

Funções para arredondar e gerar números

`Math.floor(numero)` -> arredondar números com virgula para baixo

`Math.random()` -> gerar número aleatório

`Math.ceil(numero)` -> arredondar números com virgula para cima

`Math.round(numero)` -> arredonda para o número inteiro mais próximo

Gerar número aleatório

```
let min = 0  
let max = 10
```

```
function gerarNumero(min, max) {  
  return Math.floor(Math.random() * (max - min) + min);  
}
```

```
gerarNumero(min, max)
```

Gerar número aleatório

```
let min = 0  
let max = 10
```

```
function gerarNumero(min, max) {  
  return Math.floor(Math.random() * (max - min) + min);  
}
```

```
gerarNumero(min, max)
```

length e charAt

.length — Saber o tamanho da string

O `.length` retorna **quantos caracteres** existem dentro da string (incluindo espaços!).

```
let nome = "Ana";  
console.log(nome.length); // 3
```

.charAt(index) — Pegar um caractere específico da string

O `.charAt()` retorna o caractere que está na posição indicada.

```
let palavra = "curso";  
  
console.log(palavra.charAt(0)); // "c"  
console.log(palavra.charAt(3)); // "s"
```

Operadores de incremento e decremento (**++** e **--**)

++ (incremento): Aumenta o valor de uma variável em 1

```
let numero = 5;
```

```
numero++; // agora numero vale 6
```

-- (decremento): Diminui o valor de uma variável em 1

```
let numero = 5;
```

```
numero--; // agora numero vale 4
```

Operador de exponenciação (******)

****** é usado para calcular potência de um número.

```
console.log(2 ** 3); // 2 elevado a 3 = 8
```



Operadores de atribuição com operação (+=, -=)

+=: Soma e atribui

```
let total = 10;
```

```
total += 5; // equivale a: total = total + 5;
```

```
console.log(total); // 15
```

-=: Subtrai e atribui

```
let total = 10;
```

```
total -= 3; // equivale a: total = total - 3;
```

```
console.log(total); // 7
```

Tabela-resumo para revisão

Operador	Significado	Exemplo inicial	Resultado final
<code>++</code>	Incremento	<code>let x = 1; x++;</code>	<code>x = 2</code>
<code>--</code>	Decremento	<code>let y = 3; y--;</code>	<code>y = 2</code>
<code>**</code>	Potência	<code>2 ** 4</code>	<code>16</code>
<code>+=</code>	Soma e atribuição	<code>x += 3</code>	<code>x = x + 3</code>
<code>-=</code>	Subtração e atribuição	<code>y -= 2</code>	<code>y = y - 2</code>