

# Oppgaver MAT2500

Fredrik Meyer

28. august 2014

**Oppgave 1.** Bruk cosinus-setningen til å se at definisjonen av vinkel i planet blir riktig. ■

**Løsning 1.** ?? ♡

**Oppgave 2.** Vis at  $d(\vec{x}, \vec{y}) = 0$  hvis og bare hvis  $\vec{x} = \vec{y}$ . Vis at en funksjon  $m : E^n \rightarrow E^n$  som bevarer avstand nødvendigvis er injektiv. ■

Altså holder det å kreve at en isometri er surjektiv. ■

**Løsning 2.** Husk at avstanden mellom to vektorer  $\vec{x}$  og  $\vec{y}$  er definert som

$$d(\vec{x}, \vec{y}) \stackrel{def}{=} \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}.$$

Her er altså  $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$  og  $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$ . Så anta først at  $\vec{x} = \vec{y}$ . Det betyr at  $x_i = y_i$  for  $i = 1, \dots, n$ . Så hvert ledd i summen er null, så summen er null, så kvadratroten er null, så  $d(\vec{x}, \vec{y}) = 0$ . Dette var ene retningen av implikasjonen.

Andre retningen. Anta så at  $d(\vec{x}, \vec{y}) = 0$ . Vi skal vise at da må  $\vec{x} = \vec{y}$ . Hvis  $d(\vec{x}, \vec{y}) = 0$ , betyr det at

$$\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2 = 0,$$

siden vi alltid kan kvadrere begge sidene. Men  $x_i, y_i$  er reelle tall, og kvadrater er alltid positive, så hvert ledd er  $\geq 0$ . Det betyr at hvis ett ledd var positivt, ville summen også vært positiv. Vi konkluderer med at da må alle  $(x_i - y_i)^2 = 0$ . Men dette betyr at  $x_i = y_i$  for alle  $i$ , så  $\vec{x} = \vec{y}$ . ♡

**Oppgave 3.** Vis at mengden av symmetrier av en delmengde  $F \subseteq E^n$  er en undergruppe av  $\text{Isom}_n$ . ■

**Løsning 3.** La oss første minne oss på noen definisjoner:

**Definition 0.1.** En **gruppe** er en mengde  $G$  sammen med en multiplikasjon  $\times$  (altså en funksjon som tar par av elementer fra  $G$  og produserer et nytt). Vi dropper stort sett  $\times$  og skriver  $gh$  i stedet for  $g \times h$ . Denne multiplikasjonen skal tilfredsstillte følgende regler:

1. **Assosiativitet:**  $(gh)k = g(hk)$ .
2. **Identitetselement:** Det skal finnes et nøytralt element, som vi kaller  $e$ . Denne tilfredsstiller for alle  $g \in G$ :

$$eg = ge = g.$$

3. **Inverser:** For hver  $g$  skal det finnes en invers. Det vil si et element  $g^{-1} \in G$  slik at

$$g^{-1}g = gg^{-1} = e.$$

