

Manuel d'Utilisation | Lanceur de Commandes

Frédéric Tischler

21 décembre 2023

Introduction

Bienvenue dans le manuel d'utilisation de votre programme. Ce document fournit des instructions sur la compilation, l'exécution, et l'utilisation de base du programme.

Compilation

Pour compiler le programme, ouvrez un terminal au niveau de la base du projet, puis entrez la commande :

```
1 make all
```

Assurez-vous d'avoir toutes les dépendances nécessaires installées sur votre système.

Exécution

Pour exécuter le programme, utilisez les commandes suivantes dans deux terminaux distincts :

```
1 make run_launcher
2 make run_client
```

Utilisation

Une fois le programme lancé, dans le terminal du programme client, vous pouvez entrer des commandes depuis l'entrée standard.

- Commandes au format : `cmd1 | cmd2 | cmd3`
- Le résultat des commandes sera dans le fichier `output.txt`.

Erreurs

En cas d'erreur, le programme va écrire le message d'erreur dans le fichier `error.txt`.

Fin du Programme

Pour quitter le programme, entrez la commande `CTRL+C`.