**Acceptatiecriteria**

**Vuurwerkpaleis ’t zesde vingertje**

**Sjabloon Acceptatiecriteria**

Project : OIA 2022 9FA1

Opdrachtgever : ing. F. (Frederik) Bonte

Auteur : Frederik Bonte

Datum : 2022-02-08

# **Opdracht**

Voor de les OIA moeten de leerlingen een applicatie ontwerpen en bouwen. Vooral ook de documentatie is daarbij belangrijk. Om ze daarbij te helpen gebruiken we een voorbeeld idee om met de leerlingen mee te doen.

Voor “vuurwerkpaleis ’t zesde vingertje” maken “we” een applicatie waarop klanten vuurwerk kunnen bestellen. Feitelijk is het een soort BOL.com achtige winkelsite speciaal voor vuurwerk. Medewerkers kunnen producten toevoegen aan de pagina, die klanten dan aan hun winkelwagen kunnen toevoegen.

# **Aanleiding**

Om dit project te kunnen doen is er een redelijke opdracht nodig die complex genoeg is. Een winkel waarin dingen besteld kunnen worden is daarvoor een goed voorbeeld. Er zijn genoeg leuke functionaliteiten om toe te voegen aan zo’n systeem.

# **Knelpunten**

Er zijn niet echt knelpunten. De opdracht is geheel verzonnen en er is geen echte winkel waar we voor werken.

# **Acceptatiecriteria**

Bijhouden van klanten en klantgegevens

* (M) Klanten kunnen registreren en daarna inloggen.  
  (Zonder in te loggen kun je alleen de producten zien, niet op bestellen klikken.)
* (S) Klanten kunnen hun eigen gegevens inzien en aanpassen.
* (S) Klanten kunnen hun vorige bestellingen zien.  
  (Het is misschien handig om van daaruit direct producten nogmaals te bestellen. (C) )

Aanbod van producten

* (M) Klanten en medewerkers kunnen de lijst van producten in het systeem zien.  
  (Daarbij hoort een naam, omschrijving, prijs en een plaatje. Video zou leuk zijn, maar dat moeten we nog even uitzoeken. (C) )
* (S) Medewerkers kunnen nieuwe producten toevoegen aan het systeem.

Winkelmandje

* (S) Klanten die ingelogd zijn kunnen door de producten bladeren (zoeken? (C)).
* (M) Aangeklikte producten worden toegevoegd aan het winkelmandje.
* (S) De klant kan het aantal producten in het winkelmandje aanpassen.
* (C) Wanneer de klant tevreden is kan hij naar de “betaal” pagina.   
  ((W) We gaan geen echte betaling doen!)

Inlogsysteem

* (M) Medewerkers en klanten kunnen inloggen in het systeem.  
  ((S) Ook medewerkers kunnen hun wachtwoord aanpassen/resetten.)
* (M) Medewerkers hebben het recht om producten toe te voegen. Klanten niet.
* (S) Medewerkers kunnen ook het wachtwoord van een klant resetten?
* (C) Sommige medewerkers zijn admin en kunnen nieuwe medewerkers aanmelden.
* (S) Medewerkers kunnen ook gewoon bestellingen doen.

# **Uit te voeren werkzaamheden**

Database ontwerpen voor producten, klanten en bestellingen.

Winkelwagen systeem ontwerpen in de database? Of gewoon door de Session aan te passen?

Basis verdeling in header/menu, inhoud en dergelijke.

**Goedkeuringen**

Leg de goedkeuring van de acceptatiecriteria vast in dit hoofdstuk en laat daarvoor hieronder tekenen.

Voor akkoord:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Opdrachtgever: |  | Aannemer: |  |
| Vertegenwoordiger: |  | Vertegenwoordiger: |  |
| Datum: |  | Datum: |  |
| Handtekening: |  | Handtekening: |  |