**Labb 2**

**Labb2.1**

ff:

Började att köra ett problem med 4 stycken lådor och 4 sjuka personer och 1 carrier: Använder ej carriern.

IPP:

Började att köra ett problem med 4 stycken lådor och 4 sjuka personer och 1 carrier: Använder ej carriern.

lama-2011:

Började att köra ett problem med 4 stycken lådor och 4 sjuka personer och 1 carrier: Den genererade 3 stycken lösningar, ingen utav dom använder carriern.

madagascar-p:

Började att köra ett problem med 4 stycken lådor och 4 sjuka personer och 1 carrier: Den genererar en icke optimal lösning som ej använder carriern.

yahsp3:

Började att köra ett problem med 4 stycken lådor och 4 sjuka personer och 1 carrier: Den genererar 7 stycken icke optimala lösningar. Den använder sig carreirn men inte på ett vettigt sätt. Tillexempel så laddar den carriern med en låda och flyger sedan till en plats för att sedan ta lådan ur carriern och flyga med den till en annan plats, den har alltså inte flugit till rätt plats från början med carriern.

**Labb2.2**

Började med att göra ett problem med 9 lådor och 9 skadade personer, det tog 0,37 sekunder att köra det problemet med IPP och tänkte då att jag måste göra problemen bra mycket större.

Genererade då problem med 100 lådor samt 3 stycken skadade personer, även det gick ganska fort att köra med IPP, någon sekund bara.

Genererade då ett problem med 100 lådor och 10 stycken skadade personer, det gick inte

**Labb2.3**

Började med att göra ett problem med 9 lådor och 9 skadade personer, det tog 0,37 sekunder att köra det problemet med IPP och tänkte då att jag måste göra problemen bra mycket större.

Genererade då problem med 100 lådor samt 3 stycken skadade personer, även det gick ganska fort att köra med IPP, någon sekund bara.

Genererade då ett problem med 100 lådor och 10 stycken skadade personer, det gick inte