

## RESPOSTAS DA PLATAFORMA

<b>HTML .....</b>	<b>2</b>
**ESTRUTURA DO HTML CAPITULO 1** .....	2
**TEXTO DO HTML CAPITULO 2** .....	3
**LISTAS DO HTML CAPITULO 3** .....	4
**LINKS DO HTML CAPITULO 4** .....	5
**IMAGENS DO HTML CAPITULO 5** .....	6
**TABELAS DO HTML CAPITULO 6** .....	7
**FORMULÁRIOS DO HTML CAPITULO 7** .....	9
**MARKUP EXTRA HTML CAPITULO 8** .....	10
<b>CSS .....</b>	<b>11</b>
** ESTRUTURA DO CSS ** .....	11
**CORES GERAL CSS** .....	12
**CORES RGB E RGBA** .....	13
** CÓDIGO HEX E NOMES DE CORES DO CSS** .....	14
** CÓDIGO HSL E HSLA DAS CORES** .....	15
**TEXTO CSS - ALINHAMENTO** .....	16
**TEXTO CSS – DECORAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO** .....	18
**TEXTO CSS – ESPAÇAMENTO E SOMBRA** .....	19
**TEXTO CSS – TIPOS DE LETRA** .....	20
**TEXTO CSS – ESTILO E TAMANHO** .....	21
<b>JAVASCRIPT .....</b>	<b>22</b>
**INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT** .....	22
**TIPOS DE DADOS E OPERADORES - SINTAXE** .....	23
**CONTROLO DE FLUXO** .....	24
**FUNÇÕES DE JAVA SCRIPT** .....	26

# HTML

## **\*\*ESTRUTURA DO HTML CAPITULO 1\*\***

1.O que significa HTML?

R: Hypertext Markup Language

2.O código HTML é composto por expressões compostas por letras entre o sinal de menor e o sinal de maior. Estas expressões são conhecidas como:

R: Tags

3.Para que servem os elementos no HTML?

R:Para descrever a estrutura de uma página.

4.O HTML usa elementos para descrever a estrutura das páginas. Cada elemento normalmente é composto por:

R:Uma opening tag e uma closing tag, sendo que a closing tag inclui uma barra inclinada para a direita

5.A(s) letra(s) entre os sinais de menor e de maior indicam o propósito da tag na estrutura do HTML. Indica o significado das seguintes opening tags: <p>; <h1>

R:Início do parágrafo; Início do Título Principal

6.Os atributos providenciam informação adicional sobre o conteúdo de um elemento. Aparecem na opening tag do Elemento e são compostos por:

R:Um nome e um valor,separados pelo sinal de igual.

7.O nome do atributo indica que tipo de informação extra se está a fornecer sobre o conteúdo do elemento. Qual dos elementos abaixo mostra uma versão correta do nome do atributo classe?

R:<p class="paragrafo-maior">Texto do parágrafo</p>

8.O que acontece ao conteúdo colocado entre as tags <body> </body>?

R:É exibido na janela do Browser.

9. Onde podemos encontrar as tags <title> </title>?

R: No elemento <head></head>

10. Tudo o que for escrito entre <title> e </title> vai aparecer...

R: ... no separador do browser que exhibe a página.

## **\*\*TEXTO DO HTML CAPITULO 2\*\***

1. Quando criamos páginas WEB podemos adicionar tags (também conhecido como markup) aos conteúdos da página. Estas tags fornecem informação extra para que os browsers mostrem aos utilizadores a estrutura apropriada da página. Qual é a definição de Markup Estrutural?

R: Conjunto de elementos que usamos para descrever títulos e parágrafos e o seu aspeto.

2. O Markup Semântico é diferente, mas complementar ao Markup Estrutural. O Markup Semântico serve para...

R: ...fornecer informações extra sobre o conteúdo, como por exemplo, onde esta a ênfase numa frase, ou que alguma parte do conteúdo é uma citação, entre outros.

3. Um título (heading) é definido por um conjunto de tags <hX>Título</hX>. No HTML existem diversos níveis de títulos. Quantos?

R: 6

4. Qual destes códigos resulta na seguinte imagem?

R: Escolher o que tem o texto no body (não no header), no Título de nível 2 tem <h2> e não <h3>, quando é expoente utilizar o <sup>, quando é texto abaixo da linha é <sub>

5. Qual das tags serve para que o conteúdo seja apresentado e lido com ênfase?

R: <strong></strong>

6. Existe um elemento que enfatiza o seu conteúdo, mudando ligeiramente o significado desse na frase onde aparece. Geralmente o conteúdo é apresentado pelo browser em itálico. Indica o conjunto de tags desse elemento.

R: <em></em>

7.Qual destes códigos resulta na seguinte imagem?

R: É a imagem que contem <q> (é considerada uma quote pequena, está contida na frase).

8.Qual destes elementos identifica o nome de uma de arte, seja um livro, uma pintura ou outra criação artística?

R:<cite></cite>

9.Qual destas tags não faz parte do Markup Semântico?

R:<p>

10.Qual destas tags não faz parte do Markup Estrutural?

R:<q>

### **\*\*LISTAS DO HTML CAPITULO 3\*\***

1. Quantos tipos de lista o HTML disponibiliza? E quais são?

R:três: listas ordenadas, listas não ordenadas e listas de definições.

2.O que é uma lista ordenada?

R: É uma lista onde cada item está numerado.

3.Qual conjunto de tags corresponde ao elemento de uma lista ordenada?

R: <ol></ol>

4.Qual conjunto de tags corresponde ao elemento de um item numa lista?

R: <li></li>

5.Qual conjunto de tags corresponde ao elemento de uma lista não ordenada?

R: <ul></ul>

6.Qual conjunto de tags corresponde ao elemento de uma lista de definições?

R: <dl></dl>

7.Qual conjunto de tags corresponde ao elemento de um termo a ser definido numa lista de definições?

R: <dt></dt>

8.Qual conjunto de tags corresponde ao elemento da definição de um termo numa lista de definições?

R: <dd></dd>

9.No HTML a tag <ul> marca o início de:

R: Uma lista não ordenada.

10.É possível criar uma lista dentro de outra lista?

R: Sim

## **\*\*LINKS DO HTML CAPITULO 4\*\***

1. Para que servem os links?

R: para que possamos navegar entre diferentes paginas na Net

2. Que tag é usada para criar links?

R: <a>

3. Para que serve o atributo href?

R: Para especificar o endereço da pagina onde o link vai direcionar

4. Qual destes elementos fará com que o link "Run Code School" funcione e direcione o utilizador para o website [www.runcodeschool.com](http://www.runcodeschool.com)?

R: <a href="http://www.runcodeschool.com">Run Code School</a>

5.Qual é o significado de URL?

R: Uniform Resource Locator

6. Usamos URLs ... no href quando queremos criar um link para outro website?

R: Absolutos

7. Quando estamos a criar um website é importante ter em atenção à estrutura do directório. A imagem que se segue é um exemplo de como se deve organizar os diferentes ficheiros de um website. Quais são as palavras que estão em falta nos conjuntos A...B...C...D?

R: Parent, child, grandparent, grandchild

8. Qual destes elementos fará com que o link "Contactar Run Code School" funcione e permita que o programa de email do utilizador abra um novo email endereçado a geral@runcodeschool.com?

R: <a href="mailto: "email" </a>

9. Que expressão devemos colocar no target="..." para que o link seja aberto numa nova janela do browser?

R: \_blank

10. Se quisermos criar um link para uma secção dentro da mesma página é necessário que esta esteja identificada. Que atributo devemos usar para criar essa identificação?

R: id

## **\*\*IMAGENS DO HTML CAPITULO 5\*\***

1. Qual das tags faz parte de um elemento HTML que apresenta uma imagem?

R: <img>

2. O atributo ... informa o browser sobre a localização da imagem.

R: <src>

3. O atributo ... providencia uma descrição da imagem, caso o utilizador não a consiga ver.

R: <alt>

4. O atributo ... providencia informação adicional sobre uma imagem. Quando o utilizador passar o rato em cima da imagem é este texto que vai aparecer.

R: <title>

5. Existem dois atributos que especificam o tamanho da imagem. Quais?

R: height e width

6. Qual é o formato mais apropriado para uma imagem quando esta possui muitas cores?

R: .jpeg

7. Qual é o formato mais apropriado para uma imagem quando esta possui poucas cores ou extensas áreas com a mesma cor?

R: .png

8. Quanto maior a resolução de uma imagem, mais leve é o ficheiro que a armazena.

R: falso

9. Quando quero usar uma imagem que tem uma parte transparente devo usar o formato png.

R: Verdadeiro

10. No elemento <figure> do HTML posso ter mais do que uma imagem e ainda me permite adicionar legendas às imagens.

R: Verdadeiro

## **\*\*TABELAS DO HTML CAPITULO 6\*\***

1. O elemento ... serve para criar uma tabela.

R: <table>

2. O conteúdo de uma tabela em HTML é descrito coluna a coluna.

R: Falso

3. O elemento ... representa uma célula da tabela.

R: <td>

4. O que significa o "td" da tag <td>?

R: table data

5. Numa tabela em HTML cada linha começa com o elemento...

R: <tr>

6. O elemento ... representa o heading de uma coluna ou linha da tabela.

R: <th>

7. O atributo ... permite que o conteúdo de uma célula seja expandido por mais do que uma coluna da tabela. E pode ser usado dentro dos elementos ... e ...

R: colspan...<th>...<td>

8. O atributo ... permite que o conteúdo de uma célula seja expandido por mais do que uma linha da tabela. E pode ser usado dentro dos elementos ... e ...

R: rowspan...<th>...<td>

9. Os elementos ... permitem distinguir entre o conteúdo principal, a primeira e a última linha de uma tabela.

R: <tbody>, <thead> e <tfoot>

10. Para adicionar uma legenda a uma tabela devo inserir o elemento ... logo após o elemento ...

R: <caption>...<table>



## **\*\*FORMULÁRIOS DO HTML CAPITULO 7\*\***

1. Que conjunto de Tags serve para criar um formulário numa página HTML?

R: <form></form>

2. O atributo... serve para indicar o URL para a página no servidor que vai receber a informação do formulário quando este for submetido?

R: action

3. Os formulários podem ser enviados usando um de dois métodos. Quais?

R: Get ou Post

4. Caso o atributo method não seja usado, o formulário será enviado usando o método get.

R: Verdadeira

5. O elemento ... tem como possíveis atributos o name, o size e maxlength.

R: <input type="text">

6. A que tipo de input corresponde a seguinte linha de código: <input type="radio" name="color" value="red">

R: Radio button

7. Para que serve o atributo checked no radio button?

R: Para que uma opção esteja selecionada assim que a página carrega.

8. Qual destes elementos cria uma dropdown no formulário?

R: <selected> </selected>

9. Qual destes atributos permite que o utilizador faça o upload de um ficheiro num campo do formulário?

R: type="file"

10. O atributo placeholder permite que o seu valor seja apresentado no campo de texto do formulário até que o utilizador selecione essa área.

R: Verdadeiro

## **\*\*MARKUP EXTRA HTML CAPITULO 8\*\***

1.O DOCTYPE serve para informar o Browser sobre a versão do HTML que estamos a usar. Esta declaração ajuda o Browser a renderizar a página corretamente.

R: Verdadeiro

1.É possível adicionar comentários ao HTML usando ...

R: <!-- --->

2.Os comentários servem para 3 coisas principais: como notas para p teu futuro “eu”, ou outro programador, entender o funcionamento de cada parte da página; para organizar o código quando este é muito extenso; e para impedir que parte do código seja exibido pelo browser.

R. Verdadeiro

3.Quando o elemento pertence a mais de uma classe estas devem aparecer no atributo class separadas por...

R: Espaços

4.Os elementos... começam sempre no início de uma nova linha quando são apresentados pelo browser. Temos como exemplo os elementos...

R: block, h1, ul, li

5.Os elementos... permanecem na mesma linha que outros elementos quando são apresentados pelo browser. Temos como exemplo...

R: inline, a, b, em, img

6.O elemento <div> não permite que agrupemos diversos elementos numa caixa block-level.

R: Falso

7. A principal razão pela qual usamos o elemento... é para poder controlar a ... do seu conteúdo.

R: span – aparência

8. Em que elemento devemos colocar informações como: autor, descrição, keywords, entre outras, sobre a nossa página?

R: Na Meta localizada na Head

10. Para que serve o elemento <iframe>?

R: Para que possamos ver um documento externo à nossa página através de uma janela criada na nossa página.

## CSS

### \*\* ESTRUTURA DO CSS \*\*

1.O que significa CSS?

R: Cascading Style Sheets

2.O CSS permite criar regras para controlar a forma como cada elemento do HTML irá ser apresentado pelo browser.

R: Verdadeiro

3.Uma regra CSS é composta por duas partes:

R: um selector e uma declaração.

4.Cada declaração no CSS é composta por:

R: uma propriedade e um valor

5.O que acontece aos títulos se se aplicar a seguinte regra de CSS: h1, h2, h3, h4, h5, h6 {color: blue;}?

R: Aparecem azul.

6. Em que parte do HTML devo colocar o elemento com a localização da stylesheet do CSS?

R: Na <head>

7. Qual é a diferença entre o external CSS e o internal CSS?

R: O external CSS está localizado num ficheiro à parte do ficheiro HTML da página. Já o internal CSS está no ficheiro HTML da página.

8. Porque é preferível usar o external CSS?

R: Porque facilita a alteração do CSS em diversas páginas de uma só vez

9. Para que servem os seletores?

R: Para que possamos aplicar as regras do CSS a partes específicas do HTML

10. Qual destes seletores não existe?

R: Parent selector

## **\*\*CORES GERAL CSS\*\***

1. Existem diversas formas de especificar cores no CSS, quais?

R: Usando os valores em RGB, HEX, HSL, RGBA, HSLA ou o nome das cores.

2. A propriedade color permite que especifiques a cor ... de um elemento.

R: ...do texto

3. A regra de CSS p {color: green;} vai apresentar...

R: ... os textos dos parágrafos a verde

4. A propriedade background-color permite que especifiques a cor ... de um elemento.

R: ...do fundo

5. A regra de CSS `p {color: green;}` é equivalente à regra `p {background-color: green;}`.

R: Falso

6. A propriedade `border` permite que especifiques a cor ... de um elemento.

R: ...da borda

7. A propriedade `border` pode receber como valores...

R: ...a espessura, o estilo e a cor da linha.

8. A regra de CSS `h2 {border: solid blue;}` vai apresentar uma linha contínua azul como borda dos títulos de nível 2.

R: Verdadeiro

9. A regra de CSS `p {border: 1px grey;}` vai apresentar...

R: ... uma linha contínua cinzenta com 1 pixel de espessura como borda dos parágrafos

10. A regra de CSS `blockquote {border: 4px dashed pink;}` vai apresentar...

R: ... uma linha rosa tracejada com 4 pixéis de espessura como borda das citações longas.

## **\*\*CORES RGB E RGBA\*\***

1. A sigla RGB significa...

R: Red Green Blue

2. O valor máximo que o código RGB de uma cor pode ter é...

R: `rgb(255,255,255)`

3. O código RGBA permite que definas o valor da transparência da cor, alterando o valor de A.

R: Falso

4. O A no código RGBA significa...

R: alfa

5. O valor de A no código RGBA varia entre...

R: 0 e 1

6. A regra de CSS h1 {color: rgba(255, 0, 0, 1);} vai apresentar...

R: todos os títulos de nível 1 a vermelho com opacidade a 100%

7. A regra de CSS h1 {color: rgb(100, 100, 100);} é equivalente à regra h1 {color: rgba(100, 100, 100, 0)}.

R: falso

8. A regra de CSS p {background-color: rgb(0, 0, 0);} vai apresentar...

R: a cor de fundo de todos os parágrafos a preto

9. A regra de CSS p {color: rgb(255, 0, 255);} é equivalente à regra p {color: rgba(255, 0, 255, 1)}.

R: verdadeiro

10. A regra de CSS h2 {color: rgba(0, 255, 0, 0.5);} vai apresentar...

R: todos os títulos de nível 2 a verde com opacidade a 50%

## **\*\* CÓDIGO HEX E NOMES DE CORES DO CSS \*\***

1. O código HEX é composto por seis dígitos que representam a quantidade de vermelho, verde e azul existentes numa cor.

R: verdadeiro

2. O código HEX de uma cor é sempre precedido por um #.

R: verdadeiro

3. Qual é o código HEX da cor preta?

R: #000000

4. A versão curta de três dígitos do código HEX pode ser usada quando...

R: os valores rr, gg e bb são iguais, como acontece na cor #FF00aa que é equivalente a #F0a

5. A regra de CSS `p {color: rgb(255, 255, 255);}` é equivalente à regra `p {color: #000;}`.

R: falso

6. A regra de CSS `p {color: #a99;}` é equivalente à regra `p {color: #aa9999;}`.

R: verdadeiro

7. A regra de CSS `q {color: #0000FF;}` vai apresentar...

R: a cor do texto das citações curtas a azul

8. Atualmente o CSS suporta 200 nomes de cores.

R: falso

9. A regra de CSS `h1 {color: #000;}` é equivalente à regra `h1 {color: black;}`.

R: verdadeiro

10. A regra de CSS `h6 {color: #fff;}` é equivalente à regra `h1 {color: white;}`.

R: Falso

## **\*\* CÓDIGO HSL E HSLA DAS CORES \*\***

1. A sigla HSL significa...

R: Hue Saturation Lightness

2. O valor máximo que o H do código HSL de uma cor pode ter é...

R: 359

3.O valor de H do código HSL representa a cor em si.

R: Verdadeiro

4.O valor de S do código HSL representa a percentagem de saturação da cor e varia entre 0% e 100%

R: Verdadeiro

5.O valor de L do código HSL representa a percentagem de luz da cor e varia entre 0% e 100%.

R: Falso

6.O valor de A no código HSLA varia entre...

R: 0 e 1

7.A regra de CSS `p {color: hsla(0, 100%, 0%, 1);}`

R: vai apresentar o texto dos parágrafos a preto com opacidade a 100%

8.A regra de CSS `h1 {background-color: #fff;}` é equivalente à regra `h1 {background-color: hsl (0, 100%, 100%);}`.

R: Verdadeiro

9.A regra de CSS `h2 {color: hsla(240, 100%, 50%, 0,05);}` vai apresentar...

R: Todos os títulos de nível 2 a azul com opacidade a 5%

10. A regra de CSS `p {color: hsla(120, 100%, 50%, 1);}` é equivalente à regra `p {color: rgba(0, 0, 255, 1);}`.

R: Falso

## **\*\*TEXTO CSS - ALINHAMENTO\*\***

1.Podemos especificar o alinhamento horizontal do texto usando a propriedade...

R: `text-align`



2.A regra de CSS `h1 {text-align: center;}` vai apresentar...

R: alinhados ao centro

3.A regra de CSS `p {text-align: left;}` é redundante.

R: Verdadeiro

4.A regra de CSS `p {text-align: right;}` vai apresentar...

R: alinhados a direita

5.A regra de CSS `p {text-align: justify;}` apresenta os textos do parágrafo justificados, isto é, força todas as linhas dos parágrafos a terem a mesma altura.

R: Falso

6.A propriedade... e ... permite mudar a direção de um texto num elemento.

R: `direction` `unicode-bidi`

7.A regra de CSS `p {direction: rtl; Unicode-bidi: bidi-override;}` vai apresentar o texto dos parágrafos da direita para a esquerda e permitir que o texto seja sobrescrito para poder suportar vários idiomas no mesmo documento.

R: Verdadeiro

8.A propriedade... permite controlar o alinhamento vertical de um elemento relativo do texto.

R: `vertical-align`

9.A regra de CSS `img.top {vertical-align: top;}` vai apresentar...

R: o texto alinhado verticalmente ao topo da imagem

10.Por defeito o texto aparece alinhado verticalmente ao centro da imagem.

R: falso

## **\*\*TEXTO CSS – DECORAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO\*\***

1.Podemos usar a propriedade... para adicionar ou remover a decoração de um texto.

R: text-decoration

2.A regra de CSS a {texto-decoration: none;}...

R: remove a linha que aparece por baixo dos links

3.Existem 3 valores que podemos usar no texto-decoration para adicionar decorações ao texto.

R: overline, line-through e underline

4.A regra de CSS h1 {texto-decoration: overline;} é redundante.

R: Falso

5.A regra de CSS a {texto-decoratio: underline;}

R: Verdadeiro

6.A regra de CSS p {texto-decoration: underline;} apresenta...

R: os textos dos paragrafos sobrelinhados

7.Podemos usar a propriedade... para definir se as palavras de um texto devem aparecer Capitalizadas, em MAIUSCULAS ou em minúsculas.

R: text-transform

8.A regra de CSS h1 {texto-transform: uppercase;}vai apresentar...

R: títulos de nível 1 em letras maiúsculas

9. A regra de CSS p.caps {text-transform: capitalize;} vai apresentar...

R: os textos dos paragrafos cuja classe e caps com palavras capitalizadas

10. A regra de CSS h2 {text-decoration: line-through; text-transform: lowercase;} vai apresentar...

R: os títulos de nível 2 rasurados e em letras minusculas

## **\*\*TEXTO CSS – ESPAÇAMENTO E SOMBRA\*\***

1. A propriedade ... é usada para especificar a indentação da primeira linha do texto.

R: text-indent

2. A regra de CSS p {text-indent: 10px;} faz com que...

R: a primeira linha dos parágrafos avance 10px p direita

3. A propriedade ... é usada para especificar o espaço entre as letras de um texto.

R: letter-spacing

4. A regra de CSS h2 {letter-spacing: 4px;} apresenta as letras dos títulos de nível 2 separadas entre si por um espaço de 4 píxeis.

R: verdadeiro

5. A propriedade ... é usada para especificar a distância entre linhas num texto.

R: line-height

6. A regra de CSS p {text-indent: 20px; line-height: 0.5;} apresenta...

R: a primeira linha do parágrafo avançada em 20 pixels para a direita e altura da linha a 50% do tamanho padrão

7. A propriedade ... é usada para especificar o espaço entre palavras num texto.

R: word-spacing

8. A regra de CSS h1 {text-space: 10px;} apresenta...

R: nenhuma das opções

9. A propriedade ... é usada para especificar o espaço em branco dentro de um elemento.

R: white-space

10. A propriedade ... adiciona uma sombra ao texto.

R: text-shadow

## **\*\*TEXTO CSS – TIPOS DE LETRA\*\***

1. Quantos podemos dividir os tipos de letra em quantos grupos?

R:5

2. A diferença entre um tipo de letra serif e o sans-serif é que o serif não possui serifas e o sans-serif possui.

R: falso

3. O Arial é um tipo de letra serif.

R: falso

4. O Times New Roman e o Open Sans são tipos de letra serif.

R: falso

5. A propriedade ... é usada para especificar o tipo de letra de um texto.

R: font-family

6. Quando o nome de um tipo de letra tem mais do que uma palavra deve ser apresentado entre " ".

R: verdadeiro

7. A regra de CSS p {font-family: "Open Sans"; color: #0000ff} faz com que...

R: texto dos parágrafos seja apresentado com o tipo de letra Open Sans e com a cor azul

8. A regra de CSS p {font-family: Arial, "Open Sans", sans-serif;} faz com que...

R: o texto apresenta com o tipo de letra Arial, caso não exista Open Sans, se não existir e sem serifas

9. Existem cinco tipos de letra genéricos que devem ser adicionados na propriedade font-family como fallbacks: serif, sans-serif, monospace, cursive e fantasy.

R: verdadeira

10. Se quisermos que o texto seja renderizado com um tipo de letra monoespçada devemos incluir esse valor na propriedade font-size.

R: falso

## **\*\*TEXTO CSS – ESTILO E TAMANHO\*\***

1. A propriedade ... é usada para estilizar o texto.

R: font-style

2. A regra de CSS p {font-style: italic;} apresenta o texto dos títulos em itálico.

R: false

3. A propriedade ... especifica a espessura das letras do texto.

R: font-weight

4. A regra de CSS p {font-family: serif; font-weight: bold;} apresenta o texto dos parágrafos num tipo de letra com serifas e a negrito.

R: verdadeira

5. A propriedade ... especifica se um texto deve ou não ser exibido em maiúsculas, mas num tamanho mais reduzido do que o atual.

R: font-variant

6. A propriedade ... especifica o tamanho do texto.

R: font-size

7. Na especificação do tamanho do texto, podemos usar píxeis ou em. Qual é o valor de 1em em píxeis?

R: 16 píxeis

8. A regra de CSS `p {font-size: 2em;}` apresenta o texto dos parágrafos com 32 píxeis de tamanho.

R: verdadeiro

9. A regra de CSS `p {font-size: 1.5em;}` é equivalente à regra `p {font-size: 20px;}`.

R: falso

10. Para renderizar os textos dos parágrafos a vermelho, com um tipo de letra monoespaçado e um tamanho de 8 píxeis devo usar a seguinte regra de CSS:

R: `rgb 255,0, 0 font-family:monospace; font-size:0.5`

## JAVASCRIPT

### \*\*INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT\*\*

1. O que é o JavaScript

R: Java Script é uma linguagem que foi originalmente desenhada para o Browser, apenas para manipular a DOM tree, ou seja, para adicionar dinamismo às páginas HTML. Com a evolução da WEB tem vindo a crescer e a ramificar-se.

2. No JavaScript existem dois tipos de intruções, quais?

R: Declarações e expressões

3. TypeScript é uma linguagem de programação criada pela Microsoft com o objetivo de criar uma alternativa fortemente tipificada do JavaScript para que este possa ser utilizado em projetos de grande dimensão. É impossível escrever código TypeScript e transpilá-lo para uma versão específica do JavaScript

R: Falso

4. Qual é o padrão mais recente do ECMAScript?

R: ES11 ou ES2020

5. O que é uma declaração?

R: É um tipo de instrução do JavaScript que nos permite declarar, ou seja, associar um nome a um valor para poder utilizar mais tarde.

6. Nas declarações...

R: ... o nome não pode começar com um número e o valor pode ser de qualquer tipo

7. As expressões no Java Script permitem-nos ordenar ao computador que produza um efeito ou calcule um resultado

R: Verdadeiro

8. O que é o Node.js

R: Node.js é um tempo de execução (runtime) construído a partir do Motor de JavaScript V8, que é o Motor utilizado no Chrome.

9. A grande inovação que o Node.js trouxe é a possibilidade de executar código JavaScript dentro do browser, sendo a utilização mais comum na construção de APIs que servem de suporte às aplicações WEB.

R: Falso

10. A grande vantagem em utilizar a mesma linguagem no front end e back end é que facilita a aprendizagem e permite que um programador só precise de aprender uma linguagem de programação para desenvolver o código do front end e back end

R: Verdadeira

## **\*\*TIPOS DE DADOS E OPERADORES - SINTAXE\*\***

1. As Expressões...

R: calculam um resultado ou produzem um efeito. Um efeito pode ser o cálculo da soma de dois números, já o efeito pode ser a mudança do texto num parágrafo.

2. Qual destas opções não é um tipo de dados primitivo do JavaScript?

R: object

3. A uma variável à qual ainda não foi atribuído um valor tem o valor de...

R: undefined

4. Um boolean pode ser...

R: true or false

5. O tipo string é utilizado para representar dados numéricos.

R: false

6. O tipo number é um formato binário de precisão dupla, o que lhe permite representar qualquer número. Este tipo tem três valores simbólicos, quais?

R: +infinity, -infinity e NaN

7. Operadores, tal como o nome indica, são símbolos que permitem fazer operações com valores ou variáveis. Os operadores aritméticos disponíveis em JavaScript para os tipos numéricos são entre outros...

R: +, -, / e ++

8. Para o tipo string temos apenas um operador:

R: + concatenação

9. O array é um tipo de dados primitivo do JavaScript.

R: falso

10. O que é um algoritmo?

R: É uma sequência de instruções que têm como objetivo produzir um efeito ou calcular um resultado.

## **\*\*CONTROLO DE FLUXO\*\***

1. Existem duas formas principais de controlar o fluxo de um programa JavaScript, quais?

R: Uma das formas é através da execução de partes do código caso uma determinada condição se verifique a outra e através da execução de partes do código repetidamente



2. A sintaxe de um if em JavaScript é:

R: `if(condição) {  
 código a executar se a condição for verdadeira  
}else{ Opcional  
 código a executar se a condição for falsa  
}`

3. Uma forma de atribuir um valor a uma variável é:

R: `let n = 1`

4. Qual é o efeito do `console.log`?

R: Apresenta a representação textual dos parâmetros do terminal

5. Nos casos em que temos muitas condições em que testamos a mesma variável pode ser mais proveitoso utilizar um switch case.

R: verdadeiro

6. A sintaxe de um Switch Case em JavaScript é:

R: `switch (variável) {  
 case (valor 1):  
 <código a executar caso a variável tenha valor 1>  
 break;  
 case (valor 2):  
 <código a executar caso a variável tenha valor 2>  
 break;  
 ...  
 default:  
 <código a executar independentemente do valor excepto se houver breaks em todos os case>`

7. Muitos algoritmos exigem que um determinado trecho de código seja executado um determinado número de vezes. Para tal temos duas formas, quais?

R: Iteração e Recursão

8. O ciclo while significa em português enquanto e tem a seguinte forma básica:

```
let i = 0; // inicialização da variável
      // utilizada para a condição
while (i < 10) { // Condição de paragem.
    // Instruções a executar enquanto i for menor que 10
    i++; // Incrementar i em 1
}
```

R: Verdadeiro

9. Se quisermos iterar sobre todos os valores de um determinado array podemos utilizar o...

R: for....of

10. Por vezes é necessário mudar o fluxo do código dentro de um ciclo. Temos duas palavras reservadas para nos ajudar neste aspeto...

R: break e continue

## **\*\*FUNÇÕES DE JAVA SCRIPT\*\***

1. O que é uma função?

R: Uma função pode ter um nome, receber parâmetros, causar efeitos e retornar um resultado. Em JavaScript as funções são objetos

2. A função computePlusone pode ser invocada (chamada) assim: computePlusone(2)  
// resultado: 3

R: Verdadeira

3. As funções que não produzem nenhum efeito, e cujo resultado depende unicamente dos parâmetros são chamadas funções..

R: ... puras

4. Existe em JavaScript um conceito chamado arrow function, que são funções declaradas usando = entre os parâmetros e o corpo ou resultado

R: Falso

5. A função square pode ser definida de duas maneiras diferentes, quais?

R: `const square = (n) => {`

`Return n*n;`

`}`

Que é equivalente a

`Const square = n => n*n;`

6. O que é uma constante?

R: É um nome que guarda um valor que não pode ser alterado

7.O Scope define os limites onde pode ser usada uma determinada variável ou constante. É possível definir duas variáveis com o mesmo nome desde que seja em scopes diferentes. Se existir um scope dentro de outro e existir uma colisão nos nomes das variáveis, é sempre usada variável mais interna.

R: Verdadeira

8. Uma das diferenças quando definimos funções anônimas atribuídas a nomes, em vez de definir uma função com nome é que as funções definidas com nome são válidas em todo o scope já as restantes funções são válidas depois de serem declaradas. Um scope é delimitado por...

R: { }

9. Uma função sem nome é uma função anónima.

R: Verdadeiro

10. Em JavaScript podes ter funções anónimas. Temos como exemplo a seguinte função: `function computeSquare(n) {`

`return n*n;`

`}`

R: Falso