

# Ejemplo para insertar gráficos y figuras en L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>

Jesus Adrian Rosas Martinez

20 de noviembre de 2017

Este es un pequeño ejemplo que muestra los efectos producidos por diversas opciones del entorno figure. Comencemos con el comando `\listoffigures` que produce el siguiente índice:

## Índice de figuras

1.	Gráfico con <code>textwidth</code> . . . . .	2
2.	Gráfico con <code>width=1.00 cm</code> . . . . .	2
3.	Gráfico con <code>width=1.00 cm</code> y <code>height=3.00 cm</code> . . . . .	3
4.	Gráfico con <code>width=1.00 cm</code> , <code>height=3.00 cm</code> y <code>keepaspectratio</code> . . . . .	3
5.	Gráfico con <code>width=1.00 cm</code> , <code>height=1.00 cm</code> y <code>draft</code> . . . . .	3
6.	Gráfico con <code>scale=0.75</code> . . . . .	3
7.	Gráfico con <code>width=3.00 cm</code> , <code>height=3.00 cm</code> y <code>angle=45</code> . . . . .	3

Este es el gráfico en su tamaño original:





Figura 1: Gráfico con textwidth



Figura 2: Gráfico con width=1.00 cm



Figura 3: Gráfico con  $\text{width}=1.00$  cm y  $\text{height}=3.00$  cm



Figura 4: Gráfico con  $\text{width}=1.00$  cm,  $\text{height}=3.00$  cm y  $\text{keepaspectratio}$

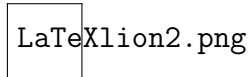


Figura 5: Gráfico con  $\text{width}=1.00$  cm,  $\text{height}=1.00$  cm y  $\text{draft}$



Figura 6: Gráfico con  $\text{scale}=0.75$



Figura 7: Gráfico con  $\text{width}=3.00$  cm,  $\text{height}=3.00$  cm y  $\text{angle}=45$

## EXPLICACIÓN

- **width:** La opción width, por si sola, modifica el tamaño de la imagen (ancho y alto), dependiendo la medida que se desea.
- **height:** La opción height modifica el tamaño de la imagen a lo largo.
- **\textwidth:** El parámetro \textwidth modifica el tamaño de la imagen respetando el margen del documento.
- **keepaspectratio:** Modifica el tamaño de la imagen, sin deformarla, por si solo coloca la imagen a su tamaño original ya que es de tipo lógico (no importa si se escribe o se omite).
- **scale:** Escala una imagen, dependiendo el tamaño que se desea.
- **draft:** Coloca un margen alrededor de la imagen sin mostrarla y solo coloca el nombre que tiene.
- **angle:** Rota la imagen dependiendo el numero de grados que se desea.