

TP1 – Calendrier JavaScript

INTRODUCTION

Vous disposez d'un contexte html / css donné par les fichiers calendrier.html et style.css. Il y a aussi un début de fichier fonctions.js.

CONSIGNES

Le travail à accomplir : le fichier fonctions.js est à compléter. Il vous permettra de faire fonctionner le calendrier de façon satisfaisante :

Calendrier javascript

11:09:13

10/01/2023

choisissez le mois et l'année

février

2023

voici le calendrier du mois de février 2023

<<

<

>

>>

dimanche	lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				

- La barre heure + jour se met à jour à chaque seconde,
- Le select des mois propose les mois de janvier à décembre,
- Le select des années propose les années de 1901 à 2099,
- Chaque actualisation de ces deux select met à jour la phrase de présentation (« voici le calendrier du mois de ... »)
- La touche << recule d'une année, la touche >> avance d'une année (le mois restant identique), avec comme contrainte de rester entre 1901 et 2099,
- La touche < recule d'un mois, la touche > avance d'un mois, avec comme contrainte que le mois suivant décembre de l'année n est janvier de l'année n+1, et le mois précédent janvier de l'année n est décembre de l'année n-1,
- La ligne d'entête du calendrier est grisée sombre,
- Les dimanches sont en jaune,
- Les cellules grises (en clair) correspondent à des jours invalides (par exemple, si le 1^{er} est un mardi, alors le dimanche et le lundi de la première ligne sont grisés). Même chose pour la dernière ligne,
- Chaque mois a bien sûr son nombre de jours exact.

Vous noterez qu'entre 1901 et 2099, les seules années bissextiles sont EXCATEMENT les années multiples de 4.