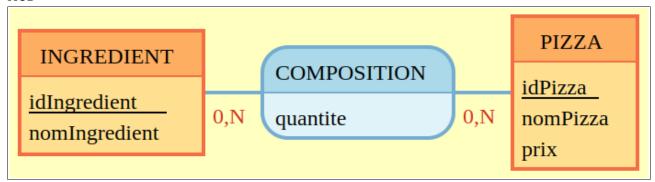
### TP2 – Les modèles

# **Contexte et Objectifs**

Django permet de créer à la main les modèles (équivalent des classes) et, une fois ces modèles créés, par le mécanisme des migrations, les tables de données seront automatiquement ajoutées à la base de données.

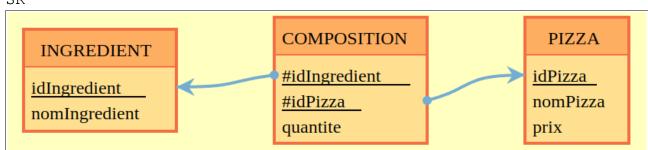
Nous avons donc besoin du schéma relationnel correspondant au projet wbepizza. Pour le moment nous nous contenterons d'un MCD simple, avec deux entités INGREDIENT et PIZZA, et une association COMPOSITION. Un ingrédient peut entrer dans la composition de plusieurs pizzas, et une pizza est composée d'un certain nombre d'ingrédients.

#### MCD



Le schéma relationnel donne en théorie les trois tables suivantes, avec deux clés étrangères. La table COMPOSITION aurait pour clé primaire le couple (idIngredient, idPizza).

#### SR

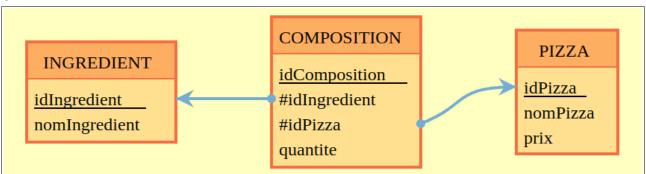


Avec la base de données sqlite locale, l'adaptation de COMPOSITION va faire apparaître :

- une clé primaire idComposition,
- une contrainte d'unicité pour le couple de clés étrangères (idIngredient, idPizza).

Ce n'est pas vraiment différent. Le schéma pour notre projet sera donc plutôt le suivant, qui est équivalent au précédent :

SR



# Les modèles avec Django

Une fois que le schéma relationnel est établi, nous allons confier à django le soin de créer les tables de données, en lui indiquant seulement quelles classes nous souhaitons construire.

Ceci permet une cohérence forte qui pouvait être mise en défaut dans le système classique PHP / MySQL pur, puisque la création de tables n'était pas automatisée à partir des classes PHP construites.

Notre première étape est donc de construire les classes python, et ceci se fait dans le fichier models.py du projet.

- 1. Ajout des modèles dans models.py
  - a. changer le fichier models.py du répertoire applipizza pour qu'il définisse la classe Ingredient. Cette classe héritera de la classe Model de la bibliothèque models. On indique les champs idIngredient et nomIngredient, et on définit la méthode \_\_str\_\_ , équivalent de toString() en java.

Le code suivant est donné en modèle :

```
    models.py - webpizza - Visual Studio Cod

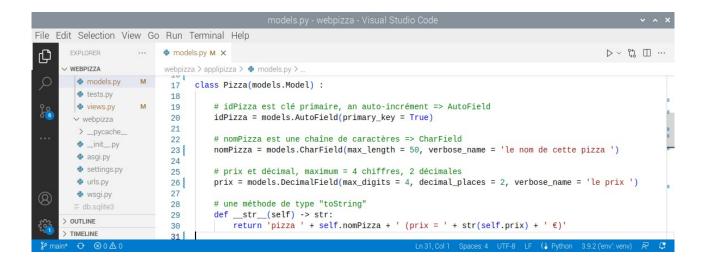
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                                                D ~ th □ ...
      ✓ WEBPIZZA
                             webpizza > applipizza > 💠 models.pv >
        models.py
M
                              5 class Ingredient(models.Model) :
         tests.py
                              6
        views.py
                                        # idIngredient est clé primaire, an auto-incrément => AutoField

✓ webpizza

                                      idIngredient = models.AutoField(primary_key = True)
                              8
         > _pycache_
                                       # nomIngredient est une chaîne de caractères => CharField
                              10
         __init__.py
                              11
                                       nomIngredient = models.CharField(max_length = 50, verbose_name = 'le nom de cet ingrédient ')
         asgi.py
                              12
         settings.py
                                        # une méthode de type "toString"
                              13
         urls.py
                                       def __str__(self) -> str:
    return 'ingrédient ' + self.nomIngredient
                              14
      > OUTLINE
                              15
                              16
```

voir cette page pour plus de documentation :
https://docs.djangoproject.com/fr/4.1/topics/db/models/

b. Créer de même la classe Pizza (dans le même fichier, à la suite de la classe Ingredient). Vous pourrez utiliser le type DecimalField pour le prix.



- 2. Migrer les modèles vers la base de données
  - a. Dans le répertoire webpizza (là où il y a le fichier qui gère les commandes, manage.py), lancer la commande

### python3 manage.py makemigrations

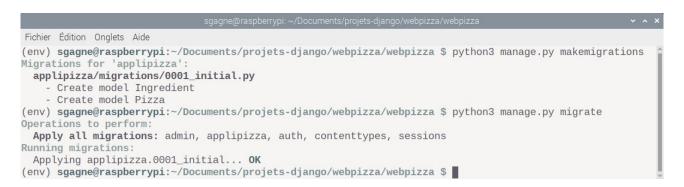
qui prépare l'adaptation de la base de données en fonction des nouveaux modèles.

Cela produira un affichages comme :

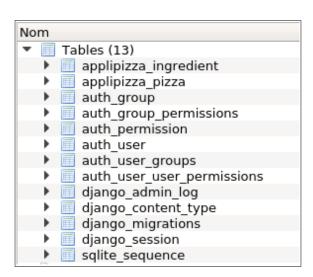
Cet affichage montre les deux modèles créés. Un fichier de migration nommé 0001\_initial.py a aussi été écrit, dans lequel vous trouverez les instructions qui permettront de créer la structure de données dans la base sqlite.

b. Ensuite, valider la migration par la commande

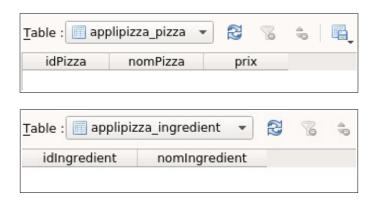
#### python3 manage.py migrate



c. Constater l'effet sur la base données de en ouvrant sqlitebrowser. Pour le moment vous la ne voyez que structure des tables Ingredient et Pizza.



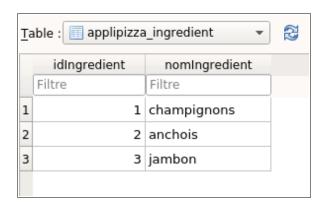
Pour le moment, il n'y a pas encore de données, mais vous pouvez accéder à la vue des données dans l'onglet parcourir les données :



- 3. Enregistrer, consulter des données
  - a. Vous pouvez enregistrer ou consulter des données par l'interface, c'est le plus simple, grâce au bouton d'insertion d'un nouvel enregistrement.

 $N^{\prime}$  oubliez pas d'enregistrer les modifications de la table (si vous ne le faites pas, le navigateur vous demandera de sauvegarder en quittant).

Enregistrez 3 nouveaux ingrédients : dans la capture suivante, champignons, anchois et jambon.



b. Vous pouvez aussi ajouter des enregistrements en ligne de commande grâce au shell python :

- python3 manage.py shell pour entrer dans le shell python (CTRL + D pour quitter)
- from applipizza.models import Ingredient
   oeuf = Ingredient()
   oeuf.nomIngredient = 'œuf'
   oeuf.save()

```
sgagne@raspberrypi:~/Documents/projets-django/webpizza/webpizza $ python3 manage.py shell env) sgagne@raspberrypi:~/Documents/projets-django/webpizza/webpizza $ python3 manage.py shell environ 3.9.2 (default, Feb 28 2021, 17:03:44)

[GCC 10.2.1 20210110] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

(InteractiveConsole)

>>> from applipizza.models import Ingredient

>>> oeuf = Ingredient()

>>> oeuf.nomIngredient = 'œuf'

>>> oeuf.save()

>>>
```

Ouvrez de nouveau sqlitebrowser pour constater qu'il y a bien une nouvelle entrée, puis quittez sqlitebrowser :



c. Vous pouvez consulter les données dans la console python (accessible par la commande python3 manage.py shell).

Ci-dessous, on a récupéré tous les ingrédients, puis parcouru la liste correspondante et appelé la méthode print sur chaque ingrédient (ceci a implicitement appelé la méthode \_\_str\_\_ redéfinie précédemment).

Vous pouvez donc agir sur les données ou les consulter par le shell python ou par l'interface.

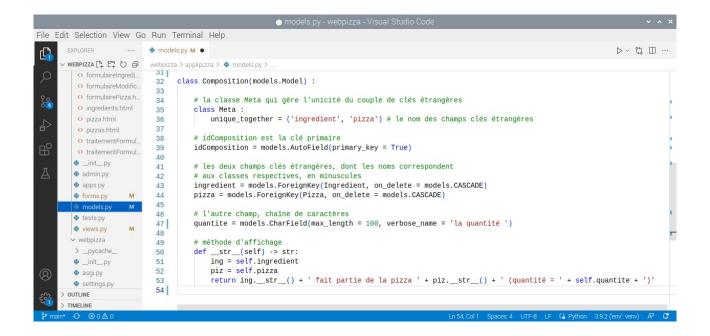
Remarque: en console vous devez comme dans l'éditeur de texte inclure des tabulations (boucle for) sinon l'instruction python n'est pas comprise. En python, les blocs sont délimités par la hiérarchie des indentations.

N'oubliez pas de mettre votre dépôt distant à jour.



4. Un modèle avec clés étrangères

La classe Composition aura donc une clé primaire idComposition, et une contrainte d'unicité sur le couple (idIngredient, idPizza). Voici le code qui traduit cela. Vous noterez que la contrainte d'unicité est gérée dans une classe « Meta » qui de manière générale gère tout ce qui est hors déclaration de champs.

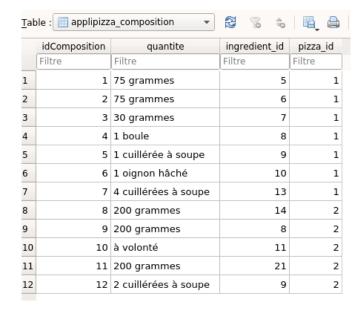


- a. créez la classe dans models.py
- b. mettez en place la migration.

c. enregistrez des données via sqlitebrowser, pour avoir un jeu de données intéressant (vous devrez rouvrir la base pour voir le changement avec la nouvelle table composition):







N'oubliez pas d'enregistrer les modifications de la base, et n'ouliez pas de mettre à jour le dépôt distant.

d. Entraînez-vous aussi à consulter les tables dans le shell python pour vous habituer à la manœuvre.

```
Fichier Edition Onglets Aide

(env) sgagne@raspberrypi:~/Documents/projets-django/webpizza/webpizza $ python3 manage.py shell

Python 3.9.2 (default, Feb 28 2021, 17:03:44)

[GCC 10.2.1 20210110] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

(InteractiveConsole)

>>> from applipizza.models import Composition, Pizza, Ingredient

>>> lesPizzas = Pizza.objects.all()

>>> for p in lesPizzas:

... print(p)

...

prizza quatre fromages (prix = 15.50 €)

pizza napolitaine (prix = 14.80 €)

>>> lesCompos = Composition.objects.all()

>>> for c in lesCompos:

... print(c)

...

ingrédient gorgonzola fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 75 grammes) ingrédient fromage de chèvre fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 75 grammes) ingrédient parmesan fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 1 boule) ingrédient crème fraîche fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 1 boule) ingrédient crème fraîche fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 1 cuillerée à soupe) ingrédient tomate fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 1 cuillerée à soupe) ingrédient tomate fait partie de la pizza pizza quatre fromages (prix = 15.50 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient tomate fait partie de la pizza pizza apolitaine (prix = 14.80 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient tomate fait partie de la pizza pizza napolitaine (prix = 14.80 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient viande hâchée fait partie de la pizza pizza napolitaine (prix = 14.80 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient viande hâchée fait partie de la pizza pizza napolitaine (prix = 14.80 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient viande hâchée fait partie de la pizza pizza napolitaine (prix = 14.80 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient viande hâchée fait partie de la pizza pizza napolitaine (prix = 14.80 €) (quantité = 200 grammes) ingrédient viande
```