



CÁLCULO NUMÉRICO

Aula: Erros de arredondamento - Parte 2.

ENG. MECÂNICA – IFPE (RECIFE) Prof. Frederico Duarte de Menezes Contato: fredericomenezes@recife.ifpe.edu.br





Quais são os erros mais comuns de arredondamento?

Além da própria representação limitada de valores em ponto flutuante por computadores, a própria manipulação desses valores também podem gerar erros de arredondamento...





Operações aritméticas básicas:

- Soma:
 - Suponha a soma entre 0,2318 * 10¹ e 0,3578 * 10⁻¹
 - Inicialmente devemos garantir o mesmo expoente dos valores, para fins de alinhamento dos pontos decimais...

ERROS DE SOMA





 $0,3578 * 10^{-1} \rightarrow 0,003578 * 10^{1}$ **OK**

Regra: deslocamos a vírgula do menor valor o número de vezes da diferença entre os expoentes (1-(-1) = 2).

Agora procedemos com a soma...







Até aqui tudo ok.

Mas, e se nosso computador só pudesse armazenar os valores em ponto flutuante com apenas quatro algarismos na mantissa e um expoente igual a 1?

ERROS DE SOMA





 $0,235378 * 10^{1} \rightarrow 0,2353 * 10^{1}$

O valor 0,000078 * 101 é simplesmente perdido!!!

Mesmo em computadores que utilizam vários bytes para armazenamento, valores muito altos ou muito baixos também podem perder informações...

ERROS DE SOMA





Curiosidade:

Em **Python**, podemos "arredondar" valores em ponto flutuante de forma intencional usando algumas funções:

- ceil (x): arredonda x para o valor inteiro superior mais próximo;
- floor(x): arredonda x para o valor inteiro inferior mais próximo;
- round (x, n): arredonda x para um valor com n casas decimais.
 - Obs.: para usar ceil e floor, devemos importar a biblioteca
 Math







- Subtração:
 - O comportamento da geração do erro de arredondamento é o mesmo da soma...

```
0,2318 * 10<sup>1</sup>
- 0,003578 * 10<sup>1</sup>

0,228222 * 10<sup>1</sup>
```

ERROS DE SUBTRAÇÃO





Em nosso computador hipotético:

 $0,228222 * 10^{1} \rightarrow 0,2282 * 10^{1}$

- Mais uma vez, 0,000022 * 10¹ se transformando em erro de arredondamento.
- No caso de multiplicação e divisão, o entendimento é mais simples.





Multiplicação e Divisão:

Nestes casos, as operações se resumem a multiplicação das mantissas e soma dos expoentes em base comum:

$$(x_1 * 10^a) * (x_2 * 10^b) = x_1 * x_2 * 10^{(a+b)}$$

 $(x_1 * 10^a) / (x_2 * 10^b) = x_1 * x_2 * 10^{(a-b)}$





$$(x_1 * 10^a) * (x_2 * 10^b) = x_1 * x_2 * 10^{(a+b)}$$

 $(x_1 * 10^a) / (x_2 * 10^b) = x_1 * x_2 * 10^{(a-b)}$

Em ambos os casos, ao fim da operação devemos traduzir o valor obtido para um expoente e tamanho de mantissas pré-determinados, podendo resultar em erros maiores ou menores.







```
0,1363 * 10^3
```

x 0,6423 * 10⁻¹

0,08754549 * 102

Ajustando para 4 dígitos e e = 1: $0.8754 * 10^{1}$







Cálculos Grandes:

- Exemplo clássico:
 - Soma de um valor muito pequeno consigo mesmo sob um número elevado de repetições.
 - A medida que o número de repetições torna-se muito grande, o erro de arredondamento acumulado também se torna significativo.





Cálculos Grandes:

- Exemplo:
 - Escrever um programa que some 0,00001 com uma repetição de 100.000 vezes.
 - O valor esperado seria 1, mas será que um computador resulta no mesmo valor?

INSTITUTO FEDERAL Pernambuco Campus Recife



ERROS DE ARREDONDAMENTO

Adição de número grande com um número pequeno:

- Suponha a soma de 0,0010 ao valor 5.000. Pela comparação, podemos dizer que 5.000 é um número grande em relação a 0,0010.
- Se utilizarmos uma representação numérica de 4 algarismos na mantissa e 1 algarismo no expoente, nossa soma será...







Adição de número grande com um número pequeno:

 $5.000 \rightarrow 0,5000 * 10^{4}$

 $0,0010 \rightarrow 0,0000001 * 10^{4}$

Soma:

0,5000 * 104

+ 0,0000001 * 104

 $0,5000001 * 104 \rightarrow 0,5000 * 104$





Logo, podemos ver que o valor pequeno tornou-se não significativo...

Se este tipo de erro acontece em operações intermediárias, várias vezes antes do resultado final, o erro se torna muito significativo!!!