# **Lab 12**

#### 本次内容:

接收命令行参数的C程序

#### 作业:

- 1. 作息时间
- 2. You
- 3. 字符串匹配
- 4. 翻转数组
- 5. 最长字符串
- 6. 使用指针的栈
- 7. 解析URL字符串

提交截止时间: 12/8 23:59

# 命令行参数

还记得我们在一次作业上帝掷骰子之前中根据输入的两个物理量 nu 和 t 计算了黑体的辐射率。当时的要求是使用 scanf 读取输入,但是这种方式不够灵活,不方便批处理,也不方便和其它程序集成。

记得 1s 和 cd 这些命令并不是 scanf 那种运行然后等待输入的交互逻辑。在运行 1s 和 cd 的同时我们就用命令行直接传入了参数。这里我们介绍C语言程序接收命令行参数的方法:

```
int main(int argc, char* argv[]) {}
```

与我们之前见过的 main 函数不同,上面这个 main 函数接收两个参数输入。其中:

- argc 表示命令行参数的数量,包括程序名称本身。 argc 至少为1,因为程序名称本身也算作一个参数。
- argv 参数是一个指向指针的数组,每个指针指向一个以空格分隔的命令行参数字符串。 argv[0] 是程序名称本身的字符串。

下面是使用命令行参数改写的计算普朗克黑体辐射率的程序,其中 atof 是将字符串转换成浮点数的函数:

```
#include <math.h>
 #include <stdio.h>
 #include <string.h>
 #include <stdlib.h>
 double I(double nu, double t) {
     double term1 = nu * nu * nu;
     double term2 = exp(nu / t) - 1;
     return term1 / term2;
 }
 int main(int argc, char* argv[]) {
     if (argc != 3) {
         fprintf(stderr, "usage: %s <nu> <t>", argv[0]);
         exit(1);
     }
     double nu = atof(argv[1]);
     double t = atof(argv[2]);
     printf("%f\n", I(nu, t));
现在可以直接这样使用程序
```

```
gcc planck.c -o planck -lm
./planck 1.1 0.5
0.165856
```

而且可以方便地批处理,这次lab压缩包里面有两个脚本 planck.ps1 和 planck.sh ,分别是 Windows 平台和 其它平台的批处理脚本文件,运行可以很方便地输出不同 nu 下的辐射率:

Windows:

```
./planck.ps1
Linux , Mac:
bash planck.sh
```

### 作业

### 1. 作息时间

在大家都还是高中生的时候,想必作息是非常规律的。上了大学后,很多同学都喜欢熬夜,这毕竟不是好 的习惯。现在用这道判断睡觉时间的题自勉:

题目输入格式: hh::mm::ss ,表示一个合法的24小时制的时刻, hh ,mm ,ss 都为整数,多组输入,每组 输入一行。当输入 EOF 时退出程序(阅读材料, Windows 下 Ctrl+Z , Linux 和 Mac 下 Ctrl+D 表示 EOF )

程序输出:对于每组输入,如果该时刻在23:30:00 到次日07:30:00 之间(包含这两个时刻),则输出字 符串 sleep, 否则输出字符串 wake up。

### 2. You

输入 n 和 n 个空格分割的字符串,输出其中单词 You 的个数 (不分大小写)

例如:

```
4 zee You yOU thee cnt: 2
```

### 3. 字符串匹配

期中考试最后一道题是字符串匹配,这次我们把这道题再出成作业:

实现函数

```
int string_match(const char* str, const char* p)
```

函数返回字符串 p 首次在字符串 str 出现的位置例如,当 str 为"aaa example", p 为"example"时,函数输出4,表示 str 从下标4开始与字符 p 匹配。如果不能匹配则返回-1

参考测试

```
if (string_match("abcd", "") != 0) {
   fputs("test 1 failed", stderr);
   exit(1);
}
if (string_match("abcd", "bcde") != -1) {
   fputs("test 2 failed", stderr);
    exit(1);
}
if (string_match("here is an simple example", "example") != 18) {
    fputs("test 3 failed", stderr);
   exit(1);
}
if (string_match("here is an simple exampl", "example") != -1) {
   fputs("test 4 failed", stderr);
   exit(1);
}
puts("success");
```

### 4. 翻转数组

请实现翻转数组的函数:

```
void reverse(int* array, int length)
```

参考测试:

```
int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};
int length = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);

reverseArray(arr, length);
for (int i = 0; i < length; i++) {
    if (arr[i] != length - i) {
        fputs("error", stderr);
        exit(1);
    }
}
printf("success\n");</pre>
```

### 5. 最长字符串

设计一个函数 longest\_str ,它接受多个字符串作为参数,并返回其中最长的字符串。

```
const char* longest_str(const char* strs[], int cnt)
参考测试:

const char* strings[] = {"Hello", "OpenAI", "Assistant", "GPT-3.5"};
int count = sizeof(strings) / sizeof(strings[0]);

const char* longest = longest_str(strings, count);
printf("longest: %s\n", longest);
```

### 6. Stack Once More

我们之前实现过栈这种数据结构,现在请采用指针再实现一次栈,这次的要求会更加明确:

- 使用指针表示栈顶位置
- 实现 void push(int value)
- 实现 void pop(), 注意这里 pop() 的返回类型是 void
- 实现 int is\_empty()
- 实现 int is\_full()
- 实现 void reset() 清空栈

```
const int MAX_SIZE = 100;
int stack[MAX_SIZE];
int* top = NULL;
```

下面给出一个测试用例作为参考:

```
reset();
if (!is_empty() || top != NULL) {
    fputs("stack not empty", stderr);
    exit(1);
}
for (int i = 0; i < MAX_SIZE; i += 1) {</pre>
    push(i);
    if (top == NULL || *top != i) {
        fputs("unexpected value", stderr);
        exit(1);
    }
}
if (!is_full()) {
    fputs("stack not full", stderr);
    exit(1);
}
for (int i = 0; i < MAX_SIZE; i += 1) {
    if (top == NULL || *top != MAX_SIZE - i - 1) {
        fputs("unexpected value", stderr);
        exit(1);
    }
    pop();
}
fputs("success", stdout);
```

### 7. 解析URL字符串

URL(Uniform Resource Locator)也就是我们平时网上冲浪使用的网址,以必应搜索为例:

https://cn.bing.com

URL一般包含:

- 协议类型:例如 https
- 域名: cn.bing.com , 用:// 与协议类型分开

有些时候会包含端口号形成类似这样的URL: https://cn.bing.com:443。端口号放在最后,用:分割。端口号一般会省略,如果协议是 https 则端口号默认为443,如果协议是 http 则端口号默认为80

在这个作业中,你需要实现解析URL字符串的功能,从输入的URL字符串分别提取协议类型、域名和端口号。

```
void parse_url(const char* url, char* protocol, char* domain, *port)
```

以下为参考测试示例:

```
char protocol[20];
char domain[50];
char port[10];
parse_url("https://cn.bing.com", protocol, domain, port);
if (strcmp(protocol, "https") != 0
    || strcmp(domain, "cn.bing.com") != 0
    || strcmp(port, "443") != 0
) {
    fputs("test case 1 parse error", stderr);
    exit(1);
}
parse_url("http://cn.bing.com", protocol, domain, port);
if (strcmp(protocol, "http") != 0
    || strcmp(domain, "cn.bing.com") != 0
    || strcmp(port, "80") != 0
) {
    fputs("test case 2 parse error", stderr);
    exit(1);
}
parse_url("http://cn.bing.com:233", protocol, domain, port);
if (strcmp(protocol, "http") != 0
    || strcmp(domain, "cn.bing.com") != 0
    || strcmp(port, "233") != 0
) {
    fputs("test case 3 parse error", stderr);
    exit(1);
puts("success");
```