S	S	M
Conception												
Maquette	All TEAM	100%	5/17/23	5/17/23								
Cahier de charge	Dihary	100%	5/17/23	5/17/23								
Autres		50%	5/27/23	5/31/23								
Execution												
Developpement Front	Angelico + Elivette	100%	5/17/23	5/18/23								
Developpement Back	Toky + Elisé	100%	5/17/23	5/18/2023								
Autres			3/6/2023	6/6/2023								
Test												
Fonctionnalités (Fonctions)	Dihary + Toky + Angelico	90%	5/22/2023	5/22/2023								
Interface	Dihary + Elivette + Elisé	90%	5/22/2023	5/22/2023								
Correction	All TEAM	20%	5/22/2023	5/23/2023								
Présentation/ livraison produit												
Meeting avec client	Designed	0%	date	date								
Autres		0%	date	date								