

Error! Unknown document property name.

FilePets Manual de Instalación

Versión: 001

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de << Fredy Andres Romero, Mateo Hernandez, Juan Castañeda>>>



Error! Unknown document property name.

HOJA DE CONTROL

Organismo	<nombre autónomo="" consejería="" organismo="" u=""></nombre>		
Proyecto	File Pets		
Entregable	Manual de Instalación		
Autor	Juan Castañeda, Fredy Romero, Mateo Hernandez		
Aprobado por	Fecha Aprobación DD/MM/AAAA		
		Nº Total de Páginas	47

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	<nombre apellido1="" apellido2=""></nombre>	DD/MM/AAAA

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Juan Castañeda
Mateo Hernández
Fredy Romero





Contenido	
1. INTRODUCCIÓN	5
1.1. Objeto	5
1.2. Alcance	5
2. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	5
2.1. Antecedentes y descripción funcional del sistema	5
2.2. COMPONENTES FUNDAMENTALES	6
2.2.1 REGISTRO VETERINARIA	6
2.2.1-1 Campos requeridos para el registro	7
2.2.2. LOG IN VETERINARIA	8
2.2.2-1 Página principal Veterinaria	9
2.2.3. CITAS	10
2.2.3-1 Agendamiento de citas	10
2.2.3-2 Actualizar citas	11
2.2.3-3 Cancelar citas	13
2.2.4. CLIENTES	14
2.2.4-1. Registro clientes	14
2.2.4-2. Actualización de clientes	16
2.2.4-3. Eliminación de clientes	17
2.2.5. MASCOTAS	17
2.2.3. SOPORTE	29
2.2.3. PRECIOS	30
2.2.3. Selección de tarifas	31
2.3. Relación con otros sistemas	31
3. RECURSOS HARDWARE	31
3.1. Servidores	31
3.2. Estaciones cliente	32
3.3. Conectividad	32
3.4. Restricciones	33
4. RECURSOS SOFTWARE	33



Error! Unknown document property name.

4.1. Matriz de certificación	33
4.2. Restricciones técnicas del sistema	33
4.3. Requisitos de otros sistemas	34
5. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE BASE	34
6. CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA	37
6.1. Configuración del sistema	37
6.2. Configuración de otros sistemas	38
7. COMPILACIÓN DEL SISTEMA	39
8. INSTALACIÓN DEL SISTEMA	41
8.1. Requisitos previos	41
8.2. Procedimiento de instalación	41
9. VERIFICACIÓN DEL PROCESO DE INSTALACIÓN	42
10. MARCHA ATRÁS DE LA INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN	42
10.1. Requisitos previos	42
10.2. Marcha atrás del sistema	43
10.3. Marcha atrás del software base	44
11. ANEXOS	44
11.1. Resumen de tareas de configuración	45
12. GLOSARIO	
13 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	47

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Objeto

Desarrollar un software para las veterinarias que les permita controlar y modificar el registro de sus usuarios e inventario, desde la asignación de citas hasta el seguimiento de sus pacientes internos y venta de medicamentos.

1.2. Alcance

Todas las veterinarias que dispongan de acceso a internet y tengan la necesidad de un sistema que le permita agilizar su labor y gestionar sus datos de manera segura

2. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

2.1. Antecedentes y descripción funcional del sistema

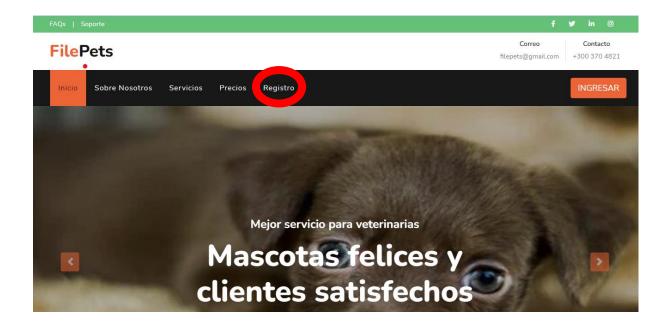
Se evidencia la necesidad con el aumento en la cantidad de pacientes de la veterinaria de recurrir a un sistema que les permita acceder y controlar su información de manera ágil y segura de forma que proporcione una atención eficiente de sus pacientes.



2.2. COMPONENTES FUNDAMENTALES

2.2.1 REGISTRO VETERINARIA

Para iniciar la gestión de la veterinaria debemos registrarla, primero debemos ingresar en la página de PetFiles y seleccionamos el campo "Registro" de la página principal







2.2.1-1 Campos requeridos para el registro

En este apartado se requiere diligenciar todos los campos que se muestran a continuación y seleccionar enviar para guardar la nueva veterinaria creada

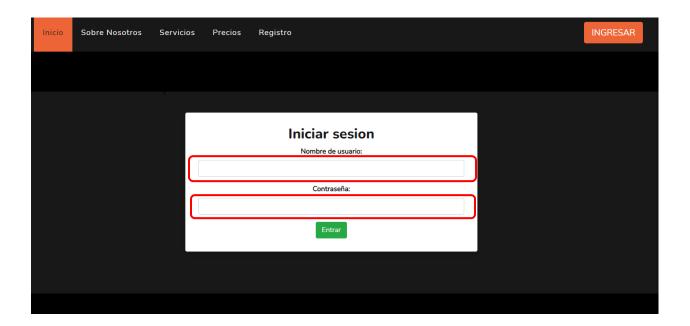






2.2.2. LOG IN VETERINARIA

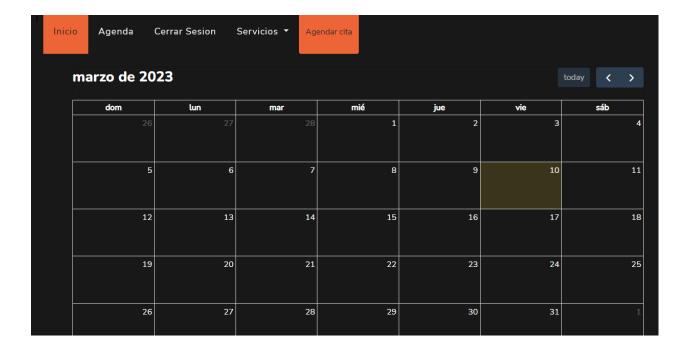
Luego de enviar los datos en el formulario de registro anterior, el sistema nos redirige a la página principal, donde debemos seleccionar la opción ingresar los datos del nombre de la veterinaria creada y la contraseña para realizar el log in.





2.2.2-1 Página principal Veterinaria

Después de él ingreso de la veterinaria nos permite visualizar la agenda y en caso de tener citas agendadas podemos visualizarlas, además tenemos la opción de servicios donde están disponibles las demás opciones para gestionar la veterinaria.



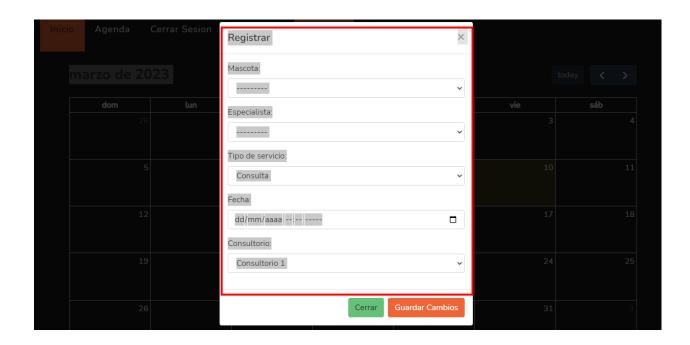




2.2.3. CITAS

2.2.3-1 Agendamiento de citas

Para agendar la cite debemos seleccionar la opción resaltada en verde en la pantalla principal "Agendar Cita", debemos seleccionar y diligenciar todos los campos mostrados a continuación.

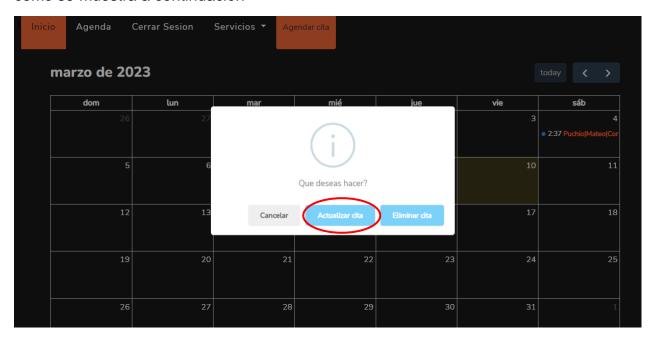






2.2.3-2 Actualizar citas

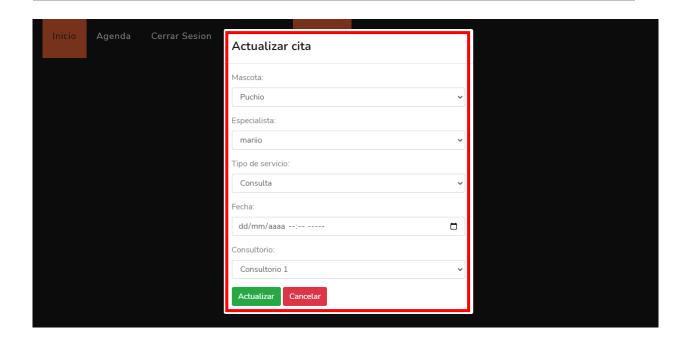
Para actualizar una cita debemos hacer clic sobre la cita que se desea modificar y tendremos un mensaje emergente para seleccionar la opción de "Actualizar Cita" como se muestra a continuación



Luego de seleccionar esta opción se mostrará una pantalla con todas las opciones que podemos modificar y el botón enviar para efectuar el cambio realizado.



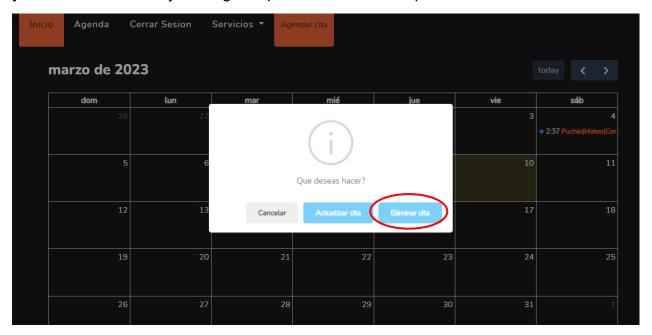
Error! Unknown document property name.



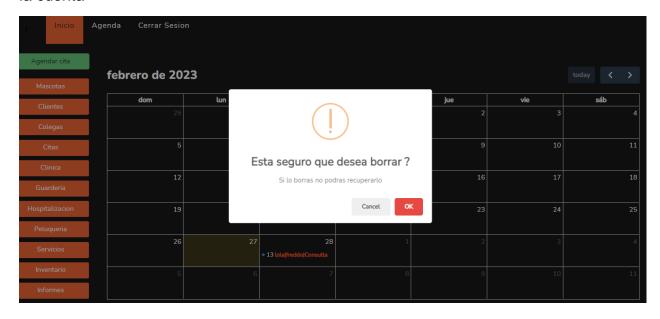


2.2.3-3 Cancelar citas

Para cancelar una cita debemos seleccionar de la misma manera la cita a cancelar y tendremos el mensaje emergente para seleccionar la opción de "Eliminar cita".



Posteriormente tendremos una alerta emergente para confirmar la eliminación de la cuenta



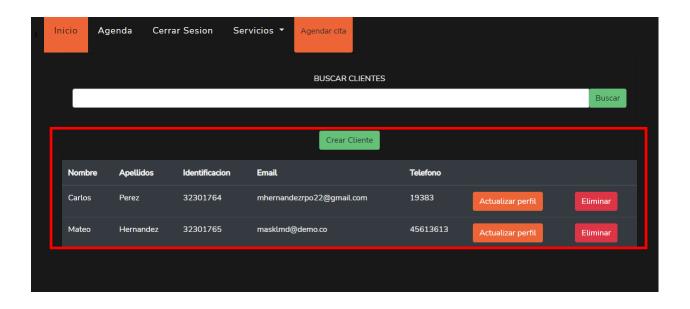


2.2.4. CLIENTES

2.2.4-1. Registro clientes

Para el registro de los clientes, desplegamos la lista "Servicios" que está en la parte superior y seleccionamos la opción de "Clientes", está opción nos permite visualizar los clientes de la veterinaria y actividades que podemos realizar

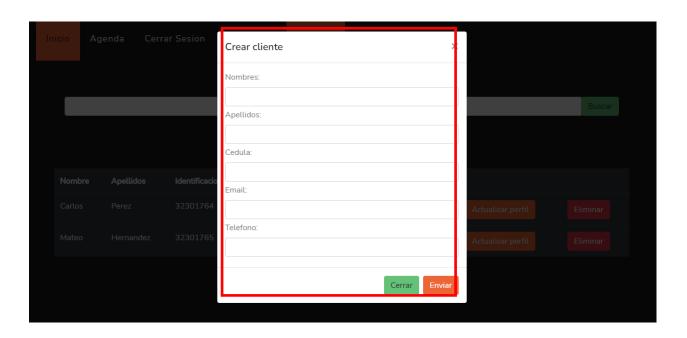
Inicio Agenda	Cerrar Sesion	Servicios ▼ Ag	endar cita				
marzo de 20	023	Mascotas Clientes				today (>	
dom	lun	Colegas	mié	jue	vie	sáb	
26	Ž	Citas Clinica Guarderia	1	2	3	4 • 2:37 Puchio Mateo Cor	
5		Peluqueria 7 Inventario	8	9	10	11	
12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	1	





Error! Unknown document property name.

Al presionar la opción de crear cliente podemos visualizar los campos que debemos diligenciar para la creación del cliente como se muestra en la siguiente imagen

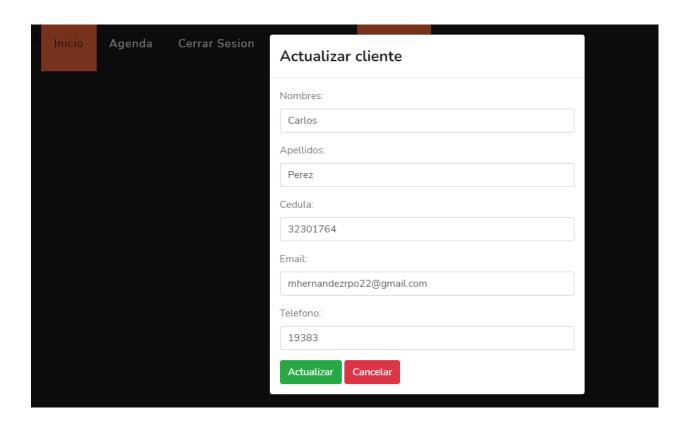




Error! Unknown document property name.

2.2.4-2. Actualización de clientes

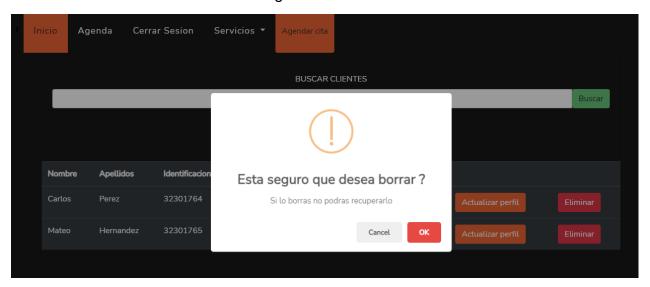
Para actualizar un cliente seleccionamos la opción "Actualizar Perfil" el cuál nos dirige al formulario de creación con los campos habilitados para la actualización de la información del cliente, allí se pueden realizar los cambios y seleccionar el botón "Enviar" para efectuar los cambios y visualizar los cambios realizados en el apartado "Clientes"





2.2.4-3. Eliminación de clientes

Para la eliminación del cliente debemos seleccionar la opción de "Eliminar Cliente" sobre el cliente que deseamos eliminar, esto nos arrojará un mensaje emergente que nos pedirá la confirmación de dicha acción, luego de pulsar el botón "ok" podremos visualizar el cambio efectuado en el listado Clientes en caso contrario y cancelar la acción no se realizará ningún cambio



2.2.5. MASCOTAS

2.2.5-1. Registro de Mascotas

Para el registro de mascotas primero debemos seleccionar la opción de "Mascotas" que podemos visualizar desplegando la lista en la opción "Servicios" en la parte superior



Error! Unknown document property name.



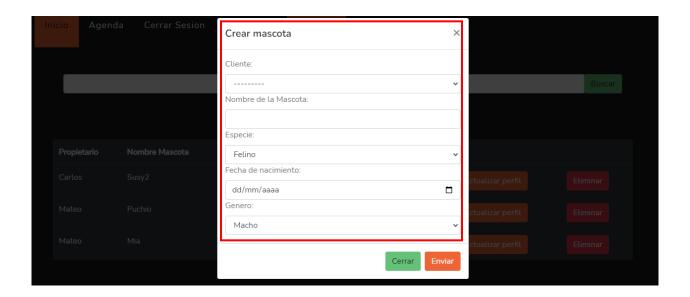
Después de seleccionar la opción de mascotas podemos visualizar las mascotas creadas y acciones que podemos realizar.

Para hacer un nuevo registro debemos seleccionar la opción "Crear mascota" esto nos mostrará los campos que debemos diligenciar para la creación de la mascota





Error! Unknown document property name.

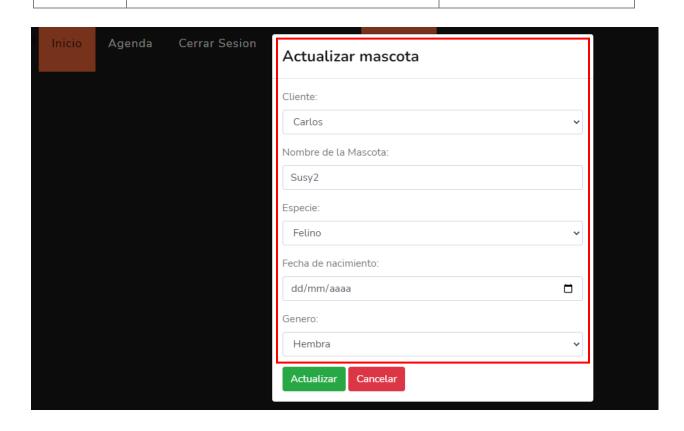


2.2.5-2. Actualización de mascotas

Para la actualización de la mascota debemos seleccionar Actualizar perfil sobre el registro de la mascota que deseamos modificar y esto nos mostrará el formulario para la modificación de los campos, para confirmar debemos presionar "Actualizar" para confirmar los cambios o cancelar para descartar el cambio



Error! Unknown document property name.



2.2.5-3 Eliminación de Mascotas

Para la eliminación de mascota debemos seleccionar la opción de "Eliminar" sobre el registro de la mascota que se desea eliminar, esta acción nos arrojará un mensaje emergente para dar confirmación del proceso como se muestra a



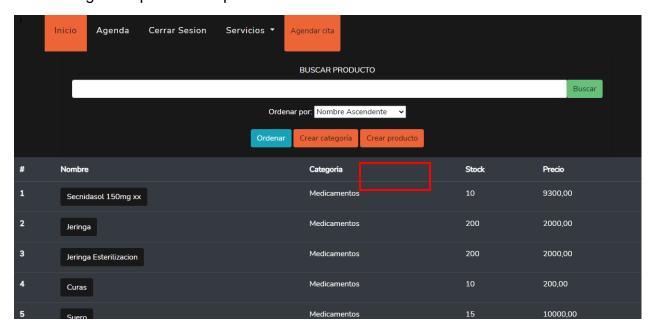
Error! Unknown document property name.

continuación, en este mensaje debemos presionar la opción de "ok" para borrar el registro o "cancel" para cancelar la acción solicitada



2.2.6. INVENTARIO

Para ingresar al inventario debemos desplegar la lista de la opción "Servicios" que se encuentra en la parte superior y seleccionar la opción de "Inventario", allí podremos visualizar las acciones que podemos realizar con el inventario como crear categoría o producto específico





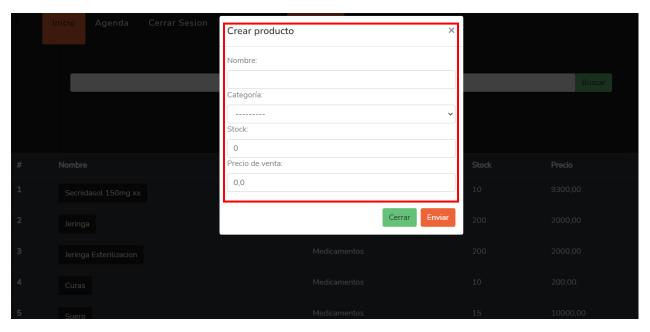
Error! Unknown document property name.

2.2.6-1. Creación de inventario

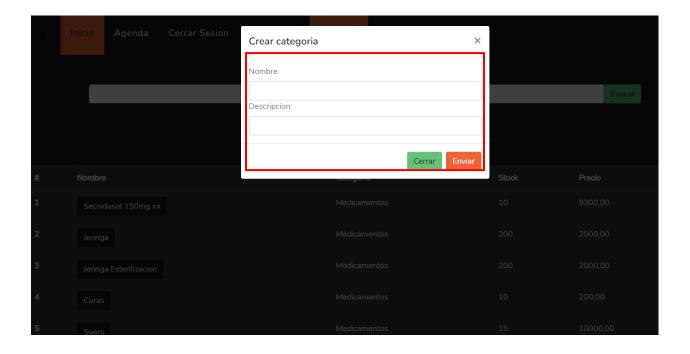
Para la creación del inventario tenemos la opción de "Crear producto" seleccionando está opción se nos abrirá un formulario de registro para la creación del producto



Error! Unknown document property name.



Para la creación de una nueva categoría en caso de no encontrarse la que necesitamos, debemos seleccionar la opción de "Crear categoría" y nos abrirá un formulario para la creación de la categoría

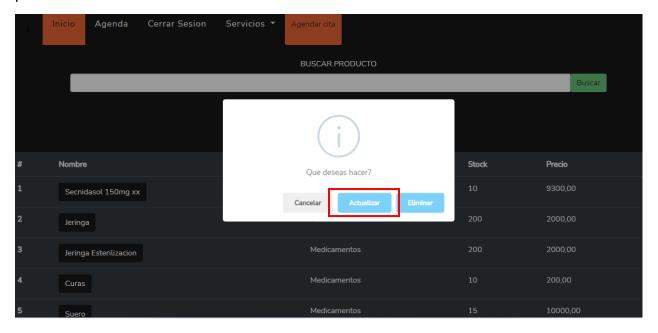






2.2.6-2. Actualización de inventario

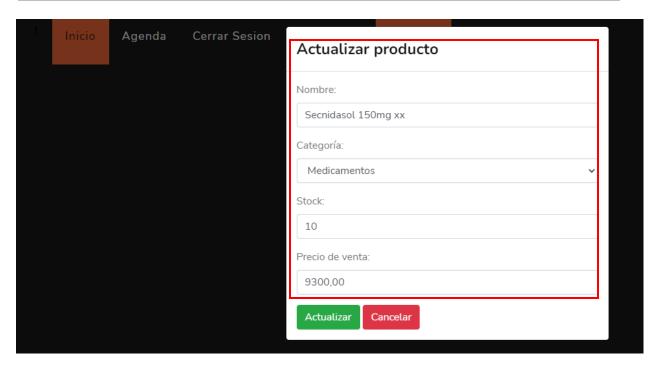
Para la actualización del inventario debemos estar en el listado del inventario y seleccionar el nombre del producto específico que deseamos modificar y esto nos arrojara un mensaje emergente que nos preguntará la acción que deseamos realizar, en este caso debemos seleccionar "Actualizar" para continuar con el proceso



Luego de seleccionar está opción el sistema nos mostrará un nuevo formulario con los campos que podremos actualizar y para confirmar la acción presionamos nuevamente en el botón "Actualizar" o en caso de querer descartar esta acción, presionamos en "Cancelar"



Error! Unknown document property name.

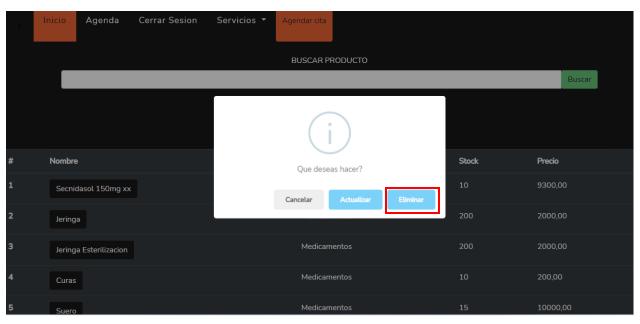


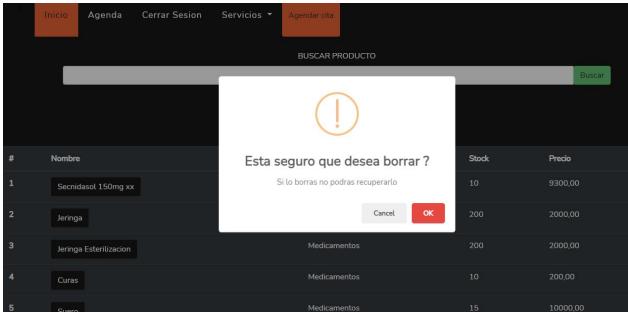
2.2.6-3. Eliminación de inventario

Para la eliminación del inventario debemos seleccionar de igual manera el nombre del producto que deseamos eliminar, esto nos arrojará un mensaje emergente con la opción de "Eliminar", seleccionamos esta opción y tendremos un nuevo mensaje de advertencia que nos pide la confirmación de esta acción y advierte que si es borrado el registro no se podrá recuperar, para confirmar debemos presionar "Ok" o en la opción de "Cancelar" para descartar la acción.



Error! Unknown document property name.







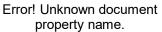
PAGINA PRINCIPAL

Al ingresar en la página principal file pets Podeos visualizar diferentes opciones a las que podemos acceder para tener más información de la página como sus servicios, número de contacto, correo y también acciones que podemos realizar como se muestra a continuación



INFORMACIÓN GENEREAL DE LA PÁGINA

En caso de necesitar más información acerca de los servicios de la página, podemos seleccionar la opción "Sobre Nosotros" y está los redirigirá a la sección correspondiente donde tenemos un resumen de la información y servicios de nuestra página





Sobre Nosotros

servicios veterinarios



Somos tu mejor elección

Bienvenidos a nuestro servicio de administración para clínicas veterinarias, donde te brindamos la solución completa para administrar tu negocio con éxito. Con nuestros múltiples servicios de especialidades, aseo, inventario de tienda, hospitalización, facturación y reporte de estadísticas, podrás llevar un control preciso de todas las áreas de tu clínica, sin tener que preocuparte por tareas administrativas tediosas y tiempo-consumidoras. ¡Te damos la oportunidad de concentrarte en lo que realmente importa: brindar la mejor atención a tus pacientes! Únete a nosotros y descubre cómo podemos ayudarte a llevar tu negocio a un nuevo nivel de éxito y productividad.



Manejo facil e intuitivo

Soporte optimo y rapido





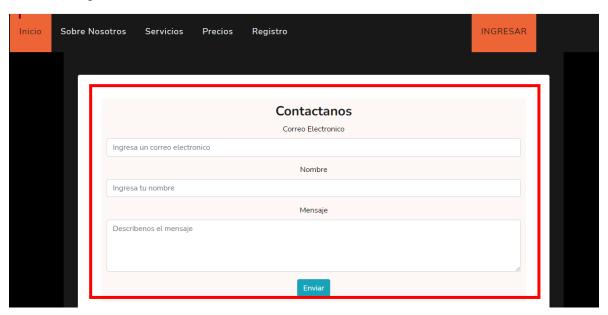


2.2.3. SOPORTE

En caso de presentarse una duda puede contactar con soporte dirigiéndose en el módulo de inicio y seleccionando la opción como se muestra a continuación.



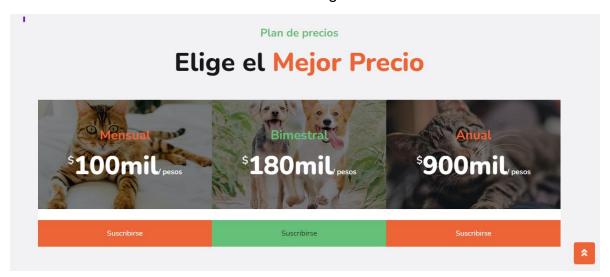
Esta acción le mostrará un nuevo formulario para enviar un mensaje con su duda e ingresar un correo electrónico para y nombre para recibir una respuesta desde el área encargada





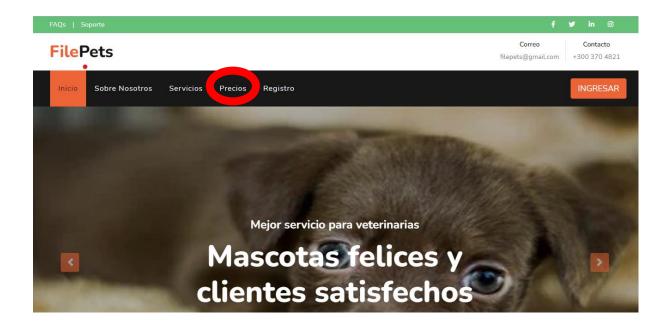


Para tener información de los costos del servicio, podemos seleccionar en la página principal la opción de Precios y este le redirigirá a la sección de la página donde se encuentra está información de la siguiente manera



2.2.3. PRECIOS

Para visualizar los planes y tarifas disponibles debe dirigirse a la página inicial y seleccionar "Precios" como se muestra a continuación







2.2.3. Selección de tarifas



2.3. Relación con otros sistemas

Sistema	Relación
Gmail	Recepción de correos para el soporte en la página

3. RECURSOS HARDWARE

3.1. Servidores

No haremos uso de servidores locales ya que el sistema estará alojado en un hosting 8(servidor web) y para este las especificaciones requeridas serán:



Error! Unknown document property name.

Servidor Web				
Dato	Valor mínimo	Valor recomendado		
Procesador	Intel core i3	Intel core i5		
Memoria RAM	4gb	8gb		
Tamaño Almacenamiento	64gb	128gb		

3.2. Estaciones cliente

En este apartado especificamos los requerimientos mínimos y recomendados para el correcto funcionamiento de las estaciones cliente

Dato	Valor mínimo	Valor recomendado
Procesador	Intel core i3	Intel core i5
Memoria RAM	4gb	8gb
Tamaño Almacenamiento	64gb	128gb
Otros		

3.3. Conectividad

Dato	Valor mínimo	Valor recomendado
Tarjeta de Red	Tarjeta de red Ethernet de 1 Gbps	Tarjeta de red fibra óptica
Tipo de Red	LAN	LAN
Otros		



3.4. Restricciones

Restricción	Detalle
Internet	Falta de conexión estable a internet
Electricidad	Falta de energía que pueda efectuar el apagado del servidor donde se está ejecutando el servicio
Servidor	Error de conexión con el servidor de bases de datos, etc.
Hardware	Especificaciones mínimas para la ejecución y correcto funcionamiento

4. RECURSOS SOFTWARE

4.1. Matriz de certificación

Software/Componente	Versión mínima compatibe	Versión máxima compatible	Requisitos de Hardware
Python	3.6	3.10	RAM: 4 GB
Django	2.2	4.1	RAM: 4 GB
PostgreSQL	10.0	14.0	RAM: 4 GB
MySQL	5.7	8.0	RAM: 4 GB
Apache	2.4	2.5	RAM: 4 GB

4.2. Restricciones técnicas del sistema

Elemento	Descripción
Sistema operativo	Windows
Servidor de aplicaciones	Apache
Servidor de base de datos	PostgreSQL, SQLite.
Compilador	Python no necesita compilador
JVM	Python no necesita compilador



Error! Unknown document property name.

Otros	N/A
-------	-----

4.3. Requisitos de otros sistemas

Gmail		
Descripción	Sistema de envío y recepción de correos	
Funcionalidad utilizada	Se utilizarán servicios para la recepción de correos	
Requisito formal 1	Se debe tener una cuenta de Gmail creada	
Requisito técnico 1		
Requisito de comunicación 1	Creación de verificación en dos pasos	
Otros		

5. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE BASE

<python></python>			
Descripción	Python es un lenguaje de programación interpretado y multiplataforma que se utiliza ampliamente en proyectos de Django. Python es el software base fundamental utilizado en un proyecto de Django y se puede instalar en cualquier sistema operativo		
Localización	Esto depende de la versión instalada		
Procedimiento	de instalación		
Paso 1	Visita el sitio web oficial de Python y descarga la versión 3.10.8		
Paso 2	Ejecuta el archivo y sigue las instrucciones en pantalla para completar la instalación.		
Paso 3	Ejecuta el instalador y sigue las instrucciones para instalar Python en tu sistema. Asegúrate de seleccionar la opción "Añadir al PATH" durante la instalación para poder acceder a Python desde la línea de comandos.		
Procedimiento	Procedimiento de configuración		
Paso 1	Abre la línea de comandos		
Paso 2	Se ubica en la raíz del proyecto		
Paso 3	Ejecuta el comando "pip intall –r requiriments.txt"		
Parámetros a configurar			



Error! Unknown document property name.

Pythonpath	Ubicación Depende de donde se descargue el	Activado
1 ythonpath	proyecto	Activado

Django	Django		
Descripción	Django es un marco de desarrollo web de python que proporciona un conjunto de herramientas para desarrollar aplicaciones web.		
Localización	Depende de la instalación de python		
Procedimiento	Procedimiento de instalación		
Paso 1	Para instalar django debemos abrir una terminal o línea de comandos		
Paso 2	Ejecuta el comando "pip install Django==4.1.3" este comando instalará la versión requerida para el proyecto		
Procedimiento	Procedimiento de configuración		
Paso 1	Para configurar una app con Django, se deben establecer varios parámetros en el archivo settings.py ubicado en la carpeta raíz del proyecto, para un proyecto web solo es necesario en el apartado Databases		
Parámetros a c	Parámetros a configurar		
Debug	[Ubicación (PetsFiles\settings.py)]	[True]	
Allowed_hos ts	[Ubicación (PetsFiles\settings.py)]		

<software bases="" datos="" de=""></software>			
Descripción	Django proporciona soporte para múltiples bases de datos, como PostgreSQL, MySQL, SQLite, Oracle y más.		
Localización	Los archivos de la base de datos se encuentra en el servidor de la base de datos utilizado y pueden estar en diferentes ubicaciones según el motor de la base de datos		
Procedimiento	Procedimiento de instalación		
Paso 1	Abre el archivo llamado settings.py y busca la sección de "DATABASES"		
Paso 2	configura los valores para ENGINE y NAME según sea necesario, como se muestra a continuación		
Procedimiento	de configuración		
Paso 1	Abre la línea de comandos, se ubica en la raíz del proyecto		
Paso 2	Ejecuta el comando "Python manage.py makemigrations" para hacer las migraciones necesarias de la aplicaciones creadas en el proyecto		
Paso 3	Ejecuta el comando "Python manage.py migrate" para aplicar las migraciones y crear la tablas según lo modelos		
Parámetros a configurar			



Error! Unknown document property name.

ENGINE	[Ubicación (PetsFiles\settings.py)]	[django.db.backends.mysql]
NAME	[Ubicación (PetsFiles\settings.py)]	[BASE_DIR/ "db.sqlite3"]

<software servidor="" web=""></software>			
Descripción	En un proyecto de Django alojado en la web, se utiliza un servidor web para alojar la aplicación web de Django.		
Localización	Los archivos del servidor web, como Apache, se encuentran en el sistema operativo en el que se está ejecutando el servidor		
Procedimiento	de instalación		
Paso 1	Crear una cuenta en Pythonanywhere y accede al panel de control		
Paso 2	Crea un nuevo archivo de configuración de PythonAnywhere para tu proyecto y selecciona el tipo de aplicación web de Django		
Procedimiento de configuración			
Paso 1	Paso 1 En el campo "Python version", selecciona la versión de Python que has utilizado en tu proyecto de Django.		
Paso 2	Asegúrate de instalar todas las dependencias necesarias de tu proyecto de Django con el comando "pip install –r requirements.txt".		
Parámetros a configurar			
WSGI	[Ubicación (PetsFiles\settings.py)]	["PetsFiles.wsgi.application"]	
Parámetro 2	[Ubicación (BBDD, fichero xml, properties)] [Valor]		



6. CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

6.1. Configuración del sistema

Configuración: Datasource			
Efecto		Se establecen los parámetros de conexión a base de datos.	
Fase		Configuración inicial previa del despliegue.	
Ubicació	n PetsFiles\settings.py		
Paso	Descripción		
1°	Asegurarse de encontrarse en la raíz del proyecto		
2°	Editar el archivo de configuración indicado y establecer los siguientes valores para el despliegue de la base de datos con SQLite3: "ENGINE": "django.db.backends.sqlite3", "NAME": BASE_DIR / "db.sqlite3",		
3°	Guardar el archivo.		

Configuración: URLS		
Efecto	Se establecen los pará metros de conexión con las urls para renderizar los archivos y vistas necesarias	
Fase	Configuración inicial previa al despliegue	
Ubicació	n PetsFiles\urls.py	
Paso	Descripción	
1°	Se debe crear el archivo "urls.py" si aún no existe, en este archivo se especifica la url de la aplicación y se asocian a vistas específicas	
2°	En este archivo se deben importar los módulos necesarios para configurar URLS, como el path para crear rutas de URL y el Include para para incluir otras URLS	
3°	Se deben especificar las URLS de la aplicación y asociarlas a las vistas correspondientes	

Configuración: VIEWS		
Efecto	Se establecen los pará metros de conexión con las views para renderizar y tener un correcto funcionamientos en los archivos y vistas necesarias	
Fase		



Error! Unknown document property name.

Ubicació	n PetsFiles\views.py		
Paso	Descripción		
1°	Se debe crear el archivo "views.py" si aún no existe, debemos importar los modelos, paquetes y funciones que vamos a utilizar		
2°		En este archivo se deben definir las vistas para cada URL para que está puedan dar una respuesta correcta o esperada	
3°	(crear,	ar los métodos HTTP adecuados, dependiendo de la operación que se realice en la vista leer, actualizar o borrar), se deben utilizar los métodos HTTP adecuados (POST, GET, DELETE)	

6.2. Configuración de otros sistemas

Gmail					
Descripción	Sistema de uso para el envío y recepción de correos				
Localización	https://Gmail.com				
Procedimiento	Procedimiento de instalación				
Paso 1	Se debe crear una cuenta de Gmail en caso de no tener una				
Procedimiento de configuración					
Paso 1	Para el cambio del campo EMAIL_HOST_USER en el archivo de settings.py debemos crear una dirección de Gmail o utilizar una creada previamente				
Paso 2	Para la creación del password, debe ingresar en su cuenta en configuración busca la opción de gestionar tu cuenta, luego Seguridad y posterior la opción de verificación en 2 pasos, sigue el paso a paso y l finalizar regresa y selecciona la opción de contrase de aplicaciones, selecciona la opción de correo electrónico y en dispositivo la opción de otro, se le da un nombre al archivo y se selecciona la opción de generear que sería la contraseña para pegar en el archivo de settings.py en la opción de EMAIL HOST PASSWORD				
Parámetros a configurar					
EMAIL_HOS T_USER	[Ubicación (PetsFiles\settings.py.)]	[CORREO CREADO]			
EMAIL_HOS T_PASSWO RD	[Ubicación (PetsFiles\settings.py)]	[2 CLAVE GENERADA DESDE GMAIL]			



7. COMPILACIÓN DEL SISTEMA

Requisitos de compilación				
Requisito	Descripción			
Ubicación Fuentes	https://github.com/Matthew2720/PetsFiles-Django.git			
Configuración 1	Python: se debe tener configurada la versión y librerías necesarias, véase también CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA			
Configuración 2	Django: Es el framework web de Python utilizado para el desarrollo web CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA			
Configuración 3	Base de datos: Se debe establecer valores específicos, para hacer uso de las funciones proporcionads por Django, véase también <u>CONFIGURACIÓN</u> <u>DEL SISTEMA</u>			
Configuración 4	Servidor web: Para hacer un despliegue en la web de momento utilizaremos PythonAnywhere, véase también <u>CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA</u>			
Repositorio	https://github.com/Matthew2720/PetsFiles-Django.git			
Dependencia 1	Django==4.1.3			
Dependencia 2	django-datetime-widget2==0.9.5			
Dependencia 3	Pillow==9.4.0			
Dependencia 4	mysql-connector-python==8.0.28			
Dependencia 5	mysqlclient==2.1.1			
Dependencia 6	Jinja2==3.1.2			
Dependencia 7	click==8.1.3			
Dependencia 8	Flask==2.2.2			
Producto final	https://github.com/Matthew2720/PetsFiles-Django.git			



Procedimiento de compilación			
Paso	Descripción		
1	Es importante asegurarse de que todas las dependencias necesarias estén instaladas en el servidor y en las versiones adecuadas con el comando "pip install"		
2	Inicialmente se debe ejecutar la migración de la base de datos ejecutando el comando 'python manage.py makemigrations' y seguido de este: "Python, manage.py migrate" para crear las tablas necesarias en la base de datos según los modelos		
3	Ejecutar el servidor web en el local utilizando "Python manage.py runserver" para probar el proyecto de manera local		
4	Para el dspliegue en el servidor web de pythonanywhere, primero se debe iniciar sesión en una cuenta y seleccionar la opción "consoles" en la parte superior de la página		
5	Clona tu proyecto de Django en el servidor web mediante Git o FTP		
6	Instala las dependencias del proyecto con el comando "pip install –r requirements.txt". Donde el archivo "requirements.txt" es el archivo que contiene todas las dependencias		
7	Realiza las migraciones de la base de datos al servidor web con el comando: "Python manage.py migrate		
8	Crea un archivo estático en el servidor web con el comando: "Python manage.py collectstatic"		
9	Debemos ejecutar el servidor de Django en el servidor web con el comando : "Python manage.py runserver"		
10	Abre un navegador web y visita tu sitio web en la dirección https://your-username.pythonanywhere.com/, donde your-username es tu nombre de usuario en PythonAnywhere.		

8. INSTALACIÓN DEL SISTEMA

Para una correcta instalación véase el apartado de <u>INSTALACIÓN Y</u>
<u>CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE BASE</u> y para finalizar con un correcto despliegue y funcionamiento puede verse en <u>COMPILACIÓN DEL SISTEMA</u>

8.1. Requisitos previos

Para el desarrollo de un proyecto web con Django, es recomendable utilizar un IDE o editor de código fuente. Algunas herramientas populares son PyCharm, Visual Studio Code, Sublime Text, etc.

En la aplicación haremos uso de diferentes ficheros los cuales estarán ubicados en la carpeta raíz del proyecto, una carpeta llamada Static tendrá los archivos como imágenes, también tendrá una carpeta css que contiene los archivos correspondiente y librería de boostrap y es desde allí donde se hace la carga estática de los archivos

Python: Django es un framework escrito en Python, por lo que Python debe estar instalado en el sistema. La versión recomendada de Python para Django es la 3.10.8 y es necesario instalar el framework de Django en el sistema para crear y ejecutar el proyecto web.

Django es compatible con varios sistemas de gestión de bases de datos, como MySQL, PostgreSQL, SQLite, etc. Debe instalarse y configurarse una base de datos compatible antes de comenzar a desarrollar el proyecto.

8.2. Procedimiento de instalación

Para realizar el proceso de instalación véase también la sección de <u>INSTALACIÓN</u> <u>Y CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE BASE</u>

VERIFICACIÓN DEL PROCESO DE INSTALACIÓN

Verificar que el servidor web esté en ejecución y que el proyecto Django se esté sirviendo correctamente.

Asegurarse de que todas las dependencias del proyecto, como librerías y módulos, estén instaladas correctamente y sean accesibles.

Comprobar que se han aplicado todas las migraciones de la base de datos y que la base de datos esté funcionando correctamente.

Verificar que los archivos estáticos se estén sirviendo correctamente.

Comprobar que las variables de configuración estén configuradas correctamente, como la clave secreta de Django, el nombre de la base de datos, etc.

Verificar que las tareas programadas se estén ejecutando correctamente, en caso de que se hayan configurado.

Comprobar que el sistema de correo electrónico esté configurado correctamente y pueda enviar correos electrónicos sin problemas.

Asegurarse de que las credenciales de los usuarios estén funcionando correctamente y que los usuarios puedan iniciar sesión y realizar acciones sin problemas.

Realizar pruebas exhaustivas para asegurarse de que todas las funcionalidades del proyecto estén funcionando correctamente.

10. MARCHA ATRÁS DE LA INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

10.1. Requisitos previos

Para la ejecución de este proceso tenemos unos requisitos previos a cumplimentar Debe ser usuario administrador.

Debe ser dueño del repositorio del proyecto en GitHub.





Tener autorización previa de los participantes y encargados totales del proyecto.

Debe realizar una copia de seguridad de los archivos y base de datos

10.2. Marcha atrás del sistema

Para es te proceso debemos detener el servidor web, eliminar los componentes y dependencias, eliminar los archivos del proyecto, eliminar el framework y eliminar el repositorio en GitHub

Procedimiento de marcha atrás			
Paso 1			
Tipo	Desinstalación de dependencias		
Componente	Dependencias y versiones especificadas en el archivo requeriments.txt		
Permisos	Administrador del sistema		
Descripción	Abre una terminal de comandos, se ubica en la raíz del proyecto y ejecuta el comando "pip uninstall -r requirements.txt" esto eliminará todas las dependencias y herramientas que hayan sido especificadas en el archivo		
Paso 2			
Tipo	Desinstalación de archivos de forma local		
Componente	Código fuente del proyecto		
Permisos	Administrador del sistema		
Descripción	Debemos ubicarnos donde se encuentra guardada la carpeta del proyecto, debemos asegurarnos de guardar todos los archivos y podemos proceder a seleccionar la carpeta y seleccionar "eliminar" en las opciones disponibles		
Paso 3			
Tipo	Desinstalar el IDE, framework y demás programas utilizados		
Componente	IDE, Django		
Permisos	Administrador del sistema		



Error! Unknown document property name.

Descripción

Para desinstalar el framework de Django, debes buscarlo en la lista de programas instalados en tu sistema Windows y seleccionar la opción "Desinstalar" luego debe seguir los pasos en pantalla para finalizar el proceso

10.3. Marcha atrás del software base

Para desinstalar Django 4.1 de un servidor de desarrollo de Django, puede intentar ejecutar el comando pip uninstall django en la línea de comandos. Si esto no funciona, puede intentar encontrar la ubicación de Django en su sistema y eliminar manualmente el directorio. Para encontrar la ubicación de Django en su sistema, puede ejecutar el siguiente comando en la consola de Python: import django print(django.__path__), Luego puede eliminar manualmente el directorio que se muestra.

Para desinstalar Python, puede abrir la herramienta en Windows, 'AGREGAR O QUITAR PROGRAMAS', buscar Python versión x.x.x donde la versión corresponde a la instalada en Windows, y proceder a desinstalar Python de sus sistema operativo.

11. ANEXOS

Para la elaboración del manual es importante tener en cuenta los siguientes aspectos:

Requisitos del sistema: se debe especificar claramente los requisitos mínimos del sistema, incluyendo la versión del sistema operativo, la cantidad de RAM y la capacidad de almacenamiento necesario para ejecutar el proyecto.

Dependencias de software: se deben listar todas las dependencias de software necesarias para que el proyecto funcione correctamente, como la versión de Python, Django, y otras bibliotecas y módulos adicionales que se requieran.





Instrucciones de instalación: el Manual de Instalación debe incluir instrucciones detalladas y paso a paso para instalar y configurar el proyecto correctamente en una máquina local o servidor de producción.

Así entonces este documento proporciona las instrucciones necesarias para instalar y configurar correctamente el proyecto en una máquina local o en un servidor de producción, lo que garantiza que el proyecto se pueda implementar y ejecutar sin problemas.

11.1. Resumen de tareas de configuración

Configuración de la base de datos:

Configuración del archivo settings.py para utilizar SQLite como motor de base de datos

Establecimiento de la ruta donde se almacenará la base de datos

Configuración de la aplicación Django para utilizar SQLite

Configuración del servidor:

Configuración de la red para permitir la conexión a otros servicios externos

Configuración de la conexión a Internet

Configuración de la seguridad del servidor

Configuración de los archivos urls.py y views.py:

Definición de las URL y las vistas asociadas a cada una de ellas Implementación de las funciones que implementan la lógica de negocio de la aplicación

Para mayor información Véase a partir de CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA



Error! Unknown document property name.

12. GLOSARIO

Término	Descripción
framework	Es un conjunto de herramientas, librerías y convenciones que permiten el desarrollo de software de manera más rápida y eficiente
Python	Es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y multiparadigma, que se caracteriza por su legibilidad y su sintaxis clara y concisa
Engine	En el contexto del software, un engine (motor) es un programa que se encarga de procesar y ejecutar instrucciones o comandos específicos
Pip	Es un gestor de paquetes para Python, que permite descargar, instalar y gestionar paquetes de software y librerías de terceros de manera fácil y automática
Software	Es un conjunto de programas, datos, instrucciones y reglas informáticas que permiten el funcionamiento de un sistema informático o de un dispositivo electrónico
Django	Es un framework de desarrollo web de alto nivel escrito en Python, que se utiliza para construir aplicaciones web escalables y seguras de manera rápida y eficiente.



Error! Unknown document property name.

13. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referenci a	Título	Código
Ref. 1	Proyecto Remoto	https://github.c om/Matthew27
		20/PetsFiles- Django.git