

Lista de exercícios HTML - JS 2

1. Decodificador de Mensagem

- **Descrição:** Substitui as vogais de uma frase por símbolos.
 - **Entradas:** Texto simples (ex: "olá mundo").
 - **Exemplo de Saída:** "ol@ m*nd#"
-

3. Gerador de Nome de Super-herói

- **Descrição:** Junta o nome do usuário com um adjetivo e um superpoder aleatório.
 - **Entradas:** Nome (ex: "Carlos").
 - **Exemplo de Saída:** "Capitão Carlos, o Invencível das Sombras"
-

4. Horóscopo Interativo

- **Descrição:** Mostra uma previsão aleatória com base no signo do usuário.
 - **Entradas:** Seleção do signo (ex: "Leão").
 - **Exemplo de Saída:** "Hoje é um ótimo dia para buscar novos desafios, Leão!"
-

10 - Jogo do Par ou Ímpar

Objetivo: O usuário joga contra o computador para ver quem vence no jogo de par ou ímpar.



Como Funciona

1. O usuário escolhe **"Par"** ou **"Ímpar"**.
2. Depois, o usuário digita **um número de 0 a 10**.

3. O computador **gera aleatoriamente um número de 0 a 10**.
 4. O sistema **soma os dois números**.
 5. Se a **soma for par** e o usuário escolheu "Par", ele ganha.
Se a **soma for ímpar** e o usuário escolheu "Ímpar", ele também ganha.
-

Exemplo Completo

- O usuário escolhe: **"Ímpar"**
- O usuário digita: **3**
- O computador sorteia: **4**
- Soma total: **3 + 4 = 7**
- Resultado: **Ímpar**
- **Usuário venceu!**

14. Contador de Cliques por Segundo

- **Descrição:** Conta quantos cliques o usuário deu.
- **Entradas:** Cliques em botão.
- **Exemplo de Saída:** "Você clicou 32 vezes!" Ao clicar no botão de resultado.

15. Jogo do Número Secreto

- **Descrição:** Usuário tenta adivinhar um número aleatório de 1 a 100.
- **Entradas:** Número digitado.
- **Exemplo de Saída:** "Tente novamente."

18. Gerador de Senhas Aleatórias

- **Descrição:** Cria senhas com letras, números e símbolos.
- **Entradas:** Comprimento desejado.
- **Exemplo de Saída:** "Senha gerada: aX\$7v!2d"

20. Jogo da Forca

- **Descrição:** O clássico jogo da forca com palavras ocultas.
 - **Entradas:** Letras digitadas.
 - **Exemplo de Saída:** "_ _ R R A M _ (Tentativas restantes: 3)"
-

22. Mini Quiz de Conhecimentos Gerais

- **Descrição:** Perguntas de múltipla escolha com pontuação final.
- **Entradas:** Alternativa selecionada.
- **Exemplo de Saída:** "Você acertou 3 de 5 perguntas."

30. Simulador de Sorte do Dia

- **Descrição:** Exibe uma mensagem motivacional aleatória.
 - **Entradas:** Clique em botão.
 - **Exemplo de Saída:** "Hoje é um ótimo dia para começar algo novo."
-

32. Decisômetro (Sim/Não/Talvez)

- **Descrição:** Responde aleatoriamente com "Sim", "Não" ou "Talvez".
- **Entradas:** Clique em botão.
- **Exemplo de Saída:** "Talvez"

34. Mapa de Humor com Emojis

- **Descrição:** Escolha o emoji que representa seu humor do dia.
- **Entradas:** Clique em emoji.
- **Exemplo de Saída:** "Você está se sentindo: 😎"

41. Quiz sobre o próprio site

- **Descrição:** Faça perguntas sobre o que o usuário acabou de ver ou clicar.
- **Entradas:** Alternativas múltiplas.
- **Exemplo de Saída:** "Você acertou! A resposta era: botão azul."