Beskrivelse af Sekvensdiagram

Intro - Brugerinformation.

Vælg start knap for at starte spillet.

Spillet er startet. Der starter en timer der inkluderer 5 niveau - Man ser en baggrund med en mobil. Mobilen har to knapper. - En "Del" knap & en "Del ikke" knap. Der kommer også en figur i højre side der reagerer med at blive "glad" eller "ked" alt efter, hvilket valg brugeren træffer.

Dertil kommer et random valg - Der vises et billede.

På skærmen fremstår et passende eller upassende billede.

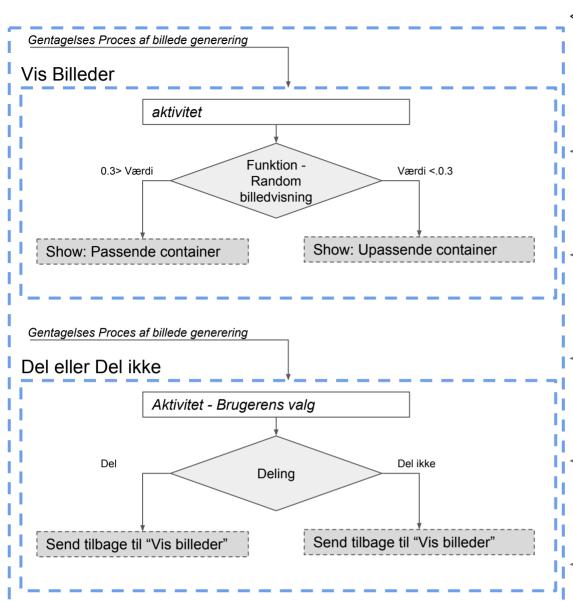
Brugeren vælger nu om billedet skal deles eller ikke deles.

- Hvis der ikke vælges noget eller brugeren ikke når at trykke på en knap, bliver "**Del**" funktionen valgt automatisk.

Denne proces gentages 5 gange. Hver runde bliver sværere og man får færre tid til at vælge. I sidste runde er der så lidt tid at man automatisk ikke kan nå at svare. Spillet slutter derfor og man taber. Timeren stopper og man ser nu en af de 2 payoffs (Privatsnak budskaber).

Spillet afsluttes - Brugeren kan vælge at prøve igen.

Sekvensdiagram over RandomValg. Vis billeder



Sekvensdiagram over Mr. Pickles Figur

Figur:

Scenarie 1 – Passende billede:

-Del: Figur bliver glad

-Del ikke: Figur bliver glad

Scenarie 2 – Upassende billede:

-Del: Figur bliver sur

-Del ikke: Figur bliver glad

Scenarie 3 – Når ikke at svare:

-Del: Figur bliver sur

N.B.

Mr. Pickle har en score fra 0 - 14. Hvor 0 er det dårligste og 14 er det højeste.

