



# Lonely Imagination

Manual de usuario



## Preámbulo

Gracias por descargar Lonely Imagination, fue difícil el camino que se tuvo que recorrer para que tú el que esta leyendo esto pueda jugarlo.

Se tuvieron retrasos hasta incluso paso por mi mente la idea de nunca lanzarlo por las dudas de que a muchos no les agrade el juego, e incluso aún las tengo, pero a todos no pasa, pero se que si estás leyendo esto es porque has descargado el juego por simple curiosidad o porque un amigo te lo recomendó quizá puede que solo te lo encontraras, pero no importa como lo hayas descargado el hecho de que lo estés jugando nos hace muy felices.

Este juego está inspirado(No basado) por Doki Doki Literature Club!, así que puedes esperar que sea igual de bueno.

Lee nuestra historia de desarrollo que está más abajo.

***Nota: Para más información, recuerda que puedes leer los archivos .txt que están en la carpeta base del juego y en la carpeta "doc"***



## Menús del juego



**Historial:**  
Muestra un historial de diálogos recientes.

**Guardar:**  
Permite guardar la partida actual.

**Cargar:**  
Permite cargar a un estado anterior.

**Configuración:**  
Aparece la pantalla de configuración para varios ajustes del juego.

**Pantalla completa:**  
Hace que el juego pase a usar toda el área disponible en la pantalla.

**Texto no visto:**  
Mantener presionada la tecla **ctrl** hará que se salte tanto el texto que ya se ha visto como el que no se ha leído.

**Tras opciones:**  
El avance rápido continuará inmediatamente después de que una decisión se haya hecho.



## Mapeo del teclado

## Enlaces

Avanzar texto	<b>Clic izquierdo</b>
	<b>Barra espaciadora</b>
	<b>Enter</b>
Saltar texto	<b>CTRL</b>
Mostrar menú	<b>ESC</b>
Pantalla completa	<b>F</b>
Navegación	<b>Teclas de flechas</b>
Captura de pantalla	<b>S</b>
Ocultar la interfaz	<b>Clic</b>
<b>derecho</b>	

Itch.io: <https://fredgiodazzle.itch.io/Alone>

Código fuente:  
<https://github.com/FredgioDazzle/Alone>

Sitio web de Ren'Py:  
<http://www.renpy.org/>

Discord  
<https://discord.gg/3cXfUYnR84>



## Requisitos del juego

### *Ejecutándose en Ren'Py 7.3.5.606*

SO: Windows 7 x86 o x64, Ubuntu, Debian GNU/Linux, MacOS 10.06, Android 5.0 Lollipop

RAM: 1 GB o más (recomendado 2GB o más, para evitar colapsos de sistema)

Procesador: 1,65 GHz o superior

Memoria gráfica: 326 MB, OpenGL 1.5 o superior

Disco: 256 MB de espacio disponible

### *Ejecutándose en Ren'Py 7.4.0 y posterior*

SO: Windows 7 x86 o x64, Ubuntu, Debian GNU/Linux, MacOS 10.06, Android 5.0 Lollipop

RAM: 2 GB

Procesador: 1,65 GHz o superior

Memoria gráfica: 326 MB, OpenGL 2.0 o superior

Disco: 256 MB de espacio disponible

***Nota: Si tu PC no puede ejecutar esta versión del juego (Por problemas gráficos), puedes descargar la versión 7.3.5.606 del SDK de Ren'Py y compilarlo en esa versión.***



## Historia de desarrollo

A finales de 2020, una amiga me recomendó que jugara un juego llamado Doki Doki Literature Club!, un juego que me encanto y despertó mi gusto por las novelas visuales, aprovechando mi gusto por aprender, a la semana de haber jugado Doki Doki Literature Club! Y con solo una computadora de 2GB de RAM, una memoria gráfica de apenas 326MB y un procesador de 1,65GHz de solo un núcleo Me descargue Ren'Py, el motor con que se desarrolló ese juego y comencé buscar tutoriales sobre cómo usarlo, adquiriendo los conocimientos necesarios para poder programar el juego con Ren'Py, la historia salió de una idea que me dio una compañera de clases antes del inicio de la pandemia de Covid-19 y que use de base para la historia de Lonely Imagination, al principio la historia o solo la idea para la historia no iba a dejar mucho que desear, pero a medida que iba adquiriendo conocimientos, comencé a mejorarla hasta lo que es y será. el arte de los personajes al principio tampoco iba a dejar que desear, empezaron por unos bocetos estilo Flash, después unos diseños un poco aceptables(En cuanto a coloreado) pero con problemas serios de proporción, hasta que después de ver unos tutoriales de estructura enfocada en anime, los sprites de los personajes mejoraron pero aún teniendo problemas de proporción que son aceptables, ya que el arte esta dibujado solo usando el Mouse y sin usar una tableta gráfica y se me dificulta un poco dibujar con Mouse, ya que no cuento con una. La banda sonora está compuesta por un amigo que a pesar de yo no tener el dinero para pagarle, igual apoyo con está.



Dazzle Team

Al principio la idea de lanzamiento era lanzarlo completo, pero un amigo que iba a ser el artista del juego (Pero debido a su trabajo no pudo participar), me dio (Nos dio a todos) el consejo de lanzarlo en volúmenes o con versiones que a medida que se actualice irá teniendo nuevos capítulos.

Lonely Imagination es un proyecto muy grande que me obligo a adquirir conocimientos desde la programación (Aunque aún básico), el mejorar mi forma de dibujar y aprender a usar un entorno GNU/Linux (Lugar en donde programe el juego, primero en Ubuntu y después en Debian, lo que me hizo también aprender sobre el software libre) de manera muy rápida y que a pesar de mi falta de recursos igual lo seguí desarrollando a pesar de los recursos limitados de mi computadora, la falta de tiempo y conocimientos, pero que pese a todo es algo que llena de tanta felicidad el hecho de lo que es y será Lonely Imagination, un juego que a pesar de la falta de recursos, y la distancia entre los miembros del grupo, vio la luz y eso nos motiva a seguir adelante con él.

Durante el desarrollo me dio la idea de aprender e investigar sobre el software libre, apoyar más a esta filosofía y lanzar el juego como tal.

Entonces, considero a Lonely Imagination no solo como un juego si no como algo que cambiara la vida de muchos y que servirá como motivante para dejar volar su imaginación.

*ATT: Fredgio Dazzle*



## **Quienes forman parte del Dazzle Team**

Fredgio Dazzle (Programador, escritor y artista)

Joack Kenny (Compositor)

Neto Ilutra (Consejero)

*Si ellos el juego no seria nada.*

Lonely Imagination es un juego libre y de código abierto puedes descargar el código fuente desde GitHub, puedes apoyarnos en itch.io

<https://github.com/FredgioDazzle/Alone>

<https://fredgiodazzle.itch.io/Alone>

<https://discord.gg/3cXfUYnR84>

Lonely Imagination is covered by the terms of the following (MIT) license

Ren'Py es amor, Ren'Py es vida

**Dazzle Team, creando cosas para un mundo más libre**

©2022 Fredgio Dazzle