

Obligatorisk inlämning - Backend

Sista datumet för inlämning är 12 juni 09:00

Inlämning

Inlämningen ska ske på Ping Pong. Lämna in en länk till ett git repository. Uppgiften ska ha gjorts på **master** branchen.

Resurser

<https://nodejs.org/api/>

<https://socket.io/>

Instruktioner

Du ska bygga en chatt applikation. Det ska finnas både en frontend samt en backend för applikationen. Det finns inga krav på hur frontenden ska se ut eller fungera.

- Chatten ska som slack ha stöd för flera rum - dvs skriver man i ett specifikt rum ska meddelandet endast visa i rummet.
- Man ska kunna skapa och ta bort rum - alla rum ska ha ett unikt namn
- Varje meddelande har info om vem som skrev det
- Chatten ska ha stöd för real-time meddelanden (rekommenderar socket.io)
- Rummen & alla meddelanden ska sparas långsiktigt (t.ex. i en eller flera filer). Dvs när man startar om servern ska allting vara kvar
- Varje rum ska ha en lista på alla användare som har skrivit något tidigare

Bonuspoäng

- Visa alla användare som är aktiva i chatten
- Lägg till logik för "skriver just nu " (visas oftast som ...)
- Lägg till låsta rum - ett rum som kräver att man anger ett lösenord för att kunna komma åt
- Direktmeddelanden till andra användare
- Profilbilder
- Emojis
- Editera & ta bort gamla meddelande