

Desenvolvimento de Sistemas

Curso Técnico 2025 ☺

| AULA 03

Lógica de Programação





AULA 03

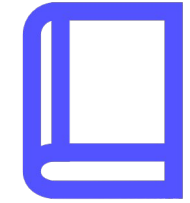
Estruturas Condicionais

- ▶ Conceito
- ▶ Estruturas Condicionais
- ▶ Sintaxe / Aplicação
- ▶ Atividades Práticas



Estruturas de Seleção (Condicionais)

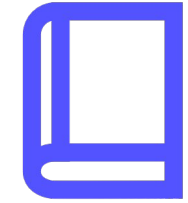
Criando condições para códigos



Conceito de Estruturas Condicionais

Estruturas de Seleção ou simplesmente **Condicionais** são utilizadas como **condição** para que uma determinada linha ou parte do código, seja executada.

Uma condição ou condicional pode ser composta por **uma ou mais** proposições, as quais podem ser somente **verdadeiras** ou **falsas**.



Estruturas Condicionais

SE (IF) - Define uma condição, que pode ser verdadeira ou falsa, para execução de um código / bloco de código.

SENÃO (ELSE) - Define a condição inversa ou restante de uma condição criada em um SE.

ESCOLHA / CASO (SWITCH / CASE) - Define condições específicas para cada caso.

SE (IF) - Sintaxe



SE (Condição) {

- Código a ser executado se a condição for verdadeira

}



SENÃO (ELSE) - Sintaxe

SE (Condição) {

- Código a ser executado se a condição for verdadeira

} SENÃO{

- Código a ser executado se a condição for falsa

}



ESCOLHA CASO (SWITCH CASE) - Sintaxe

ESCOLHA (Variável) {

Caso “valor1”:

- Código a ser executado caso “valor” seja igual ao da variável
- pare (comando para interromper o encadeamento)

Caso “valor2”:

- Código a ser executado caso “valor” seja igual ao da variável
- pare (comando para interromper o encadeamento)

}

DÚVIDAS?

PERGUNTAS?