

# Exercícios – “Conceitos Essenciais 2”

Engenharia de Software Orientada a Modelos

Nome: Frederico Martins

- a) Versão da PetClinic utilizada: versão em java presente no repositório <https://github.com/spring-projects/spring-petclinic>
- b) Foi escolhida o sistema de entidades da PetClinic. Abaixo os diagramas da PetClinic, junto dos diagramas PrimitiveTypes e Date, no intuito de tornar o modelo o mais independente de plataforma possível:

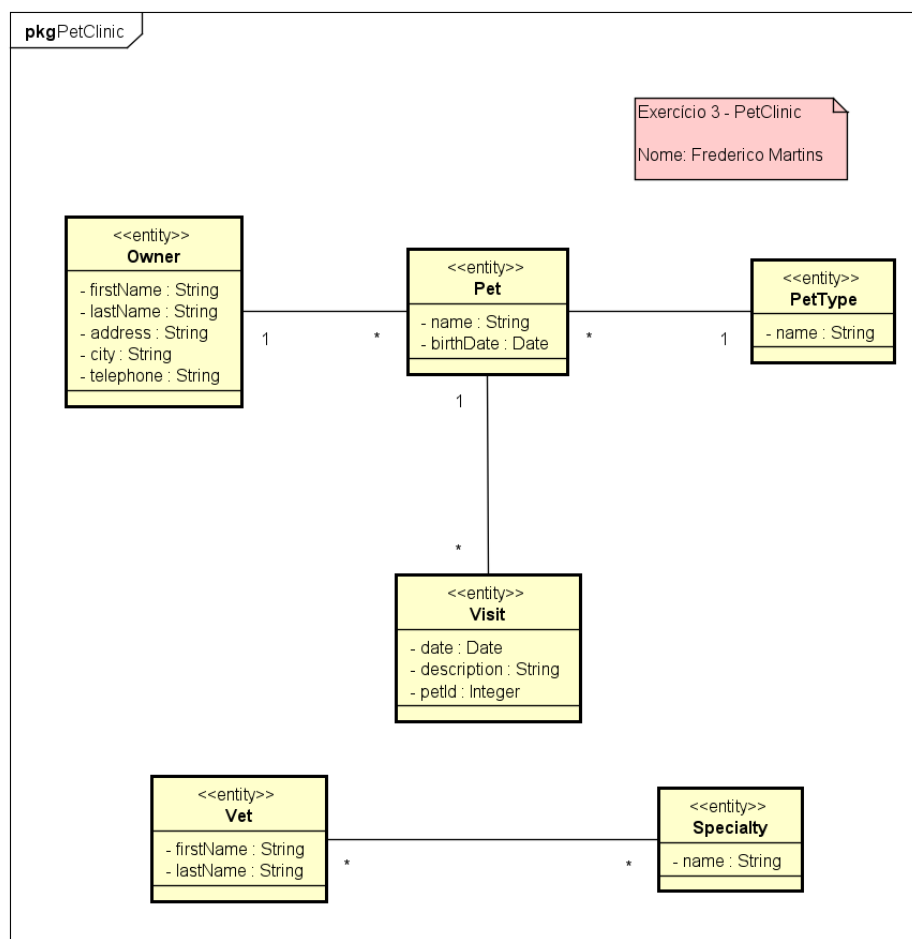


Figura 1 - Diagrama de classe UML das entidades da PetClinic

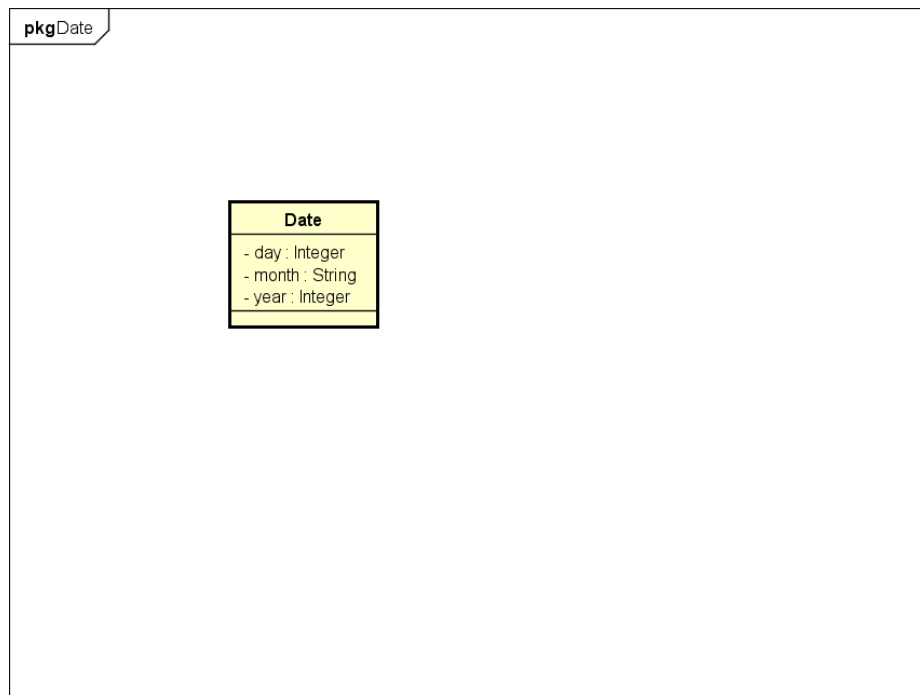


Figura 2 - Classe Date

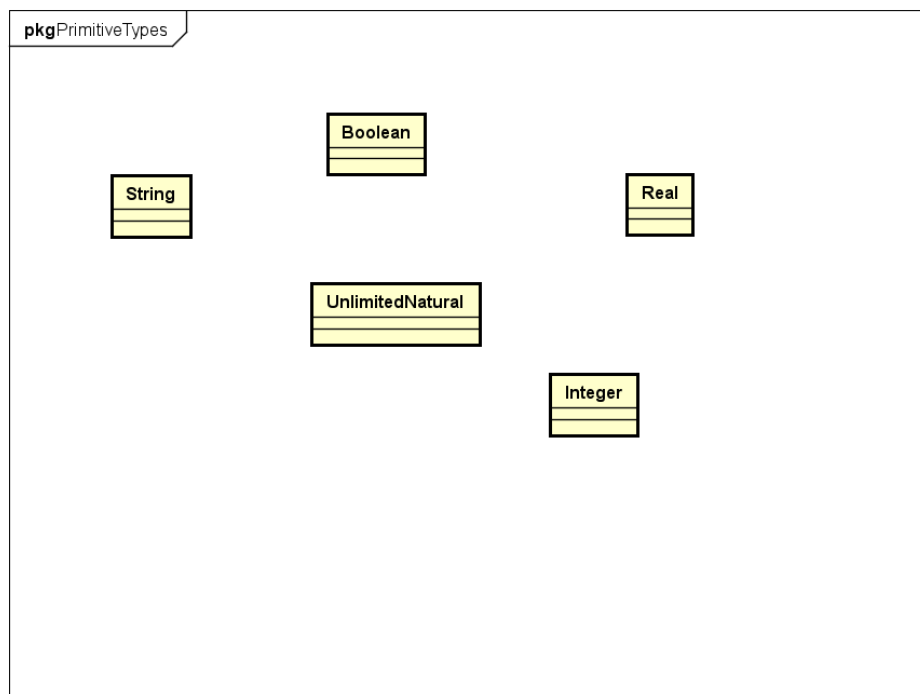


Figura 3 - Diagrama UML dos PrimitiveTypes

- c) Para esse exercício, foi utilizado o diagrama de classe proposto por Wöhlke, em <https://thomas-woehlke.blogspot.com/2014/02/java-ee-7-petclinic.html>

- d) O exercício está salvo no repositório do GitHub, em [https://github.com/FredericoMartins0/Exercicio\\_PetClinic.git](https://github.com/FredericoMartins0/Exercicio_PetClinic.git)