|  |
| --- |
| Fornite |
| For epic gamers |
| Diego Cuenca Arriols |

Contenido

[Naturaleza del proyecto 2](#_Toc10191398)

[Descripción del proyecto 2](#_Toc10191399)

[Justificación 2](#_Toc10191400)

[Beneficiarios 2](#_Toc10191401)

[Definición de los Objetivos 2](#_Toc10191402)

[Objetivos generales 2](#_Toc10191403)

[Objetivos específicos 2](#_Toc10191404)

[Tareas 2](#_Toc10191405)

[Diagrama Temporal 2](#_Toc10191406)

[Desarrollo de la Aplicación 3](#_Toc10191407)

[Tipos de Usuario 3](#_Toc10191408)

[Tecnologías empleadas 3](#_Toc10191409)

[Análisis 3](#_Toc10191410)

[Diagrama E/R 3](#_Toc10191411)

[Casos de Uso 3](#_Toc10191412)

[Estructura de datos 3](#_Toc10191413)

[Diagrama de colaboración 3](#_Toc10191414)

[Diagrama navegación 3](#_Toc10191415)

[Diseño 3](#_Toc10191416)

[Estructura de archivos 3](#_Toc10191417)

[Implementación 3](#_Toc10191418)

[Back-End 3](#_Toc10191419)

[Front-End 3](#_Toc10191420)

[Resultados Obtenidos 3](#_Toc10191421)

[Conclusiones y Propuestas 3](#_Toc10191422)

[Anexo 3](#_Toc10191423)

[Estadísticas: Una introducción 3](#_Toc10191424)

[Bibliografía 3](#_Toc10191425)

# Naturaleza del proyecto

## Descripción del proyecto

## Justificación

## Beneficiarios

# Definición de los Objetivos

## Objetivos generales

## Objetivos específicos

# Tareas

# Diagrama Temporal

# Desarrollo de la Aplicación

## Tipos de Usuario

## Tecnologías empleadas

## Análisis

### Diagrama E/R

### Casos de Uso

### Estructura de datos

### Diagrama de colaboración

### Diagrama navegación

## Diseño

### Estructura de archivos

## Implementación

### Back-End

### Front-End

# Resultados Obtenidos

# Conclusiones y Propuestas

# Anexo

## Estadísticas: Una introducción

# Bibliografía