

Exercício 5 – “Conceitos essenciais 4”

Nome: Frederico Martins

- a) Método a ser utilizado: método #1, “**The Outline Method**”. Presente em <https://medium.goodnotes.com/the-best-note-taking-methods-for-college-students-451f412e264e>

- b) Abaixo o resumo do artigo de [Ambler \(2004\)](#)

Approaches to Agile Model Driven Development (AMDD)

- Artigo dividido em três abordagens (Manual AMDD, Agile CASE, Agile MDA)
 - **Manual AMDD:**
 - Trata da utilização de ferramentas simples (como Post-It, quadro branco ou mesmo papel) e modelos inclusivos na modelagem propriamente dita;
 - Abordagem mais *code-centric*, tendo “código como design” como filosofia;
 - Tipo de projeto mais utilizado pelas equipes de *Extreme Programming (XP)*.
 - **Agile CASE:**
 - Modelos inclusivos são mais utilizados para explorar e analisar requisitos junto aos *stakeholders*;
 - Ferramentas mais sofisticadas de modelagem são utilizadas para um desenho mais detalhado do projeto;
 - As ferramentas de modelagem devem suportar a funcionalidade “*round-trip engeneering*” juntamente com o código;
 - É uma abordagem que pode ser utilizada por qualquer time ágil, mas é mais comum ver equipes **FDD** utilizando-a.
 - **Agile MDA**
 - Ferramentas sofisticadas de modelagem (baseadas em MDA) são utilizadas para criar modelos a partir dos quais o software é gerado;
 - Assim como no *Agile CASE*, modelos inclusivos são utilizados para explorar e analisar requisitos junto aos *stakeholders*;
 - Os modelos inclusivos serão traduzidos para PIM (Modelo Independente de Plataforma) pelo modelador;
 - Não muito mais detalhes no artigo sobre essa abordagem, mas o autor apontou que há mais informações no artigo [RoadMap to Agile MDA](#).

c) Esse arquivo está presente no repositório do GitHub:

https://github.com/FredericoMartins0/Exercicio5_Conceitos_Essenciais_4.git