- Общие ключи
  - o -q/-quite вывод только ошибок и предупреждений, игнорируя остальную информацию
  - -v/--verbose вывод более детальной информации
  - -z/--null заканчивать вывод информации NUL-чаром вместо переноса строки
  - -p / --patch открывает интерфейс патча
  - -f/--force игнорирование конфликтов, несмотря на возможную потери данных
  - o --progress выводить прогресса в stderr
  - o --dry-run имитирует выполнение команды и выводит логи
- config конфигурация гита (имя пользователя, текстовый редактор) --replace-all (замена всех переменных, подходящих под данную регулярку) --add (добавляет строку настройки без изменения уже существующих настроек) --get / --get-all (получение значения / всех значений по ключу) --unset/--unset-all (удалить переменную / все переменные, подходящие под данную регулярку) --rename-section/--remove-section (переименование/удаление секции) -l/--list (список всех настроек в конфиг-файле) -e/--edit (открывает редактор для редактирования конфиг-файла) --global (установка настроек для пользователя, файл ~/.gitconfig) --system (установка настроек системы, файл /etc/.gitconfig) --local (установка настроек в локальном репозитории)
- init создание пустого git-репозитория
  - --bare создание bare-репозитория
  - --template=<template\_directory> директория с которой будут скопированы файлы перед клонированием
  - --separate-git-dir=<git dir> указание пути для папки .git/. По-умолчанию создается в корне репозитория.
  - o clone <url> <dir> клонирование репозитория в новую папку
  - ∘ -1/-local клонирование локального репозитория
  - --reference <repository> использовать ссылки на другой локальный репозиторий вместо клонирования
  - o -n/--no-checkout не выполнять команду checkout по завершению клонирования
  - --bare создание bare-репозитория
  - o -o/--origin <name> указание имя для < upstream >. По-умолчанию это origin
  - -b/--branch указать ветку на которую будет ссылаться HEAD. По-умолчанию делает такой же, как и в клонируемом репозитории
  - --recurse-submodules рекурсивная инициализация и клонирование сабмодулей
  - --separate-git-dir=<git dir> указание пути для папки .git/. По-умолчанию создается в корне репозитория.
  - --dissociate (позволяет отделить репозиторий, склонированный через --reference)
- add <filename> добавление файлов в индекс
  - -i/--interactive (смотреть пикчу(!); интерактивно добавить модифицированный контент в рабочее дерево к индексу)
  - --edit открывает diff с индексом в редакторе и дает пользователю отредактировать его
  - --update обновляет сущности, которые уже в индексе или удаляет их, но не добавляет
  - -A/--all/--no-ignore-removal добавить изменение всех индексируемых и не индексируемых файлов
  - --no-all/--ignore-removal добавить изменение всех индексируемых, но игнорировать удалённые из индекса файлы

- --refresh не добавляет файлы, только обновляет информацию в индексе
- --ignore-errors игнорировать ошибки при добавлении и продолжать добавлять
- --renormalize удалить и добавить все файлы индекс
- status показывает статус рабочего дерева и состояния файлов
  - o -s/--short вывод в коротком формате
  - o -b/--branch отобразить информацию о ветке игнорирую -s
  - --long вывод всех инофрмации. По-умолчанию
  - --ignore-submodules[=<when>] игнорировать изменения в сабмодулях
  - -- [no-] renames использует/не использует трекинг переименований
- diff <objname> <objname> показывает разницу между коммитами/ветками
  - o -s/--no-patch не выводить патч
  - o --raw вывод diff в формате plain text
  - o --minimal более долгий анализ для генерации минимально возможного diff
  - o --stat показывает список файлов с изменениями
  - --summary вывод расширенной информации о файле вроде создания, переименования или изменения прав на доступ
  - --name-only отображать только название измененных файлов
  - o --name-status отображать только имя и статус измененных файлов
  - --no-renames отключить поиск переименованных файлов
  - --check предупреждает, если существуют ошибки с пробелами (например строки исключительно из пробелов)
  - --cached/--staged вывод diff между коммитом и заиндексированным состоянием (git add)
  - --no-index позволяет сравнить неиндексируемые файлы
- commit (создание коммита т.е. фиксация некого состояние репозитория)
  - -a/--all автоматически застейджить и закомитить все файлы, которые были изменены или удалены
  - o -c/--reedit-message=<commit> изменить сообщение коммита
  - o --reset-author -при изменение коммита меняется автор на того, кто менял коммит
  - --author=<author> (указать автора)
  - --date=<date> (указать дату коммита)
  - -m < msg >/--message < msg > (указание сообщение коммита)
  - -F < file >/--file=< file > (взять сообщение коммита из файла)
  - --allow-empty (возможность создания пустого коммита)
  - o --allow-empty-message (разрешает коммиты без сообщений)
  - -e/--edit (позволяет изменить сообщение, которое получено с -F/-m/-C)
  - --no-edit (не открывать редактор сообщения коммита)
  - --amend (отмена предыдущего коммита, создание нового на основании сделанного и новых изменений)
  - -o/--only (коммитить только указанный файл) --[no-]status выводит/не выводит статус как в git status
- reset <hash> перемещение head, индекса и рабочего дерева до указанного коммита
  - --soft сбросить только HEAD
  - --mixed сбросить HEAD, индекс не переносится (но отображается, как unstaged)
  - --hard сбросить HEAD и индекс и рабочее дерево
  - --keep сбросить HEAD, но сохранить изменения локально

- rm <filename> удаление файла из рабочего дерева и индекса
  - - г разрешает рекурсивное удаление, если указано название папки
  - --cached удалить только из индекса
- rebase <br/>branchname> перемещение коммитов из ветки на последний коммит другой ветки
  - o --autostash сохраняет состояние рабочего дерева перед rebase
  - --fork-point ищет наилучшего предка для веток
  - -r/--rebase-merges попытка пересоздать слияния после rebase, чтобы сохранить структуру дерева
  - o -p/--preserve-merges попытка сохранить структуру дерева со слияниями
  - o --no-ff, -f, --force-rebase перемещение коммитов по одному, сохраняя историю коммитов
  - --allow-empty-message позволяет пустые сообщения
  - --[no-]stat показывать/ не показывать diff
  - o --verify разрешает прекоммитные хуки
  - о -с продолжить после конфликта
  - Действия: --continue, abort, skip, quit
- branch (выполнение различных операций с ветками)
  - -a/--all выводит список всех локальных и удалённых-индексируемых веток
  - o -r remote ветки
  - o -d/--delete удалить смёрженную ветку
  - о -D удалить ветку, даже если не было merge
  - о -m/--move перемещает/переименовывает ветку
  - о -i игнорирует регистр
  - -u [remote branch] связывает текущую ветку с удаленной
  - --list вывести список названий веток
  - o --create-reflog создаёт историю перемещения HEAD для ветки
- checkout переключение между ветками
  - -b < new\_branch > создание новой ветки и переход в неё
  - -t/--track < remote\_branch > создаст новую ветку связанную с удаленной (с таким же именем)
  - -1 создание истории изменения HEAD (reflog)
  - o --merge переходит в ветку и сливает изменения с ней
- merge <branchname> слияние веток (историй разработки)
  - --[no-]commit установка флага, нужно ли комитить изменения после вынужденного мерджа при пуле.
  - о -e/--[no-]edit открыть редактор до комита после мерджа
  - --[no-]ff если можно резолвить конфликт fast-forward'ом, то обновляет указатель на ветку не создавая мердж-коммита
  - --ff-only создавать мердж-комит, даже если можно резолвить fast-forward'ом
  - $\circ$  -n/--[no-]stat выводить diff-статистику в конце мерджа. -n = --no-stat
  - --[no-]squash сквошить комиты один вместо мерджа
  - o --[no-]autostash делает stash перед выполнением merge
  - -m <msg> сообщение для комита, что будет создан при мердже
  - --abort, --continue прервать/ продолжить текущий резолвинг конфликта
- stash сохранение изменений локально без комита
  - list список stash'ей
  - o apply применить изменения из stash

- o drop удалить stash
- o show [<stash>] показывает diff между stash и последним коммитом
- branch <branchname> [<stash>] создает ветку branchname и применяет туда изменения
  из stash
- o clear удаление все stash'ы
- tag (создание, удаление и проверка тега объекта)
  - o -a/--annotate создаёт аннотированный объект без подписи
  - o -d/--delete удаление тегов с указанными именами
  - o -1/--list <pattern> вывод тегов по шаблону
  - o --sort=<key> сортировка на основе заданного ключа
  - o --points-at <object> выбрать теги, которые ссылаются на данный объект
  - o -m <msg>/--message=<msg> сообщение для тега
  - -e/--edit открыть редактор перед созданием тега для редактирования сообщения
- fetch скачивание объектов и ссылок из другого репозитория
  - --all получить все данные с удалённого репозитория
  - -a/--append добавление **ref names and object names** в .git/FETCH\_HEAD. Без этого **атрибута** данные в этом файле будут перезаписаны
  - o --depth=<depth> ограничение на кол-во комитов, которые будут скачены с каждой ветки
  - -p/--prune перед fetch удаляет ссылки на несуществующие объекты на удаленном репозиторие
  - o -t/--tags fetch всех тегов из удаленного репозитория
  - o --recurse-submodules[=yes|on-demand|no] выполнять ли fetch для всех сабмодулей
  - o -j/--jobs=<n> максимально число fetch'ей, которые могут выполняться одновременно
- pull <remote>- выполнение fetch и интеграция с другим репозиторием или локальной веткой
  - o --recurse-submodules[=yes|on-demand|no] выполнять ли fetch для всех сабмодулей
  - o -r/--[no-]rebase[=false|true|merges|preserve|interactive] после fetch выполняется rebase на последний комит с upstream'a.
  - Опции, связанные с **merge** (--ff, squash, edit, autostash)
  - Опции, связанные с **fetch** (--all, append, --no-tags)
- push [remote] [branch]- отправка объектов на удалённый репозиторий
  - ∘ --all пуш всех веток
  - --prune удаляет удалённые ветки, у которых нет локальных копий
  - -d/--delete удаляет все перечисленные ссылки из удаленного репозитория
  - --tags отправляет перечисленные теги
  - o -u/--set-upstream добавление upstream а для каждой ветки
  - --recurse-submodules=check|on-demand|only|no проверка, обновлены ли сабмодули до последнего комита. Если нет абортит выполнение
  - --[no-]verify включает/отключает pre-push hook
- remote управление удалёнными репозиториями
  - --list отображает все связанные удаленные репозитории
  - --add [name] [url] позволяет создать имя для репозитория, чтобы было удобнее к нему обращаться
  - o --rename изменяет имя репозитория
  - o --rm удалить ссылку на репозиторий
  - --show показать информацию о репозитории
- show <objhash> (отображает различные типы объектов или внутренности коммитаз)

- --format=<format> выбор формата вывода (oneline, short, medium...)
- --encoding=<encoding> использовать кодировку
- log вывод логов коммитов
  - o --pretty форматирование
  - ∘ -р показывает diff
  - --stat показывает статистику по каждому коммиту
  - o --graph вывод дерева коммитов в виде графа
- fsck проверяет объекты в базе данных
  - --unreachable вывод всех объектов, которые существуют, но не доступны ни с одного узла(reference nodes)
  - --[no-]dangling: вывод всех объектов, которые существуют, но никогда не используются напрямую
- qc удаление ненужных файлов и оптимизация репозитория
  - --aggressive агрессивная(более детальная) оптимизация по памяти
  - --auto проверяет, нужно ли выполнять сборку. Если нет завершает выполнение команды
  - --[no-]prune=<date> удаляет свободные объекты старше даты (по дефолту 2 недели) / не удалять объекты
- instaweb (встроенная утилита, для просмотра состояния репозитория в браузере)
  - Возможные опции: --local, --port, --httpd(команда для запуска), --browser
  - Действия для сервера: --stop/start/restart
- archive создание архива файлов из указанного дерева
  - o --format=<fmt> формат архива, tar по-умолчанию
  - ∘ -1/--list все доступные типы архива
  - o -o <file>/--output=<file> запись архива в указанный файл вместо stdout
  - --remote=<repo> создание архива с удаленного сервера, а не локального дерева
- prune удаляет все недостижимые объекты с базы данных объектов
  - --expire <time> удалять только те файлы, которые старше чем указанное время
- cat-file <objhash> (получение содержимого объекта по хешу)
  - -t вместо содержимого вывести тип объекта
  - ∘ -s вместо содержимого вывести размер объекта
  - -p вывод содержимого <object> в удобном виде в зависимости от его типа.
  - -e выход с нулевым статусом, если <object> существует и является допустимым объектом, иначе выход с ненулевым значением и запуск ошибки в stderr.
- Is-tree <treedir> список элементов дерева объектов
  - o -d показывать только деревья
  - o -r рекурсивно выводить поддеревья
  - -t выводить также инфомацию о дереве при -r
  - -1/--long выводит размер объекта
  - o --name-only/--name-status выводить только названия файлов
  - --full-name выводить полный путь до файла
- grep <regexp> (вывод строк, подходящих под указанный паттерн)
  - --cached поиск blob'ов, зарегистрированных в индексном файле
  - --no-index поиск файлов в текущем каталоге, который не управляется Git
  - o --exclude-standard игнорирование файлов, описанных в .gitignore