



CÁLCULO NUMÉRICO

Aula: Raízes de Funções - Parte 1.

ENG. MECÂNICA - IFPE (RECIFE) Prof. Frederico Duarte de Menezes Contato: fredericomenezes@recife.ifpe.edu.br





Imagine que o nosso problema seja modelado como:

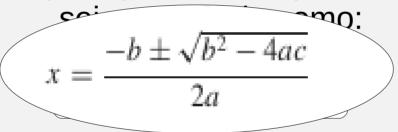
$$f(x) = ax^2 + bx + c = 0$$

Fácil de resolver, correto?





Imagine que o nosso problema



Fácil de resolver, correto?







E para outros tipos de funções mais complicadas?

$$f_n y^n + f_{n-1} y^{n-1} + \dots + f_1 y + f_0 = 0$$







E para outros tipos de funções mais complicadas?

$$X^3 - 2x - 5 = 0$$

$$X^4 - x - 10 = 0$$







E para outros tipos de funções mais complicadas?

$$tan(x) - tanh(x) = 0$$

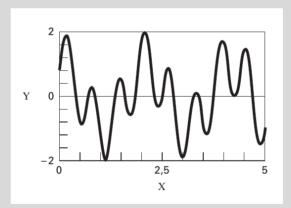
$$X - e^{-x} = 0$$





Fácil de resolver???

- Temos algumas abordagens...
 - Gráfica

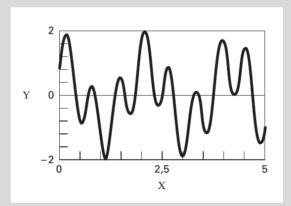






Fácil de resolver???

- Temos algumas abordagens...
 - Tentativa e Erro







Fácil de resolver???

- Temos algumas abordagens...
 - Numéricas...

Bissecção

Falsa Posição

Iteração ponto fixo

Secante

Newton-Raphson

INSTITUTO FEDERAL Pernambuco Campus Recife



RAÍZES DE FUNÇÕES

Fácil de resolver???

- Temos algumas abordagens...
 - Numéricas...
 - Métodos Fechados (Intervalos)
 - Métodos Abertos



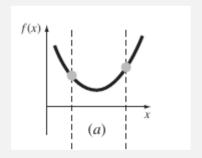


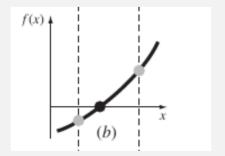
- "Tipicamente uma função contínua e diferenciável em um intervalo [a,b] muda de sinal na vizinhança de uma raiz."
- Primeira abordagem → Método gráfico

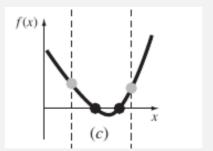


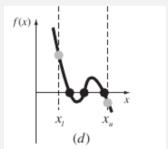


- Primeira abordagem → Método gráfico
 - Limitações
 - Vantagens





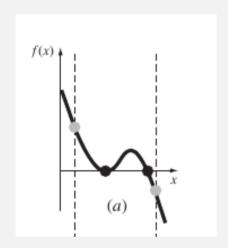


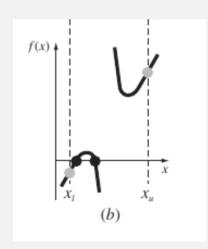






- Primeira abordagem → Método gráfico
 - Cuidados com funções tangentes ou não contínuas









- Segunda abordagem → Método da Bissecção
 - Dado uma função real e contínua em um dado intervalo [x,x,];
 - Se $f(x_i)*f(x_j)<0$ (sinais opostos), podemos afirmar que f(x) possui pelo
 - menos uma raiz real no intervalo $[x_{i},x_{i}]$.
- O método da bisseção divide esse intervalo pela metade de forma incremental, até obter a raiz desejada com uma precisão (erro) aceitável.







Segunda abordagem → Método da Bissecção

Passo 1: Escolha as aproximações inferior x_l e superior x_u para a raiz de modo que a função mude de sinal no intervalo. Isso pode ser verificado garantindo que $f(x_l)f(x_u) < 0$.

Passo 2: Uma estimativa da raiz é determinada por

$$x_r = \frac{x_l + x_u}{2}$$

Passo 3: Faça os seguintes cálculos para determinar em qual subintervalo a raiz está:

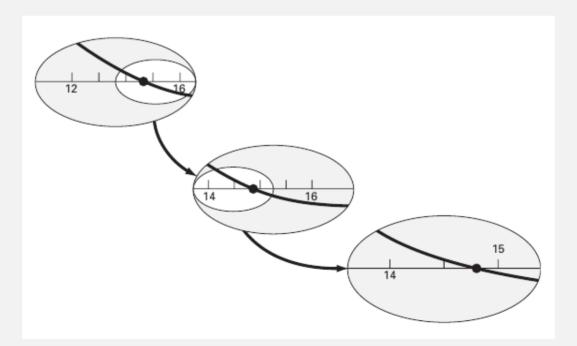
- (a) se $f(x_i)f(x_r) < 0$, a raiz está no subintervalo inferior. Portanto, faça $x_u = x_r$ e volte ao passo 2.
- (b) se $f(x_i)f(x_r) > 0$, a raiz está no subintervalo superior. Portanto, faça $x_i = x_r$ e volte ao passo 2.
- (c) se $f(x_i)f(x_i) = 0$, a raiz é igual a x_i ; pare os cálculos.







Segunda abordagem → Método da Bissecção







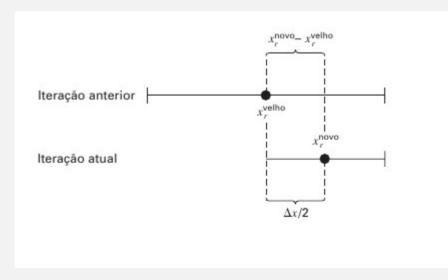
- Segunda abordagem → Método da Bissecção
- O método da bisseção divide esse intervalo pela metade de forma incremental, até obter a raiz desejada com uma precisão (erro) aceitável.

$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_r^{\text{novo}} - x_r^{\text{velho}}}{x_r^{\text{novo}}} \right| 100\%$$





- Segunda abordagem → Método da Bissecção
- O método da bisseção divide esse intervalo pela metade de forma incremental, até obter a raiz desejada com uma **precisão (erro) aceitável**.









- Segunda abordagem → Método da Bissecção
- Para aumentar a segurança do erro:

$$(x_u - x_l)/2 = \Delta x/2$$

$$x_r^{\text{novo}} - x_r^{\text{velho}} = \frac{x_u - x_l}{2}$$

$$x_r^{\text{novo}} = \frac{x_l + x_u}{2}$$



$$\varepsilon_a = \left| \frac{x_u - x_l}{x_u + x_l} \right| 100\%$$



INSTITUTO FEDERAL Pernambuco Campus Recife



- Segunda abordagem → Método da Bissecção
- Estimando número de iterações:

$$E_a^0 = x_u^0 - x_l^0 = \Delta x^0$$

$$E_a^1 = \frac{\Delta x^0}{2}$$

$$E_a^n = \frac{\Delta x^0}{2^n}$$

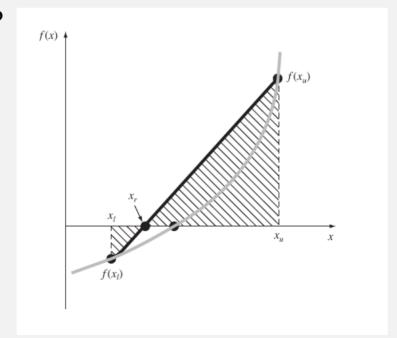
$$n = \frac{\log(\Delta x^0 / E_{a,d})}{\log 2} = \log_2\left(\frac{\Delta x^0}{E_{a,d}}\right)$$







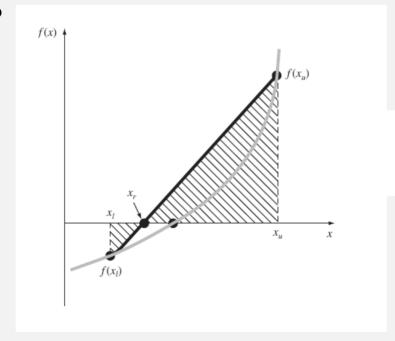
- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Como funciona?







- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Como funciona?

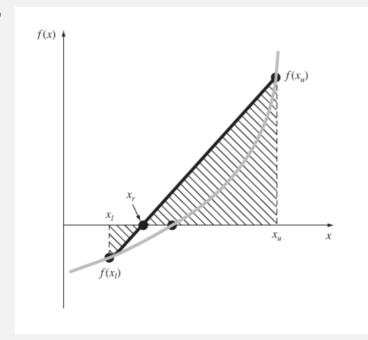


$$\frac{f(x_l)}{x_r - x_l} = \frac{f(x_u)}{x_r - x_u}$$





- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Como funciona?



$$\frac{f(x_l)}{x_r - x_l} = \frac{f(x_u)}{x_r - x_u}$$

$$f(x_l)(x_r - x_u) = f(x_u)(x_r - x_l)$$

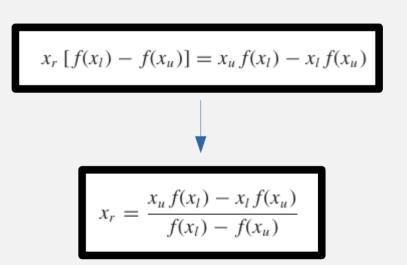
$$x_r [f(x_l) - f(x_u)] = x_u f(x_l) - x_l f(x_u)$$





- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Como funciona?

- Lembrando:
 - Verificar se $f(x_n) = 0$
 - Ou $f(x_i)*f(x_i)<0$
 - Ou $f(x_{ij})*f(x_{j})<0$



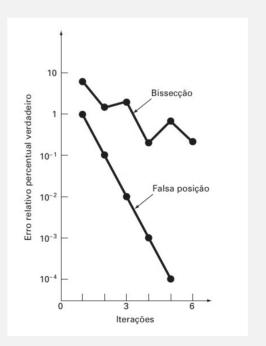






- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Como funciona?

$$x_r = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$$



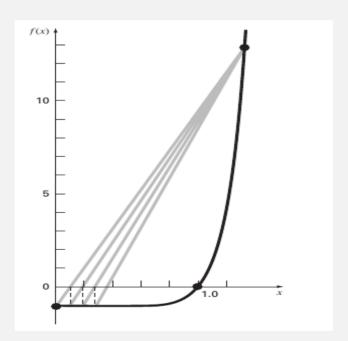






- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Armadilhas...

$$f(x) = x^{10} - 1$$







- Terceira abordagem → Método da Falsa Posição
- Armadilhas... SOLUÇÃO?
- Podemos inserir no algoritmo uma instrução de verificação do número de iterações realizadas sem a modificação de um dos pontos limites do intervalo explorado.