

3. (2 puntos) Un nodo en un árbol binario de enteros se dice que es *curioso* cuando su valor coincide con el resultado de sumar su nivel al número de nodos de su hijo izquierdo. Se debe programar una función

```
int num_curiosos(const Arbin<int>& a)
```

que devuelva el número de nodos *curiosos* que contiene el árbol **a** dado como parámetro. Debe, además, determinarse justificadamente la complejidad de dicha función.