

Tutoriels pour Arduino

Tutoriels Tiptoopboards

Vers le contenu



- <u>Index du forum</u> < <u>Tutoriels</u> < <u>Capteurs et composants</u>
- Modifier la taille de la police
- Imprimer le sujet
- FAQ
- M'enregistrer
- Connexion

Moteur pas à pas unipolaire + driver ULN2003 + Arduino

Répondre

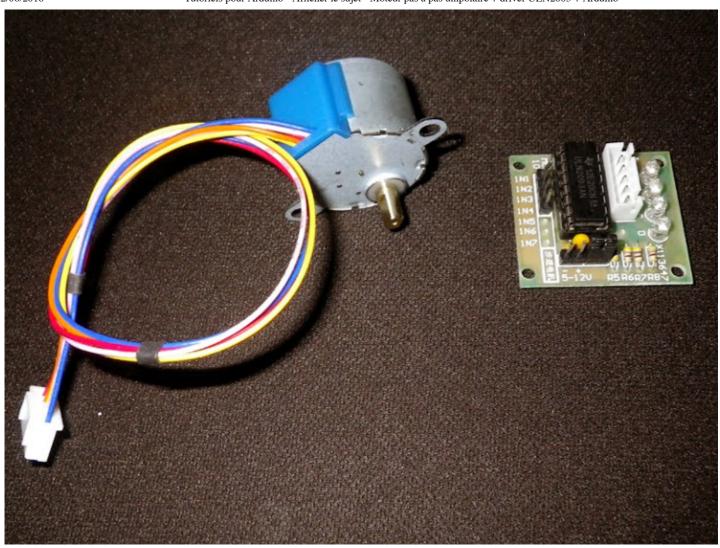
Dans ce sujet... Rechercher

4 messages • Page 1 sur 1

Moteur pas à pas unipolaire + driver ULN2003 + Arduino

Dpar <u>tiptop</u> » Jeu 5 Déc 2013 22:57

Pilotage avec une carte Arduino d'un moteur pas à pas unipolaire avec un driver ULN2003.



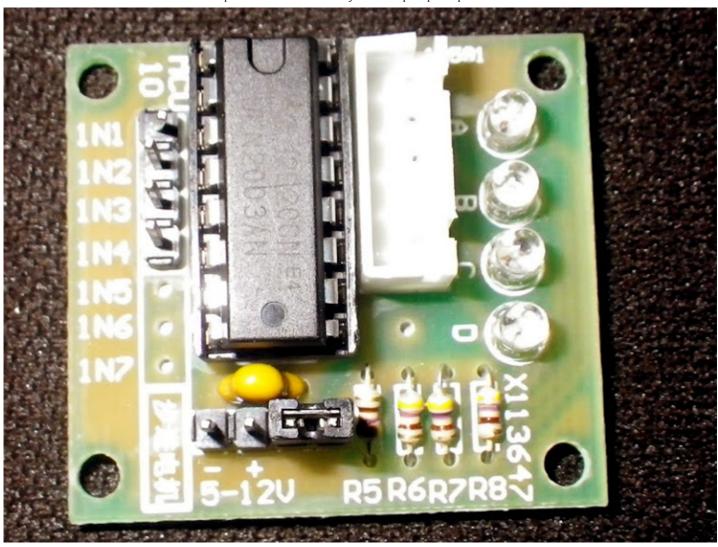
Composants utilisés

- 1 Moteur pas à pas réducté 28byj-48 avec son driver ULN2003
- 1 Carte Arduino Uno
- 1 Lot de câbles de connexion Mâle Femelle
- 1 alimentation 5V DC

La puce ULN peut aussi être utilisée séparément, par exemple <u>ULM2803</u> (dip 18) qui comporte huit transistors Darlington et autorise jusqu'à 50V, 500mA (ULN2003 en dip 16 comporte 7 darlington et max 30V).

Principe de fonctionnement

Le moteur pas à pas à 4 phases réducté (1:64) peut être positionné sur une valeur angulaire précise. Il possède un couple important permettant de l'utiliser dans la plupart des petits montages. Son driver ULN2003 (réseau de transistors Darlington) lui apporte la puissance que la carte Arduino ne peut pas fournir directement.

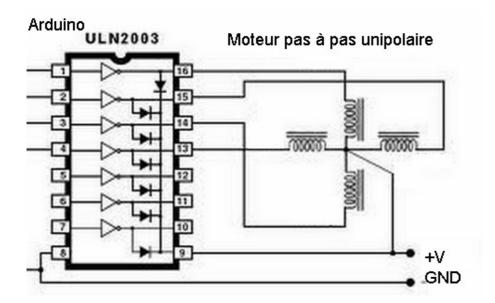


Applications

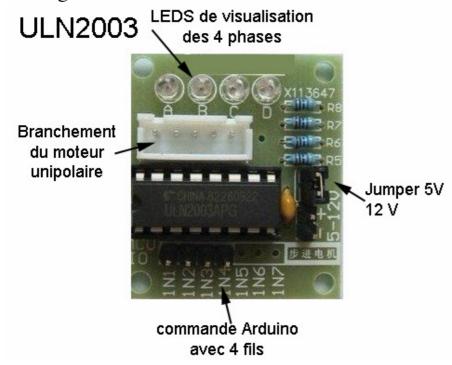
Petits robots, mécanismes divers, modélisme ferroviaire, jouets, machines, etc...

Caractéristiques

- Ce petit moteur très économique permet de motoriser précisément vos montages. Il fonctionne en 5V.
- Le moteur comporte 64 pas par tour, soit une résolution angulaire de 5.625 °
- Le couple de rotation est de 34 mN.m (~340 g.cm)
- Des diodes de visualisation permettent de contrôler le bon fonctionnement des 4 phases (A, B, C, D).
- Le driver ULN2003 fonctionne avec des **moteurs unipolaires** (avec 5 ou 6 fils) mais pas avec les moteurs bipolaires (4 fils) qui nécessitent un pont en H pour être pilotés.

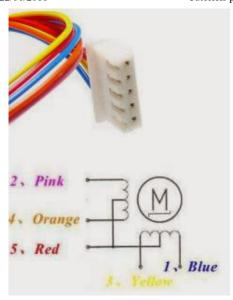


Câblage



Le moteur se branche sur le driver ULN2003 avec son fil (fourni), muni d'un connecteur à 5 broches (avec détrompeur de sens de branchement).

- Rouge = Commun
- Orange = Pin1
- Jaune = Pin2
- Pourpre = Pin3
- Bleu = Pin4



Le driver ULN2003 est relié

- à une alimentation de 5V DC pour le moteur (l'ULN supporte jusqu'à 30V mais pas les 4 LEDS de la carte ni le moteur DC) : +V et GND.
- à la carte Arduino sur 4 pins digitales (pin 8- pin 11), configurées en sorties, avec 4 fils Dupont mâle / femelle.

In1 -> pin 8

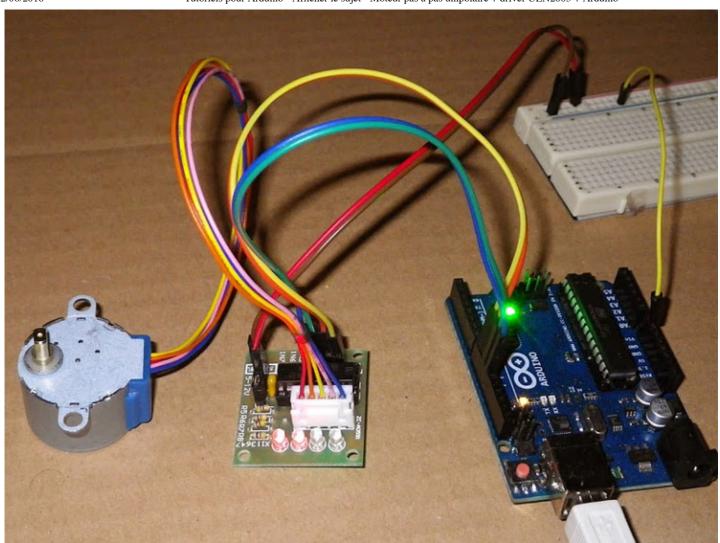
In2 -> pin 9

In3 -> pin 10

In4 -> pin 11

• Relier les masses de l'Arduino et de celle de l'alimentation séparée du moteur.

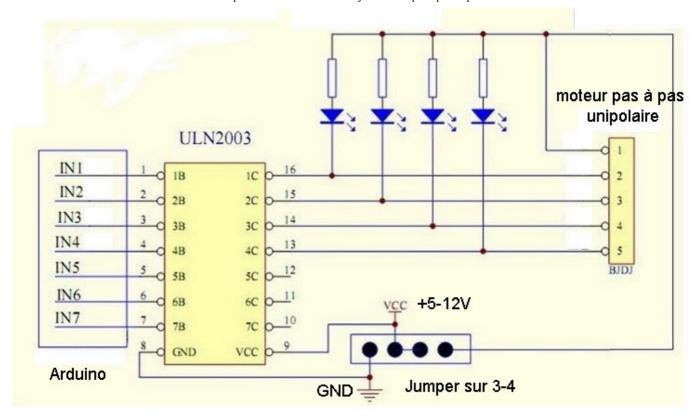
La position du jumper dépend de la source de tension utilisée, en position 3-4 avec une alimentation externe.



Utilisation du driver avec d'autres moteurs

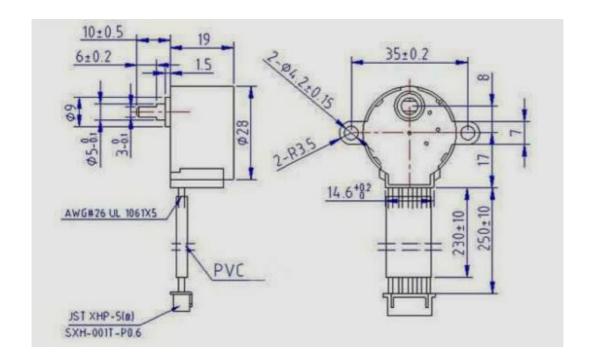
Le driver peut s'utiliser avec d'autres moteurs unipolaires.

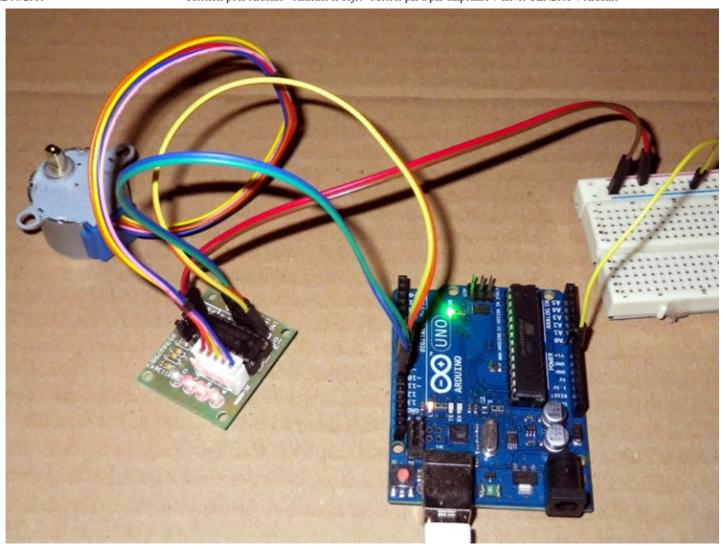
Dans ce cas, repérer les 2 bobines avec un Ohmmètre en mesurant la résistance entre les 5 fils pris 2 à 2. Le fil qui avec les autres présente la résistance maximale est le commun, c'est la broche 1 du connecteur.



Dimensions mécaniques

- Le moteur a pour diamètre 28 mm, épaisseur 19.3 mm, il entraîne un axe de 5 mm de diamètre avec méplat de 20.9 mm, de 8.2 mm de long.
 - Il se fixe par deux trous (2 mm) diamétralement opposés espacés de 35 mm.
- Le PCB rectangulaire de 31.7 x 3.5.0 mm se fixe par 4 vis aux coins.





Programmation

Le code pour Arduino, fait tourner le moteur 1 tour et marque une pause, affiche le temps de rotation par tour.

```
Code: Tout sélectionner
     //Commande de moteur pas-à-pas unipolaire 4 fils
     //tiptopboards.com 05/12/2013
     // Driver ULN2003 et moteur réducté au 1:64
     //********************
     //Inclure la librairie stepper.h
     #include <Stepper.h>
     #define STEPS 100
      //Créer une instance de la classe stepper
      //Le moteur (fils 1 2 3 4) est branché sur les sorties 8 9 10 11 de l'Arduino (et sur GND,
    +V)
      Stepper small_stepper(STEPS, 8, 10, 9, 11); // Sens horaire
      //Stepper small_stepper(STEPS, 11, 10, 9, 8); // Sens anti-horaire en inversant 8 et 11
     (si on préfère)
      int Steps2Take = 0; //Nombre de pas de rotation demandé au moteur
      long temps =0;
                            //Durée de rotation pour un tour
      // Pour un moteur de ce type : http://tiptopboards.com/151-moteur-pas-%C3%A0-pas-
    r%C3%A9duct%C3%A9-de-5v-4-fils-driver-.html
      // 64 pas par tour, 4 phases, angle de 5.625° selon les spécifications du moteur
      // Démultiplication 1:64 pour ce moteur réducté mécaniquement
```

```
//
       360^{\circ} / 5.625^{\circ} * 64 = 4096 angles avec la démultiplication
       360° / 5.625° * 64 * 4 bobines / 2 bipolaire = 2048 step / tour
void setup()
 {
 Serial.begin(9600);
                          // 9600 bps
 Serial.println("Test de moteur pas a pas");
void loop()
 Serial.println("Moteur en marche ");
 //Faire tourner le moteur
 small_stepper.setSpeed(10); //Vitesse de 300 (max) réduire ce chiffre pour un mouvement
plus lent
  //100 permet d'éavoir un couple élevé >300 le moteur vibre sans tourner
 Steps2Take = 2048; // Une rotation complète avec 2048 pas (1 tour environ 4.5sec)
  //Pour tourner à l'envers de 6 fois 1/30eme de tour, simplement multiplier Steps2Take par
6/30 et mettre un moins pour inverser le sens
 // Exemple Steps2Take = -6*2048/30;
 temps = millis();
 small stepper.step(Steps2Take); //Ca tourne
  temps = millis()- temps; //Chronomètre un rour complet 6.236 sec par tour à vitesse
 Serial.println(temps);
                              //Affiche le temps (en ms) pour un tour complet
 delay(2000); //pause
```

Réglage de la vitesse

Pour ce modèle de moteur :28byj-48

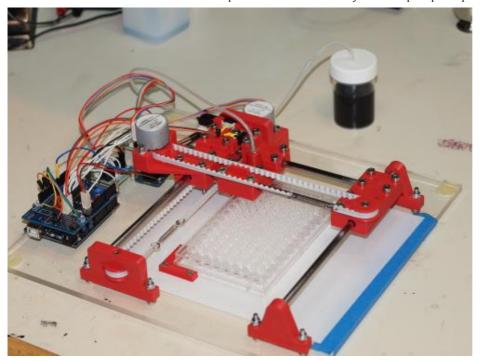
Le **couple décroît avec la vitesse de rotation**. Au delà d'une vitesse = 300, le moteur ne tourne plus mais vibre : **décrochage** du pas à pas.

- Avec vitesse = 200, un tour se fait en 6.2 sec.
- Avec vitesse = 100, un tour se fait en 12.4 sec.
- Une vitesse très lente =10 permet de visualiser avec les 4 leds la rotation des phases (effet de chenillard).

Références

<u>Datasheet du circuit intégré ULN2003</u> Réseau de 7 transistors Darlington avec diode

Exemple d'utilisation : table XY



http://letsmakerobots.com/node/31381

tiptopboards - admin



<u>tiptop</u>

Administrateur du site

Messages: 88

Inscription: Mar 13 Aoû 2013 20:38

Localisation: 38

• Site Internet

Haut

Re: Moteur pas à pas unipolaire + driver ULN2003 + Arduino

Dpar jdp2b » Jeu 26 Fév 2015 11:02

Bonjour merci pour se tuto, je voulais savoir si en utilisant le meme montage que vous, ce code permettrait de controler le moteur ??

```
#include <Stepper.h>
```

```
//pour un moteur de 200 pas par tour et brancher sur les broches 2, 3, 4, 5
Stepper moteur(200, 2, 3, 4, 5);

void setup()
{
moteur.setSpeed(30); //30 tours par minute
//(rappel: ici le moteur fait 200 pas par tour, on fera donc 6000 pas par minute)
}

void loop()
{
moteur.step(1000);
delay(100);
```

```
moteur.step(-1000);
delay(2000);
}
j<u>dp2b</u>
```

Messages: 1

Inscription: Mer 25 Fév 2015 19:54

Haut

Re: Moteur pas à pas unipolaire + driver ULN2003 + Arduino

```
par tiptop » Jeu 26 Fév 2015 11:54

Code: Tout sélectionner
    setSpeed(30); //30 tours par minute
```

il tournera mais pas à 30t/min, dans un sens puis dans l'autre avec 2 pauses. *tiptopboards - admin*



<u>tiptop</u>

Administrateur du site

Messages: 88

Inscription: Mar 13 Aoû 2013 20:38

Localisation: 38

• Site Internet

Haut

Re: Moteur pas à pas unipolaire + driver ULN2003 + Arduino

□par <u>nationnal98</u> » Mar 12 Avr 2016 14:52

Bonjour,

Dans le cadre d'un projet j'ai également investi dans un moteur PAP dont le nom est 28BYJ-48 (ce qui semble semblable au vôtre).

Lorsque je téléverse le code dans l'arduino, le moteur PAP vibre mais ne tourne pas. De plus, les LEDs du driver basé sur un ULN2003A s'allument deux à deux, ce qui peut expliquer le fait que mon moteur ne tourne pas. D'où peut provenir ce problème ? Du code ou bien du branchement ? Je vous envoie mon code afin que vous puissiez le vérifier.

```
#include <Stepper.h>
int nombreDePas = 64;
Stepper monMoteur(nombreDePas,2,3,4,5);
void setup() {
  monMoteur.setSpeed(9); //9 tours par minute
}
void loop() {
  monMoteur.step(100);
```

}

nationnal98

delay(1000);

Messages: 1

Inscription: Mar 5 Avr 2016 17:09

Haut

Afficher les messages postes depuis: Tous Trier par Date Croissant Aller	Affic	cher les messages postés depuis: Tous	≎ Trier par Date	Croissant		
--	-------	---------------------------------------	------------------	-----------	--	--

Répondre

4 messages • Page 1 sur 1

Retourner vers Capteurs et composants



Qui est en ligne

Utilisateurs parcourant ce forum: Aucun utilisateur enregistré et 1 invité

- Index du forum
- <u>L'équipe du forum</u> <u>Supprimer les cookies du forum</u> Heures au format UTC [Heure d'été]

Développé par <u>phpBB</u>® Forum Software © phpBB Group Traduction par <u>phpBB-fr.com</u>