AirSim相关知识记录

**自动驾驶仿真软件：AirSim**

<https://microsoft.github.io/AirSim/>

大佬的知乎：<https://www.zhihu.com/column/multiUAV>

AirSim的设置文件：<https://microsoft.github.io/AirSim/settings/>

AirSim是基于Unreal Engine引擎或者Unity引擎，打造的一个无人机/无人车的仿真平台，AirSim在使用时**作为一个UE4的插件**，可以嵌到任意Unreal environment中。

安装：

<https://microsoft.github.io/AirSim/build_linux/>

<https://blog.csdn.net/MangoHHHH/article/details/107215512>

如果不需要自己设置复杂的环境，可以直接下载二进制文件运行，不需要单独下载UE4引擎和AirSim插件；

二进制文件下载地址：有多个不同的场景可以下载

<https://github.com/microsoft/AirSim/releases/tag/v1.4.0-linux>

* Setting文件的使用：

Setting文件默认在~/Documents/AirSim中

通过”SimMode”: 去选择使用car还是Multirotor还是交给用户去选择，ComputerVision仅仅使用摄像头

* 键盘控制飞行器

使用**pyxhook包**监听键盘，通过键盘按键关联不同的AirSim API控制飞行器。