

## **ChatServer Design Description**

Vi har valgt et design som indeholder packages, som Domain, Server, Service. Vores Domain inde vores user objekt.

Vores server package indeholder ChatServer, som er vores connection til vores telnet. Den indeholder også ClientHandler klassen, som har vores protocol og login metoden, som bliver brugt til og verificere at der bliver logget ind på én af vores hardcoded brugere. Til sidst indeholder den også Dispatcher klassen, som bliver brugt til at holde styr på at sende beskeder enten til den enkelte bruger, eller til alle.

Vores Service package indeholder UserService klassen, som er den klasse vi har brugt til vores hardcoded brugere.

## **A section of who did what, backed up by your git-logs**

Da projektet ikke var særlig stort, og vi er tre personer i gruppen, valgte vi at gøre det fælles over skærmdeling, i stedet for at splitte op i to-mands hold.

## **A description of the results of your acceptance tests with other groups**

Dette har vi ikke fået mulighed for.