

# Exercice 03 — Design system & tokens

## Objectif

Structurer un jeu de tokens (couleurs, espaces, rayons) et décliner les variants de composant.

## Étapes

1. **Créer un fichier de tokens** ( `projects/shared-ui/src/styles/tokens.scss` )

```
:root {
  --shared-color-primary: #0f766e;
  --shared-color-secondary: #3b82f6;
  --shared-radius-md: 0.75rem;
  --shared-spacing-4: 1rem;
}

:root[data-theme="dark"] {
  --shared-color-primary: #5eead4;
  --shared-color-secondary: #60a5fa;
}
```

2. **Connecter les tokens aux composants**

- Exposer un service `SharedThemeService` permettant de switcher les thèmes.
- Utiliser `@HostBinding('class')` pour appliquer un variant ( `primary` , `ghost` ).

3. **Documenter dans Storybook**

- Story `DesignTokens` qui affiche tableau des tokens + usage recommandé.
- Ajouter un onglet “Guidelines” (MDX) mentionnant i18n & accessibilité.

4. **Audit express**

- Remplir `checklists/checklist-design-system.md` avec les décisions prises (naming, spacing, tonalités, etc.).

## Résultats attendus

- Les composants réagissent aux tokens (changer `data-theme` modifie la charte).
- Les variants sont documentés dans Storybook (Controls + Docs + A11y).
- Les règles de naming sont consignées (ex : `shared-btn--primary` ).

## Critères de validité

- Couleurs conformes WCAG AA (> 4.5:1) pour texte/boutons.
- Aucun style inline — tout passe par tokens ou classes.
- Storybook fournit un aperçu dark/light.

Besoin d'aide ? Voir `exercices/solutions/03-design-system.md` .