

-TAP	El Tiro Fue Taponado	PASO	Pasos
+-/P	Más/Menos Por Partido	PER	Pérdida
+DEN	Estadística en Pista Más/Menos	POS	Posesiones
+FUE	Estadística Fuera de Pista Más/Menos	POS	Posición del jugador
+NETO	Estadística en Red Más/Menos	POSD	Posesiones Defendidas
+F	Falta conseguida	PTRO	Puntos tras Rebote Ofensivo
+PER	Pérdida Forzada	PTS	Puntos
2PI	2P Intentados	PTS	Marcador de posesión
3PI	3 puntos intentados	RBBP	Rebotes a balón parado
5s	5 seg.	RBBP%	% Rebotes Balón Parado
8seg	10 seg.	REB	Rebotes
A/P	Asistencias por partido	REB/P	Rebotes Por Partido
AS	Asistencia	REBD	Rebotes Defensa
BAN	Bandeja	REBD%	Rebotes Defensa %
BANC	Puntos fuera Banco	REBO	Rebotes Ataque
C-A	Campo-atrás	REBO%	Rebotes Ataque %
CAR	Falta en ataque	REBT	Total Rebotes
CNTR	Contraataque	REBT%	Rebotes Total %
DES	Desvío	REC	Recuperación
DRIB	Drible	REC/P	Robos Por Partido
EFI	Eficiencia	SALG	Salto Ganado
EFI/M	Eficiencia/minuto	SALP	Salto perdido
EXP	Expulsión	SUSP	Tiros en suspensión
F	Falta	T/P	Tapones por partido
FPER	Falta Personal	TAP	Tapones
FT	Falta técnica	TC	Canastas
GEN	General	TC%	Canastas %
INTE	Intencional	TC2	Tiro 2 puntos
LU-	Permitió Salto	TC2-	Fallo 2 puntos
LU+	Provocó Salto	TC2%	% Canasta 2P
LU=	Salto Empatado	TC2+	Canasta 2 puntos
M/P	Minutos/partido	TC3	Tiro 3 puntos
MAN	Manual	TC3-	Fallo 3 puntos
MATE	Mate	TC3%	% Canasta 3 puntos
MEDP	Media pista	TC3+	Canasta 3 puntos
P	Partido	TCI	Intentos de canasta
P-PE	Puntos fuera Pérdidas	TIEMPO	Tiempo En Pista
P/INT	Puntos/Intentados	TL	Tiros libres
P/P	Puntos/Partido	TL	Puntos de Tiros Libres
P/POS	Puntos/Posesiones	TL-	Tiro Libre Fallado
PALM	Tiros con palmeo	TL-I	Intentos Tiro Libre
PASE	Pase	TL%	% tiro libre encestado
		TL+	Tiro Libre Encestado
		TM	Tiempo Muerto
		VENT	Mayor ventaja
		ZONA	Violación de Zona
		ZONA	Tiros en Zona

## BANC | Puntos fuera Banco

(Puntos fuera Banco) = Puntos marcados por jugadores fuera de la alineación inicial

---

## P-PE | Puntos fuera Pérdidas

(Puntos fuera Pérdidas) = Puntos marcados directamente después de una pérdida

---

## POS | Posesiones

(Posesiones) = (Posesiones) = Intentos de canasta-Rebotes Ataque+Pérdida+0.475\*Intentos Tiro Libre

---

## POSD | Posesiones Defendidas

(Posesiones Defendidas) = (Rebotes Defensa) + (Rival Pérdida)

---

## PTRO | Puntos tras Rebote Ofensivo

(Puntos tras Rebote Ofensivo) = Puntos marcados directamente después de rebotes ofensivos

---

## REBD% | Rebotes Defensa %

(Rebotes Defensa %) = ((Rebotes Defensa)/(Rebotes Defensa+Rival Rebotes Ataque))\*100

---

## REBO% | Rebotes Ataque %

(Rebotes Ataque %) = ((Rebotes Ataque)/(Rebotes Ataque+Rival Rebotes Defensa))\*100

---

## REBT% | Rebotes Total %

(Rebotes Total %) = ((Total Rebotes)/(Total Rebotes+Rival Total Rebotes))\*100

---

## TENDEX | predeterminado

(TENDEX) = (Puntos + Total Rebotes + Asistencia + Recuperación + Tapones) - (Pérdida + Fallo 2 puntos + Fallo 3 puntos + Tiro Libre Fallado)

---

## TENDEX Europa | predeterminado

(TENDEX Europa) = (Puntos + Total Rebotes + Asistencia + Recuperación + Tapones + Falta conseguida) - (Pérdida + Fallo 2 puntos + Fallo 3 puntos + El Tiro Fue Taponado + Falta)

---

## TENDEX Modificado | predeterminado

(TENDEX Modificado) = (Puntos + Total Rebotes + (1.25\*Asistencia) + (1.25\*Recuperación) + Tapones) - ((1.25\*Pérdida) + Fallo 2 puntos + Fallo 3 puntos + (Tiro Libre Fallado/2) + (Falta/2))